

Poseidon2 Circom 数学原理：

一、Poseidon2 哈希函数设计背景

Poseidon2 是 Poseidon 哈希函数的第二代改进版本，专为 零知识证明友好 (ZK-friendly) 而设计。设计目标包括：

- 在 R1CS/PLONK 电路中具有低约束成本
- 提供抗预映像、抗碰撞、抗差分等加密安全性
- 使用 低指数 S-Box（通常 $d=5$ ）以降低电路非线性复杂度
- 高扩散性（使用 MDS 矩阵），防止局部输入控制全局输出

Poseidon2 采用 SPN (Substitution-Permutation Network) 结构，其设计受传统分组密码启发，并适配现代证明系统。

二、参数详解

参数	含义	示例值
p	素域 F_p 的素数模数	BN254: $p = 218882428718392752...$
t	状态大小	3
r	rate: 用于哈希输入的槽数	$r = t - c \cdot 2$
c	capacity (安全余量) 槽数	1
d	S-Box 的幂指数, 推荐使用	$d=5$
R_f	Full rounds (所有 S-Box)	8
R_p	Partial rounds (部分 S-Box)	通常依赖安全性要求
M	MDS 矩阵 ($t \times t$)	满秩广义 Hadamard 矩阵
C	每轮的加常数矩阵 $C_{\{r,i\}}$	来自 Grain LFSR 生成器

说明：

- Poseidon2 不同于 Poseidon，移除了 sparse MDS，在 partial round 仍使用 full MDS，但仅一个元素做非线性（节省约束）；
 - 常见实例如 $(t=3,d=5,R_f=8,R_p=22)$ 。
-

三、Poseidon2 哈希轮结构推导

整个过程从状态 $\mathbf{x} = (x_0, x_1, \dots, x_{t-1})$ 开始，每一轮执行以下三步：

1. Add-Round Constants (加轮常数)

每一轮 r ，每个状态位 x_i 加上常数：

$$x_i \leftarrow x_i + C_{r,i}$$

这些常数来自于伪随机流，如 Grain LFSR。保证轮之间差异化、防止代数攻击。

2. S-Box 非线性变换

在 Full round 中：对所有状态 x_i 执行：

$$x_i \leftarrow x_i^d = x_i^5$$

在 Partial round 中：仅对第一个状态执行 S-Box：

$$x_0 \leftarrow x_0^d$$

目的在于 增加代数非线性度，抵抗差分线性攻击。

3. MDS Mixing (MDS 矩阵乘法)

令 M 为 $t \times t$ MDS 矩阵（最大距离可分矩阵），则状态向量更新为：

$$\mathbf{x} \leftarrow M \cdot \mathbf{x}$$

MDS 确保输入中任何一位变化，都会扩散影响到所有状态位，提供高度混淆。

四、Circom 中对应映射

以下是这些数学操作在 Circom 电路中的逐一映射：

1. 加常数：

```
stateWithRC[r][i] <== states[r][i] + rc.C[r][i];
```

2. 幂运算 (S-Box):

使用自定义的 SBox 模块:

```
sq <== in * in;
```

```
quad <== sq * sq;
```

```
out <== in * quad; //  $x^5$ 
```

注意 Circom 中无法直接写 x^{**5} , 需拆解为乘法组合。

3. MDS:

手动写出:

```
out[0] <== m00*x0 + m01*x1 + m02*x2;
```

```
out[1] <== m10*x0 + m11*x1 + m12*x2;
```

```
out[2] <== m20*x0 + m21*x1 + m22*x2;
```

或使用模板:

```
component mds[r] = MDS3();
```

```
for (var i = 0; i < t; i++) {
```

```
    mds[r].in[i] <== sbox[r][i].out;
```

```
}
```

五、输入输出规范

- 输入数据格式:

对于 Poseidon2, 状态大小为 $t=3$:

- 前两个: 私有输入: $in[0], in[1]$
- 第三个: capacity 初始设为 0
- 输出: 仅输出 $out[0]$, 即 rate 第一个位 (最常用于哈希)

- Circom 输入约定:

```
signal input in[2];           // 私密原像
```

```
signal input hash_expected[1]; // 公开哈希值（约束之）
```

- 输出验证：

```
circom
```

复制编辑

```
assert(states[last][0] == hash_expected[0]); // 实际输出是否等于目标哈希
```

六、零知识证明系统中的使用方式

定义电路后，配合 Groth16 执行：

1. 编译电路（.circom → .r1cs, .wasm）
2. 计算可信参数（powers of tau, .zkey）
3. 提供 witness 输入（input.json → witness.wtns）
4. 生成证明（.proof）
5. 验证证明（比对 public input）

证明目标：

证明：我知道某个输入 in，使得 $\text{Poseidon2}(\text{in}) == \text{hash_expected}$

这使得 Poseidon2 可用于：

- 零知识资产证明（Zcash、Privacy Pools）
 - 匿名投票
 - 信任系统中的身份哈希
-

七、参数如何选取

选取依据 NIST 安全级别：

安全级别	推荐参数	示例
------	------	----

80-bit	t=3, Rf=8, Rp=22	zkSNARKs
--------	------------------	----------

128-bit	t=5, Rf=8, Rp=33	zkRollup
---------	------------------	----------

256-bit	t=6, Rf=8, Rp=56	高安全应用
---------	------------------	-------

注意： t 越大，每轮 MDS 成本越高，但可输入更多数据。

Poseidon2 Circom 实现思路

一、总体目标

电路 Poseidon2_3 用来做如下验证：

给定私有输入 $in[0], in[1]$ ，以及公开输入 $hash_expected[0]$ ，判断是否满足：

$Poseidon2(in[0], in[1]) == hash_expected[0]$

电路会在哈希过程的最后使用 `assert(...)` 来确保哈希结果匹配目标值。

二、主要组成模块分析

1. 常量 RoundConstants

```
template RoundConstants() {  
    signal output C[8][3];  
  
    ...  
}
```

- 该模块定义了 8 轮每轮使用的 $t=3$ 个常数。
- 每一轮的状态值在加 S-Box 前都会加上对应常量： $stateWithRC[r][i] = states[r][i] + rc.C[r][i]$

2. MDS 矩阵混合 MDS3

```
template MDS3() {
```

```
    signal input in[3];

    signal output out[3];

    ...
}
```

- 实现了一个 3×3 MDS 矩阵乘法（具体数值为 Poseidon2 的预设常数矩阵）。
 - 保证状态的非线性扩散，防止碰撞。
-

3. S-Box 非线性变换

```
template QuinticSBox() {

    signal input in;

    signal output out;

    ...

}
```

- 实现 x^5 （即 $d=5$ ）次幂变换，这是 Poseidon2 指定的 S-box 类型。
 - 通过 $x \rightarrow x^2 \rightarrow x^4 \rightarrow x^5$ 的链式操作构建，逻辑高效。
-

4. 主电路 Poseidon2_3

```
template Poseidon2_3() { ... }
```

输入输出定义：

```
signal input in[2];                // 私有输入，2 个 field 元素

signal input hash_expected[1];     // 公开输入，目标哈希

signal output isValid;
```

初始化状态：

```
states[0][0] <== in[0];

states[0][1] <== in[1];

states[0][2] <== 0; // capacity 元素
```

- 输入 $[x, y]$ 和初始 capacity 0 拼成 $[x, y, 0]$ ，作为第 0 轮初始状态。

轮函数：

- 8 轮迭代处理（可扩展为 full_round + partial_round 格式）：

```
for (var r = 0; r < 8; r++) {  
    // 加常数  
    stateWithRC[r][i] <== states[r][i] + rc.C[r][i];  
  
    // S-box:  $x \rightarrow x^5$   
    sbox[i][r].in <== stateWithRC[r][i];  
  
    // MDS: 状态混合  
    mds[r].in[i] <== sbox[i][r].out;  
  
    // 更新下一状态  
    states[r+1][i] <== mds[r].out[i];  
}
```

输出验证：

```
assert(states[8][0] == hash_expected[0]);
```

- 用 assert 断言最终状态的第一个元素等于目标哈希，失败则电路验证不通过。

验证标志：

```
isValid <== 1;
```

- 恒定输出 1，用于 proof 中做组合判断。

代码说明：

根据官方给出的 python 代码生成轮常数和 mds 矩阵，保存在 round_constants.circom 中

测试方式：

运行 run.bat

```
# 编译电路
circom circuits/poseidon2.circom --r1cs --wasm --sym -o build

# Trusted setup
snarkjs powersoftau new bn128 12 pot12_0000.ptau -v
snarkjs powersoftau prepare phase2 pot12_0000.ptau zkeys/pot12_final.ptau
snarkjs groth16 setup build/poseidon2.r1cs zkeys/pot12_final.ptau zkeys/poseidon2_0000.zkey
snarkjs zkey contribute zkeys/poseidon2_0000.zkey zkeys/poseidon2_final.zkey --name="Contributor"
snarkjs zkey export verificationkey zkeys/poseidon2_final.zkey zkeys/verification_key.json
# 生成 witness
node build/poseidon2_js/generate_witness.js build/poseidon2_js/poseidon2.wasm input/input.json proofs/witness.wtns
# 生成证明
snarkjs groth16 prove zkeys/poseidon2_final.zkey proofs/witness.wtns proofs/proof.json proofs/public.json

#证明
snarkjs groth16 verify zkeys/verification_key.json proofs/public.json proofs/proof.json
```

结果

```
C:\Users\2555\Desktop\test>circom circuits/poseidon2.circom --r1cs --wasm --sym -o build
template instances: 4
non-linear constraints: 72
linear constraints: 49
public inputs: 0
private inputs: 3 (2 belong to witness)
public outputs: 1
wires: 148
labels: 224
Written successfully: build\poseidon2.r1cs
Written successfully: build\poseidon2.sym
Written successfully: build\poseidon2_js\poseidon2.wasm
Everything went okay

C:\Users\2555\Desktop\test># Trusted setup
'#' 不是内部或外部命令，也不是可运行的程序
或批处理文件。

C:\Users\2555\Desktop\test>snarkjs powersoftau new bn128 12 pot12_0000.ptau -v
[DEBUG] snarkJS: Calculating First Challenge Hash
[DEBUG] snarkJS: Calculate Initial Hash: tauG1
[DEBUG] snarkJS: Calculate Initial Hash: tauG2
[DEBUG] snarkJS: Calculate Initial Hash: alphaTauG1
[DEBUG] snarkJS: Calculate Initial Hash: betaTauG1
[DEBUG] snarkJS: Blank Contribution Hash:
786a02f7 42015903 c6c6fd85 2552d272
912f4740 e1584761 8a86e217 f71f5419
d25e1031 afee5853 13896444 934eb04b
903a685b 1448b755 d56f701a fe9be2ce
[INFO] snarkJS: First Contribution Hash:
9e63a5f6 2b96538d aaed2372 481920d1
a40b9195 9ea38ef9 f5f6a303 3b886516
0710d067 c09d0961 5f928ea5 17bcd449
ad75abd2 c8340b40 0e3b18e9 68b4ffef
PS C:\Users\2555\Desktop\test> |
```