```
┌─────────────────────────┐
│          Float3         │
├─────────────────────────┤
│ + x                     │
│ + y                     │
│ + z                     │
├─────────────────────────┤
│ + Float3()              │
│ + Float3()              │
│ + operator=()           │
│ + Float3()              │
│ + operator[]()          │
│ + operator==()          │
│ + operator!=()          │
└─────────────────────────┘
            │
          +mV
            │
            ◇
┌─────────────────────────┐
│         Triangle        │
├─────────────────────────┤
│ + mMaterialIndex        │
├─────────────────────────┤
│ + Triangle()            │
│ + Triangle()            │
│ + Triangle()            │
│ + Triangle()            │
│ + GetCentroid()         │
└─────────────────────────┘
```