http://segmentfault.com/q/1010000002456846

理解mvc的前提是有代码分层的概念，而代码分层的目的是解耦。

请试图解答两个问题：

1. 代码为什么要解耦？
2. 如何解耦？

## 代码为什么要解耦

一个软件从用户触发视图上的业务需求，到程序按照一定的业务逻辑处理这个需求，再到将处理结果在视图的上反馈给用户，整个过程中的代码负责的主要任务有三个切面，即：视图的操作，业务逻辑的处理，视图和业务逻辑之间的对接。

在程序中如果代码不分层的话，那么这个三个切面的实现会耦合在一个类中。为了代码的可维护性、可读性、灵活性（请参看@mcfog的答案），就应该将这些代码按照切面分别写到不同的类中，进而将相同切面的类放到一个包中，这些类和包看起来像在不同的层面上。

## 如何解耦

mvc是成熟的分层（解耦）方案。

根据第一个问题的回答，要将不同层面的代码放到不同的类（和包）中，那么这些不同层次的代码如何协作？

此问题的其他答案看样子已经具体地，并且图文并茂地回答了这个问题。

Model中的代码负责业务逻辑；  
View中的代码负责用户交互；  
Controller中的代码负责model和view的对接。

http://segmentfault.com/search?q=mvvm