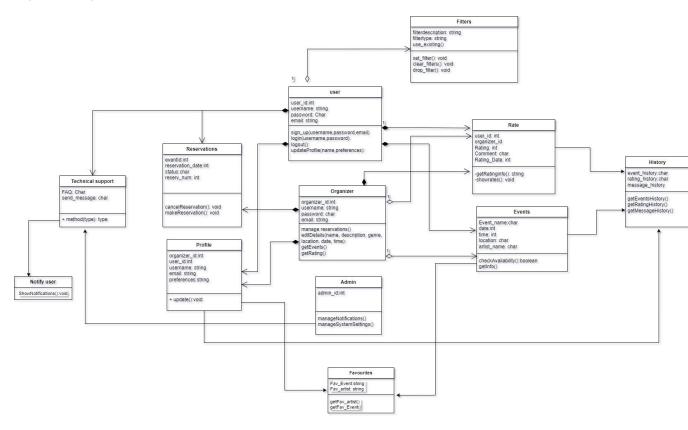
Ονομασία έργου: **BeatHub** 

Έκδοση: V0.2



Μέλος	Αριθμός μητρώου	Έτος φοίτησης
ΜΑΡΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1071400	6°
ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ	1059573	7°
ΓΕΩΡΓΙΟΣ		
ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΗΣ	1064361	7°
ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ		
ΛΥΜΠΕΡΗΣ ΠΑΤΙΣΤΗΣ	1080397	5°

## **DOMAIN MODEL**



## Domain model επεξήγηση:

- 1. User: Γενική οντότητα που μπορεί ο χρήστης να ανακαλύψει ανερχόμενα events και playlists από αυτά, καθώς επίσης να κάνει κράτηση για αυτά.
- 2. Admin: Ειδικότερη περίπτωση τεχνικής επίλυσης προβλημάτων καθώς και διαχείρισης λειτουργείας της εφαρμογής.
- 3. Organizer: Ειδικότερη περίπτωση υπεύθυνου διεξαγωγής ανερχόμενων events.
- 4. Reservations (κρατήσεις): οντότητα που δίνει τη δυνατότητα κράτησης στον user, καθώς και διαχείριση της κράτησης από τον organizer.
- 5. Cancellation (ακύρωση κράτησης): οντότητα η οποία επιτρέπει στον user να ακυρώσει την κράτησή του.
- 6. Streaming: Οντότητα η οποία δίνει στον user πρόσβαση σε playlists από καλλιτέχνες και διάφορα events τα αναρτώνται από τον διοργανωτή του event.
- 7. Events: Οντότητα στην οποία ο organizer έχει τη δυνατότητα να δημιουργεί και να επεξεργάζεται προσεχή events στα οποία έχει πρόσβαση ο user.
- 8. Profile (επεξεργασία προφίλ χρήστη/διοργανωτή): Οντότητα επεξεργασίας προσωπικών στοιχείων του user.
- 9. Technical support: Οντότητα που διευκολύνει τον user και τον organizer σε πιθανά τεχνικά προβλήματα, που μπορούν να προκύψουν με τη χρήση της εφαρμογής.
- 10. Rate (αξιολόγηση event): Οντότητα αξιολόγησης event από τον user, καθώς και το δικαίωμα του organizer να παίρνει feedback από τις αξιολογήσεις που έχουν γίνει.
- 11. Show rates: Οντότητα η οποία επιτρέπει στον organizer να λαμβάνει feedback από αξιολογήσεις που έχουν υποβάλει οι users.
- 12. History: Οντότητα η οποία δείχνει το ιστορικό events, αξιολογήσεων και μηνυμάτων
- 13. Filters: Οντότητα η οποία επιτρέπει στον user να κάνει αναζήτηση με φίλτρα αντίστοιχα των events και μπορεί να επιλέξει νέα