R, RStudioのいろは

FOSS4G北海道 ハンズオンデイ: モダンな方法で学ぶ、Rによる地理空間情報データの処理

瓜生 真也 @u_ribo

2017年6月30日

概要

ハンズオンで利用するR, RStudioについて、紹介を兼ねたおさらいをします。

Rについて



- オープンソースのプログラミング 言語
- パッケージ(ライブラリ)による 機能拡張が充実
- (当初は) 学術・研究領域で活用される
 - 。 書籍がたくさん出ている

Rについて



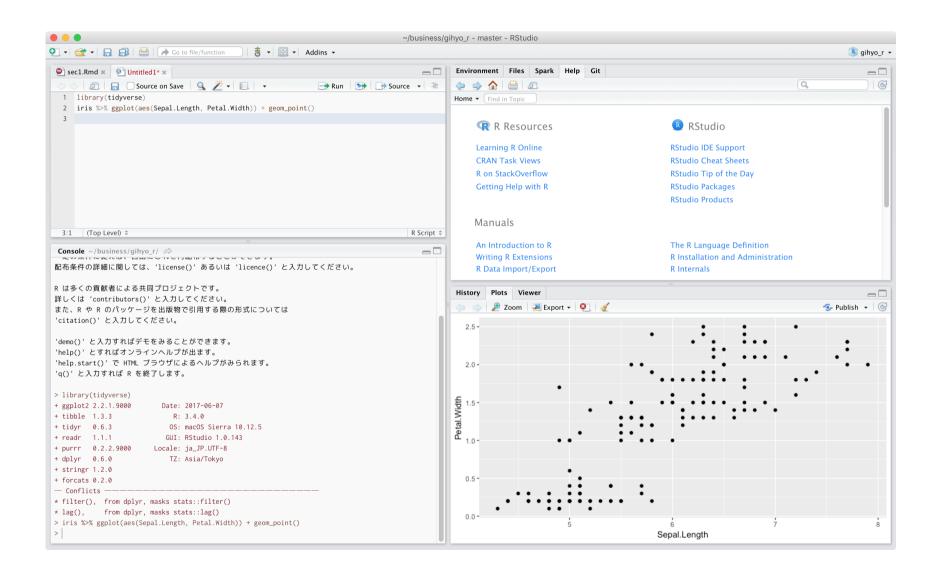
- オープンソースのプログラミング 言語
- パッケージ(ライブラリ)による 機能拡張が充実
- (当初は) 学術・研究領域で活用される
 - 。 書籍がたくさん出ている

データ分析を行う人の「道具」

RStudio

- Rの統合開発環境 (IDE)
- Rと同じくマルチプラットフォーム (Windows, Mac, Ubuntuで動く)
- プロジェクト機能をはじめ、Rを実行する上で便利な機能が備わる

RStudioの画面



Rproject

- Rを実行する作業環境
 - 。 コードやデータ、プロットした図のデフォルトの保存先
- プロジェクトに応じて切り替えると良い

Rproject

- Rを実行する作業環境
 - 。 コードやデータ、プロットした図のデフォルトの保存先
- プロジェクトに応じて切り替えると良い

新規プロジェクトの作成

メニューバーのFileから...

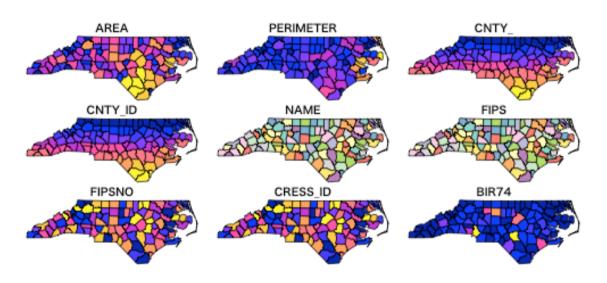
やってみよう

最初の3行のRコード

たったの3行で地図が描ける

```
(sf)
nc <- read_sf(system.file("shape/nc.shp", package = "sf"))</pre>
```

plot(nc)



超簡単

最初の3行のRコード (おさらい)

- 1. というパッケージを利用可能にする
- 2. read_sf()関数によりshapefileを読み込み、"nc"という名前のオブジェクト に保存する
- 3. "nc"を**plot()**関数で描画する

```
(sf)
nc <- read_sf(system.file("shape/nc.shp", package = "sf"))
plot(nc)</pre>
```

Rを扱う上で重要なことば

- オブジェクト、クラス
- 関数、引数、演算子
- パッケージ

オブジェクト

Rで操作する文字、値、関数、変数、データ...Rで扱う「 」の全て

- 「もの」なのなので名前をつけられる
- <- は代入演算子
 - ∘ res <- 1+1; res
 - 。 resに結果を保存。resとして結果を呼び出す
 - \circ res + 3
- オブジェクトの種類に応じて名前が付いている
 - 。 クラス

オブジェクトのクラス

オブジェクト名で内容が出力される

```
letters # 文字列ベクトル
# [1] "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" ...
iris # データフレーム
# Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
                            1.4 0.2 setosa
                 3.5

      4.9
      3.0
      1.4
      0.2

      4.7
      3.2
      1.3
      0.2

                                                     setosa
# 3 4.7 3.2
                                                     setosa
# 4 4.6 3.1
                                                     setosa
         5.0 3.6
                                                     setosa
help # 関数
# function (topic, package = NULL, lib.loc = NULL, verbose = getOpti
```

オブジェクトがどのクラスに属するかをclass()を使って確認

データフレーム

```
エクセルなどのをもった表形式のデータ格納方法
class(iris)
# [1] "data.frame"
class(nc)
                 "data.frame"
# [1] "sf"
 (行・) 列には名前がつく
names(iris) # オブジェクトに与えられている名前を取得
# [1] "Sepal.Length" "Sepal.Width" "Petal.Length" "Petal.Width"
# [5] "Species"
```

データフレーム

```
head(iris, n = 2) # 先頭行を返す関数
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
                      3.5 1.4
3.0 1.4
                                            0.2 setosa
           4.9
# 2
                                            0.2 setosa
dim(iris) # データフレームのサイズ(行数と列数)を確認
# [1] 150
#「演算子を使ってデータフレームの各値を参照
iris[2, ] # 2行目
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
iris[1:4, "Species"] # Species列の1から4番目の値
# [1] setosa setosa setosa setosa
# Levels: setosa versicolor virginica
```

データフレーム

```
head(iris, n = 2) # 先頭行を返す関数
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
                      3.5 1.4
3.0 1.4
                                            0.2 setosa
           4.9
# 2
                                            0.2 setosa
dim(iris) # データフレームのサイズ(行数と列数)を確認
# [1] 150
#「演算子を使ってデータフレームの各値を参照
iris[2, ] # 2行目
   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
iris[1:4, "Species"] # Species列の1から4番目の値
# [1] setosa setosa setosa setosa
# Levels: setosa versicolor virginica
```

関数・演算子

Rで色々な処理を実行する役割をもつ

- 関数名(引数){処理内容本体}という形
 - 。 ユーザが触れるのは関数名と引数
 - 。 引数は、関数を実行する対象や、関数の挙動を制御するための値を指定する。
- 1 + 1を実行するための + も関数の一種(演算子)
- function()により定義される(自作関数を書ける)

関数・演算子

Rで色々な処理を実行する役割をもつ

- 関数名(引数){処理内容本体}という形
 - 。 ユーザが触れるのは関数名と引数
 - 。 引数は、関数を実行する対象や、関数の挙動を制御するための値を指定する。
- 1 + 1を実行するための + も関数の一種(演算子)
- function()により定義される(自作関数を書ける)

関数を覚えることでRでできることの幅 が広がる

関数への理解を深めるには

help(関数名)

- Description
- Arguments
- Usage
- Examples

• ..

パッケージ

トピックごとに関数をまとめて提供

- インストール時から利用可能
- library()を使って呼び出す
 - o ex) library(sf)
 - 。 package::function()という形式でも良い
- CRAN (しーらん、くらん) からインストール
 - 。 インストールされていないパッケージを読み込むとエラー。

それでは改めて

最初の3行のRコード

```
install.packages("sf", dependencies = TRUE)

(sf)
nc <- read_sf(system.file("shape/nc.shp", package = "sf"))
plot(nc)</pre>
```

よく使う関数

- help()... 関数のドキュメントを表示する
- library()... パッケージの読み込み
- class()... オブジェクトのクラスを確認する