



神经科学原理（第六版）

OpenHUTB 经典之作

组织：开源湖工商

时间：2025 年 2 月

反馈：[内容修改链接](#)



认识你自己。——古希腊德尔斐神庙墙上镌刻的箴言

献辞

为了纪念

特里夏·戈德曼·拉基奇 (1937–2003)

爱德华·埃瓦茨 (1926–1985)

爱德华·琼斯 (1939–2011)

美国人研究的动物疯狂地奔跑着，表现出令人难以置信的兴奋，最后偶然达到了预期的结果。德国人观察到的动物静静地坐着思考，最后从它们的内在意识中演化出解决方案。

伯特兰·罗素《哲学纲要》

1925 年

目录

第一部分 总论	1
第 1 章 大脑和行为	4
1.1 关于大脑与行为之间的关系，提出了 2 种相反的观点	4
1.2 大脑具有不同的功能区域	7
1.3 认知能力局部化的第一个有力证据来自语言障碍研究	9
1.4 心理过程是大脑中基本处理单元之间相互作用的产物	16
1.5 亮点	18
第 2 章 基因和行为	19
2.1 了解分子遗传学和遗传可能性对研究人类行为至关重要	19
2.2 对基因组结构和功能的理解正在不断演变	20
2.2.1 基因排列在染色体上	23
2.3 基因型和表现型之间的关系通常很复杂	24
2.4 基因在进化中得以保存	25
2.5 可以在动物模型中研究行为的遗传调控	26
2.5.1 转录振荡调节苍蝇、小鼠和人类的昼夜节律	27
2.5.2 蛋白激酶的自然变异调节果蝇和蜜蜂的活性	37
2.5.3 神经肽受体调节几种物种的社会行为	38
2.6 人类遗传综合症的研究为社会行为的基础提供了初步见解	39
2.6.1 人类脑部疾病是基因与环境相互作用的结果	39
2.6.2 罕见的神经发育综合症为社会行为、知觉和认知的生物学提供了见解	40
2.7 精神疾病涉及多基因特征	41
2.7.1 孤独症谱系障碍遗传学的研究进展凸显了罕见突变和新生突变在神经发育障碍中的作用	41
2.7.2 精神分裂症基因的鉴定凸显了罕见风险变异和常见风险变异的相互作用	42
2.8 神经精神疾病遗传基础的观点	43
2.9 亮点	44
第 3 章 神经细胞、神经回路和行为	45
3.1 神经系统有两类细胞	45
3.1.1 神经细胞是神经系统的信号单位	45
3.1.2 胶质细胞支撑神经细胞	50
3.2 每个神经细胞都是调节特定行为的回路的一部分	50
3.3 信号在所有神经细胞中的组织方式相同	54
3.3.1 输入组件产生分级本地信号	55
3.3.2 触发区决定产生动作电位	55
3.3.3 导电成分传播全有或全无动作电位	57
3.3.4 输出组件释放神经递质	57
3.3.5 牵张反射通路说明了神经信号从感觉到运动的转变	58
3.4 神经细胞在分子水平上的差异最大	58
3.5 反射回路是理解行为神经结构的起点	59

3.6 神经回路可以通过经验进行修改	60
3.7 亮点	60
第4章 神经回路介导行为的神经解剖学基础	61
4.1 局部回路执行特定的神经计算，协调这些计算以调制复杂的行为	61
4.2 体感系统中的感官信息回路	64
4.2.1 来自躯干和四肢的体感信息被传送到脊髓	64
4.2.2 躯干和四肢的初级感觉神经元聚集在背根神经节	67
4.2.3 脊髓中背根神经节神经元的中央轴突末端产生体表映射	67
4.2.4 每个躯体亚模态都在从外围到大脑的不同子系统中处理	69
4.3 丘脑是感觉受体和大脑皮层之间的重要纽带	69
4.4 感觉信息处理在大脑皮层达到顶峰	70
4.5 自主运动由皮层和脊髓之间的直接连接介导	76
4.6 大脑中的调节系统影响动机、情绪和记忆	76
4.7 周围神经系统在解剖学上与中枢神经系统不同	79
4.8 记忆是一种复杂的行为，由不同于执行感觉或运动的结构所介导	79
4.8.1 海马系统与最高层次的多感觉皮层区域相互连接	82
4.8.2 海马体结构由几个不同但高度集成的回路组成	82
4.8.3 海马体结构主要由单向连接组成	82
4.9 亮点	83
第5章 行为调节神经回路的计算基础	84
5.1 神经放电模式提供信息编码	85
5.1.1 感觉信息由神经活动编码	85
5.1.2 可以从神经活动中解码信息	85
5.1.3 可以解码海马体的空间认知映射来推断位置	85
5.2 神经回路基序为信息处理提供了基本逻辑	86
5.2.1 视觉处理和目标识别取决于前馈表示的层次结构	89
5.2.2 小脑中不同的神经元表征为学习提供了基础	90
5.2.3 循环回路是持续活动和整合的基础	91
5.3 学习和记忆取决于突触可塑性	93
5.3.1 突触输入的主导模式可以通过赫布可塑性来识别	93
5.3.2 小脑的突触可塑性在运动学习中起着关键作用	93
5.4 亮点	95
第6章 成像和行为	96
6.1 功能性核磁共振成像实验测量神经血管活动	96
6.1.1 功能性核磁共振成像取决于磁共振物理学	96
6.1.2 功能性核磁共振成像依赖于神经血管耦合的生物学	99
6.2 可以通过多种方式分析功能性核磁共振成像数据	99
6.2.1 功能性核磁共振成像数据首先需要通过以下预处理步骤准备分析	100
6.2.2 功能性核磁共振成像可用于将认知功能定位到特定的大脑区域	100
6.2.3 功能性核磁共振成像可用于解码大脑中所代表的信息	102
6.2.4 功能性核磁共振成像可用于测量大脑网络中的相关活动	103
6.3 功能性核磁共振成像研究带来了基本的见解	103
6.3.1 人类的功能性核磁共振成像研究启发了动物的神经生理学研究	103

6.3.2 功能性核磁共振成像研究挑战了认知心理学和系统神经科学的理论	104
6.3.3 功能性核磁共振成像研究检验了动物研究和计算模型的预测	105
6.4 功能性核磁共振成像研究需要仔细解读	105
6.5 未来的进步取决于技术和概念的进步	106
6.6 亮点	108
第二部分 神经系统细胞的细胞生物学和分子生物学	109
第7章 神经系统的细胞	112
7.1 神经元和胶质细胞具有许多结构和分子特征	112
7.2 细胞骨架决定细胞形状	118
7.3 蛋白质颗粒和细胞器沿轴突和树突主动运输	121
7.3.1 快速轴突运输携带膜细胞器	121
7.3.2 慢速轴突运输携带细胞溶质蛋白和细胞骨架的元素	126
7.4 与其他分泌细胞一样,蛋白质也是在神经元中制造的	127
7.4.1 分泌蛋白和膜蛋白在内质网中合成和修饰	127
7.4.2 分泌蛋白在高尔基复合体中被修饰	128
7.5 表面膜和细胞外物质在细胞内循环	129
7.6 胶质细胞在神经功能中发挥多种作用	129
7.6.1 胶质细胞形成轴突的绝缘鞘	130
7.6.2 星形胶质细胞支持突触信号传递	134
7.6.3 小胶质细胞在健康和疾病中具有多种功能	137
7.7 脉络丛和室管膜细胞产生脑脊液	138
7.8 亮点	140
第8章 离子通道	141
8.1 离子通道是跨越细胞膜的蛋白质	142
8.2 所有细胞中的离子通道都有几个功能特征	144
8.2.1 可以记录通过单个离子通道的电流	144
8.2.2 通过通道的离子通量不同于自由溶液中的扩散	145
8.3 离子通道的结构是从生物物理学、生物化学和分子生物学研究中推断出来的	148
8.3.1 离子通道可以按基因家族进行分组	149
8.3.2 K^+ 通道结构的 X 射线晶体学分析提供了对通道渗透性和选择性机制的深入了解	153
8.3.3 电压门控 K^+ 通道结构的 X 射线晶体学分析提供了对通道门控机制的深入了解	155
8.3.4 Cl^- 通道选择性渗透的结构基础揭示了通道和转运蛋白之间的密切关系	158
8.4 亮点	159
第9章 膜电位和神经元的被动电特性	161
9.1 跨细胞膜的电荷分离产生静息膜电位	161
9.2 静息膜电位由非门控离子通道和门控离子通道决定	163
9.2.1 神经胶质细胞中的开放通道仅可渗透 K^+	164
9.2.2 静息神经细胞中的开放通道可渗透 3 种离子	165
9.2.3 Na^+ 、 K^+ 和 Ca^{2+} 的电化学梯度由离子的主动传输建立	167
9.2.4 Cl^- 也被主动运输	169
9.3 静息膜中离子通量的平衡在动作电位期间被取消	169

9.4 不同离子对静息膜电位的贡献可以通过戈德曼方程量化	169
9.5 神经元的功能特性可以表示为等效回路	170
9.6 神经元的被动电特性影响电信号	173
9.6.1 薄膜电容减缓了电信号的时程	175
9.6.2 膜和细胞质电阻影响信号传导的效率	176
9.6.3 大轴突比小轴突更容易兴奋	177
9.6.4 被动膜特性和轴突直径影响动作电位传播速度	179
9.7 亮点	180
第 10 章 传播信号：动作电位	182
10.1 动作电位是由离子流过电压门控通道产生的	182
10.1.1 使用电压钳记录通过电压门控通道的钠和钾电流	183
10.1.2 电压门控钠电导和钾电导是根据它们的电流计算的	188
10.1.3 可以根据 Na^+ 通道和 K^+ 通道的特性重建动作电位	189
10.2 电压门控的机制已从电生理测量中推断出来	190
10.3 电压门控钠通道根据离子的大小、电荷和水合能量选择钠	194
10.4 单个神经元具有丰富多样的电压门控通道，可扩展其信号传递能力	195
10.4.1 电压门控通道类型的多样性是由多种遗传机制产生的	195
10.4.2 电压门控钠通道	198
10.4.3 电压门控 Ca^{2+} 通道	198
10.4.4 电压门控 K^+ 通道	198
10.4.5 电压门控超极化激活循环核苷酸门控通道	199
10.5 细胞质钙可控制离子通道的门控	199
10.6 兴奋性特性因神经元类型而异	200
10.7 神经元区域之间的兴奋性特性不同	202
10.8 神经元兴奋性是可塑的	202
10.9 亮点	203
第三部分 突触传递	204
第 11 章 突触传递概述	207
11.1 突触主要是电突触或化学突触	207
11.2 电突触提供快速信号传输	207
11.2.1 电突触处的细胞通过间隙连接通道连接	208
11.2.2 电传输允许互连细胞的快速同步激活	210
11.2.3 间隙连接在胶质细胞功能和疾病中发挥作用	213
11.3 化学突触可以放大信号	214
11.3.1 神经递质的作用取决于突触后受体的特性	214
11.3.2 突触后受体的激活直接或间接地控制了离子通道	215
11.4 电突触和化学突触可以共存并相互作用	217
11.5 亮点	217
第 12 章 直接门控传输：神经肌肉突触	218
12.1 神经肌肉接头具有专门的突触前和突触后结构	218
12.1.1 膜通透性的局部变化导致突触后电位变化	220

12.1.2 神经递质乙酰胆碱以离散包的形式释放	223
12.2 单个乙酰胆碱受体通道传导全有或无电流	224
12.2.1 终板的离子通道可渗透 Na^+ 和 K^+	224
12.2.2 四大因素决定终板电流	226
12.3 乙酰胆碱受体通道具有与产生肌肉动作电位的电压门控通道不同的特性	226
12.3.1 递质结合在乙酰胆碱受体通道中产生一系列状态变化	228
12.3.2 分子和生物物理学研究揭示了乙酰胆碱受体的低分辨率结构	229
12.3.3 乙酰胆碱受体通道的高分辨率结构通过 X 射线晶体研究揭示	231
12.4 亮点	232
12.5 后记: 终板电流可从等效回路中计算	232
第 13 章 中枢神经系统的突触整合	236
13.1 中枢神经元接收兴奋性和抑制性输入	236
13.2 兴奋性和抑制性突触具有独特的超微结构并针对不同的神经元区域	236
13.3 兴奋性突触传递由可渗透阳离子的离子型谷氨酸受体通道介导	239
13.3.1 离子型谷氨酸受体由一个大基因家族编码	239
13.3.2 谷氨酸受体由一组结构模块构成	239
13.3.3 <i>N</i> -甲基- <i>D</i> -天冬氨酸和 α -氨基-3-羟基-5-甲基-4-异恶唑丙酸受体由突触后密度的蛋白质网络组织	242
13.3.4 <i>N</i> -甲基- <i>D</i> -天冬氨酸受体具有独特的生物物理和药理学特性	245
13.3.5 <i>N</i> -甲基- <i>D</i> -天冬氨酸受体的特性是长期突触可塑性的基础	249
13.3.6 <i>N</i> -甲基- <i>D</i> -天冬氨酸受体导致神经精神疾病	249
13.4 快速抑制性突触作用由离子型 γ -氨基丁酸和甘氨酸受体-可渗透 Cl^- 的通道介导	251
13.4.1 离子型谷氨酸、 γ -氨基丁酸和甘氨酸受体是由 2 个不同的基因家族编码的跨膜蛋白	251
13.4.2 通过 γ 氨基丁酸 A 和甘氨酸受体通道的 Cl^- 电流通常会抑制突触后细胞	252
13.5 中枢神经系统中的一些突触动作依赖于其他类型的离子型受体	254
13.6 神经元将兴奋性和抑制性突触动作整合为单一输出	255
13.6.1 突触输入整合在轴突初始段	255
13.6.2 γ -氨基丁酸能神经元的亚类靶向其突触后靶神经元的不同区域以产生具有不同功能的抑制作用	255
13.6.3 树突是可以放大突触输入的电激发结构	260
13.7 亮点	263
第 14 章 突触传递和神经元兴奋性的调节: 第二信使	264
14.1 环磷酸腺苷通路是了解最多的由 G 蛋白偶联受体启动的第二信使信号级联	265
14.2 由 G 蛋白偶联受体启动的第二信使通路具有共同的分子逻辑	268
14.2.1 G 蛋白家族激活不同的第二信使通路	268
14.2.2 磷脂酶 C 水解磷脂产生 2 个重要的第二信使, 肌醇 1,4,5-三磷酸和甘油二酯	268
14.3 受体酪氨酸激酶构成代谢受体的第二大家族	270
14.4 几类代谢物可以作为跨细胞信使	272
14.4.1 磷脂酶 A_2 水解磷脂释放花生四烯酸以产生其他第二信使	272
14.4.2 内源性大麻素是抑制突触前递质释放的跨细胞信使	272
14.4.3 气态第二信使一氧化氮是一种刺激环鸟苷-3,5-单磷酸盐合成的跨细胞信号	272
14.5 代谢型受体的生理作用不同于离子型受体	274
14.5.1 第二信使级联可以增加或减少多种离子通道的开放	274

14.5.2 G 蛋白可以直接调节离子通道	277
14.5.3 环磷酸腺苷依赖性蛋白质磷酸化可以关闭 K^+	279
14.6 第二信使可以赋予突触传递持久的影响	279
14.7 调制器可以通过改变内在兴奋性或突触强度来影响回路功能	279
14.7.1 多种神经调节剂可以汇聚到同一个神经元和离子通道上	282
14.7.2 为什么有这么多调制器?	282
14.8 亮点	284
第 15 章 递质释放	285
15.1 递质释放受突触前末梢去极化调控	285
15.2 Ca^{2+} 内流激发释放	285
15.2.1 突触前钙浓度与释放的关系	288
15.2.2 几类 Ca^{2+} 通道介导递质释放	291
15.3 递质以量子单位释放	292
15.4 递质由突触囊泡存储和释放	295
15.4.1 突触小泡通过胞吐作用释放递质并通过胞吞作用回收	296
15.4.2 电容测量提供了对胞吐和胞吞动力学的洞察力	296
15.4.3 胞吐作用涉及临时融合孔的形成	300
15.4.4 突触小泡循环包括几个步骤	300
15.5 突触囊泡的胞吐仰仗高度保守的蛋白结构	303
15.5.1 突触蛋白对囊泡的抑制和动员很重要	303
15.5.2 可溶性 <i>N</i> -乙基马来酰亚胺敏感因子附着受体蛋白催化囊泡与质膜融合	303
15.5.3 钙与突触结合蛋白的结合触发递质释放	306
15.5.4 融合机制嵌入在活性区的保守蛋白质支架中	308
15.6 递质释放的调控是突触可塑性的基础	309
15.6.1 细胞内游离钙的活动依赖性变化可以在释放中产生持久的变化	310
15.6.2 突触前末端的轴突突触调节递质释放	310
15.7 亮点	312
第 16 章 神经递质	313
16.1 化学信使必须满足 4 个标准才能被视为神经递质	313
16.2 只有少数小分子物质作为递质	314
16.2.1 乙酰胆碱	315
16.2.2 生物胺递质	315
16.2.3 氨基酸递质	317
16.2.4 三磷酸腺苷和腺苷	317
16.3 小分子递质被主动吸收到囊泡中	318
16.4 许多神经活性肽充当递质	321
16.5 肽和小分子递质在几个方面有所不同	324
16.6 肽和小分子递质可以共同发布	326
16.7 从突触间隙移除递质终止突触传递	326
16.8 亮点	328

第四部分 感知	329
第 17 章 感觉编码	332
17.1 心理物理学将感觉与刺激的物理特性联系起来	332
17.1.1 心理物理学量化刺激特性的感知	334
17.2 刺激在神经系统中由神经元的放电模式表示	336
17.2.1 感觉受体对特定类别的刺激能量作出反应	337
17.2.2 每个感觉器官都有多个感觉受体亚类	339
17.2.3 受体群体编码将感觉信息传递给大脑	339
17.2.4 动作电位序列表示刺激的时间动态	342
17.2.5 感觉神经元的感受野提供有关刺激位置的空间信息	343
17.3 中枢神经系统回路完善感官信息	344
17.3.1 受体表面在每个感觉系统的早期阶段都以拓扑映射表示	347
17.3.2 感觉信息在大脑皮层的并行通路中被处理	348
17.3.3 来自大脑的反馈通路调节感觉编码机制	349
17.3.4 自上而下的学习机制影响感官处理	349
17.4 亮点	350
第 18 章 体感系统的受体	351
18.1 背根神经节神经元是体感系统的初级感觉受体细胞	351
18.2 周围体感神经纤维以不同的速率传导动作电位	354
18.3 体感系统使用多种特殊受体	357
18.3.1 机械受体介导触觉和本体感受	357
18.3.2 专门的终末器官有助于机械感觉	360
18.3.3 本体受体测量肌肉活动和关节位置	363
18.3.4 热受体检测皮肤温度的变化	365
18.3.5 伤害受体介导疼痛	367
18.3.6 痒是一种独特的皮肤感觉	367
18.3.7 内脏感觉代表五脏六腑的状态	369
18.4 动作电位编码将体感信息传递给大脑	369
18.4.1 感觉神经节提供了群体对躯体刺激的反应快照	370
18.4.2 体感信息通过脊神经或脑神经进入中枢神经系统	370
18.5 亮点	374
第 19 章 触觉	376
19.1 主动触觉和被动触觉有不同的目标	376
19.2 手有 4 种类型的机械受体	377
19.2.1 细胞的感受野决定了它的触觉敏感区	379
19.2.2 两点辨别测试测量触觉敏锐度	383
19.2.3 慢适应纤维检测物体的压力和形状	384
19.2.4 快适应纤维检测运动和振动	387
19.2.5 慢适应和快适应纤维对抓握控制都很重要	387
19.3 触觉信息在中央触摸系统中处理	390
19.3.1 脊髓、脑干和丘脑回路分离触觉和本体感觉	390
19.3.2 体感皮层被组织成功能专门化的柱状体	390
19.3.3 皮层柱状体按体位图组织	392

19.3.4 皮层神经元的感受野整合来自邻近受体的信息	394
19.4 触摸信息在连续的中央突触中变得越来越抽象	398
19.4.1 认知触觉由次级躯体感觉皮层中的神经元介导	400
19.4.2 主动触摸参与后顶叶皮层的感觉运动回路	403
19.5 大脑体感区的病变会产生特定的触觉缺陷	403
19.6 亮点	405
第 20 章 痛觉	407
20.1 有害损伤激活温度、机械和多模态伤害受体	407
20.2 来自伤害受体的信号被传送到脊髓背角的神经元	409
20.3 痛觉过敏既有外周起源也有中枢起源	414
20.4 4 种主要的上行通路将伤害性信息从脊髓传递到大脑	420
20.5 几个丘脑核将伤害性信息传递给大脑皮层	420
20.6 疼痛的感知源于皮层机制并受其控制	424
20.6.1 前扣带回和岛叶皮层与疼痛感知有关	424
20.6.2 痛觉受伤害性和非伤害性传入纤维活动平衡的调节	424
20.6.3 大脑的电刺激产生镇痛	427
20.7 阿片肽有助于内源性疼痛控制	427
20.7.1 内源性阿片肽及其受体分布在疼痛调节系统中	427
20.7.2 吗啡通过激活阿片受体来控制疼痛	430
20.7.3 对阿片类药物的耐受和依赖是截然不同的现象	430
20.8 亮点	432
第 21 章 视觉处理的构建本质	433
21.1 视觉感知是一个构建的过程	433
21.2 视觉处理由膝纹通路调制	437
21.3 大脑皮层的离散区域处理形状、颜色、运动和深度	441
21.4 视觉通路中连续中继的神经元的感受野为大脑如何分析视觉形式提供了线索	443
21.5 视觉皮层被组织成专门的神经元柱	446
21.6 内在皮层回路转换神经信息	450
21.7 视觉信息由各种神经编码表示	450
21.8 亮点	454
第 22 章 低层视觉处理：视网膜	455
22.1 光感层对视觉图像进行采样	458
22.1.1 眼科光学限制了视网膜图像的质量	458
22.1.2 有 2 种类型的光受体：杆状和锥状	458
22.2 光转导将光子的吸收与膜电导的变化联系起来	459
22.2.1 光激活光受体中的色素分子	459
22.2.2 兴奋的视紫红质通过 G 蛋白转导蛋白激活磷酸二酯酶	462
22.2.3 多重机制关断级联	463
22.2.4 光转导缺陷导致疾病	463
22.3 神经节细胞将神经图像传输到大脑	464
22.3.1 神经节细胞的 2 种主要类型是给光细胞和撤光细胞	464
22.3.2 许多神经节细胞对图像中的边缘反应强烈	464
22.3.3 神经节细胞的输出强调刺激的时间变化	464

22.3.4 视网膜输出强调移动物体	464
22.3.5 几种神经节细胞类型通过并行通路投射到大脑	467
22.4 中间神经元网络塑造视网膜输出	467
22.4.1 并行通路起源于双极细胞	468
22.4.2 空间滤波是通过侧抑制实现的	468
22.4.3 时间滤波发生在突触和反馈回路中	469
22.4.4 色觉始于锥形选择性回路	470
22.4.5 先天性色盲有多种形式	470
22.4.6 杆状和锥状回路在视网膜内部合并	471
22.5 视网膜的灵敏度适应光照的变化	473
22.5.1 光适应在视网膜处理和视觉感知中很明显	473
22.5.2 多重增益控制发生在视网膜内	475
22.5.3 光适应改变空间处理	475
22.6 亮点	475
第 23 章 中层视觉处理和视觉元素	478
23.1 物体几何内部模型帮助大脑分析形状	478
23.2 深度感知有助于将物体与背景分离	483
23.3 局部运动线索定义目标轨迹和形状	488
23.4 上下文决定视觉刺激的感知	488
23.4.1 亮度和颜色感知取决于上下文	488
23.4.2 感受野属性取决于上下文	492
23.5 皮层连接、功能架构和感知密切相关	492
23.5.1 感知学习需要皮层连接的可塑性	493
23.5.2 视觉搜索依赖于视觉属性和形状的皮层表示	494
23.5.3 认知过程影响视觉感知	494
23.6 亮点	494
第 24 章 高层视觉处理：从视觉到认知	498
24.1 高层视觉处理与目标识别有关	498
24.2 下颞皮层是目标识别的主要中心	499
24.2.1 临床证据表明下颞皮层对于目标识别至关重要	500
24.2.2 下颞皮层中的神经元编码复杂的视觉刺激，并按功能专门的柱进行组织	501
24.2.3 灵长类动物的大脑包含用于面部处理的专用系统	502
24.2.4 下颞皮层是参与目标识别的皮层区域网络的一部分	502
24.3 目标识别依赖于感知恒常性	503
24.4 目标的分类感知简化了行为	505
24.5 视觉记忆是高层视觉处理的一个组成部分	505
24.5.1 隐式视觉学习导致神经元反应选择性的变化	507
24.5.2 视觉系统与工作记忆和长期记忆系统相互作用	507
24.6 视觉记忆的联想回忆依赖于处理视觉刺激的皮层神经元自上而下的激活	510
24.7 要点	512
第 25 章 注意力和动作的视觉处理	514
25.1 大脑补偿眼球运动以创建视觉世界的稳定表示	514
25.1.1 复制眼跳的运动指令到视觉系统	514

25.1.2 动眼神经本体感觉有助于精确的空间感知和行为	519
25.2 视觉审查是由注意力和唤醒回路驱动的	521
25.3 顶叶皮层为运动系统提供视觉信息	524
25.4 要点	526
第 26 章 耳蜗的听觉处理	529
26.1 耳朵具有 3 个功能部分	529
26.2 听力始于耳朵对声音能量的捕捉	530
26.3 耳蜗的流体动力学和机械装置向受体细胞提供机械刺激	533
26.3.1 基底膜是声频的机械分析仪	533
26.3.2 科蒂氏器官是耳蜗中机电转导的部位	535
26.4 毛细胞将机械能转化为神经信号	536
26.4.1 发束的偏转引发机电转导	536
26.4.2 机械力直接打开转导通道	539
26.4.3 直接机电转换速度很快	539
26.4.4 耳聋基因提供了机械传导机制的组成部分	539
26.5 动态反馈机制决定毛细胞的敏感性	543
26.5.1 毛细胞被调整到特定的刺激频率	543
26.5.2 毛细胞适应持续刺激	543
26.5.3 声能在耳蜗中被机械地放大	546
26.5.4 霍普夫分岔为声音检测提供了一般原理	549
26.6 毛细胞使用专门的带状突触	551
26.7 听觉信息最初通过耳蜗神经流动	553
26.7.1 螺旋神经节中的双极神经元支配耳蜗毛细胞	553
26.7.2 耳蜗神经纤维编码刺激频率和水平	554
26.8 感音神经性聋很常见，但可以治疗	554
26.9 要点	557
第 27 章 前庭系统	558
27.1 内耳的前庭迷路包含 5 个受体器官	558
27.1.1 毛细胞将加速刺激转化为受体电位	558
27.1.2 半规管感知头部旋转	560
27.1.3 耳石器官感知线性加速度	562
27.2 前庭中央核整合前庭、视觉、本体感受和运动信号	565
27.2.1 前庭连合系统传递双边信息	565
27.2.2 联合半规管和耳石信号改善惯性感知并减少平移与倾斜的歧义	568
27.2.3 前庭信号是头部运动控制的至关重要组成部分。	569
27.3 当头部移动时，前庭-眼动反射使眼睛稳定	569
27.3.1 旋转前庭-眼动反射补偿头部旋转	569
27.3.2 平移前庭-眼动反射补偿线性运动和头部倾斜	571
27.3.3 眼动反应补充了前庭-眼动反射	572
27.3.4 小脑调节前庭-眼动反射	572
27.3.5 丘脑和大脑皮层使用前庭信号进行空间记忆以及认知和感知功能	574
27.3.6 前庭信息存在于丘脑中	574
27.3.7 前庭信息广泛分布于大脑皮层	574

27.3.8 前庭信号对于空间定向和空间导航至关重要	575
27.4 临床综合症阐明正常的前庭功能	575
27.4.1 热量灌注作为前庭诊断工具	576
27.4.2 双侧前庭功能减退干扰正常视力	576
27.5 要点	576
第 28 章 听觉处理的中枢神经系统	579
28.1 声音向有听觉的动物传达多种类型的信息	579
28.2 中央通路中声音的神经表征始于耳蜗核	579
28.2.1 耳蜗神经以并行通路将声学信息传递到音调组织的耳蜗核	581
28.2.2 耳蜗腹核提取有关声音的时间和频谱信息	581
28.2.3 耳蜗背核将声学信息与体感信息相结合，利用频谱线索定位声音	585
28.3 哺乳动物的上橄榄复合体包含用于检测耳间时间和强度差异的独立回路	585
28.3.1 内侧上橄榄生成耳间时差图	585
28.3.2 外侧上橄榄检测耳间强度差异	587
28.3.3 上橄榄复合体向耳蜗提供反馈	587
28.3.4 抑制下丘外侧丘系形状响应的腹侧核和背侧核	588
28.4 传入听觉通路在下丘汇聚	590
28.4.1 来自下丘的声音位置信息在上丘中创建声音的空间图	590
28.5 下丘传输声音信息给大脑皮层	590
28.5.1 沿着上行通路刺激选择性逐渐增加	590
28.5.2 听觉皮层映射众多的声音层面	593
28.5.3 来自下丘的第二声音定位通路涉及凝视控制的大脑皮层	595
28.5.4 大脑皮层中的听觉回路被分离成分开的处理流	595
28.5.5 大脑皮层在皮下听区调制感觉加工	597
28.6 大脑皮层形成复杂的声音表示	597
28.6.1 听觉皮层使用时间编码和速率编码来表征时变声音	597
28.6.2 灵长类有专门的皮层神经元编码音调和和音	597
28.6.3 食虫蝙蝠有皮层区域专门负责行为相关的声音特征	600
28.6.4 听觉皮层涉及处理说话时的声音反馈	602
28.7 要点	604
第 29 章 嗅觉和味觉：化学感觉	605
29.1 一大群嗅觉受体启动嗅觉	605
29.1.1 哺乳动物共享一大类气味受体	605
29.1.2 不同的受体组合编码不同的气味	608
29.2 嗅觉信息沿着通往大脑的通路转化	608
29.2.1 气味由分散在鼻子中的神经元编码	608
29.2.2 嗅球中的感觉输入按受体类型排列	609
29.2.3 嗅球向嗅觉皮层传递信息	609
29.2.4 嗅觉皮层的输出到达更高的皮层和边缘区域	611
29.2.5 人类的嗅觉敏锐度各不相同	614
29.3 气味引发特征性先天行为	614
29.3.1 在 2 个嗅觉结构中检测到信息素	614
29.3.2 无脊椎动物嗅觉系统可用于研究气味编码和行为	614

29.3.3 嗅觉线索引起线虫的模式化行为和生理反应	616
29.3.4 嗅觉策略发展迅速	617
29.4 味觉系统控制味觉	617
29.4.1 味觉有 5 种反映基本饮食需求的亚模式	617
29.4.2 味蕾中发生促味剂检测	619
29.4.3 每种味觉形态都由不同的感觉受体和细胞检测	620
29.4.4 味觉信息从外围传递到味觉皮层	625
29.4.5 对味道的感知取决于味觉、嗅觉和体感输入	625
29.4.6 昆虫具有驱动先天行为的特定形态的味觉细胞	625
29.5 要点	626

第五部分 运动 627

第 30 章 感觉运动控制原理 630

30.1 运动控制对神经系统提出挑战	630
30.2 可以自主地、有节奏地或反射性地控制动作	631
30.3 运动命令通过感觉运动过程的层次结构产生	631
30.4 运动神经信号受前馈和反馈控制	632
30.4.1 快速运动需要前馈控制	632
30.4.2 反馈控制使用感官信号来纠正动作	634
30.4.3 对身体当前状态的估计依赖于感觉信号和运动信号	636
30.4.4 预测可以补偿感觉运动延迟	639
30.4.5 动作和感知的感觉处理是不同的	640
30.5 运动规划将任务转化为有目的的移动	641
30.5.1 许多动作都采用了模式化的方式	641
30.5.2 运动规划可以是降低成本的最佳选择	641
30.5.3 最佳反馈控制以任务依赖的方式纠正误差	643
30.6 多个过程有助于运动学习	646
30.6.1 基于误差的学习涉及适应内部感觉运动模型	646
30.6.2 技能学习的成功依赖于多个过程	649
30.6.3 感觉运动表征约束了学习	650
30.7 要点	650

第 31 章 运动单元和肌肉动作 652

31.1 运动单元是运动控制的基本单元	652
31.1.1 一个运动单位由一个运动神经元和多条肌肉纤维组成	652
31.1.2 运动单元的属性各不相同	654
31.1.3 身体活动可以改变运动单元的特性	656
31.1.4 肌肉力量受运动单位募集和放电率的控制	657
31.1.5 来自脑干的输入改变运动神经元的输入-输出特性	659
31.2 肌肉力量取决于肌肉的结构	659
31.2.1 肌节是收缩蛋白的基本组织单位	661
31.2.2 不可收缩的元素提供必要的结构支撑	661
31.2.3 收缩力取决于肌纤维激活、长度和速度	664
31.2.4 肌肉扭矩取决于肌肉骨骼几何结构	664

31.3 不同的动作需要不同的激活策略	667
31.3.1 收缩速度可以在大小和方向上变化	667
31.3.2 运动涉及许多肌肉的协调	669
31.3.3 肌肉工作取决于激活模式	670
31.4 要点	673
第 32 章 脊髓中的感觉-运动整合	674
32.1 脊髓中的反射通路产生肌肉收缩的协调模式	674
32.1.1 牵张反射可抵抗肌肉的拉长	674
32.2 脊髓中的神经元网络有助于反射反应的协调	676
32.2.1 牵张反射涉及单突触通路	676
32.2.2 γ 运动神经元调节肌肉纺锤体的敏感性	679
32.2.3 牵张反射还涉及多突触通路	680
32.2.4 高尔基肌腱器官向脊髓提供力敏感反馈	680
32.2.5 皮肤反射产生复杂的运动, 起到保护和姿势功能的作用	684
32.2.6 中间神经元上感觉输入的收敛增加了反射对运动的贡献的灵活性	684
32.3 感觉反馈和下行运动命令在共同的脊髓神经元处相互作用以产生自主运动	684
32.3.1 肌肉纺锤体感觉传入活动通过大直径单突触反射通路强化运动的中央指令	684
32.3.2 通过下行输入调节大直径抑制性中间神经元和闰绍细胞协调关节肌肉活动	686
32.3.3 下行运动命令可能会促进或抑制反射通路中的传输	687
32.3.4 下行输入通过改变初级感觉纤维的突触效率来调节脊髓的感觉输入	688
32.4 部分自主运动下行命令通过脊髓中间神经元传递	688
32.4.1 C3-C4 节段的本体脊髓神经元调节上肢运动的部分皮层脊髓命令	688
32.4.2 脊髓反射通路中的神经元在运动前被激活	691
32.5 本体感受反射在调节自主运动和自动运动中起着重要作用	691
32.6 脊髓反射通路经历长时变化	691
32.7 中枢神经系统的损伤会导致反射反应的特征性改变	692
32.7.1 脊髓下行通路中断经常导致痉挛	692
32.7.2 人类脊髓损伤导致一段脊髓休克期, 随后出现反射亢进	692
32.8 要点	692
第 33 章 移动	694
33.1 移动需要产生精确协调的肌肉激活模式	698
33.2 步进的运动模式是在脊髓水平组织的	698
33.2.1 负责移动的脊髓回路可以根据经验进行修改	702
33.2.2 脊髓移动网络被组织成节律生成回路和模式生成回路	702
33.3 来自移动肢体的体感输入调节移动	706
33.3.1 本体感觉调节步进的时间和幅度	706
33.3.2 皮肤中的机械受体允许行走以适应意外障碍	709
33.4 脊髓上结构负责步进的启动和自适应控制	709
33.4.1 中脑核启动并维持移动和控制速度	709
33.4.2 启动移动的中脑核投射到脑干神经元	711
33.4.3 脑干核团在移动过程中调节姿势	711
33.5 视觉引导移动涉及运动皮层	713
33.6 移动规划涉及后顶叶皮层	713

33.7 小脑调节下行信号的时间和强度	717
33.8 基底神经节改变皮层和脑干回路	717
33.9 计算神经科学提供了对移动回路的见解	717
33.10 人类移动的神经元控制与四足动物相似	718
33.11 要点	719
第 34 章 自主运动：运动皮层	721
34.1 自主运动是行动意图的身体表现	721
34.1.1 理论框架有助于解释行为和自主控制的神经基础	721
34.1.2 许多额叶皮层和顶叶皮层区域参与自主控制	723
34.1.3 下行运动命令主要由皮层脊髓束传递	725
34.1.4 在运动开始之前施加一个延迟期，将规划与执行动作相关的神经活动隔离开	727
34.2 顶叶皮层提供有关世界和身体的信息，用于状态估计以规划和执行运动动作	728
34.2.1 顶叶皮层将感觉信息与运动动作联系起来	728
34.2.2 身体位置和运动在后顶叶皮层的几个区域表示	729
34.2.3 空间目标在后顶叶皮层的几个区域都有体现	729
34.2.4 内部产生的反馈可能影响顶叶皮层活动	731
34.3 前运动皮层支持运动选择和规划	732
34.3.1 内侧前运动皮层参与自主行为的情境控制	732
34.3.2 背侧前运动皮层参与规划手臂的感觉引导运动	734
34.3.3 背侧前运动皮层参与应用管理行为的规则（关联）	738
34.3.4 腹侧前运动皮层参与规划手的运动动作	738
34.3.5 前运动皮层可能有助于指导运动行为的感知决策	738
34.3.6 当观察到其他人的运动动作时，几个皮层运动区会活跃	742
34.3.7 自主控制的许多方面分布在顶叶和前运动皮层	742
34.4 初级运动皮层在运动执行中起着重要作用	742
34.4.1 初级运动皮层包括运动外围的详细映射	745
34.4.2 初级运动皮层中的一些神经元直接投射到脊髓运动神经元	745
34.4.3 初级运动皮层的活动反映了运动输出的许多时空特征	748
34.4.4 初级运动皮层活动也反映了运动的高阶特征	755
34.4.5 感觉反馈迅速传递到初级运动皮层和其他皮层区域	756
34.4.6 初级运动皮层是动态的和适应性强的	756
34.5 要点	760
第 35 章 凝视的控制	762
35.1 眼球被 6 块眼外肌所移动	762
35.1.1 眼球运动在眼眶中旋转眼球	762
35.1.2 6 块眼外肌形成 3 个兴奋-拮抗对	762
35.1.3 两只眼睛的运动是协调的	762
35.1.4 眼外肌由 3 对颅神经控制	764
35.2 6 种神经元控制系统保持目标的瞄准	766
35.2.1 主动固定系统使中央凹保持对静止目标的注视，以实现准确的视线定位。	768
35.2.2 眼跳系统将中央凹指向感兴趣的对象	768
35.3 眼跳的运动环路位于脑干	769
35.3.1 桥脑网状结构产生水平眼跳	769

35.3.2 中脑网状结构中产生垂直眼跳	772
35.3.3 脑干病变导致眼球运动的典型缺陷	772
35.4 眼跳通过上丘由大脑皮层进行控制	773
35.4.1 上丘将视觉信息和运动信息整合到脑干的动眼神经信号中	773
35.4.2 头侧上丘促进视觉固定	776
35.4.3 基底神经节和大脑皮层的 2 个区域控制上丘	776
35.4.4 眼跳的控制可以通过经验来修改	779
35.4.5 一些快速的视线转移需要协调的头部和眼睛运动	779
35.5 平滑跟踪系统保持移动的目标在中央凹上	779
35.6 聚散系统将眼睛对齐到不同深度的目标上	782
35.7 要点	783
第 36 章 姿态	784
36.1 平衡和定向是姿势控制的基础	784
36.1.1 姿势平衡控制身体的重心	784
36.1.2 姿势定向能预示平衡障碍	786
36.2 姿势反应和预期姿势调整使用模式化的策略和协同作用	786
36.2.1 自动姿势反应补偿突然的干扰	788
36.2.2 预期姿势调整补偿自主运动	794
36.2.3 姿势控制与运动相结合	794
36.3 必须整合和解释体感、前庭和视觉信息以保持姿势	794
36.3.1 体感信号对于自动姿势响应的时间和方向很重要	794
36.3.2 前庭信息对于在不稳定表面和头部运动期间的平衡很重要	796
36.3.3 视觉输入为姿势系统提供方向和运动信息	796
36.3.4 来自单一感官形态的信息可能是模棱两可的	798
36.3.5 姿势控制系统使用结合了内部平衡模型的身体模式	799
36.4 姿势的控制取决于任务	801
36.4.1 任务要求决定了每个感觉系统在姿势平衡和定向中的作用	801
36.5 姿势控制分布在神经系统中	801
36.5.1 脊髓回路足以维持反重力支持但不足以维持平衡	801
36.5.2 脑干和小脑整合姿势的感觉信号	803
36.5.3 脊髓小脑和基底神经节在姿势适应中很重要	803
36.5.4 大脑皮层中心有助于姿势控制	806
36.6 要点	806
第 37 章 小脑	808
37.1 小脑损伤导致明显的症状和体征	808
37.1.1 损伤导致运动和姿势的特征性异常	808
37.1.2 损伤会影响特定的感知能力和认知能力	809
37.2 小脑通过其他大脑结构间接控制运动	810
37.2.1 小脑是一个大的皮层下脑结构	810
37.2.2 小脑通过循环回路与大脑皮层相连	811
37.2.3 不同的运动由纵向功能区控制	811
37.3 小脑皮层由具有相同基本微回路的重复功能单元组成	816
37.3.1 小脑皮层分为 3 个功能专门层	816

37.3.2 攀缘纤维和苔藓纤维传入系统编码和处理信息的方式不同	818
37.3.3 小脑微回路架构建议进行规范计算	820
37.4 假设小脑执行几种一般计算功能	821
37.4.1 小脑有助于前馈感觉运动控制	821
37.4.2 小脑结合了运动装置的内部模型	821
37.4.3 小脑整合感觉输入和伴随发送	822
37.4.4 小脑有助于时间控制	822
37.5 小脑参与运动技能学习	822
37.5.1 攀缘纤维活动改变平行纤维的突触效能	823
37.5.2 在几种不同的运动系统中, 小脑是运动学习所必需的	824
37.5.3 学习发生在小脑的几个部位	825
37.6 要点	825
第 38 章 基底神经节	829
38.1 基底神经节网络由 3 个主输入核、2 个主输出核和 1 个内部核组成	829
38.1.1 纹状体、丘脑底核和黑质致密部/腹侧被盖区是基底神经节的 3 个主要输入核	830
38.1.2 黑质网状部和内部苍白球是基底神经节的 2 个主要输出核	831
38.1.3 外部苍白球主要是基底神经节的内部结构	831
38.2 基底神经节的内部回路调节组件如何相互作用	831
38.2.1 基底神经节的传统模型强调直接通路和间接通路	831
38.2.2 详细的解剖分析揭示了一个更复杂的组织	831
38.3 基底神经节与外部结构的连接以可重入回路为特征	833
38.3.1 输入定义基底神经节的功能区域	833
38.3.2 输出神经元投射到提供输入的外部结构	833
38.3.3 可重入回路是基底神经节回路的基本原理	833
38.4 生理信号为基底神经节的功能提供了更多线索	835
38.4.1 纹状体和丘脑底核主要接收来自大脑皮层、丘脑和中脑腹侧的信号	835
38.4.2 腹侧中脑多巴胺神经元接收来自外部结构和其他基底核的输入	835
38.4.3 去抑制是基底神经节输出的最终表达	835
38.5 在整个脊椎动物进化过程中, 基底神经节一直高度保守	837
38.6 动作选择是基底神经节研究中反复出现的主题	837
38.6.1 所有脊椎动物都面临从多个竞争选项中选择一种行为的挑战	837
38.6.2 动机、情感、认知和感觉运动处理需要选择	838
38.6.3 配置基底神经节的神经结构用于做出选择	838
38.6.4 基底神经节促进选择的内在机制	839
38.6.5 基底神经节的选择功能受到质疑	839
38.7 强化学习是选择架构的固有属性	840
38.7.1 内部强化是由基底核内的相位性多巴胺信号调制的	840
38.7.2 外部强化可以通过在传入结构中操作来偏向选择	842
38.8 基底神经节的行为选择受目标导向和习惯控制	842
38.9 基底神经节疾病可能与选择障碍有关	843
38.9.1 选择机制可能容易受到多种潜在故障的影响	843
38.9.2 帕金森病可以部分地视为未能选择感觉运动选项	844
38.9.3 亨廷顿病可能反映了直接通路和间接通路之间的功能失衡	844
38.9.4 精神分裂症可能与抑制非选择选项的普遍失败有关	844

38.9.5 注意缺陷多动障碍和图雷特综合症也可能以非选择性选项的侵入为特征	845
38.9.6 强迫症反映了病态主导选项的存在	845
38.9.7 成瘾与强化机制和习惯性目标的紊乱有关	845
38.10 要点	845
第 39 章 脑机接口	847
39.1 脑机接口测量和调节神经活动以帮助恢复失去的能力	847
39.1.1 人工耳蜗和视网膜假体可以恢复失去的感觉能力	847
39.1.2 运动脑机接口和交流脑机接口可以恢复失去的运动能力	847
39.1.3 病理性神经活动可以通过深部脑刺激和抗癫痫脑机接口来调节	849
39.1.4 替换零件脑机接口可以恢复失去的大脑处理能力	849
39.1.5 测量和调节神经活动依赖于先进的神经技术	850
39.2 脑机接口利用许多神经元的活动来解码运动	851
39.2.1 解码算法根据神经活动估计预期的运动	853
39.2.2 离散解码器估计运动目标	854
39.2.3 连续解码器估计运动每时每刻的细节	854
39.3 运动脑机接口和沟通脑机接口性能和能力的提高使临床转化成为可能	856
39.3.1 受试者可以使用交流脑机接口键入消息	856
39.3.2 受试者可以使用脑机接口控制的假臂伸手抓取物体	857
39.3.3 使用脑机接口刺激瘫痪手臂, 受试者可以够到并抓住物体	859
39.4 在脑机接口控制期间, 受试者可以使用皮层刺激提供的感觉反馈	859
39.5 脑机接口可用于推进基础神经科学	862
39.6 脑机接口引发新的神经伦理学考虑	863
39.7 要点	863
第六部分 情绪、动机和内稳态的生物学	865
第 40 章 脑干	868
40.1 颅神经与脊神经同源	868
40.1.1 颅神经调节面部和头部的感觉功能和运动功能以及身体的自动功能	868
40.1.2 颅神经成群离开颅骨, 常一起受伤	871
40.2 颅神经核团的组织遵循与脊髓的感觉区和运动区相同的基本规划	872
40.2.1 胚胎的颅神经核具有节段性组织	873
40.2.2 成人颅神经核具有柱状的组织	873
40.2.3 脑干的组织在 3 个重要方面不同于脊髓	877
40.3 脑干网状结构中的神经元群协调稳态和生存所需的反射行为和简单行为	877
40.3.1 颅神经反射涉及单突触脑干中继和多突触脑干中继	877
40.3.2 模式发生器协调更复杂的模式化行为	879
40.3.3 呼吸控制提供了模式发生器如何集成到更复杂行为中的示例	879
40.4 脑干中的单胺能神经元调节感觉、运动、自动功能和行为功能	882
40.4.1 许多调节系统使用单胺作为神经递质	882
40.4.2 单胺能神经元具有许多细胞特性	886
40.4.3 自动管控和呼吸由单胺能通路调节	886
40.4.4 痛觉受单胺镇痛通路的调节	887
40.4.5 单胺能通路促进运动活动	889

40.4.6 上行的单胺能投射调节前脑系统的动机和奖励	889
40.4.7 单胺能神经元和胆碱能神经元通过调节前脑神经元来维持觉醒	889
40.5 要点	892
第 41 章 下丘脑：生存的自动控制、激素控制和行为控制	894
41.1 内稳态将生理参数保持在一个狭窄的范围内，这对生存至关重要	894
41.2 下丘脑协调稳态调节	896
41.2.1 下丘脑通常分为头尾之间的 3 个区域	896
41.2.2 模态特异性下丘脑神经元将内感受性感觉反馈与控制适应性行为和生理反应的输出联系起来	898
41.2.3 模态特异性下丘脑神经元也接收关于预期稳态挑战的下行前馈输入	898
41.3 自动系统将大脑与生理反应联系起来	898
41.3.1 自动系统中的内脏运动神经元被组织成神经节	898
41.3.2 节前神经元位于脑干和脊髓的 3 个区域	899
41.3.3 交感神经节投射到全身的许多目标	902
41.3.4 副交感神经节支配单个器官	902
41.3.5 肠神经节调节胃肠道	902
41.3.6 乙酰胆碱和去甲肾上腺素是自动运动神经元的主要递质	904
41.3.7 自动响应涉及自动区域之间的合作	905
41.4 内脏感觉信息传递到脑干和高层脑结构	906
41.5 自主神经功能的中枢控制可能涉及导水管周围灰质、内侧前额叶皮层和杏仁核	906
41.6 神经内分泌系统通过激素将大脑与生理反应联系起来	910
41.6.1 垂体后叶的下丘脑轴突末端将催产素和加压素直接释放到血液中	910
41.6.2 垂体前叶中的内分泌细胞响应下丘脑神经元释放的特定因子而分泌激素	910
41.7 专用的下丘脑系统控制特定的稳态参数	913
41.7.1 体温由正中视前核中的神经元控制	913
41.7.2 水平衡和相关的口渴驱动由终板、正中视前核和穹隆下器官血管器官中的神经元控制	914
41.7.3 能量平衡和相关的饥饿驱动由弓状核中的神经元控制	916
41.8 下丘脑中的性二态区域控制着性、攻击性和育儿	922
41.8.1 性行为 and 攻击性受视前下丘脑区和腹内侧下丘脑核亚区的控制	922
41.8.2 视前下丘脑区控制父母行为	923
41.9 要点	923
第 42 章 情感	925
42.1 对情绪神经回路的现代探索始于 19 世纪末	926
42.2 杏仁核与后天恐惧和先天恐惧有关	929
42.2.1 杏仁核与动物天生的恐惧有关	931
42.2.2 杏仁核对人类的恐惧很重要	932
42.2.3 杏仁核的作用延伸到积极情绪	934
42.3 情绪反应可以通过消退和调节来更新	934
42.4 情绪会影响认知过程	934
42.5 许多其他大脑区域有助于情绪处理	936
42.6 功能性神经影像学有助于我们理解人类的情绪	937
42.6.1 功能成像已经确定了感觉的神经相关性	937
42.6.2 情绪与内稳态有关	938
42.7 要点	938

第 43 章 动机、奖励和上瘾状态	941
43.1 动机状态影响目标导向的行为	941
43.1.1 内部刺激和外部刺激都有助于激励状态	941
43.1.2 奖励可以满足短期和长期的监管需求和非监管需求	941
43.1.3 大脑的奖励回路为目标选择提供了生物底物	941
43.1.4 多巴胺可以作为一种学习信号	943
43.2 吸毒成瘾是一种病态的奖励状态	945
43.2.1 所有滥用药物都以神经递质受体、转运体或离子通道为目标	946
43.2.2 反复接触滥用药物会导致持久的行为适应	948
43.2.3 通过重复药物暴露在大脑奖励区域诱导持久的分子适应	949
43.2.4 持久的细胞和回路适应调制药物成瘾状态的各个方面	949
43.2.5 自然成瘾与药物成瘾共享相同的生物学机制	952
43.3 要点	953
第 44 章 睡眠和觉醒	954
44.1 睡眠包括交替的快速眼动睡眠和非快速眼动睡眠	954
44.2 上行的唤醒系统促进觉醒	957
44.2.1 脑干和下丘脑的上行觉醒系统支配前脑	957
44.2.2 上行觉醒系统受损导致昏迷	959
44.2.3 由相互抑制的神经元组成的回路控制从觉醒到睡眠和从非快速眼动睡眠到快速眼动睡眠的转变	959
44.3 睡眠受稳态和昼夜节律驱动器调节	962
44.3.1 睡眠的稳态压力取决于体液因素	962
44.3.2 昼夜节律由视交叉上核的生物钟控制	962
44.3.3 睡眠的昼夜节律控制取决于下丘脑中继	965
44.3.4 睡眠不足会损害认知和记忆	965
44.4 睡眠随年龄变化	966
44.5 睡眠回路的中断导致许多睡眠障碍	966
44.5.1 失眠可能是由唤醒系统抑制不完全引起的	966
44.5.2 睡眠呼吸暂停碎片睡眠和损害认知	967
44.5.3 发作性睡病是由食欲神经元的缺失引起的	967
44.5.4 快速眼动睡眠行为障碍是由快速眼动睡眠麻痹回路故障引起的	969
44.5.5 不宁腿综合征和周期性肢体运动障碍扰乱睡眠	969
44.5.6 非快速眼动异态睡眠包括梦游、梦话和夜惊	969
44.6 睡眠有很多功能	970
44.7 要点	970
第七部分 行为的发育和出现	972
第 45 章 神经系统的塑造	975
45.1 神经管起源于外胚层	975
45.2 分泌信号促进神经细胞命运	975
45.2.1 神经板的发育由组织区的信号诱导	977
45.2.2 神经诱导由肽生长因子及其抑制剂介导	979
45.3 神经管的头尾模式涉及信号梯度和二级组织中心	979

45.3.1 神经管在发育早期就区域化了	979
45.3.2 来自中胚层和内胚层的信号定义了神经板的头尾模式	981
45.3.3 来自神经管内组织中心的信号会影响前脑、中脑和后脑	981
45.3.4 抑制性相互作用将后脑分成几个部分	983
45.4 神经管的背腹模式涉及不同头尾水平的类似机制	984
45.4.1 腹侧神经管由脊索和底板分泌的音猬蛋白形成图案	986
45.4.2 背神经管由骨形态发生蛋白组成	987
45.4.3 背腹模式机制沿神经管的头尾范围得到保护	987
45.5 局部信号决定神经元的功能子类	988
45.5.1 头尾位置是运动神经元亚型的主要决定因素	988
45.5.2 局部信号和转录回路进一步使运动神经元亚型多样化	992
45.6 发育中的前脑受内在和外在影响	994
45.6.1 感应信号和转录因子梯度建立区域分化	994
45.6.2 传入输入也有助于区域化	994
45.7 要点	998
第 46 章 神经细胞的分化与存活	999
46.1 神经祖细胞的增殖涉及对称和不对称细胞分裂	999
46.2 放射状胶质细胞充当神经祖细胞和结构支架	999
46.3 神经元和神经胶质细胞的生成受 Delta-Notch 信号传导和基本螺旋-环-螺旋转录因子的调节	1001
46.4 大脑皮层的层数是通过新生神经元的顺序添加而建立的	1004
46.5 神经元从它们的起源位置长距离迁移到它们的最终位置	1004
46.5.1 兴奋性皮层神经元沿神经胶质指南径向迁移	1004
46.5.2 皮层中间神经元在皮层下出现并切向迁移到皮层	1007
46.5.3 周围神经系统中的神经嵴细胞迁移不依赖于支架	1008
46.6 结构创新和分子创新是人类大脑皮层扩展的基础	1011
46.7 内在程序和外在因素决定神经元的神经递质表现型	1012
46.7.1 神经递质的选择是神经元分化转录程序的核心组成部分	1012
46.7.2 来自突触输入和目标的信号可以影响神经元的递质表现型	1012
46.8 神经元的存活受来自神经元靶标的神经营养信号的调节	1014
46.8.1 神经生长因子的发现证实了神经营养因子假说	1014
46.8.2 神经营养物质是研究最透彻的神经营养因子	1014
46.8.3 神经营养因子抑制潜伏细胞死亡程序	1019
46.9 要点	1022
第 47 章 轴突的生长和引导	1024
47.1 轴突和树突之间的差异在发育早期就出现了	1024
47.2 树突的形成受到内在因素和外在因素的共同影响	1027
47.3 生长锥是一种感觉传感器和运动结构	1030
47.4 分子线索引导轴突到达目标	1034
47.5 视网膜神经节轴突的生长以一系列离散步骤为导向	1036
47.5.1 生长锥在视交叉处发散	1036
47.5.2 轴突导向因子的梯度在大脑中提供抑制信号	1039
47.6 引导一些脊髓神经元的轴突穿过中线	1043
47.6.1 轴突导向因子引导发育中的传导轴突穿过中线	1043

47.6.2 化学引诱物因子和化学排斥物因子促成中线模式	1043
47.7 要点	1046
第 48 章 突触的形成和消除	1047
48.1 神经元识别特定的突触目标	1047
48.1.1 识别分子促进视觉系统中选择性突触的形成	1049
48.1.2 感觉受体促进嗅觉神经元的靶向	1049
48.1.3 不同的突触输入被定向到突触后细胞的离散域	1052
48.1.4 神经激活增强突触特异性	1054
48.2 神经肌肉接头处揭示了突触分化的原理	1056
48.2.1 运动神经末梢的分化是由肌纤维组织的	1056
48.2.2 突触后肌肉膜的分化由运动神经组织	1059
48.2.3 神经调节乙酰胆碱受体基因的转录	1061
48.2.4 神经肌肉接头在一系列步骤中成熟	1064
48.3 中枢突触和神经肌肉接头以相似的方式发育	1064
48.3.1 神经递质受体定位于中央突触	1064
48.4 一些突触在出生后就消失了	1067
48.5 神经胶质细胞调节突触的形成和消除	1070
48.6 要点	1070
第 49 章 经验和突触连接的细化	1074
49.1 人类心理功能的发育受早期经验的影响	1075
49.1.1 早期经历对社会行为有终生影响	1075
49.1.2 视觉感知的发育需要视觉经验	1075
49.2 视觉皮层双眼回路的发育取决于产后活动	1077
49.2.1 视觉经验影响视觉皮层的结构和功能	1077
49.2.2 电激活的模式组织双眼回路	1079
49.3 关键时期视觉回路的重塑涉及突触连接的改变	1083
49.3.1 皮层重组取决于兴奋和抑制的变化	1083
49.3.2 突触结构在关键时期发生改变	1084
49.3.3 丘脑输入在关键时期被重塑	1085
49.3.4 突触稳定有助于结束关键期	1086
49.4 独立于经验的自发神经活动导致早期回路完善	1086
49.5 依赖于活动的连接细化是大脑回路的一个普遍特征	1088
49.5.1 视觉系统开发的许多方面都依赖于活动	1090
49.5.2 感官模态在关键时期得到协调	1090
49.5.3 不同的功能和脑区有不同的发育关键期	1091
49.6 关键时期可以在成年期重新开启	1091
49.6.1 视觉映射和听觉映射可以在成人中对齐	1094
49.6.2 双眼回路可以在成人中重塑	1094
49.7 要点	1094
第 50 章 受损大脑的修复	1099
50.1 轴突的损伤会影响神经元和邻近细胞	1099
50.1.1 轴突变性是一个活跃的过程	1099
50.1.2 轴突切开导致附近细胞的反应性反应	1100

50.2 受伤后中央轴突再生不良	1103
50.3 治疗干预可能促进受伤中枢神经元的再生	1104
50.3.1 环境因素支持受伤轴突的再生	1107
50.3.2 髓磷脂的成分抑制神经突生长	1107
50.3.3 损伤引起的疤痕阻碍轴突再生	1108
50.3.4 内在增长计划促进再生	1108
50.3.5 完整轴突形成新的连接可导致损伤后功能的恢复	1112
50.4 受伤大脑中的神经元死亡，但可以产生新的神经元	1112
50.5 治疗干预可能会保留或替换受伤的中枢神经元	1115
50.5.1 神经元或其祖细胞的移植可以替代丢失的神经元	1115
50.5.2 刺激损伤区域的神经形成可能有助于恢复功能	1115
50.5.3 非神经元细胞或其祖细胞的移植可以改善神经元功能	1119
50.5.4 功能恢复是再生疗法的目标	1119
50.6 要点	1119
第 51 章 神经系统的性别分化	1123
51.1 基因和激素决定男性和女性之间的生理差异	1123
51.1.1 染色体性别指导胚胎的性腺分化	1123
51.1.2 性腺合成促进性别分化的激素	1124
51.1.3 类固醇激素生物合成障碍影响性别分化	1127
51.2 神经系统的性别分化产生性二态行为	1128
51.2.1 勃起功能由脊髓中的性二态回路控制	1129
51.2.2 鸟类的鸣叫由前脑中的性二态回路控制	1131
51.2.3 哺乳动物的交配行为受下丘脑中的性二态神经回路控制	1134
51.3 环境线索调节性二态行为	1134
51.3.1 信息素控制小鼠的伴侣选择	1134
51.3.2 早期经验改变了后来的母性行为	1136
51.3.3 一套核心机制是大脑和脊髓中许多性二态的基础	1137
51.4 人脑是性二态的	1138
51.4.1 人类的性二态可能源于荷尔蒙作用或经验	1140
51.4.2 大脑中的二态结构与性别认同和性取向都相关	1140
51.5 要点	1141
第八部分 学习、记忆、语言与认知	1144
第 52 章 学习和记忆	1147
52.1 短期记忆和长期记忆涉及不同的神经系统	1147
52.1.1 短期记忆维持与即时目标相关信息的瞬态表示	1147
52.1.2 存储在短期记忆中的信息有选择地转移到长期记忆中	1148
52.2 内侧颞叶对情景式长期记忆至关重要	1150
52.2.1 情景记忆处理涉及编码、存储、检索和整合	1152
52.2.2 情景记忆涉及内侧颞叶和联合皮层之间的相互作用	1153
52.2.3 情景记忆有助于想象力和目标导向的行为	1155
52.2.4 海马体通过建立关系联想来支持情景记忆	1155
52.3 内隐记忆支持人类和动物的一系列行为	1158

52.3.1 不同形式的内隐记忆涉及不同的神经回路	1158
52.3.2 内隐记忆可以是关联的或非关联的	1159
52.3.3 操作性条件反射涉及将特定行为与强化事件相关联	1162
52.3.4 联想学习受到有机体生物学的限制	1162
52.4 记忆中的错误和缺陷揭示了正常的记忆过程	1162
52.5 亮点	1164
第 53 章 内隐记忆的细胞机制和个性的生物基础	1165
53.1 内隐记忆的存储涉及突触传递有效性的变化	1166
53.1.1 突触传递的突触前抑制导致习惯化	1166
53.1.2 敏化涉及突触传递的突触前促进	1168
53.1.3 经典威胁条件反射涉及促进突触传递	1169
53.2 内隐记忆的长期存储涉及由环磷酸腺苷-蛋白激酶 A-环磷酸腺苷应答元件结合蛋白通路介导的突触变化	1172
53.2.1 环磷酸腺苷信号在长期致敏中起作用	1172
53.2.2 非编码核糖核酸在转录调控中的作用	1172
53.2.3 长期突触促进是突触特定的	1175
53.2.4 维持长期突触促进需要局部蛋白质合成的类似朊病毒的蛋白质调节剂	1179
53.2.5 存储在感觉运动突触中的记忆在检索后变得不稳定但可以重新稳定	1180
53.3 果蝇防御反应的经典威胁条件反射也使用环磷酸腺苷-蛋白激酶 A-环磷酸腺苷应答元件结合蛋白通路	1180
53.4 哺乳动物的威胁学习记忆涉及杏仁核	1182
53.5 学习引起的大脑结构变化有助于形成个性的生物学基础	1186
53.6 亮点	1187
第 54 章 海马体和外显记忆存储的神经基础	1188
54.1 哺乳动物的外显记忆涉及海马体的突触可塑性	1188
54.1.1 不同海马通路的长时程增强对于外显记忆存储至关重要	1190
54.1.2 不同的分子机制和细胞机制有助于长时程增强的表达形式	1192
54.1.3 长时程增强有早期和晚期	1195
54.1.4 脉冲时间依赖性可塑性为改变突触强度提供了更自然的机制	1197
54.1.5 海马体中的长时程增强作用使其可用作记忆存储机制	1197
54.1.6 空间记忆取决于长时程增强	1198
54.2 外显记忆存储也依赖于突触传递的长时程抑制	1202
54.3 记忆存储在细胞集合中	1204
54.4 海马体的不同分区处理外显记忆的不同方面	1204
54.4.1 齿状回对于模式分离很重要	1206
54.4.2 阿蒙角 3 区对于模式完成很重要	1206
54.4.3 阿蒙角 2 区编码社交记忆	1206
54.5 海马体形成外部世界的空间映射	1207
54.5.1 内嗅皮层神经元提供独特的空间表征	1208
54.5.2 位置细胞是空间记忆底物的一部分	1211
54.6 海马体功能紊乱导致的自传式记忆障碍	1213
54.7 亮点	1213
第 55 章 语言	1215

55.1 语言有许多结构层次：音素、词素、单词和句子	1215
55.2 儿童的语言习得遵循通用模式	1217
55.2.1 “普遍主义者”婴儿在 1 岁时变得语言专业化	1217
55.2.2 视觉系统参与语言的产生和感知	1218
55.2.3 韵律线索早在子宫内就已习得	1220
55.2.4 转移概率有助于区分连续语音中的单词	1220
55.2.5 语言学习有关键期	1220
55.2.6 “父母语”说话风格增强语言学习	1221
55.2.7 成功的双语学习取决于学习第二语言的年龄	1221
55.3 一种新的语言神经基础模型已经出现	1222
55.3.1 许多专门的皮层区域有助于语言处理	1222
55.3.2 语言的神经结构在婴儿期迅速发育	1223
55.3.3 左半球主导语言	1224
55.3.4 韵律根据传达的信息同时影响右半球和左半球	1225
55.4 失语症的研究为语言处理提供了见解	1225
55.4.1 布洛卡失语症是由左额叶的大损伤引起	1225
55.4.2 韦尼克失语症是由于左侧后颞叶结构受损所致	1228
55.4.3 传导性失语症由后语言区的一部分受损引起	1228
55.4.4 全面性失语症源于多个语言中心的广泛受损	1229
55.4.5 布洛卡区和韦尼克区附近区域受损导致经皮层失语症	1229
55.4.6 不太常见的失语症涉及对语言重要的其他大脑区域	1230
55.5 亮点	1230
第 56 章 决策和意识	1233
56.1 感知的鉴别需要一个决策规则	1233
56.1.1 一个简单的决策规则是对证据表示阈值的应用	1234
56.1.2 涉及深思熟虑的感知决策模仿了涉及认知能力的现实生活决策的各个方面	1234
56.2 皮层感觉区域的神经元为决策提供嘈杂的证据样本	1238
56.3 证据积累到阈值解释了速度与准确性的权衡	1241
56.4 顶叶和前额叶联合皮层中的神经元代表一个决策变量	1241
56.5 感知决策是从证据样本进行推理的模型	1246
56.6 偏好决策使用了关于价值的证据	1246
56.7 决策为理解思维过程、认知状态和意识状态提供了一个框架	1248
56.8 意识可以通过决策的镜头来理解	1251
56.9 亮点	1253
第九部分 神经系统疾病	1255
第 57 章 周围神经和运动单元疾病	1258
57.1 周围神经疾病、神经肌肉接头疾病、肌肉疾病可以在临床上加以鉴别	1259
57.2 多种疾病以运动神经元和周围神经为目标	1262
57.2.1 运动神经元疾病不影响感觉神经元（肌萎缩侧索硬化症）	1262
57.2.2 周围神经疾病影响动作电位传导	1265
57.2.3 已经确定一些遗传性周围神经病变的分子基础	1266
57.3 神经肌肉接头突触传递障碍有多种原因	1269

57.3.1 重症肌无力是神经肌肉接头疾病研究最充分的例子	1269
57.3.2 肌无力综合症和肉毒杆菌中毒也会改变神经肌肉传递	1271
57.4 骨骼肌疾病可以遗传或后天获得	1271
57.4.1 皮肤炎是获得性肌病的一个例证	1271
57.4.2 肌肉萎缩症是最常见的遗传性肌病	1272
57.4.3 一些遗传性骨骼肌疾病由电压门控离子通道的遗传缺陷引起	1276
57.5 亮点	1279
第 58 章 癫痫发作和癫痫	1280
58.1 癫痫发作和癫痫的分类对于发病机制和治疗很重要	1280
58.1.1 癫痫发作是大脑功能的暂时性破坏	1281
58.1.2 癫痫是一种反复发作的慢性疾病	1282
58.2 脑电图代表皮层神经元的集体活动	1282
58.3 局灶性癫痫发作起源于一小群神经元	1284
58.3.1 癫痫病灶中的神经元有异常的爆发活动	1284
58.3.2 环绕抑制的崩溃导致同步	1287
58.3.3 癫痫发作活动的传播涉及正常的皮层回路	1292
58.4 全身性癫痫发作由丘脑皮层回路驱动	1294
58.5 定位发作病灶对癫痫的手术治疗至关重要	1296
58.6 长时间癫痫发作会导致脑损伤	1298
58.6.1 反复惊厥发作是一种医疗急症	1298
58.6.2 兴奋性毒性是癫痫发作相关脑损伤的基础	1298
58.7 导致癫痫发展的因素知之甚少	1299
58.7.1 离子通道突变是癫痫的遗传原因之一	1299
58.7.2 获得性癫痫的起源是对损伤的适应不良反应	1301
58.8 亮点	1303
第 59 章 有意识和无意识的心理过程障碍	1304
59.1 有意识和无意识的认知过程具有不同的神经相关性	1304
59.2 在脑损伤后可以以夸张的形式看到感知过程中的有意识和无意识过程之间的差异	1305
59.3 行动的控制很大程度上是无意识的	1310
59.4 有意识地回忆是一个创造性的过程	1313
59.5 行为观察需辅以主观报告	1314
59.5.1 主观报告的验证具有挑战性	1315
59.5.2 装病和癔症会导致不可靠的主观报告	1315
59.6 亮点	1316
第 60 章 精神分裂症的思想障碍和意志障碍	1318
60.1 精神分裂症的特征是认知障碍、缺陷症状和精神病症状	1318
60.1.1 精神分裂症具有在生命的第 2 个和第 3 个 10 年发病的特征性疾病过程	1319
60.1.2 精神分裂症的精神病症状往往是发作性的	1319
60.2 精神分裂症的风险受基因的高度影响	1320
60.3 精神分裂症的特点是大脑结构和功能异常	1321
60.3.1 大脑皮层中灰质的丢失似乎是由突触联系的丢失而不是细胞的丢失引起的	1323
60.3.2 青春期大脑发育异常可能导致精神分裂症	1323
60.4 抗精神病药物作用于大脑中的多巴胺能系统	1326

60.5 亮点	1329
第 61 章 情绪障碍和焦虑	1330
61.1 情绪障碍可分为两大类：单相抑郁症和双相情感障碍	1330
61.1.1 重度抑郁症与正常的悲伤有很大不同	1330
61.1.2 重度抑郁症通常在生命早期开始	1331
61.1.3 双相情感障碍的诊断需要躁狂发作	1331
61.2 焦虑症代表恐惧回路的显著失调	1332
61.3 遗传和环境风险因素都会导致情绪和焦虑症	1334
61.4 抑郁和压力共享重叠的神经机制	1335
61.5 可以通过神经影像学识别与情绪和焦虑症有关的人脑结构和回路的功能障碍	1335
61.5.1 识别功能异常的神经回路有助于解释症状并可能提出治疗建议	1337
61.5.2 海马体积的减少与情绪障碍有关	1339
61.6 可以有效治疗严重的抑郁症和焦虑症	1340
61.6.1 目前的抗抑郁药物影响单胺能神经系统	1340
61.6.2 氯胺酮显示出作为治疗重度抑郁症的快速起效药物的前景	1342
61.6.3 心理疗法可有效治疗重度抑郁症和焦虑症	1342
61.6.4 电休克疗法对抑郁症非常有效	1344
61.6.5 正在开发新形式的神经调节来治疗抑郁症	1344
61.6.6 第二代抗精神病药物是双相情感障碍的有效治疗方法	1346
61.7 亮点	1346
第 62 章 影响社会认知的障碍：孤独症谱系障碍	1347
62.1 孤独症谱系障碍表现型具有共同的行为特征	1347
62.2 孤独症谱系障碍表现型也有明显的认知异常	1348
62.2.1 孤独症谱系障碍的社交沟通受损：心智失明假说	1348
62.2.2 其他社会机制导致孤独症谱系障碍	1352
62.2.3 孤独症患者缺乏行为灵活性	1352
62.2.4 一些孤独症患者有特殊才能	1352
62.3 遗传因素增加孤独症谱系障碍的风险	1353
62.3.1 罕见的遗传综合征为孤独症谱系障碍的生物学提供了初步见解	1354
62.3.2 脆性 X 综合征	1354
62.3.3 雷特综合征	1355
62.3.4 威廉综合征	1355
62.3.5 神经发育综合征提供对社会认知机制的洞察	1356
62.4 孤独症谱系障碍常见形式的复杂遗传学正在得到阐明	1356
62.5 遗传学和神经病理学正在阐明孤独症谱系障碍的神经机制	1359
62.5.1 可以使用系统生物学方法解释遗传发现	1359
62.5.2 孤独症谱系障碍基因已在多种模型系统中得到研究	1359
62.5.3 尸检和脑组织研究提供了对孤独症谱系障碍病理学的洞察力	1360
62.6 基础科学和转化科学的进展为阐明孤独症谱系障碍的病理生理学提供了途径	1361
62.7 亮点	1361
第 63 章 神经系统神经退行性疾病的遗传机制	1363
63.1 亨廷顿病涉及纹状体的退化	1363
63.2 脊髓延髓肌萎缩由雄激素受体功能障碍引起	1364

63.3 遗传性脊髓小脑性共济失调症状相似，但病因不同	1364
63.4 帕金森病是老年人常见的退行性疾病	1366
63.5 普遍表达的基因受损后发生选择性神经元丢失	1368
63.6 动物模型是研究神经退行性疾病的有效工具	1369
63.6.1 小鼠模型重现神经退行性疾病的许多特征	1369
63.6.2 无脊椎动物模型表现出进行性神经变性	1372
63.7 神经退行性疾病的发病机制遵循多种通路	1372
63.7.1 蛋白质错误折叠和降解导致帕金森病	1372
63.7.2 蛋白质错误折叠触发基因表达的病理改变	1373
63.7.3 线粒体功能障碍加剧神经退行性疾病	1373
63.7.4 细胞凋亡和半胱天冬酶改变神经变性的严重程度	1373
63.8 了解神经退行性疾病的分子动力学表明治疗干预的方法	1374
63.9 亮点	1374
第 64 章 大脑老化	1377
64.1 大脑的结构和功能随年龄变化	1377
64.2 相当一部分老年人的认知能力下降是显著的并且使人虚弱	1379
64.3 阿尔茨海默病是痴呆症最常见的原因	1383
64.4 阿尔茨海默病患者的大脑因萎缩、淀粉样斑块和神经原纤维缠结而改变	1384
64.4.1 淀粉样斑块含有有助于阿尔茨海默病病理学的有毒肽	1384
64.4.2 神经原纤维缠结含有微管相关蛋白	1389
64.4.3 已经确定了阿尔茨海默病的危险因素	1391
64.5 现在可以很好地诊断阿尔茨海默病，但可用的治疗方法并不令人满意	1393
64.6 亮点	1395