Bài Tập Thực Hành 6

LÔ HOÀNG BẢO - 2252066

December 2023

Bài 3

```
1. Lệnh lw $s0, 8($a0):
RegDst = 0 (lưu vào $s0)
RegWrite = 1 (gửi giá trị vào thanh ghi)
MemRead = 1 (đọc dữ liệu từ bộ nhớ)
MemWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào bộ nhớ)
MemtoReg = 1 (lấy dữ liệu từ bộ nhớ)
ALUSrc = 1 (giá trị thứ hai của ALU là một giá trị ngay lập tức)
2. Lệnh sw $s0, 8($a0):
RegDst = X (không cần chỉ đinh thanh ghi đích)
RegWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào thanh ghi)
MemRead = 0 (không đọc dữ liệu từ bộ nhớ)
MemWrite = 1 (ghi dữ liệu vào bộ nhớ)
MemtoReg = X (không cần lấy dữ liệu từ bộ nhớ)
ALUSrc = 1 (giá trị thứ hai của ALU là một giá trị ngay lập tức)
3. Lệnh add $s0, $s1, $s2:
RegDst = 1 (lưu vào $s0)
RegWrite = 1 (gửi giá trị vào thanh ghi)
MemRead = 0 (không đọc dữ liệu từ bộ nhớ)
MemWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào bộ nhớ)
MemtoReg = X (không cần lấy dữ liệu từ bộ nhớ)
ALUSrc = 0 (giá trị thứ hai của ALU là một thanh ghi)
4. Lệnh beq $t2, $t1, label:
RegDst = X (không cần chỉ định thanh ghi đích)
RegWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào thanh ghi)
MemRead = 0 (không đọc dữ liệu từ bộ nhớ)
MemWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào bộ nhớ)
MemtoReg = X (không cần lấy dữ liệu từ bộ nhớ)
ALUSrc = 0 (giá trị thứ hai của ALU là một thanh ghi)
```

5. Lệnh j label:

RegDst = X (không cần chỉ định thanh ghi đích)

RegWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào thanh ghi)

 $\operatorname{MemRead} = 0$ (không đọc dữ liệu từ bộ nhớ)

MemWrite = 0 (không ghi dữ liệu vào bộ nhớ)

MemtoReg = X (không cần lấy dữ liệu từ bộ nhớ)

ALUSrc = X (không cần giá trị từ ALU, không sử dụng)