```
┌─────────────────────────────────┐
│         NonCopyable             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + NonCopyable()                 │
│ + NonCopyable()                 │
│ + operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│         PhysicsSystem           │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + PhysicsSystem()               │
│ + ~PhysicsSystem()              │
│ + Init()                        │
│ + SetBodyActivationListener()   │
│ + GetBodyActivationListener()   │
│ + SetContactListener()          │
│ + GetContactListener()          │
│ + SetCombineFriction()          │
│ + GetCombineFriction()          │
│ + SetCombineRestitution()       │
│   and 38 more...                │
└─────────────────────────────────┘
```