

### Esercizio 1

Tradurre nel linguaggio assembler del MIPS la seguente funzione in linguaggio C, supponendo che i parametri di ingresso e il valore calcolato dalla funzione vengano passati sullo stack e che nell'implementazione assembler si possano usare solo i registri \$s.

```
int massimo(int x, int y, int z)
{
    int max=x;
    if (y>max) max=y;
    if (z>max) max=z;
    return max;
}
```

### Esercizio 2

Tradurre nel linguaggio assembler del MIPS il seguente frammento di codice in linguaggio C, supponendo che il parametro di ingresso e il valore calcolato dalla funzione vengano passati tramite i registri \$a0 e \$v0, rispettivamente.

```
int a, val;
...
printf("dammi il valore di a:\n");
scanf("%d",&a);
val=fun(a)
printf("il massimo e': %d",val);
...
```

### Esercizio 3

Completare il seguente frammento di codice assembler relativo all'implementazione di una procedura, supponendo che i registri \$a0 e \$a1 contengano i valori da passare alla funzione e i registri \$v0 e \$v1 i valori calcolati dalla funzione, inserendo le istruzioni necessarie laddove indicato

```
...
lw $a0, 4($s0)
lw $a1, 0($s0)
...                                     # inserire qui le istruzioni necessarie
jal fun
...                                     # inserire qui le istruzioni necessarie
add $a0, $a0, $v0
add $a1, $a1, $v1
...

fun:  add $v0, $zero, $zero
      add $v1, $zero, $zero
      ...                               # inserire qui le istruzioni necessarie
```

```

add $s0, $a0, $a1
sub $s1, $a0, $a1
add $v0, $s0, $v0
add $v1, $s1, $v1
...
jr $ra
# inserire qui le istruzioni necessarie

```

#### Esercizio 4

Completare il seguente frammento di codice assembler, supponendo che i registri \$s0 e \$s1 contengano prima della chiamata i valori da passare alla funzione tramite lo stack e dopo la chiamata i valori calcolati dalla funzione letti dallo stack, inserendo le istruzioni necessarie laddove indicato.

```

...
la $t0, a
la $t1, b
lw $s0,0($t0)    # primo parametro da passare
lw $s1,0($t1)    # secondo parametro da passare
...
jal fun
...
sw $s0,0($t0)    # primo valore calcolato dalla funzione
sw $s1,0($t1)    # secondo valore calcolato dalla funzione
...

```

---