Ονομασία έργου: BeatHub

Έκδοση: **v1.0**



Μέλος	Αριθμός μητρώου	Έτος φοίτησης
		60
ΜΑΡΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1071400	
		70
ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1059573	
		70
ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΗΣ	1064361	
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ		
		50
ΛΥΜΠΕΡΗΣ ΠΑΤΙΣΤΗΣ	1080397	

Αυτός είναι ο σύνδεσμος για το github μας : https://github.com/nonomarino/Project-BeatHub.git

Σύντομη περιγραφή των κλάσεων

BaseWindow: Βασική κλάση που παρέχει θεμελιώδεις ρυθμίσεις UI και διαμορφώσεις παραθύρων που μοιράζονται όλα τα παράγωγα παράθυρα.

ScreenMain: Λειτουργεί ως ο κεντρικός κόμβος της εφαρμογής, διαχειριζόμενη τις κύριες αλληλεπιδράσεις και την πλοήγηση της εφαρμογής.

EditContactDetails: Χειρίζεται τις αλλαγές κωδικού πρόσβασης, συμπεριλαμβανομένου του περιβάλλοντος εργασίας για την εισαγωγή και των μεθόδων για την επεξεργασία των ενημερώσεων.

DiscoverWindow: Διαχειρίζεται τα χαρακτηριστικά ανακάλυψης για την εύρεση νέου περιεχομένου, χειριζόμενο τόσο την άντληση δεδομένων όσο και την παρουσίαση.

RatingWindow: Διευκολύνει τη λειτουργία αξιολόγησης των χρηστών, παρέχοντας στοιχεία UI για την εισαγωγή βαθμολογίας και σχολίων.

ReservationWindow: Διαχειρίζεται τις λειτουργίες κρατήσεων, ρυθμίζοντας τη διεπαφή κρατήσεων και επεξεργάζεται τις κρατήσεις.

ProfileEdit: Παρέχει λειτουργίες για την επεξεργασία πληροφοριών προφίλ χρήστη, συμπεριλαμβανομένης της ρύθμισης του UI.

ContactDetailsWindow: Περιέχει πληροφορίες για το προφίλ του χρήστη και τρόπους επικοινωνίας μαζί του

EventListWindow: Παρουσιάζει όλα τα events στον χρήστη σε μορφή λίστας αφού έχει επιλέξει τα φίλτρα(είδος μουσικής) της αρεσκείας του.

PreferencesFiltersWindow: Αποθήκευση φίλτρων στο προφίλ του χρήστη.

LoginWindow: Περιβάλλον UI το οποίο επιτρέπει στον χρήστη την είσοδό του στην εφαρμογή χρησιμοποιώντας το Username και Password του.

Διάγραμμα κλάσεων

