```
┌─────────────────────────────┐
│      atomic< uint32 >        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #mRefCount
              ◇
┌─────────────────────────────────────┐
│   RefTarget< SkeletalAnimation >     │
├─────────────────────────────────────┤
│ #  cEmbedded                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ +  RefTarget()                       │
│ +  RefTarget()                       │
│ +  ~RefTarget()                      │
│ +  SetEmbedded()                     │
│ +  operator=()                       │
│ +  GetRefCount()                     │
│ +  AddRef()                          │
│ +  Release()                         │
│ +  sInternalGetRefCountOffset()      │
└─────────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│       SkeletalAnimation          │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ +  GetDuration()                 │
│ +  ScaleJoints()                 │
│ +  Sample()                      │
│ +  GetAnimatedJoints()           │
│ +  GetAnimatedJoints()           │
└─────────────────────────────────┘
```