**CS/IV/18-16**

#include<iostream>

#include<string.h>

#include<stack>

using namespace std;

class ruins

{

char s[50];

public:

void getData();

void explore();

};

void ruins::getData()

{

cin>>s;

}

void ruins::explore()

{

int i=0;

while(s[i]!='\0')

{

if(s[i]=='?')

{

if(s[i-1]=='a'||s[i+1]=='a')

{

s[i]='b';

}

else

s[i]='a';

}

i++;

}

cout<<s<<"\n";

}

int main()

{

ruins R;

R.getData();

R.explore();

return 0;

}