

เทอม		วิศวกรรมดิจิทัลมีเดียและระบบเกม (Digital Media and Game System Engineering) DE 132 Credits										นักศึกษา _____		เลขประจำตัว _____			
ปี	นก ชม																
1	1	GE133 การพัฒนาคุณภาพชีวิตแบบองค์รวม 3(2-2-4)		DE121 กรรมวิธีดิจิทัลมีเดีย 2 มิติ 1(0-3-3)		DE111 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น 3(2-3-4)		DE101 วิศวกรรมกราฟิกส์ 1(0-2-4)		PH203 ฟิสิกส์พื้นฐาน 3(3-0-6)		PH213 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1(0-3-0)		MA208 คณิตศาสตร์พื้นฐาน 3(3-0-6)		LA010 ภาษาอังกฤษปรับพื้นฐาน (option) -	
	2	วิชาเลือกจากกลุ่มสังคมศาสตร์ 3(3-0-6)		GE1XX วิชาเลือกจากกลุ่มมนุษยศาสตร์ 3(3-0-6)		DE122 กรรมวิธีดิจิทัลมีเดีย 3 มิติ 1(0-3-3)		DE123 หลักการโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 3(2-3-4)		IE285 กลศาสตร์วิศวกรรม 3(3-0-6)		DE211 อิเล็กทรอนิกส์และวงจรดิจิทัล 3(3-0-6)		DE201 คณิตศาสตร์วิศวกรรม 3(3-0-6)			
2	1			DE131 แอนิเมชันและการประมวลผลตามหลัง 1(0-3-3)		DE221 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี 3(2-3-4)		DE222 การโปรแกรมเชิงวัตถุ 3(2-3-4)		DE312 เครือข่ายคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3(3-0-6)		DE311 โครงสร้างและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ 3(3-0-6)		DE202 คณิตศาสตร์วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1 3(3-0-6)		LA101 ภาษาอังกฤษ 1 3(3-2-6)	
	2	วิชาเลือกเสรี 3(3-0-6)		DE315 ระบบปฏิบัติการ 3(3-0-6)		DE321 การออกแบบและโปรแกรมฐานข้อมูล 3(2-3-4)		DE351 ขั้นตอนวิธีโปรแกรมเกม 3(2-3-4)		DE313 การโปรแกรมเครือข่าย 3(2-3-4)				DE203 คณิตศาสตร์วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2 3(3-0-6)		LA102 ภาษาอังกฤษ 2 3(3-2-6)	
3	1	วิชาเลือกจากกลุ่มสังคมศาสตร์ 3(3-0-6)		DE331 คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ 3(2-3-4)				DE341 สถาปัตยกรรมและการโปรแกรมอุปกรณ์เคลื่อนที่ 3(2-3-4)		DE322 การโปรแกรมเว็บ 3(2-3-4)		DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)				LA219 ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 1 3(3-2-6)	
	2	วิชาเลือกเสรี 3(3-0-6)				DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)		DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)		DE323 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ 3(3-0-6)		DE314 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ 3(2-3-4)		DE401 โครงงานวิศวกรรม 1 1(0-3-6)		LA220 ภาษาอังกฤษเพื่อจุดประสงค์เฉพาะ 2 3(3-2-6)	
4	1	BA102 การวิเคราะห์และการทำแผนธุรกิจ 3(3-0-6)		LW391 กฎหมายและจรรยาบรรณทางวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(3-0-6)		DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)		DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)				DE402 โครงงานวิศวกรรม 2 3(3-0-9)					
	2					DE409 สหกิจศึกษา 6(0-600-0)						DE403 สารนิพนธ์ 3(3-0-9)		DE4XX วิชาเฉพาะเลือก 3(3-0-6)			
30 / 6																	

<= หรือ >=

Group	Graphics Engineering	Advanced Computer Graphics, Special and After Effect Programming, Shader Programming, Compute Animation, Advanced Computer Animation, Virtual Technology, Image Processing, Speech Processing, Sound Engineering, etc
	Mobile Engineering	Advanced Mobile Device Programming, Mobile Solution Development, 3D Mobile Programming, Value Added Service for Mobile System, Man Mobile Device Interface
	Game Engineering	AI for Computer Game, 3D Game Programming, Online Game Programming, Rapid Game Development, Advanced Computer Graphics, Web-based Game Programming, Game Engineering, etc