

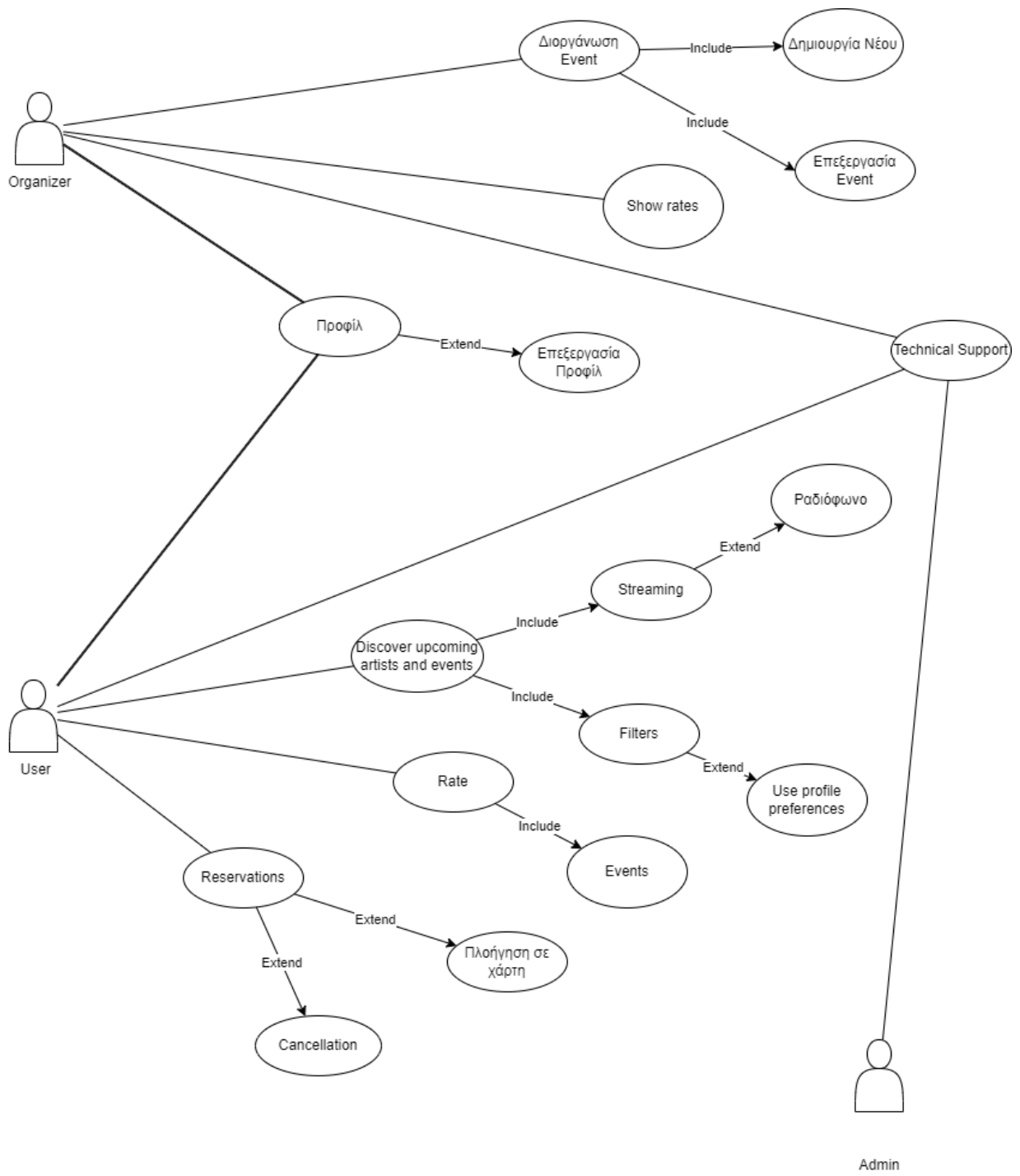
Ονομασία έργου: **Beathub**

Έκδοση: **V 0.1**



Μέλος	Αριθμός μητρώου	Έτος φοίτησης
ΜΑΡΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1071400	6 ^ο
ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1059573	7 ^ο
ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	1064361	7 ^ο
ΛΥΜΠΕΡΗΣ ΠΑΤΙΣΤΗΣ	1080397	5 ^ο

USE CASE DIAGRAM



Απαραίτητες διευκρινίσεις :

- Οι παρακάτω λειτουργίες της εφαρμογής προϋποθέτουν ότι όλοι οι end-actors που αλληλεπιδρούν με το σύστημα, μπαίνουν στην εφαρμογή, είτε κάνοντας sign up αν δεν διαθέτουν ήδη λογαριασμό, είτε κάνοντας login με τα στοιχεία που απαιτεί η εφαρμογή.
- Στο διάγραμμα, καθώς και σε ορισμένα σημεία στο παρακάτω τεχνικό κείμενο, ο χρήστης/απλός χρήστης αναφέρεται σαν **user**, ο διοργανωτής /ρυθμιστής των event σαν **organizer** και ο διαχειριστής/developer αναγράφεται ως **admin**.

1.Κρατήσεις (Reservations) - **User**

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης βρίσκεται στην αρχική σελίδα και επιλέγει το κουμπί “Κάνε κράτηση”
2. Αναζήτηση Μαγαζιού: Ανοίγει ένα περιβάλλον χάρτη με μία μπάρα αναζήτησης στο πάνω μέρος, όπου ο χρήστης πληκτρολογεί το νυχτερινό κέντρο που θέλει να επισκεφτεί.
3. Το σύστημα εμφανίζει στο χάρτη την τοποθεσία που ζητήθηκε από τον χρήστη.
4. Επιλογή Ημερομηνίας και Ώρας: Το σύστημα εμφανίζει ένα calendar σε μορφή πίνακα, όπου ο χρήστης καλείται να επιλέξει την ημερομηνία και την ώρα της κράτησης.
5. Έλεγχος διαθεσιμότητας: Το σύστημα επικοινωνεί με το μαγαζί και πληροφορείται για την πληρότητα του, με βάση την ημερομηνία και ώρα που δόθηκαν από τον χρήστη.
6. Εμφανίζεται μήνυμα στην οθόνη “ Υπάρχει διαθεσιμότητα, προχωρήστε στα στοιχεία κράτησης”
7. Επιλογή Τραπεζιού: Ο χρήστης συμπληρώνει τον αριθμό των ατόμων της κράτησης και έπειτα κατευθύνεται στην επιλογή του τραπεζιού από αυτά που παρουσιάζονται ως διαθέσιμα.
8. Συμπλήρωση στοιχείων: Σε μια νέα σελίδα θα ανοίξει φόρμα όπου ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει ορισμένα στοιχεία επικοινωνίας, όπως ονοματεπώνυμο και τηλέφωνο/email.
9. Ο χρήστης επιβεβαιώνει την κράτηση και λαμβάνει επιβεβαίωση στη συσκευή του από το κατάστημα μέσω email ή SMS.

10. Η κράτηση καταχωρείται επιτυχώς στο σύστημα, ενώ στέλνεται αμέσως ειδοποίηση στο μαγαζί που πραγματοποιήθηκε η κράτηση, ώστε να ενημερώσει την πληρότητα και τη διαθεσιμότητα του.

11. Επαναφορά χρήστη στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Εναλλακτική ροή 1:

3.1.1 Ο χρήστης έχει πληκτρολογήσει μη έγκυρη τοποθεσία

3.1.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “ Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα μαγαζιών”

3.1.3 Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα πλοήγησης πάνω στον χάρτη με τη βοήθεια κέρσorra, ώστε να βρει το μαγαζί που έχει επιλέξει.

3.1.4 Ο χρήστης μαρκάρει στο χάρτη το μαγαζί που θέλει.

3.1.5 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται κανονικά, από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική ροή 2:

8.2.1 Ο χρήστης δεν επιθυμεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση της κράτησης, διότι έκανε λανθασμένη εισαγωγή ημερομηνίας/ώρας.

8.2.2 Επιλογή κουμπιού “Τροποποίηση Κράτησης”.

8.2.3 Επιστροφή στο βήμα 4 “Επιλογή Ημερομηνίας και Ώρας” και εισαγωγή νέων στοιχείων.

8.2.4 Συνέχεια βασικής ροής

Εναλλακτική ροή 3:

6.3.1 Αφού γίνει η καταχώρηση ημερομηνίας και ώρας από τον χρήστη, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “ Δεν υπάρχουν διαθέσιμα τραπέζια για τις ώρες που ζητήθηκαν”.

6.3.2 Το σύστημα ελέγχει ξανά τη διαθεσιμότητα του μαγαζιού, αυτή τη φορά για μεταγενέστερη ημερομηνία από εκείνη που είχε επιλέξει αρχικά

(6.3.2.1) Λαμβάνοντας υπόψη το ιστορικό και τις προτιμήσεις του χρήστη από το προφίλ του στην εφαρμογή, το σύστημα προτείνει εναλλακτικά μαγαζιά που μπορεί να τον ενδιαφέρουν, και τα οποία παρουσιάζουν διαθεσιμότητα για την ημερομηνία και ώρα που είχε αρχικά υποβληθεί στο βήμα 4 της βασικής ροής χρήσης.

Εναλλακτική ροή 4:

10.4.1 Σε περίπτωση που ο χρήστης δεν έχει τη δυνατότητα να παρευρεθεί στην κράτηση του, μπορεί να ακυρώσει την κράτηση αν δεν έχει λήξει η προθεσμία

10.4.2 Ο χρήστης μεταβαίνει στην επιλογή “Ακύρωση κράτησης” και ολοκληρώνει από εκεί την ενέργεια του.

2. Ακύρωση κράτησης - User

Βασική ροή:

1.Ο χρήστης βρίσκεται στο μενού των κρατήσεων (Reservations) και επιλέγει το πεδίο “Ακύρωση Κράτησης”.

2. Το σύστημα αντλεί δεδομένα από το ιστορικό κρατήσεων που βρίσκεται στο προφίλ του user και ελέγχει αν η ημερομηνία που αντιστοιχεί στην κράτηση, είναι μεταγενέστερη της ημερομηνίας όπου πραγματοποιείται η ενέργεια της ακύρωσης.

3. Το σύστημα τυπώνει τις κρατήσεις που έχει πραγματοποιήσει ο χρήστης στο παρελθόν και αφορούν μελλοντική ημερομηνία.

3. Ο χρήστης επιλέγει την κράτηση την οποία επιθυμεί να ακυρώσει.

4. Το σύστημα εμφανίζει στην οθόνη μήνυμα επιβεβαίωσης της ενέργειας και ρωτάει το χρήστη αν είναι σίγουρος για την επιλογή του με τα στοιχεία της κράτησης.

5. Ο χρήστης επικυρώνει την ενέργεια.

6. Το σύστημα ελέγχει αν η ακύρωση πληροί τις προδιαγραφές: η ενέργεια πραγματοποιείται μέσα στα χρονικά περιθώρια που ορίζει ανεξάρτητα το κάθε μαγαζί.

7. Το σύστημα εγκρίνει την ακύρωση της κράτησης και τη διαγράφει από το ιστορικό κρατήσεων του προφίλ και στέλνει ειδοποίηση στο μαγαζί ώστε να αποδεσμεύσει τη θέση από το χώρο και να τεθεί σε διαθεσιμότητα.
8. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα, “Η κράτηση ακυρώθηκε με επιτυχία” και επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

Εναλλακτική ροή 1:

- 6.1.1 Το σύστημα μετά από απαιτούμενο έλεγχο καταλήγει ότι η ενέργεια γίνεται εκτός χρονικών ορίων και την απορρίπτει.
- 6.1.2 Τυπώνεται μήνυμα: “ Η ακύρωση δεν ολοκληρώθηκε” και επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική σελίδα.

3. Streaming - User

Περιγραφή: Δυνατότητα του χρήστη να έχει πρόσβαση σε playlists από συγκεκριμένα events, οι οποίες θα αναρτώνται από τους organizers στην πλατφόρμα και να αναπαράγει αυτά τα playlists από άλλες μουσικές πλατφόρμες.

Βασική ροή:

1. Επιλογή Event: Ο χρήστης πλοηγείται στην ενότητα “*Discover upcoming events and artists*” στην εφαρμογή και επιλέγει ένα συγκεκριμένο event.
2. Επισκόπηση Playlist: Η εφαρμογή ανοίγει σε ξεχωριστή σελίδα της λεπτομέρειες του event που επιλέχθηκε, όπου εκτός από τις γενικά στοιχεία, περιλαμβάνεται μια ενδεικτική playlist η οποία έχει αναρτηθεί από τον εκάστοτε organizer που έχει δημιουργήσει εκείνο το event.
3. Επιλογή Αναπαραγωγής: Στο ίδιο παράθυρο που βρίσκεται η αναρτημένη η λίστα μουσικής υπάρχει η επιλογή “Stream playlist on your device”.
4. Ο χρήστης το επιλέγει και η εφαρμογή ρωτάει τον χρήστη σε ποια μουσική πλατφόρμα να πραγματοποιηθεί η αναπαραγωγή του επιλεγμένου playlist από αυτές που είναι ήδη εγκατεστημένες στη συσκευή.

5. Μόλις ο χρήστης κάνει την επιλογή, η εφαρμογή τον ανακατευθίνει με τη χρήση συνδέσμου, στην πλατφόρμα προτίμησης για να γίνει η αναπαραγωγή της λίστας.

Εναλλακτική ροή 1:

2.1.1 Η εφαρμογή για κάποιο λόγο δεν κατάφερε να ανασύρει την playlist για τη συγκεκριμένη εκδήλωση ή ο organizer δεν την έχει αναρτήσει στην πλατφόρμα,

2.1.2 Τυπώνεται ένα μήνυμα σφάλματος και ο χρήστης καλείται να επιλέξει μια άλλη εκδήλωση ή να επιστρέψει στην αρχική οθόνη.

Εναλλακτική ροή 2:

Ο user έχει τη δυνατότητα να περιηγηθεί σε προτεινόμενες από το σύστημα ραδιοφωνικές εκπομπές, με βάση των καλλιτεχνών που βρίσκονται στο πεδίο “Αγαπημένοι καλλιτέχνες” στο προφίλ.

4. Discover upcoming events and artists - User

Περιγραφή: Ο χρήστης καλείται να επιλέξει το μουσικό είδος που τον ενδιαφέρει, έτσι ώστε το σύστημα με χρήση κατάλληλων αλγορίθμων να διευκολύνει σημαντικά την αναζήτηση του, προωθώντας αποκλειστικά τις εκδηλώσεις και τους artists που ικανοποιούν τις προτιμήσεις του.

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης πλοηγείται στην κύρια σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το κουμπί “Discover upcoming artists and events”.

2. Δίνεται η δυνατότητα στον χρήστη να επιλέξει “ Use existing profile preferences”.

3. Ο χρήστης αποφασίζει να μη χρησιμοποιήσει τις αποθηκευμένες προτιμήσεις και προχωράει σε αναζήτηση με νέα φίλτρα.

4. Εμφανίζεται στην οθόνη ένα σύνολο δυνατών προτιμήσεων (filters) που αφορούν: το είδος μουσικής που επιθυμεί να ακούσει ο χρήστης και συγκεκριμένες παροχές μαγαζιών όπως ζωντανή μουσική, DJ εμφανίσεις, συναυλία καλλιτέχνη, θεματικές βραδιές, κοκτέιλ μπαρ, VIP χώρους.

5. Ο χρήστης επιλέγει εκείνο το συνδυασμό φίλτρων που τον εξυπηρετεί .
6. Το σύστημα αντλεί πληροφορία για όλα τα διαθέσιμα event και εμφανίζει εκείνα τα οποία πληρούν τα κριτήρια του χρήστη, όπου στο καθένα αναγράφεται εσωτερικά η ώρα και ημερομηνία διεξαγωγής, η ακριβής τοποθεσία, καθώς και η σύνθεση των καλλιτεχνών αν πρόκειται για συναυλιακή δραστηριότητα ή αντίστοιχα το όνομα του DJ αν αναφέρεται σε θεματικό event.
7. Ο χρήστης επιλέγει το event της αρεσκείας του.

Εναλλακτική ροή 1:

- 7.1.1 Σε περίπτωση που το event δεν πραγματοποιηθεί, η εφαρμογή ενημερώνει με κατάλληλο μήνυμα τον χρήστη για την εξέλιξη του και για πιθανές νέες ημερομηνίες διεξαγωγής.
- 7.1.2 Το σύστημα με βάση τα χαρακτηριστικά του event και τις προτιμήσεις του χρήστη, εμφανίζει σχετικά recommendations για αντίστοιχες εκδηλώσεις που μπορεί να τον ενδιαφέρουν.

Εναλλακτική ροή 2:

- 3.2.1 Ο χρήστης τσεκάρει την επιλογή των αποθηκευμένων προτιμήσεων
- 3.2.2 Μεταβαίνει απευθείας στο βήμα 6 της βασικής ροής και την επιλογή event από τα διαθέσιμα

Εναλλακτική ροή 3:

- 6.3.1 Ο χρήστης δεν επιλέγει κάποιο από event από τη λίστα και συνεχίζει την περιήγηση και την αναζήτηση του, παραμένοντας στη σελίδα.
- 6.3.2 Στο μενού της πληροφορίας του κάθε event, θα υπάρχουν αναρτημένα σύντομα τα βιογραφικά των καλλιτεχνών που συμμετέχουν καθώς και ένα μικρό ιστορικό από προηγούμενες εκδηλώσεις.
- 6.3.3 Δίπλα από κάθε event και καλλιτέχνη αντίστοιχα, βρίσκεται ένα κουμπί “ Προσθήκη στα αγαπημένα”.

6.3.4 Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει τον καλλιτέχνη / το event που τον ενδιαφέρει για μελλοντική περιήγηση στην εφαρμογή στη λίστα των αγαπημένων, βελτιώνοντας έτσι τη χρηστικότητα της εφαρμογής.

6.3.5 Το σύστημα αποθηκεύει την επιλογή του χρήστη στη λίστα με τα αγαπημένα, η οποία είναι προσβάσιμη στην ενότητα “Προφίλ”.

6.3.6 Ο χρήστης μπορεί να ανοίξει και να δει τη λίστα που βρίσκεται στο μενού επιλογής “Προφίλ”, να παραμείνει στο μενού περιήγησης και να συνεχιστεί η βασική ροή ή να κατευθυνθεί στην αρχική σελίδα της εφαρμογής.

5. Επεξεργασία Προφίλ - User/Organizer

Βασική ροή:

1. Ο user/organizer εισέρχεται στην εφαρμογή και επιλέγει το μενού "Προφίλ".
2. Το σύστημα προβάλλει στην οθόνη τα στοιχεία επικοινωνίας, σύνολο μουσικών προτιμήσεων, αγαπημένα events και artists, ιστορικό αξιολογήσεων καθώς και ιστορικό κρατήσεων, προσφέροντας τη δυνατότητα τροποποίησης των παραπάνω στοιχείων.
3. Ο user/organizer επιλέγει να κάνει τροποποιήσεις σε κωδικούς και name, οπότε το σύστημα ανοίγει μία φόρμα που περιλαμβάνει με τα πεδία current pass, new pass, confirm new pass και new name.
4. Ο user/organizer συμπληρώνει τα πεδία που εμφανίζονται και πατά επιβεβαίωση αλλαγών .
4. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των αλλαγών, προχωρά στην αποθήκευση και έπειτα στην ενημέρωση των στοιχείων.
5. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα που αναφέρεται το/α πεδίο/α που ενημερώθηκαν (π.χ “Οι μουσικές προτιμήσεις ενημερώθηκαν”).

Εναλλακτική ροή 1:

4.1.1 Το σύστημα κατά τον έλεγχο εγκυρότητας των στοιχείων συγκρίνει τα πεδία: new pass και confirm new pass αλλά δεν κάνουν match.

4.1.2 Το σύστημα τυπώνει μήνυμα σφάλματος “Ο νέος κωδικός πρέπει να ταιριάζει με τον τρέχον!” γυρνώντας τον user/organizer στο βήμα 3 της συμπλήρωσης φόρμας στη βασική ροή.

Εναλλακτική ροή 2:

4.2.1 Ο χρήστης πληκτρολογεί τον τρέχον κωδικό

4.2.2 Το σύστημα ελέγχει τον κωδικό του χρήστη από τη βάση δεδομένων αλλά βρίσκει πως είναι διαφορετικός.

7.1.2 Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Λανθασμένος κωδικός!” στην οθόνη και επιστρέφει τον χρήστη στο βήμα 3 της βασικής ροής της περίπτωσης χρήσης.

6. Διοργάνωση Event - Organizer

Βασική ροή:

1.Ο organizer εισέρχεται με τα στοιχεία του στην εφαρμογή και επιλέγει “Διοργάνωση Event”.

2. Το σύστημα εμφανίζει 2 επιλογές στον organizer: “Δημιουργία Νέου” και “Επεξεργασία Event”.

3. Ο organizer επιλέγει την κατηγορία “Δημιουργία Νέου” και εισάγει τα απαραίτητα πεδία που χαρακτηρίζουν το event, όπως χαρακτηριστικό τίτλο, ημερομηνία διεξαγωγής, τοποθεσία, είδη μουσικής, σύντομη περιγραφή, κόστος εισόδου, private members only, σύνθεση των καλλιτεχνών/DJ που συμμετέχουν.

4. Ο organizer οριστικοποιεί τη δημιουργία του event και τα δεδομένα αποθηκεύονται στο σύστημα.

5. Το event που δημιουργήθηκε, εμφανίζεται ως διαθέσιμο στη λίστα που βλέπει ο user κατά τη περιήγησή του. (περισσότερα στο: “Discover upcoming events and artists”)

Εναλλακτική ροή 1:

2.1.1 Ο organizer επιλέγει την “Επεξεργασία Event”.

2.1.2 Το σύστημα εμφανίζει την λίστα με τα event που έχουν δημιουργηθεί από τον organizer που πραγματοποιεί την τρέχουσα ενέργεια.

2.1.3 Ο organizer προχωρά στην επιλογή του event και επεξεργάζεται τα πεδία που event, με γνώμονα τη διαθεσιμότητα ή τυχόν αλλαγές που μπορούν να προκύψουν στη διοργάνωση.

2.1.4 Το σύστημα αποθηκεύει τις τροποποιήσεις που πραγματοποιήθηκαν και ενημερώνει ανάλογα και τα στοιχεία του event στα οποία έχει πρόσβαση ο ο χρήστης.

Εναλλακτική ροή 2:

5.2.1 Ο organizer ελέγχει τη διαθεσιμότητα και αντιλαμβάνεται πώς υπάρχει πληρότητα

5.2.2 Επομένως αποφασίζει να αποσύρει το event που προηγουμένως είχε δημιουργήσει.

5.2.3 Το σύστημα κάνει έλεγχο εγκυρότητας της τρέχουσας ενέργειας από τον organizer.

5.2.3 Το σύστημα κάνει αποδεκτή την διαγραφή του event, αποθηκεύει τις αλλαγές που πραγματοποιήθηκαν και το διαγράφει από τη λίστα της εξερεύνησης του user

7. Technical Support - User, Organizer

Βασική ροή:

1. Ο χρήστης πλοηγείται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει “Technical Support”.

2. Το σύστημα αντλεί πληροφορίες για τα μηνύματα που έχουν σταλθεί μεταξύ του συγκεκριμένου χρήστη και του διαχειριστή της εφαρμογής.

3. Το σύστημα τυπώνει στην οθόνη, το ιστορικό ανταλλαγής προηγούμενων μηνυμάτων, ενώ από κάτω υπάρχει διαθέσιμος χώρος ώστε ο χρήστης να πληκτρολογήσει νέο μήνυμα χωρίς να υπάρχει περιορισμός στην έκταση αυτού.
4. Μόλις ο χρήστης ολοκληρώσει τη συρραφή του μηνύματος, πατάει “Αποστολή”.
5. Το μήνυμα αποθηκεύεται στο σύστημα και ενημερώνει τη βάση δεδομένων με το ιστορικό της συνομιλίας.
6. Το σύστημα εμφανίζει το ανανεωμένο ιστορικό ανταλλαγής μηνυμάτων και συνεπώς το καινούργιο μήνυμα του χρήστη στο κάτω μέρος της συνομιλίας.
7. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να παραμείνει στο section ‘Technical Support’, είτε να επιστρέψει στην αρχική σελίδα.

Εναλλακτική ροή 1:

- 4.1.1 Ο χρήστης, αγνώστου αιτίας, αδυνατεί να πληκτρολογήσει το μήνυμα που επιθυμεί.
- 4.1.2 Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα επιλογής ορισμένων προεπιλεγμένων ερωτήσεων (FAQ), όπου ο χρήστης μπορεί να κλικάρει πάνω σε εκείνη που τον εξυπηρετεί και αυτόματα αποστέλλεται η ερώτηση.
- 4.1.3 Συνέχεια από το βήμα 6 της βασικής ροής.

8. Technical Support - Admin

Βασική ροή:

1. Ο διαχειριστής έχει συνδεθεί με τα στοιχεία του στο σύστημα και βρίσκεται στο “Technical Support”.
2. Το σύστημα σαρώνει τις πληροφορίες για το ιστορικό των συνομιλιών μεταξύ των χρηστών και διαχειριστή.
3. Το σύστημα εμφανίζει τα ιστορικά ανταλλαγής μηνυμάτων μεταξύ του διαχειριστή και των χρηστών, προσφέροντας τη δυνατότητα στον διαχειριστή να επιλέξει ποιο από αυτά θα ανοίξει.

4. Ο διαχειριστής επιλέγει μία συνομιλία και αφού την διαβάσει πληκτρολογεί την απάντησή του στη διαθέσιμη φόρμα εισαγωγής νέου μηνύματος και πατά αποστολή.
5. Το σύστημα αποθηκεύει την απάντηση και ενημερώνει την συνομιλία με νέο μήνυμα, δημοσιοποιώντας την απάντηση του διαχειριστή στον απλό χρήστη, αποστολέα του αρχικού μηνύματος.
6. Το σύστημα επιτρέπει στον admin να συνεχίσει να πλοηγείται στα μηνύματα αλλιώς επιστρέφει στην αρχική σελίδα.

9. Αξιολόγηση Event - User

Βασική ροή:

- 1.Ο χρήστης πλοηγείται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το μενού “Αξιολόγηση”.
2. Το σύστημα αντλώντας δεδομένα για το ιστορικό του προφίλ χρήστη, εμφανίζει μία λίστα με τα event στα οποία έχει παρευρεθεί.
3. .Ο χρήστης επιλέγει την εκδήλωση ή τη συναυλία του καλλιτέχνη που παρακολούθησε και προχωρά στην μενού αξιολόγησης.
4. Το σύστημα του εμφανίζει ένα graphic που περιλαμβάνει βαθμολογία αστεριών από 1 έως 5 και ακριβώς από κάτω, μία φόρμα συμπλήρωσης σχολίων και feedback.
5. Ο χρήστης επιλέγει τη βαθμολογία, πληκτρολογεί προαιρετικά κάποιο σχόλιο και επιβεβαιώνει την αξιολόγηση.
6. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα της αξιολόγησης από τον χρήστη, αφού προϋποθέτει την υποβολή βαθμολογίας (1-5 αστέρια).
7. Εφόσον βλέπει βαθμολογία, το σύστημα αποθηκεύει την αξιολόγηση και ενημερώνει το μενού της εκδήλωσης που επέλεξε ο χρήστης.
8. Εμφανίζεται μήνυμα στην οθόνη “ Η αξιολόγηση έχει υποβληθεί επιτυχώς”

Εναλλακτική ροή 1:

5.1.1 Ο χρήστης δεν μαρκάρει κάποιο από τα αστέρια για την αξιολόγηση, αλλά συμπληρώνει τη φόρμα σχολίων για το event.

5.1.2 Το σύστημα ελέγχει αν η αξιολόγηση του χρήστη πληροί τις προϋποθέσεις.

5.1.3 Εμφανίζεται μήνυμα “ Η αξιολόγηση δεν έγινε αποδεκτή” και παράλληλα το σύστημα δεν καταχωρεί τη συγκεκριμένη αξιολόγηση του χρήστη.

5.1.4 Επιστροφή και συνέχεια από το βήμα 2 της βασικής ροής.

10. Εμφάνιση αξιολογήσεων - Organizer

Βασική ροή:

1. Ο organizer βρίσκεται στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και επιλέγει το “Εμφάνιση αξιολογήσεων”.

2. Το σύστημα σαρώνει τη ζητούμενη πληροφορία και αντλεί δεδομένα για τις αξιολογήσεις των χρηστών στο σύνολο των event που έχει δημιουργήσει ο organizer.

3. Το σύστημα ταξινομεί τις αξιολογήσεις των χρηστών που έχουν καταχωρηθεί, με φθίνουσα βαθμολογική σειρά και εμφανίζοντας πρώτες εκείνες που συγκεντρώνουν την υψηλότερη βαθμολογία.

4. Το σύστημα προβάλλει τις αξιολογήσεις χρηστών με την κατάλληλη ταξινόμηση στην οθόνη του organizer.

5. Ο organizer διαλέγει μία αξιολόγηση και την ανοίγει.

6. Το σύστημα αποκρίνεται στο αίτημα, εμφανίζοντας τα στοιχεία της: βαθμολογία καθώς και το σχόλιο αν υπάρχει, όπως έχει υποβληθεί από τον user.

Εναλλακτική ροή 1:

2.1.1 Το σύστημα αναζητά το ιστορικό των αξιολογήσεων των event που έχει δημιουργήσει ο organizer, αλλά δεν βρίσκει αποτελέσματα.

2.1.2 Το σύστημα τυπώνει μήνυμα “ Δεν βρέθηκαν αξιολογήσεις ” και επιστρέφει τον organizer στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και από την αφετηρία της βασικής ροής.