```
┌─────────────────────┐
│     NonCopyable     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + NonCopyable()     │
│ + NonCopyable()     │
│ + operator=()       │
└─────────────────────┘
          △
          │
          │                    ┌──────────────────────────────────┐
          │                    │  RefTarget< ConstraintSettings > │
          │                    ├──────────────────────────────────┤
          │                    │  #  mRefCount                    │
          │                    │  #  cEmbedded                    │
          │                    ├──────────────────────────────────┤
┌─────────────────────┐        │  +  RefTarget()                  │
│  SerializableObject │        │  +  RefTarget()                  │
├─────────────────────┤        │  +  ~RefTarget()                 │
│                     │        │  +  SetEmbedded()                │
├─────────────────────┤        │  +  operator=()                  │
│ + ~SerializableObject()│     │  +  GetRefCount()                │
└─────────────────────┘        │  +  AddRef()                     │
          △                    │  +  Release()                    │
          │                    │  +  sInternalGetRefCountOffset() │
          │                    └──────────────────────────────────┘
          │                                    △
          │                                    │
      ┌───────────────────────────────────┐
      │        ConstraintSettings         │
      ├───────────────────────────────────┤
      │ + mEnabled                        │
      │ + mConstraintPriority             │
      │ + mNumVelocityStepsOverride       │
      │ + mNumPositionStepsOverride       │
      │ + mDrawConstraintSize             │
      │ + mUserData                       │
      ├───────────────────────────────────┤
      │ + SaveBinaryState()               │
      │ + sRestoreFromBinaryState()       │
      │ # RestoreBinaryState()            │
      └───────────────────────────────────┘
                      △
                      │
          ┌────────────────────────────────┐
          │    TwoBodyConstraintSettings   │
          ├────────────────────────────────┤
          │                                │
          ├────────────────────────────────┤
          │      +      Create()           │
          └────────────────────────────────┘
                      △
                      │
          ┌────────────────────────────────┐
          │     SixDOFConstraintSettings   │
          ├────────────────────────────────┤
          │ + mSpace                       │
          │ + mPosition1                   │
          │ + mAxisX1                      │
          │ + mAxisY1                      │
          │ + mPosition2                   │
          │ + mAxisX2                      │
          │ + mAxisY2                      │
          │ + mMaxFriction                 │
          │ + mSwingType                   │
          │ + mLimitMin                    │
          │ + mLimitMax                    │
          │ + mLimitsSpringSettings        │
          │ + mMotorSettings               │
          ├────────────────────────────────┤
          │ + SaveBinaryState()            │
          │ + Create()                     │
          │ + MakeFreeAxis()               │
          │ + IsFreeAxis()                 │
          │ + MakeFixedAxis()              │
          │ + IsFixedAxis()                │
          │ + SetLimitedAxis()             │
          │ # RestoreBinaryState()         │
          └────────────────────────────────┘
```