```
┌─────────────────────────┐
│       NonCopyable       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + NonCopyable()         │
│ + NonCopyable()         │
│ + operator=()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│      BodyLockInterface       │
├──────────────────────────────┤
│ # mBodyManager               │
├──────────────────────────────┤
│ + BodyLockInterface()        │
│ + ~BodyLockInterface()       │
│ + GetAllBodiesMutexMask()    │
│ + TryGetBody()               │
│ + LockRead()                 │
│ + UnlockRead()               │
│ + LockWrite()                │
│ + UnlockWrite()              │
│ + GetMutexMask()             │
│ + LockRead()                 │
│ + UnlockRead()               │
│ + LockWrite()                │
│ + UnlockWrite()              │
│ * LockRead()                 │
│ * UnlockRead()               │
│ * LockWrite()                │
│ * UnlockWrite()              │
│ * GetMutexMask()             │
│ * LockRead()                 │
│ * UnlockRead()               │
│ * LockWrite()                │
│ * UnlockWrite()              │
└──────────────────────────────┘
            △
            │
┌──────────────────────────────┐
│   BodyLockInterfaceLocking   │
├──────────────────────────────┤
│                              │
├──────────────────────────────┤
│   +   BodyLockInterface()    │
│   +   LockRead()             │
│   +   UnlockRead()           │
│   +   LockWrite()            │
│   +   UnlockWrite()          │
│   +   GetMutexMask()         │
│   +   LockRead()             │
│   +   UnlockRead()           │
│   +   LockWrite()            │
│   +   UnlockWrite()          │
│   *   LockRead()             │
│   *   UnlockRead()           │
│   *   LockWrite()            │
│   *   UnlockWrite()          │
│   *   GetMutexMask()         │
│   *   LockRead()             │
│   *   UnlockRead()           │
│   *   LockWrite()            │
│   *   UnlockWrite()          │
└──────────────────────────────┘
```