

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMOGRAMAN KOMPUTER
PERTEMUAN III
IMPLEMENTASI INPUT, OUTPUT DAN OPERATOR



Disusun Oleh:

Nama : Noni Cindy Klaudia Matatar

NIM : 24/545671/SV/25729

Kelas : B1

Dosen Pengampu : Yuris Mulya Saputra, S.T.,M.Sc.,Ph.

PROGRAM STUDI D-IV TEKNOLOGI REKAYASA INTERNET
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2024

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan	1
BAB II PEMBAHASAN	2
2.1 Source Code 1	2
2.2 Source Code 2	3
2.3 Source Code 3	4
2.4 Source Code 4	5
2.5 Source Code 5	6
2.6 Source Code 6	7
2.7 Source Code 7	8
2.8 Source Code 8	9
BAB III PENUTUP	10
3.1 Kesimpulan	10
DAFTAR PUSTAKA	11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Source Code 1	2
Gambar 2.2 Source Code 2	3
Gambar 2.3 Source Code 3	4
Gambar 2.4 Source Code 4	5
Gambar 2.5 Source Code 5	6
Gambar 2.6 Source Code 6	7
Gambar 2.7 Source Code 7	8
Gambar 2.8 Source Code 8	9

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Implementasi adalah penerapan proses dari jalannya system yang telah dibuat yaitu dari system logika diterapkan dalam system komputerisasi (program) yang terstruktur, sehingga dapat memberikan Gambaran kepada user bagaimana cara untuk menjalankan program agar dapat menghasilkan data yang di kehendaki.

Input memungkinkan pengguna untuk memberikan instruksi atau memasukan data atau system ke dalam program computer.

Sedangkan Output adalah perangkat yang digunakan untuk menampilkan hasil dari proses yang telah di lakukan oleh system atau program.

Dalam pemograman Operator adalah symbol atau kata jhusus yang di gunakan untuk melakukan operasi pada satu atau lebih nilai (dikenal sebagai operand). Operator ini bisa melakukan tugas-tugas seperti penjumlahan, pengurangan, dan perbandingan atau juga manipulasi logis.

1.2 Rumusan Masalah

- a. Apa itu Implementasi?
- b. Apa itu Input dan Output?
- c. Apa itu Operator?

1.3 Tujuan

- a. Mahasiswa mampu menjelaskan input output dan operator sekaligus dapat mengimplementasikannya.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Source Code 1



```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output
1 feeling = input('How are you?')
2 feeling = 'great'
3 print('I feel great too.')
4 'else'
5 print('I hope the rest of your day is good.')
```

How are you?

Gambar 2.1.1 Source Code 1

2.2 Source Code 2

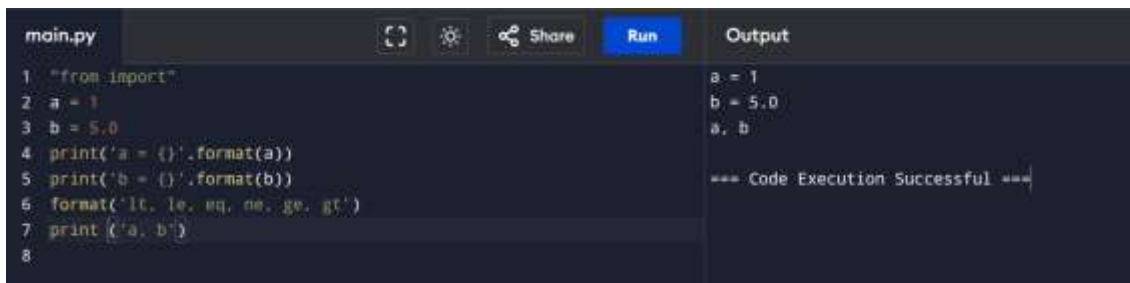


```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output
1 m = ['Alice', 'ants', 'Bob', 'badgers', 'Carol', 'cats']
2 m.sort()
3 m
4 spam = ['a', 'z', 'A', 'Z']
5 spam.sort(key=str.lower)
6 spam
```

=== Code Execution Successful ===

Gambar 2.2 Source Code 2

2.3 Source Code 3



```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output
1 "from import"
2 a = 1
3 b = 5.0
4 print('a = {}'.format(a))
5 print('b = {}'.format(b))
6 format('lt, le, eq, ne, ge, gt')
7 print('a, b')
8
```

a = 1
b = 5.0
a, b
=== Code Execution Successful ===

Gambar 2.3 Source Code 3

2.4 Source Code



```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output  Clear

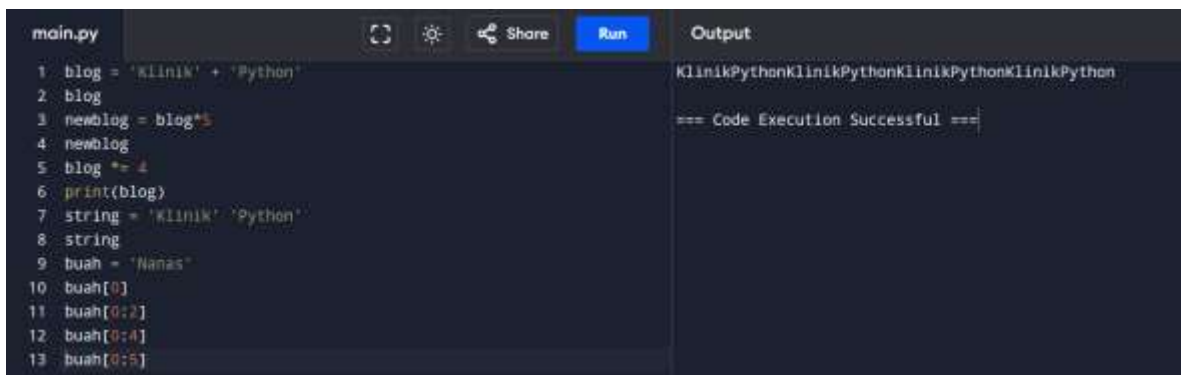
1 str = "Python"
2 str
3 str2 = 'Py' + 'thon'
4 str2
5 "\nOK, \n" sampai ketemu lagi."
6 teks = "Python adalah bahasa pemrograman yang powerfull Terbukti"
7 "Python bisa dijalankan di segala platform OS. \nJadi, saatnya
   kita menggunakan"
8 "Python sebagai bahasa pemrograman \nsehari-hari. Salam Python
   Dahsyat!"
9 print(teks)
10 kata = ""Python adalah bahasa pemrograman yang powerfull.
11 Terbukti Python bisa dijalankan di segala platform OS.
12 Jadi, saatnya kita menggunakan Python sebagai bahasa pemrograman
13 sehari-hari. Salam Python Dahsyat!""
14 print(kata)
```

Python adalah bahasa pemrograman yang powerfull Terbukti
Python adalah bahasa pemrograman yang powerfull.
Terbukti Python bisa dijalankan di segala platform OS.
Jadi, saatnya kita menggunakan Python sebagai bahasa pemrograman
sehari-hari. Salam Python Dahsyat!

=== Code Execution Successful ===

Gambar 2.4 Source Code 4

2.5 Source Code



```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output

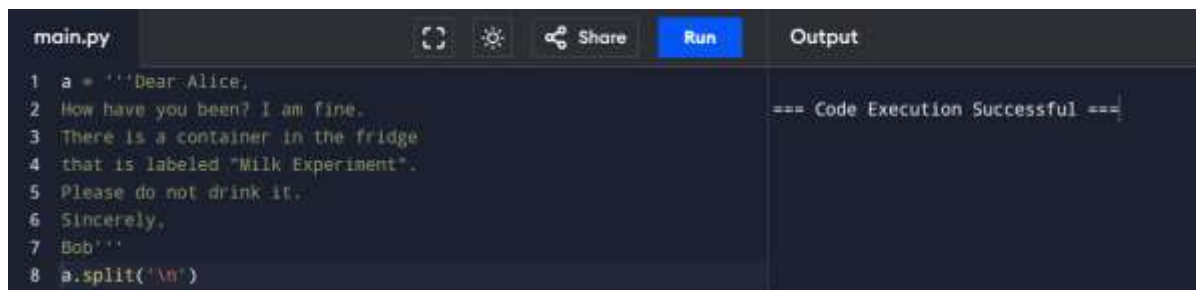
1 blog = 'Klinik' + 'Python'
2 blog
3 newblog = blog*5
4 newblog
5 blog *= 4
6 print(blog)
7 string = 'Klinik' 'Python'
8 string
9 buah = 'Nanas'
10 buah[0]
11 buah[0:2]
12 buah[0:4]
13 buah[0:5]
```

KlinikPythonKlinikPythonKlinikPythonKlinikPython

=== Code Execution Successful ===

Gambar 2.5 Source Code 5

2.6 Source Code 6



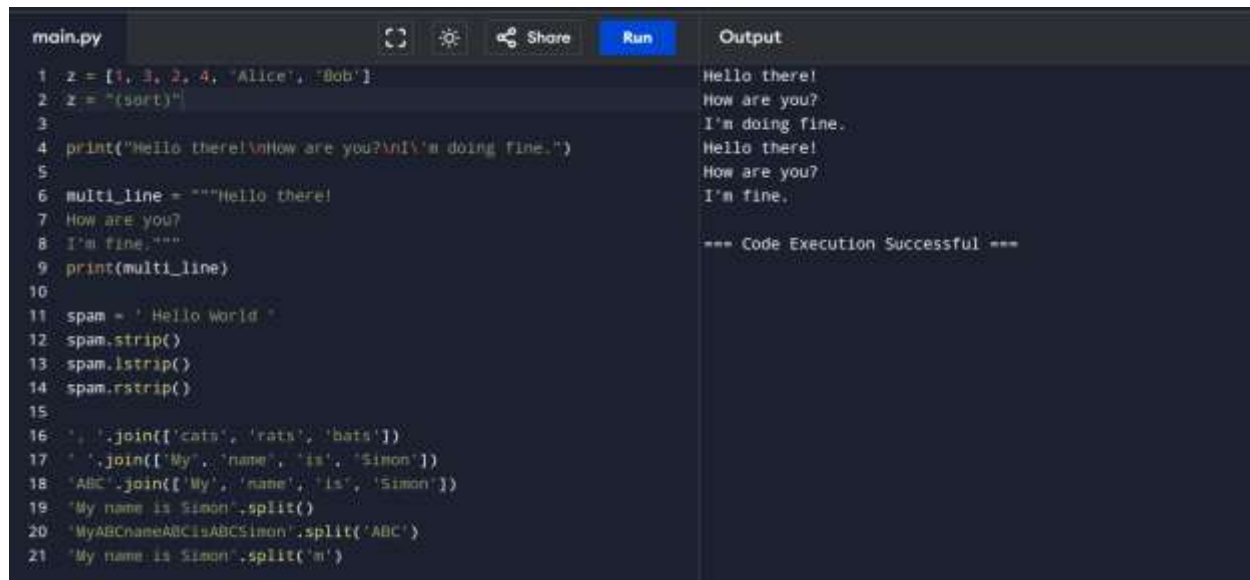
```
main.py  [Icons]  Share  Run  Output

1 a = '''Dear Alice,
2 How have you been? I am fine.
3 There is a container in the fridge
4 that is labeled "Milk Experiment".
5 Please do not drink it.
6 Sincerely,
7 Bob'''
8 a.split('\n')
```

=== Code Execution Successful ===

Gambar 2.6 Source Code 6

2.7 Source Code 7



The screenshot shows a code editor with a file named 'main.py'. The code includes list creation, string formatting, multi-line string printing, and various string methods like strip, lstrip, rstrip, join, and split. The output panel shows the execution results, including 'Hello there!', 'How are you?', 'I'm doing fine.', and 'I'm fine.', followed by a success message.

```
main.py
1 z = [1, 3, 2, 4, 'Alice', 'Bob']
2 z = "(sort)"
3
4 print("Hello there!\nHow are you?\nI'm doing fine.")
5
6 multi_line = """Hello there!
7 How are you?
8 I'm fine."""
9 print(multi_line)
10
11 spam = ' Hello World '
12 spam.strip()
13 spam.lstrip()
14 spam.rstrip()
15
16 '. '.join(['cats', 'rats', 'bats'])
17 ' '.join(['My', 'name', 'is', 'Simon'])
18 'ABC'.join(['My', 'name', 'is', 'Simon'])
19 'My name is Simon'.split()
20 'MyABCnameABCisABCSimon'.split('ABC')
21 'My name is Simon'.split('m')
```

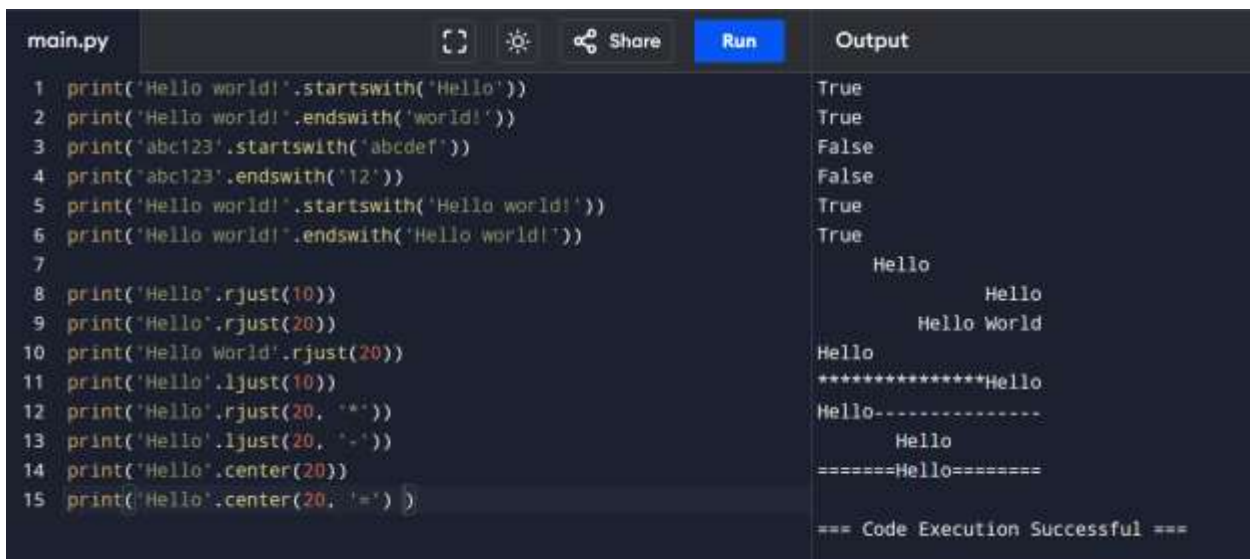
Output

```
Hello there!
How are you?
I'm doing fine.
Hello there!
How are you?
I'm fine.

=== Code Execution Successful ===
```

Gambar 2.7 Source code 7

2.8 Source Code 8



The screenshot shows a code editor with a file named 'main.py'. The code demonstrates string methods like startswith, endswith, rjust, ljust, and center. The output panel shows the execution results, including 'True', 'False', and formatted strings like 'Hello World' and 'Hello', followed by a success message.

```
main.py
1 print('Hello world!'.startswith('Hello'))
2 print('Hello world!'.endswith('world!'))
3 print('abc123'.startswith('abcdef'))
4 print('abc123'.endswith('12'))
5 print('Hello world!'.startswith('Hello world!'))
6 print('Hello world!'.endswith('Hello world!'))
7
8 print('Hello'.rjust(10))
9 print('Hello'.rjust(20))
10 print('Hello World'.rjust(20))
11 print('Hello'.ljust(10))
12 print('Hello'.rjust(20, '*'))
13 print('Hello'.ljust(20, '-'))
14 print('Hello'.center(20))
15 print('Hello'.center(20, '='))
```

Output

```
True
True
False
False
True
True
Hello
Hello
Hello World
Hello
*****Hello
Hello-----
Hello
=====Hello=====

=== Code Execution Successful ===
```

Gambar 2.8 Source Code 8

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Setelah melakukan praktikum ini, dapat kita mengambil Kesimpulan bahwa untuk kita mendapatkan suatu output yang berhasil maka kita perlu untuk membuat implementasi terlebih dahulu, setelah itu kita membuka website Phyton untuk membuat programnya. Jangan lupa juga untuk membuat program itu kita harus memperhatikan operator atau symbol-simbol yang ada pada python agar tidak terjadi kesalahan pada program yang akan kita jalankan.

DAFTAR PUSTAKA

1. ELOK

https://elok.ugm.ac.id/pluginfile.php/1669665/mod_resource/content/1/B3.%20Implementasi%20Input%2C%20Output%2C%20dan%20Operator.pdf

2. INTERNET

<https://www.zonareferensi.com/pengertian-implementasi/#:~:text=Secara%20Umum%2C%20implementasi%20adalah%20tindakan%20atau%20pelaksanaan%20dari,sudah%20ada%20kepastian%20dan%20kejelasan%20akan%20rencana%20tersebut.>

3. <https://www.gramedia.com/literasi/operator-adalah/>

4. <https://dianisa.com/pengertian-input-dan-output-komputer/>