## playrho::BlockAllocator

- + AllocatorBlockSizes
- + ChunkSize
- + BlockAllocator()
- + BlockAllocator()
- + BlockAllocator()
- + ~BlockAllocator()
- + operator=()
- + operator=()
- + Allocate()
- + AllocateArray()
- + Free()
- + Clear()
- + GetChunkCount()
- + GetMaxBlockSize()
- + GetChunkArrayIncrement()



## playrho::BlockDeallocator

- + nelem
- + BlockDeallocator()
- + BlockDeallocator()
- + operator()()