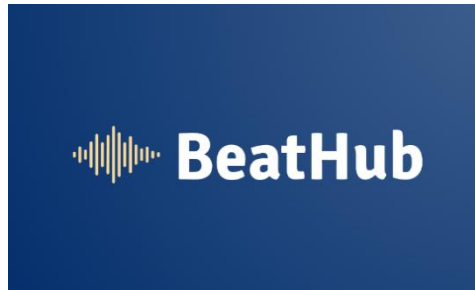


**Ονομασία έργου: BeatHub**

**Project Plan**

**Έκδοση: vo.1**



Μέλος	Αριθμός μητρώου	Έτος φοίτησης
ΜΑΡΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1071400	6 <sup>ο</sup>
ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1059573	7 <sup>ο</sup>
ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	1064361	7 <sup>ο</sup>
ΛΥΜΠΕΡΗΣ ΠΑΤΙΣΤΗΣ	1080397	5 <sup>ο</sup>

Scrum Master : Μαρινόπουλος Γεώργιος

Quality Manager : Μαρμαράς Γεώργιος

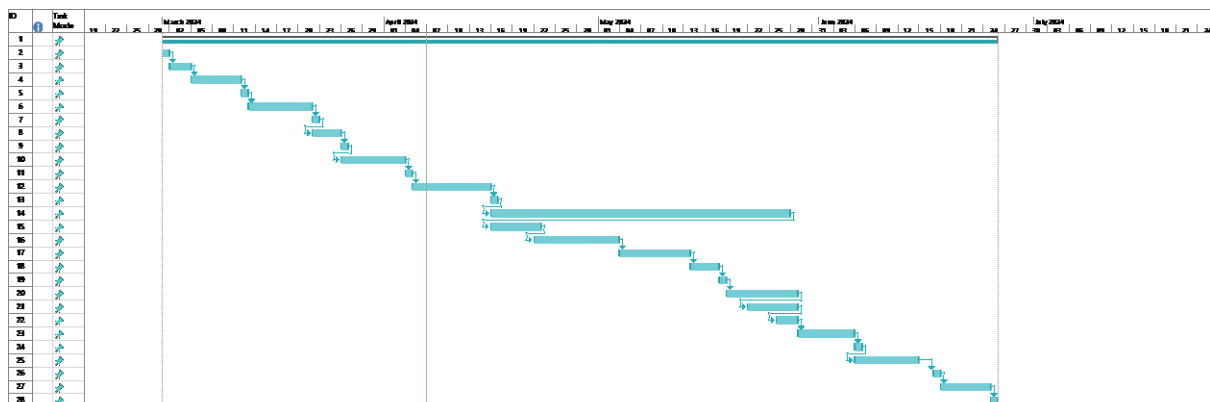
Developer : Λυμπέρης Πατιστής

Product Owner : Καραγιάννης Κωνσταντίνος

Τυπικά Υποέργα	Περιγραφή Υποέργου	Διεκπεραίωση από
TY1	Επικοινωνία με πελάτη και κατανόηση ζητούμενων	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY2	Συζήτηση ομάδας για τρόπο υλοποίησης(εξοπλισμός, IDEs κτλ)	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY3	Σχεδιασμός βασικών λειτουργιών χρήστη και διοργανωτή	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY4	Δημιουργία Mock up screens	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής
TY5	Σχεδιασμός περεταίρω λειτουργιών	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY6	Επικοινωνία με πελάτη για ενημέρωση	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY7	Τυχόν διορθώσεις στη μέχρι τώρα πρόοδο	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY8	Επικοινωνία με πελάτη για ενημέρωση	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY9	Σχεδιασμός βάσης δεδομένων	Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY10	Σχεδιασμός χάρτη εφαρμογής	Καραγιάννης Κωνσταντίνος, Λυμπέρης Πατιστής
TY11	Σχεδιασμός όλων των λειτουργιών της εφαρμογής	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY12	Επικοινωνία με πελάτη για ενημέρωση	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY13	Ανάπτυξη κώδικα για τις λειτουργίες του χρήστη	Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής
TY14	Ανάπτυξη βάσης δεδομένων	Μαρμαράς Γεώργιος
TY15	Αναζήτηση δεδομένων και εισαγωγή τους στη βάση	Μαρμαράς Γεώργιος
TY16	Σύνδεση βάσης δεδομένων με εφαρμογή και τις λειτουργίες της	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY17	Έλεγχος ορθής λειτουργίας	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY18	Επικοινωνία με πελάτη	Μαρινόπουλος Γεώργιος

TY19	Εξατομίκευση εφαρμογής σύμφωνα με τον πελάτη	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY20	Φάση τεστ	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY21	Διόρθωση bugs	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY22	Φάση τεστ	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY23	Επικοινωνία με πελάτη	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY24	Τεστ πελάτη στην εφαρμογή	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY25	Επικοινωνία με πελάτη	Μαρινόπουλος Γεώργιος
TY26	Διορθώσεις ανάλογα τις υποδείξεις του πελάτη	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος
TY27	Τελική έκδοση λογισμικού, παρουσίαση και παράδοση	Μαρινόπουλος Γεώργιος, Μαρμαράς Γεώργιος, Λυμπέρης Πατιστής, Καραγιάννης Κωνσταντίνος

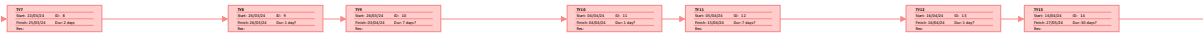
Gantt Chart :



Pert Chart(Μέρος 1<sup>ο</sup>) :



Pert Chart(Μέρος 2<sup>ο</sup>) :



**Pert Chart(Μέρος 3<sup>ο</sup>) :**



**Pert Chart(Μέρος 4<sup>ο</sup>) :**



### Εκτίμηση κόστους εφαρμογής

1. Η ομάδα αποτελείται από 4 μέλη όπου θα εργάζονται 40 ώρες την εβδομάδα(8ώρες/ημέρα επί 5 ημέρες εβδομαδιαία). Η αμοιβή του κάθε ενός μεϊκτά θα ανέρχεται στο ποσό των 1.800 ευρώ έχοντας λάβει υπόψη εντός αυτού του ποσού τις ασφαλιστικές εισφορές και τους φόρους. Συνολικά θα υπάρχουν 22 μηνιαίες μισθοδοσίες, εκ των οποίων θα είναι 18 οι μήνες εργασίας για την υλοποίηση του έργου, 1 μήνας αδειών και 3 δώρα(Πάσχα και Χριστουγέννων όπου δώρο Πάσχα=δώρο Χριστουγέννων/2). Άρα σύνολο για την αμοιβή της ομάδας θα δαπανηθούν 158.400€.
2. Έξοδα νομικών συμβούλων σχετικά με copyrights και τη σωστή λειτουργία της εφαρμογής σύμφωνα με τους όποιους μουσικούς νόμους και κανόνες. Αντιμετώπιση πιθανών νομικών εμποδίων κατά τη διάρκεια του έργου, με έξοδα που ανέρχονται στα 15.000€
3. Επιπλέον δαπάνες θα χρειαστούν για τη βάση δεδομένων, τις άδειες χρηστών και τα licenses της εφαρμογής. Το συνολικό ποσό των παραπάνω ανέρχεται στα 5.000€
4. Η ομάδα θα μπορεί να δουλεύει σύμφωνα με κάποιο υβριδικό μοντέλο εργασίας όσον αφορά τον χώρο ή την τοποθεσία όπου θα βρίσκονται, παρ'όλα αυτά θεωρείται σημαντικό το να υπάρχει ένας κοινός εργασιακός χώρος. Το ενοίκιο αυτού ανέρχεται στα 950€ ανά μήνα. Προσθέτοντας τα πάγια έξοδα όπως λογαριασμός ρεύματος, λογαριασμός ύδρευσης, πρόσβαση στο ίντερνετ, θέρμανση και τακτική καθαριότητα χώρου, συν τα έπιπλα που θα χρειαστούν και τα όποια σκεύη ή εργαλεία, το συνολικό μηνιαίο ποσό για 18 μήνες ανέρχεται στα 24.700€ όπου αντιστοιχούν σε 1.372.20€ μηνιαίως.
5. Συντήρηση, ενημερώσεις ασφαλείας, ενημερώσεις περιεχομένου, διόρθωση bugs εφαρμογής για την ομαλή λειτουργία της εφαρμογής. Ετήσιο κόστος περίπου 20.000€ για ανθρώπινο δυναμικό να εκτελεί τα παραπάνω και ανανέωση εξοπλισμού αντίστοιχη των ανάλογων απαιτήσεων.

Σύνολο χρημάτων που θα δαπανηθούν για το πρότζεκτ υπολογίζονται στα 223.100€ για τη διαδικασία του έργου και τον πρώτο χρόνο συντήρησης

#### Εργαλεία που Χρησιμοποιήσαμε:

- **Discord** ως μέσω Επικοινωνίας και εξ αποστάσεως meetings
- **Microsoft world** και **google docs** για την Συγγραφή Κειμένων
- **Microsoft Project** , **Edrawmax** και **onlinegant** για την Δημιουργία των διαγραμμάτων Pert και Gantt
- **draw.io** για την δημιουργία διαγραμμάτων use- case και domain.
- **Looka** για την Δημιουργία του logo της εφαρμογής