

# Bài Tập Thực Hành 6

LÔ HOÀNG BẢO - 2252066

December 2023

## Bài 2

Tín hiệu điều khiển RegDst trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định thanh ghi đích mà kết quả của một lệnh sẽ được lưu trữ vào.

Tín hiệu điều khiển RegWrite trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định có cho phép ghi dữ liệu vào thanh ghi hay không.

Tín hiệu điều khiển MemRead trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định có đọc dữ liệu từ bộ nhớ hay không.

Tín hiệu điều khiển MemWrite trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định có ghi dữ liệu vào bộ nhớ hay không.

Tín hiệu điều khiển MemtoReg trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định nguồn dữ liệu cho thanh ghi đích, liệu có lấy từ bộ nhớ hay từ kết quả phép tính trên ALU.

Tín hiệu điều khiển Branch trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định có thực hiện lệnh nhảy (branch) hay không, dựa trên kết quả của phép so sánh trên ALU.

Tín hiệu điều khiển Jump trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định có thực hiện lệnh nhảy (jump) hay không, để chuyển đổi luồng thực thi của chương trình đến một địa chỉ lệnh mới được chỉ định.

Tín hiệu điều khiển ALUSrc trong kiến trúc MIPS được sử dụng để xác định nguồn dữ liệu cho đầu vào thứ hai của ALU.