```
┌─────────────────────────────────┐
│    RefTarget< Constraint >      │
├─────────────────────────────────┤
│ # mRefCount                     │
│ # cEmbedded                     │
├─────────────────────────────────┤
│ + RefTarget()                   │
│ + RefTarget()                   │
│ + ~RefTarget()                  │
│ + SetEmbedded()                 │
│ + operator=()                   │
│ + GetRefCount()                 │
│ + AddRef()                      │
│ + Release()                     │
│ + sInternalGetRefCountOffset()  │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌────────────────────────┐
│     NonCopyable        │
├────────────────────────┤
│                        │
├────────────────────────┤
│ + NonCopyable()        │
│ + NonCopyable()        │
│ + operator=()          │
└────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│            Constraint               │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Constraint()                      │
│ + ~Constraint()                     │
│ + GetType()                         │
│ + GetSubType()                      │
│ + GetConstraintPriority()           │
│ + SetConstraintPriority()           │
│ + SetNumVelocityStepsOverride()     │
│ + GetNumVelocityStepsOverride()     │
│ + SetNumPositionStepsOverride()     │
│ + GetNumPositionStepsOverride()     │
│   and 10 more...                    │
│ + IsActive()                        │
│ + SetupVelocityConstraint()         │
│ + WarmStartVelocityConstraint()     │
│ + SolveVelocityConstraint()         │
│ + SolvePositionConstraint()         │
│ # ToConstraintSettings()            │
│ * IsActive()                        │
│ * SetupVelocityConstraint()         │
│ * WarmStartVelocityConstraint()     │
│ * SolveVelocityConstraint()         │
│ * SolvePositionConstraint()         │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│         TwoBodyConstraint           │
├─────────────────────────────────────┤
│ # mBody1                            │
│ # mBody2                            │
├─────────────────────────────────────┤
│ + TwoBodyConstraint()               │
│ + GetType()                         │
│ + IsActive()                        │
│ + GetBody1()                        │
│ + GetBody2()                        │
│ + GetConstraintToBody1Matrix()      │
│ + GetConstraintToBody2Matrix()      │
│ + BuildIslands()                    │
│ + BuildIslandSplits()               │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│          FixedConstraint            │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + FixedConstraint()                 │
│ + GetSubType()                      │
│ + NotifyShapeChanged()              │
│ + SetupVelocityConstraint()         │
│ + WarmStartVelocityConstraint()     │
│ + SolveVelocityConstraint()         │
│ + SolvePositionConstraint()         │
│ + SaveState()                       │
│ + RestoreState()                    │
│ + GetConstraintSettings()           │
│ + GetConstraintToBody1Matrix()      │
│ + GetConstraintToBody2Matrix()      │
│ * mLocalSpacePosition1              │
│ * mLocalSpacePosition2              │
│ * mInvInitialOrientation            │
│ * mRotationConstraintPart           │
│ * mPointConstraintPart              │
│ * GetTotalLambdaPosition()          │
│ * GetTotalLambdaRotation()          │
└─────────────────────────────────────┘
```