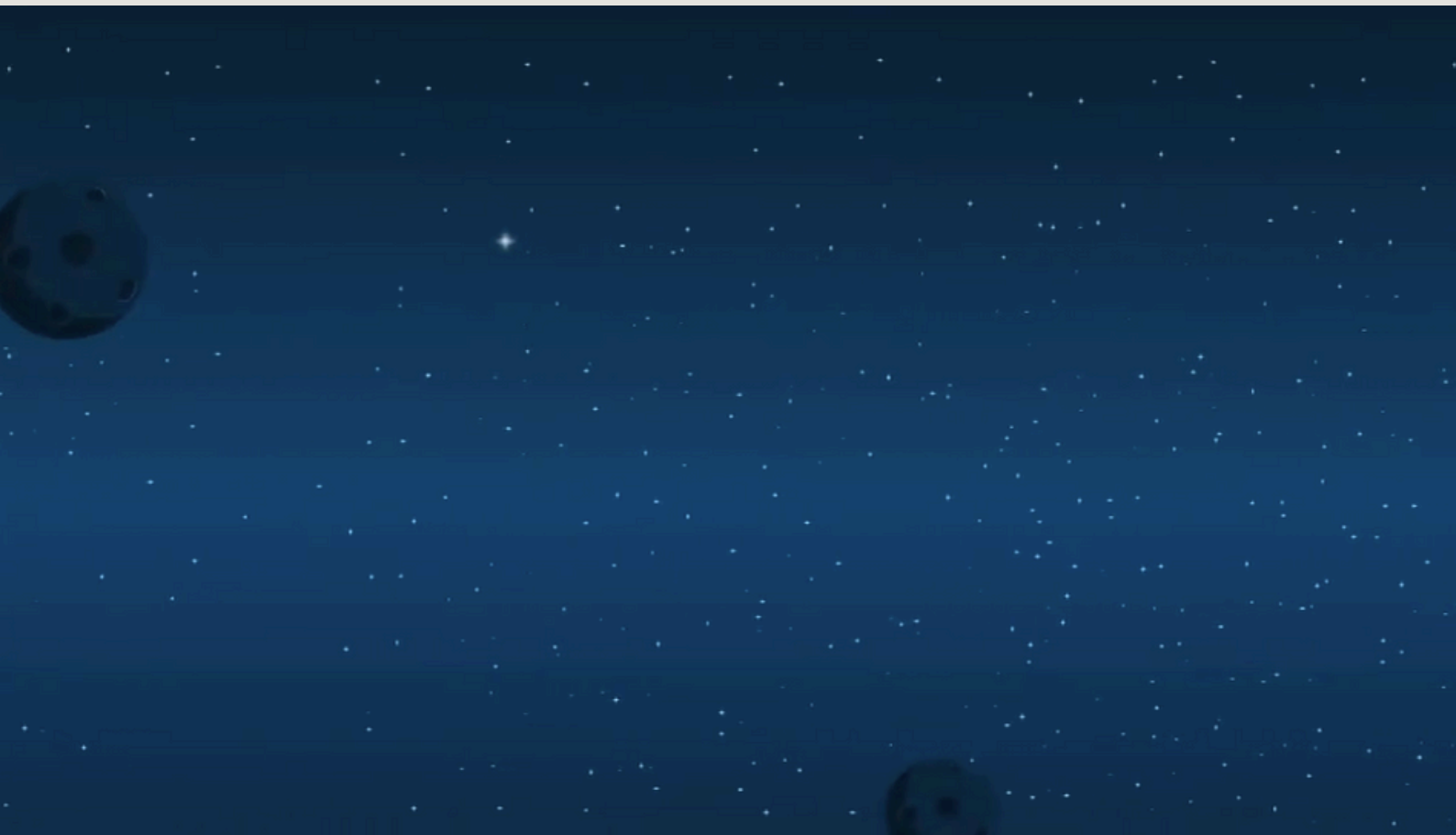


Xenon Space

Game Design

Plateforme : PC

Genre : Combat 2D au tour par tour



Xenon Space

1

Synopsis

Dans un futur lointain, les civilisations galactiques s'affrontent pour le contrôle des dernières ressources de l'univers. Deux commandants rivaux s'opposent dans une guerre stratégique sans merci : chacun doit protéger sa propre base tout en détruisant celle de l'ennemi.

À la tête d'une flotte spatiale composée de vaisseaux variés – du petit chasseur agile au gigantesque cuirassé, en passant par des foreuses récoltant les richesses planétaires – le joueur doit gérer ses ressources, étendre son armada et faire preuve de tactique.

2

Aperçu du jeu

Xenon Space est un jeu 1v1 au tour par tour qui se déroule dans l'espace. Votre objectif est d'étendre votre domination galactique en détruisant la base ennemie tout en défendant la vôtre. Pour cela, vous contrôlez une flotte composée de différents types de vaisseaux, chacun ayant ses propres caractéristiques.

3

But du jeu

Détruire le vaisseau mère (la base) adverse avant que le vôtre ne soit détruit.

4

Description générale

- Combat spatial 1 contre 1 au tour par tour.
- Carte avec planètes (ressources) et astéroïdes (obstacles).
- Possibilité d'acheter et de faire spawn différents vaisseaux.
- Gestion de ressources (BitCoins) et de la flotte.

5

Début de la partie

- Début de partie : 500 \$
- Vous commencez avec un Vaisseau Moyen.

6

Aspect graphique

- Le jeu sera en pixel art
- Ont utilisés des couleurs un peu sombres : Noir, Bleu foncé, le rouge et et bleu les couleurs du vaisseau pour séparer les 2 équipes



La base est l'élément central à défendre. Elle peut être améliorée pour gagner plus de ressources et débloquent de nouveaux vaisseaux.

Les 4 niveaux :

1	2	3	4
Coût : 0	Coût : 1000	Coût : 2000	Coût : 6000
Vaisseaux disponibles : Petit, Moyen	Vaisseaux disponibles : Petit, Moyen, Foreuse	Vaisseaux disponibles : Petit, Moyen, Foreuse	Construction des locaux de la banque Bancollect
PV: 500	PV: 700	PV: 1200	PV: 1600
Production par tour: 300	Production par tour: 350	Production par tour: 400	Production par tour: 450

- 3 zones de spawn possibles pour les vaisseaux.
- Si une zone est occupée, impossible de poser un nouveau vaisseau dessus.
- Si toutes les zones sont prises, vous ne pouvez pas poser de vaisseaux.

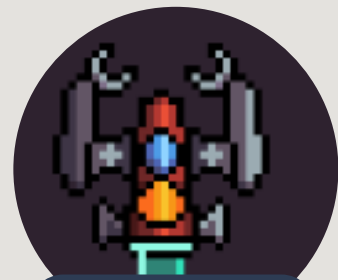
Vaisseau	Coût	PV	Dégâts	Portée	Autre
Petit	325	200	75	3	
Moyen	650	400	175	4	
Foreuse	400	300	0	0	
Transporteur	500	600	60	6	Peut transporter 3 vaisseaux
Grand	1050	750	300	6	



Petit



Moyen



Foreuse



Transporteur



Grand

La vie de chaque vaisseau sera affichée par une barre de vie au-dessus de lui.

10

Économie

- Destruction d'un vaisseau : vous récupérez 60% des PV en BitCoin.
- Foreuse : rapporte 75 BitCoins supplémentaires par tour si elle est collée à une planète.
- Base : une amélioration de la base augmente la génération de BitCoins par tour.

11

Canon de la base

- Destruction d'un vaisseau : vous récupérez 60% des PV en BitCoin.
- Foreuse : rapporte 75 BitCoins supplémentaires par tour si elle est collée à une planète.
- Base : une amélioration de la base augmente la génération de BitCoins par tour.

12

Fin du jeu

La partie se termine lorsque la base ennemie est détruite.

13

Actions possibles

Lorsqu'on fait spawn un vaisseau, il ne peut réaliser aucune action pendant ce tour.

Chaque vaisseau dispose de 2 actions différentes par tour :

1. Se déplacer
2. Attaquer

Exception : la Foreuse ne peut pas attaquer et ne dispose donc que d'une seule action (déplacement).

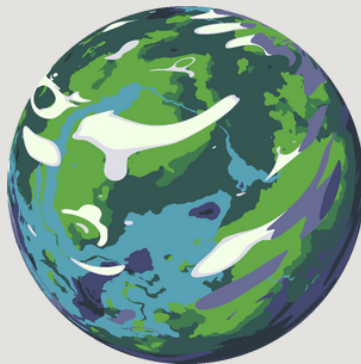
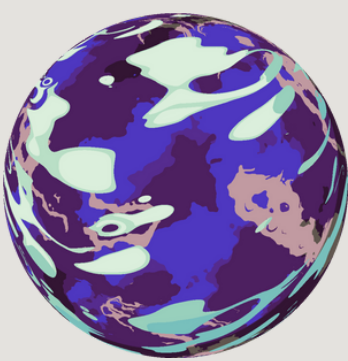
Si un vaisseau se trouve autour d'une planète, il perd 2 cases de portée.

Pour se déplacer : cliquer sur son vaisseau puis sur une case bleue (cases accessibles).

Pour attaquer : cliquer sur son vaisseau puis sur un vaisseau ennemi (la cible devient rouge si elle est dans la portée d'attaque).

Deux bases (vaisseaux de départ) sont placées aux extrémités opposées, avec une barre de vie et le niveau de la base affichés au-dessus.

- Plusieurs planètes : obstacles et zones qui ralentissent le déplacement autour d'elles.



- Astéroïdes : simples obstacles qui bloquent le chemin.



Musiques d'ambiance libres de droit:

https://youtu.be/WVrz_stk9wc

<https://youtu.be/jEHZt6qYv0U?list=RDjEHZt6qYv0U>

Son de tir, ambiance:

<https://pixabay.com/fr/sound-effects/search/laser/>

15

Public cible & vision :

- Le public est les personnes de 15 à 40 ans amateur de jeu de stratégie et passionné de l'espace
- Il s'adresse au personne casual

16

Liens utiles

Générateur de planètes / astéroïdes :

<https://deep-fold.itch.io/pixel-planet-generator>

UI :

<https://wenrexa.itch.io/uimobile-free>