

Responsibility
(para)

(+)

OOAD

~~Attributes~~
~~methods~~
~~information~~
~~structure~~

Person

(+)

package

class
State
behavi.

stateless (VS) stateful
(session dialog)
Coupling

Управление
использованием
объектов

1M slot
A = new B()

Head First
Design Patterns

IS-A
1. Инъекция
2. Отборозка
3. Инъекция
4. Инъекция
5. Инъекция
6. Инъекция
7. Инъекция
8. Инъекция
9. Инъекция
10. Инъекция
11. Инъекция
12. Инъекция
13. Инъекция
14. Инъекция
15. Инъекция
16. Инъекция
17. Инъекция
18. Инъекция
19. Инъекция
20. Инъекция
21. Инъекция
22. Инъекция
23. Инъекция
24. Инъекция
25. Инъекция
26. Инъекция
27. Инъекция
28. Инъекция
29. Инъекция
30. Инъекция
31. Инъекция
32. Инъекция
33. Инъекция
34. Инъекция
35. Инъекция
36. Инъекция
37. Инъекция
38. Инъекция
39. Инъекция
40. Инъекция
41. Инъекция
42. Инъекция
43. Инъекция
44. Инъекция
45. Инъекция
46. Инъекция
47. Инъекция
48. Инъекция
49. Инъекция
50. Инъекция
51. Инъекция
52. Инъекция
53. Инъекция
54. Инъекция
55. Инъекция
56. Инъекция
57. Инъекция
58. Инъекция
59. Инъекция
60. Инъекция
61. Инъекция
62. Инъекция
63. Инъекция
64. Инъекция
65. Инъекция
66. Инъекция
67. Инъекция
68. Инъекция
69. Инъекция
70. Инъекция
71. Инъекция
72. Инъекция
73. Инъекция
74. Инъекция
75. Инъекция
76. Инъекция
77. Инъекция
78. Инъекция
79. Инъекция
80. Инъекция
81. Инъекция
82. Инъекция
83. Инъекция
84. Инъекция
85. Инъекция
86. Инъекция
87. Инъекция
88. Инъекция
89. Инъекция
90. Инъекция
91. Инъекция
92. Инъекция
93. Инъекция
94. Инъекция
95. Инъекция
96. Инъекция
97. Инъекция
98. Инъекция
99. Инъекция
100. Инъекция

Patterns

DI
constructor
setter
field

Creational

Principles

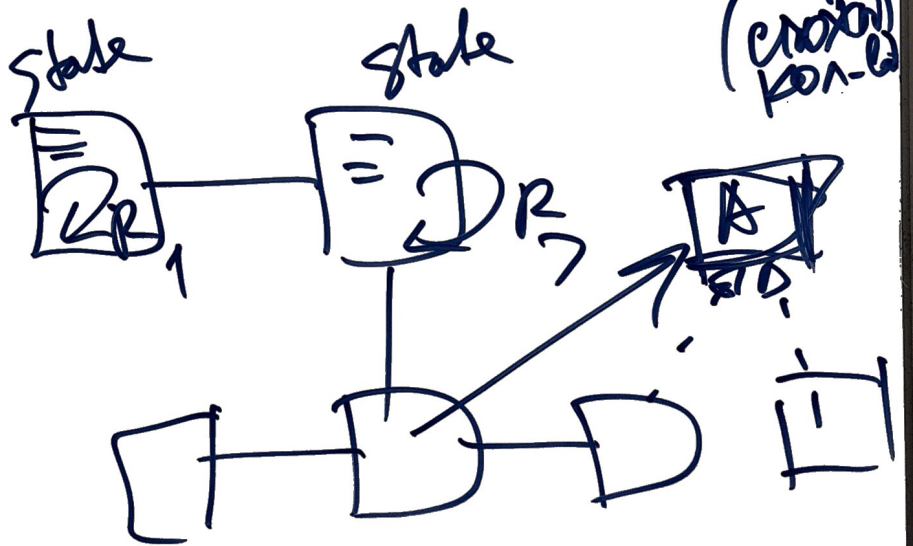
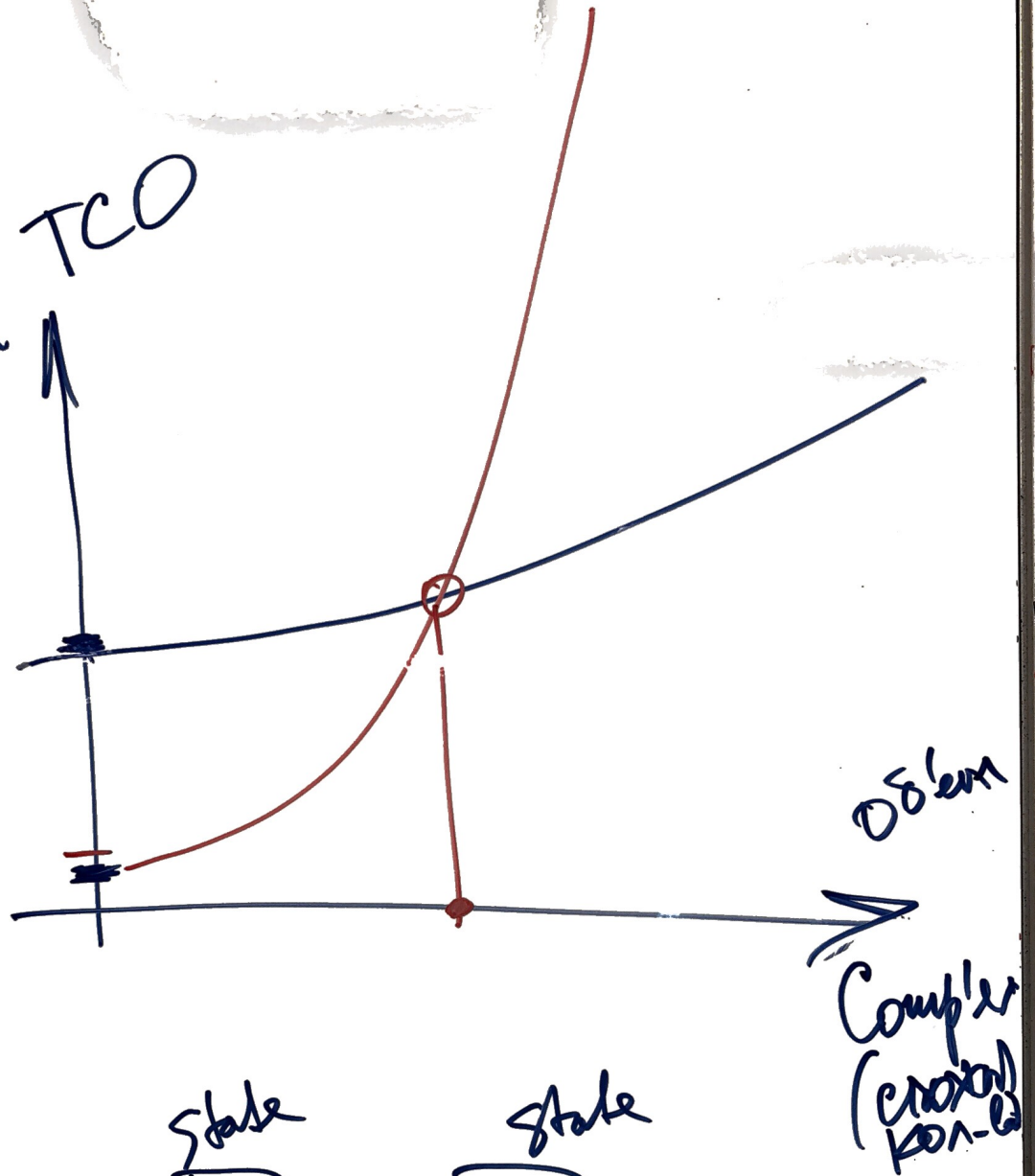
S.O.P. I.D. Creator
[GRASP]

(Simple Factory)
Factory Method
[GoF]

Abstract Factory
[GoF]



~~TCO~~

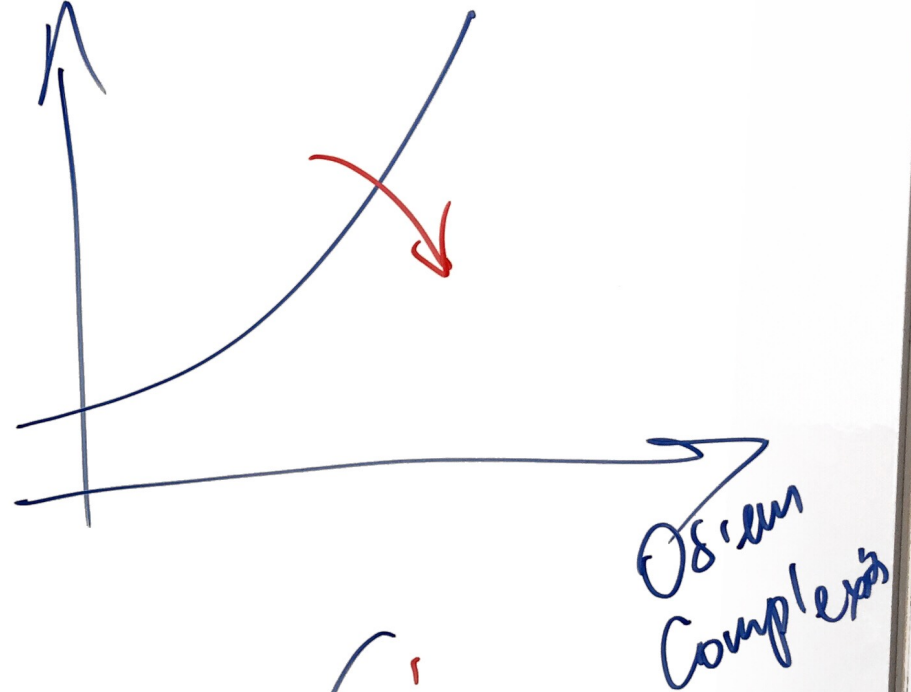


~~TCO~~

$$K_{acc} = \underline{\underline{T_{un}}}$$

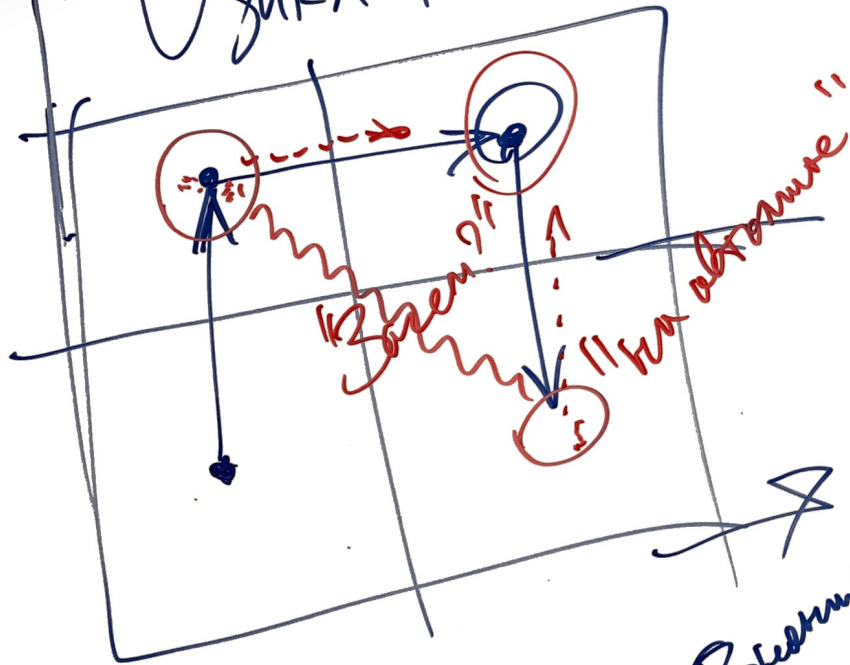
$$K_{\text{ласс}} = T_{\text{уч}}$$

\$ TCO



Осозн.

Узкая Колба



Знание
Набор

$$D = F$$

Reg, Measur,
Команда, ресурсы
↓
ценности