```
┌─────────────────────────────┐
│      atomic< uint32 >       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              ╎
              ╎ #mRefCount
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│    RefTarget< Skeleton >    │
├─────────────────────────────┤
│ # cEmbedded                 │
├─────────────────────────────┤
│ + RefTarget()               │
│ + RefTarget()               │
│ + ~RefTarget()              │
│ + SetEmbedded()             │
│ + operator=()               │
│ + GetRefCount()             │
│ + AddRef()                  │
│ + Release()                 │
│ + sInternalGetRefCountOffset() │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│          Skeleton           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + GetJointIndex()           │
│ + CalculateParentJointIndices() │
│ + AreJointsCorrectlyOrdered() │
│ + SaveBinaryState()         │
│ + GetJoints()               │
│ + GetJoints()               │
│ + GetJointCount()           │
│ + GetJoint()                │
│ + GetJoint()                │
│ + AddJoint()                │
│ + AddJoint()                │
│ + sRestoreFromBinaryState() │
│ * GetJoints()               │
│ * GetJoints()               │
│ * GetJointCount()           │
│ * GetJoint()                │
│ * GetJoint()                │
│ * AddJoint()                │
│ * AddJoint()                │
└─────────────────────────────┘
```