

Ονομασία έργου: **BeatHub**

**Έκδοση: V0.2**



Μέλος	Αριθμός μητρώου	Έτος φοίτησης
ΜΑΡΜΑΡΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1071400	6 <sup>ο</sup>
ΜΑΡΙΝΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	1059573	7 <sup>ο</sup>
ΚΑΡΑΓΙΑΝΝΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ	1064361	7 <sup>ο</sup>
ΛΥΜΠΕΡΗΣ ΠΑΤΙΣΤΗΣ	1080397	5 <sup>ο</sup>

Αυτός είναι ο σύνδεσμος για το github μας : <https://github.com/nonomarino/Project-BeatHub.git>

## Class Diagram

### *Περιγραφή των κλάσεων*

**BackgroundWin:** Βασική κλάση που παρέχει θεμελιώδεις ρυθμίσεις UI και διαμορφώσεις παραθύρων που μοιράζονται όλα τα παράγωγα παράθυρα.

**ScreenMain:** Λειτουργεί ως ο κεντρικός κόμβος της εφαρμογής, διαχειριζόμενη τις κύριες αλληλεπιδράσεις και την πλοήγηση της εφαρμογής.

**ChangePass:** Χειρίζεται τις αλλαγές κωδικού πρόσβασης, συμπεριλαμβανομένου του περιβάλλοντος εργασίας για την εισαγωγή και των μεθόδων για την επεξεργασία των ενημερώσεων.

**Discover:** Διαχειρίζεται τα χαρακτηριστικά ανακάλυψης για την εύρεση νέου περιεχομένου, χειριζόμενο τόσο την άντληση δεδομένων όσο και την παρουσίαση.

**Rate:** Διευκολύνει τη λειτουργία αξιολόγησης των χρηστών, παρέχοντας στοιχεία UI για την εισαγωγή και μεθόδους για την επεξεργασία των αξιολογήσεων.

**Κράτηση:** Διαχειρίζεται τις λειτουργίες κρατήσεων, ρυθμίζοντας τη διεπαφή κρατήσεων και επεξεργαζόμενος τις κρατήσεις.

**Marm:** Μια εξειδικευμένη κλάση για το χειρισμό συγκεκριμένων λειτουργιών της εφαρμογής ή της επιχειρηματικής λογικής, λεπτομέρειες ανάλογα με την πραγματική υλοποίηση.

**ProfileEdit:** Παρέχει λειτουργίες για την επεξεργασία πληροφοριών προφίλ χρήστη, συμπεριλαμβανομένης της ρύθμισης του UI και των αλληλεπιδράσεων στο back-end

Παρακάτω φαίνεται το διάγραμμα:

