

- + RotatedTranslatedShape()+ RotatedTranslatedShape()
- + RotatedTranslatedShape()
- + GetRotation()
- + GetPosition()
- + GetCenterOfMass()
- + GetLocalBounds()
  - GetWorldSpaceBo
- + GetWorldSpaceBounds()+ GetInnerRadius()
- + GetMassProperties()

+ sRegister()

and 18 more...

# RestoreBinaryState()