1. VideoScene

以前开头有个视频，目前这个页面弃用了

1. LoadingScene

读取存在本机的上次登录账号密码

用该账户信息自动登录并初始化rank信息

1. LoginScene

登录注册等一套设计并写的特别烂流程

1. AsChooseHero

用户选择一个初始英雄

1. RankScene

排行榜

排行榜列表

道具购买列表

英雄基本信息

英雄升级信息细节

页面之间的转换（CCScrollView不支持翻转，所以其中做了一堆贼jb恶心的处理，也可能是我太菜了，当时写到死）

1. TibaoSelection

这个页面其实是在4之前的，简单的选择页面

1. GameBaseClass

以前一个版本的残留类，7. AsGame目前作为一个layer放在6的scene上。同时6还提供最后结束技术统计的layer。结构比较混乱，迟早要精简掉

1. AsGame

游戏的各种逻辑和流程都在这里

1. AsBot

好吧我错了。。。这个版本写的特别傻逼。。。功能同AsGame，是机器人的AI。写成这样主要也是之前有一版demo设计时候的需要。。。在我现在手中的版本已经精简了。

7.1和8.1

战斗画面，作为一个单独的layer放在7. AsGame的。之所以分别写开。。。是我太菜。。。后续的版本中这俩已经弃用了

AsClass：一些没啥用的类。有些是多少个版本以前残留下来的，功能比较杂，你用到的话再问我吧。

AsMessageBox：单独写了一个弹出提示的类，不太完善。