```
┌─────────────────────────────┐
│      atomic< uint32 >        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
```

#mRefCount

```
┌─────────────────────────────────────┐
│    RefTarget< SkeletonMapper >       │
├─────────────────────────────────────┤
│ # cEmbedded                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + RefTarget()                       │
│ + RefTarget()                       │
│ + ~RefTarget()                      │
│ + SetEmbedded()                     │
│ + operator=()                       │
│ + GetRefCount()                     │
│ + AddRef()                          │
│ + Release()                         │
│ + sInternalGetRefCountOffset()      │
└─────────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────┐
│          SkeletonMapper             │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Initialize()                      │
│ + LockTranslations()                │
│ + LockAllTranslations()             │
│ + Map()                             │
│ + MapReverse()                      │
│ + GetMappedJointIdx()               │
│ + IsJointTranslationLocked()        │
│ + GetMappings()                     │
│ + GetMappings()                     │
│ + GetChains()                       │
│ + GetChains()                       │
│ + GetUnmapped()                     │
│ + GetUnmapped()                     │
│ + GetLockedTranslations()           │
│ + GetLockedTranslations()           │
│ + sDefaultCanMapJoint()             │
│ * GetMappings()                     │
│ * GetMappings()                     │
│ * GetChains()                       │
│ * GetChains()                       │
│ * GetUnmapped()                     │
│ * GetUnmapped()                     │
│ * GetLockedTranslations()           │
│ * GetLockedTranslations()           │
└─────────────────────────────────────┘
```