

Format du Fichier Varconf.dat

RESUME : CE DOCUMENT DECRIT LE FORMAT DU FICHIER VARCONF.DAT QUI
CONTIENT LES PROPRIETES DES ATTRIBUTS ETENDUS DES VARIABLES.

MOTS CLES : SV32, FORMAT

UPDATES

Révision	Rédacteur	Action	Relecture	Date	Diffusion
1.0	DL	Création		10/02/03	Public

Information in this document is subject to change without notice and does not represent a commitment on the part of the supplier. The software described in this document is furnished under a license agreement. The software may be used or copied only in accordance with the terms of the agreement. It is against the law to copy software on any medium except as specifically allowed in the license agreement. The purchaser may make one copy of the software for backup purposes. No part of this manual may be reproduced or transmitted in any form or by any means, without the express permission of the supplier. Whilst the utmost care is taken to ensure the accuracy of the data contained herein, it is provided on the understanding that the supplier shall under no circumstances, be liable for any injuries, expenses, or losses which may be in any way attributable to the use or adaptation of such data.

All trademarks duly acknowledged.

CONTENTS

Introduction	4
Description de la section [ATTRIBUTE\TextAttribute x]	4
Mot clef DistributedMode	4
Mot clef Set	4
Description de la section [ATTRIBUTE\BoolAttribute 1]	5
Mot clef DistributedMode	5
Exemple	6

Introduction

De manière globale au projet, le comportement des attributs étendus des variables seront paramétrables. Ces informations seront stockées dans le fichier varconf.dat qui se trouve dans le répertoire \C du projet.

Description de la section [ATTRIBUTE\TextAttribute x]

Cette section permet de paramétrer les attributs textes.
Les valeurs prises par x varient de 1 à 16
TextAttribute 1 correspond à la propriété domaine.
TextAttribute 2 correspond à la propriété nature.

Mot clef DistributedMode

Il permet de spécifier comment l'attribut est mis à jour.

Il peut prendre les trois valeurs suivantes :

- **Static** : L'attribut n'est pas modifiable. C'est un attribut de configuration.
- **Dynamic** : L'attribut est modifiable mais reste locale à la machine.
- **Distribued** : L'attribut est dynamique et réparti sur le réseau vers l'ensemble des postes clients de la variable.

Mot clef Set

Il permet de forcer la valeur de l'attribut avec la valeur spécifiée

Il peut prendre la valeur suivante :

- **%PreviousControlValue%** : L'attribut contiendra l'ancienne valeur de consigne de la variable.

Description de la section [ATTRIBUTE\BoolAttribute 1]

Cette section permet de paramétrer les attributs binaires.

Mot clef DistributedMode

Il permet de spécifier comment l'attribut est mis à jour.

Il peut prendre les trois valeurs suivantes :

- **Static** : L'attribut n'est pas modifiable. C'est un attribut de configuration.
- **Dynamic** : L'attribut est modifiable mais reste locale à la machine.
- **Distribued** : L'attribut est dynamique et réparti sur le réseau vers l'ensemble des postes clients de la variable.

Example

```
[ATTRIBUTE\TextAttribute 1]
DistributedMode=Static
[ATTRIBUTE\TextAttribute 2]
DistributedMode=Static
[ATTRIBUTE\TextAttribute 3]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 4]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 5]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 6]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 7]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 8]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute 9]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute10]
DistributedMode=Dynamic
Set=%PreviousControlValue%
[ATTRIBUTE\TextAttribute11]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute12]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute13]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute14]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute15]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\TextAttribute16]
DistributedMode=Dynamic
[ATTRIBUTE\BoolAttribute 1]
DistributedMode=Dynamic
```