# Unrealizable Cores for Reactive Systems Specifications

Shahar Maoz, Rafi Shalom

2021年2月

# 预备知识

• 单调判据:

集合 E 子集上的布尔判据是单调的当且仅当对于集合 A、B,  $A \subseteq B \subseteq E$ , 若 A 满足判据,则 B 满足判据。

● 核:

给定集合 E 和一个在其子集上的单调判据,一个集合  $C \subseteq E$  是一个核当 且仅当 C 满足该判据,且它所有的真子集  $C \subset C$  都不满足该判据。

- 不可综合性(对于系统约束)是单调判据:如果一个规约是不可综合的,添加系统约束后仍然是不可综合的。
- 最小化算法: 从集合中找到满足判据的最小集合。

# 预备知识

- DDMin (Delta Debugging):
  - ☞ 将 E 分成多个 (初始为 2) 部分,对每部分检查是否符合判据,如果符合,对该部分二分,继续递归判断。
  - ☞ 对每部分的补集检查是否符合判据,如果符合,对补集二分,继续递归 判断。
  - ☞ 如果都不符合,将 E 分成更多 (翻倍)部分, 重复算法, 直到达到 |E|。
- QuickXplain:另一个递归的增量式最小化算法。
- LinearMin:逐个遍历输入集合中的元素,如果去除该元素,判据仍成立,则去除该元素。

# 预备知识

# • 有基最小化:

给定集合 E 以及它的两个不相交的子集  $Base, A \subseteq E$ ,以及一个可以基于单调判据 check 检测核的最小化算法 Alg,假设  $Base \cup A$  满足判据,将 MinWBase(Alg, E, Base, A, check) 记作可以计算出局部最小值  $A' \subseteq A$ ,使得  $Base \cup A'$  满足判据的算法。该算法将 Alg 应用于 A,并且用  $check(Base \cup X)$  替换所有的 check(X)。

# • 推论:

- ☞ 如果 Base 是某个核的子集,则  $Base \cup A'$  是一个核。
- ☞ 如果 Base 包含一个核,则  $A'=\emptyset$ 。
- 引理 (增量式核计算方法):

A 和 B 是 E 的两个不相交子集,且  $E = A \cup B$ ,E 满足某个单调判据。令 A' 为 A 的局部最小子集,使得  $A' \cup B$  满足判据,令 B' 是 B 的局部最小自己,使得  $A' \cup B'$  满足判据,则  $A' \cup B'$  是 E 的一个核。

#### QuickCore

#### ● 观察:

- ☞ 不可综合性 (对系统约束) 是单调判据。
- ☞可以通过增量方法计算出核。
- ☞ 更少的公平性条件可显著降低规约不可综合性的检查时间。
- ☞ 如果规约没有系统公平性约束,则去除环境公平性约束不会改变不可综合规约的不可综合性,也不会改变获胜集合。
- ▼ 初始约束的最小化只需要对系统获胜集合进行单步计算,增加常数时间的符号计算。

#### QuickCore

- QuickCore 先后对系统的公平性、安全性和初始约束进行最小化:
  - ☞ 首先检测如果没有公平性条件是否可综合,如果可以则核至少需要一个公平性条件,则对公平性条件进行有基最小化(基为其他约束),求出公平性条件的最小值;反之核的公平性条件为空,环境公平性约束也可以为空。
  - ☞ 然后对系统安全性条件进行有基最小化。
  - ☞ 在公平性、安全行条件最小化的基础上,求出系统获胜集合。利用 LinearMin 逐个检查初始约束是否可去除,求出最小值。

# QuickCore

# ● 算法正确性:

如果规约没有系统公平性约束,则去除环境公平性约束不会改变不可综合规约的不可综合性,也不会改变获胜集合。

直观来说:没有系统公平性的规约不可综合,即环境存在一个有限步数内获胜的策略,则去除环境公平性约束不改变不可综合性;对于这种规约,如果系统在有限步内不输,则无论环境公平性是什么,都可以赢得无穷博弈。

形式化来说:  $\bigwedge_{j \in J_a} GFj \to \top$  是永真式, j 是什么不影响结果。

• 算法复杂度:  $O(n^2)$ 。

#### Punch

- Punch 可应用于任何单调判据:
  - ☞ 给定集合 E, 以及所有核的子集  $K \subseteq E$ ;
  - ᢞ 先找出一个核  $C_0$ , 遍历  $C_0 \setminus K$  里的元素 x, 若  $E \setminus \{x\}$  满足判据则将 x 放入 Cont, 否则放入 CI;
  - 遍历 Cont 中的元素 x, 对  $E \setminus \{x\}$ 、 $K \cup CI$  继续执行算法计算核。
- 算法正确性:
  - ☞ CI 是所有核的交集;
  - ☞ 数学归纳法。
- 算法复杂度: 指数。

# 谢 谢!

Thank you!