```
┌─────────────────────────────┐
│         NonCopyable          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + NonCopyable()             │
│ + NonCopyable()             │
│ + operator=()               │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│          JobSystem           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~JobSystem()              │
│ + GetMaxConcurrency()       │
│ + CreateJob()               │
│ + CreateBarrier()           │
│ + DestroyBarrier()          │
│ + WaitForJobs()             │
│ # QueueJob()                │
│ # QueueJobs()               │
│ # FreeJob()                 │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│    JobSystemWithBarrier      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + JobSystemWithBarrier()    │
│ + JobSystemWithBarrier()    │
│ + ~JobSystemWithBarrier()   │
│ + Init()                    │
│ + CreateBarrier()           │
│ + DestroyBarrier()          │
│ + WaitForJobs()             │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│     JobSystemThreadPool      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + JobSystemThreadPool()     │
│ + JobSystemThreadPool()     │
│ + ~JobSystemThreadPool()    │
│ + Init()                    │
│ + GetMaxConcurrency()       │
│ + CreateJob()               │
│ + SetNumThreads()           │
│ # QueueJob()                │
│ # QueueJobs()               │
│ # FreeJob()                 │
└─────────────────────────────┘
```