

myprojECT.c*

```
1  #define SYSCTL_RCGCGPIO_R (*(( volatile unsigned long *)0x400FE608 ) )
2  #define GPIO_PORTF_DATA_R (*(( volatile unsigned long *)0x40025038 ) )
3  #define GPIO_PORTF_DIR_R  (*(( volatile unsigned long *)0x40025400 ) )
4  #define GPIO_PORTF_DEN_R  (*(( volatile unsigned long *)0x4002551C ) )
5  #define GPIO_PORTF_CLK_EN 0x20
6  #define GPIO_PORTF_PIN1_EN 0x02
7  #define LED_ON1 0x02
8  #define GPIO_PORTF_PIN2_EN 0x04
9  #define LED_ON2 0x04
10 #define GPIO_PORTF_PIN3_EN 0x08
11 #define LED_ON3 0x08
12 #define DELAY_VALUE 823500
13 // 08235 * 100 = 823500
14 static volatile unsigned long j=0;
15 void Delay(void);
16 void Delay(void){
17     for (j=0; j<DELAY_VALUE ; j++);
18 }
19 int main ( void )
20 {
21     volatile unsigned long ulLoop ;
22     SYSCTL_RCGCGPIO_R |= GPIO_PORTF_CLK_EN ;
23     ulLoop = SYSCTL_RCGCGPIO_R;
24     GPIO_PORTF_DIR_R |= GPIO_PORTF_PIN1_EN ;
25     GPIO_PORTF_DEN_R |= GPIO_PORTF_PIN1_EN ;
26     GPIO_PORTF_DIR_R |= GPIO_PORTF_PIN2_EN ;
27     GPIO_PORTF_DEN_R |= GPIO_PORTF_PIN2_EN ;
28     GPIO_PORTF_DIR_R |= GPIO_PORTF_PIN3_EN ;
29     GPIO_PORTF_DEN_R |= GPIO_PORTF_PIN3_EN ;
30     // Loop forever .
31     while (1)
32     {
33         GPIO_PORTF_DATA_R &= LED_ON3;
```