```
┌─────────────────────────┐
│      NonCopyable        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + NonCopyable()         │
│ + NonCopyable()         │
│ + operator=()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│      BodyLockInterface        │
├──────────────────────────────┤
│ # mBodyManager               │
├──────────────────────────────┤
│ + BodyLockInterface()        │
│ + ~BodyLockInterface()       │
│ + GetAllBodiesMutexMask()    │
│ + TryGetBody()               │
│ + LockRead()                 │
│ + UnlockRead()               │
│ + LockWrite()                │
│ + UnlockWrite()              │
│ + GetMutexMask()             │
│ + LockRead()                 │
│ + UnlockRead()               │
│ + LockWrite()                │
│ + UnlockWrite()              │
│ * LockRead()                 │
│ * UnlockRead()               │
│ * LockWrite()                │
│ * UnlockWrite()              │
│ * GetMutexMask()             │
│ * LockRead()                 │
│ * UnlockRead()               │
│ * LockWrite()                │
│ * UnlockWrite()              │
└──────────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│   BodyLockInterfaceNoLock     │
├──────────────────────────────┤
│                              │
├──────────────────────────────┤
│  + BodyLockInterface()       │
│  + LockRead()                │
│  + UnlockRead()              │
│  + LockWrite()               │
│  + UnlockWrite()             │
│  + GetMutexMask()            │
│  + LockRead()                │
│  + UnlockRead()              │
│  + LockWrite()               │
│  + UnlockWrite()             │
│  * LockRead()                │
│  * UnlockRead()              │
│  * LockWrite()               │
│  * UnlockWrite()             │
│  * GetMutexMask()            │
│  * LockRead()                │
│  * UnlockRead()              │
│  * LockWrite()               │
│  * UnlockWrite()             │
└──────────────────────────────┘
```