

PROJET JAVA

1) Contexte et définition du problème

- 1.1) Explication du cadre du projet
- 1.2) Ressources du projet

2) Objectifs

- 2.1) Aspect obligatoire
- 2.2) Aspect optionnel
- 2.3) Dates du projet

3) Périmètre

- 3.1) Se qui va être fait
- 3.2) Se qui ne sera pas fait
- 3.3) Répartition des acteurs et de leurs tâches

4) Contenu du programme

- 4.1) Arborescence du programme
- 4.2) Plan de contenu

5) Description fonctionnelle

6) Contraintes techniques

- 6.1) Technologies autorisés
- 6.2) Technologies refusés
- 6.3) Technologie obligatoire

7) Convention

- 7.1) Convention de nommage
- 7.2) Hierarchie du projet
- 7.3) Description de l'environnement de développement

8) Maquettage

/

9) Délais

- 9.1) Récapitulatif
- 9.2) Gantt

21/11/2016

Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

1) Contexte et définition du problème

1.1) Explication du cadre du projet

Ce projet s'inscrit dans la formation ITSTART de l' IMIE, il a pour but d'établir un cahier des charges et de le suivre pour créer une application

1.2) Ressources du projet

Ce "projet java" est réaliser sous la direction de Fabien BARTHAS, comptant dans l'équipe de développement Ronan GAUDAIRE et Fabien JUILLARD pour Antoine CRONIER.

2) Objectifs

L'objectif est de produire une application Java calculant des nombres premiers et des carrés parfaits.

2.1) Aspect obligatoire

Le projet devra permettre de calculer et d'afficher les N premiers nombres premiers et les N premiers carré parfait à partir du nombre N déterminé par l'utilisateur.

2.2) Aspect optionnel

Optionnellement le projet devra afficher le résultat dans la même fenêtre et avoir des jolies couleur.

2.3) Dates du projet

Le projet sera réalisé entre le 21/11/2016 et le 02/12/2016

3) Périmètre

3.1) Se qui va être fait

Le travail de l'équipe comprendra, en plus de l'écriture du cahier des charges, la réalisation du programme, contenant une fenêtre avec une zone de texte, deux boutons pour choisir le calcul a effectuer et un bouton de retour.

3.2) Se qui ne sera pas fait

Ne seront pas à réaliser l'environnement de développement, celui-ci étant fournit par la l'organisation eclipse.

21/11/2016

Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

3.3) Répartition des acteurs et de leurs tâches

Fabien: Chef de projet et développeur

Ronan: Developpeur

Fabien: Developpeur

4) Contenu du programme

4.1) Arborescence du programme

le programme ouvrira une fenêtre contenant une zone de saisi et deux bouton de validation, et un bouton back.

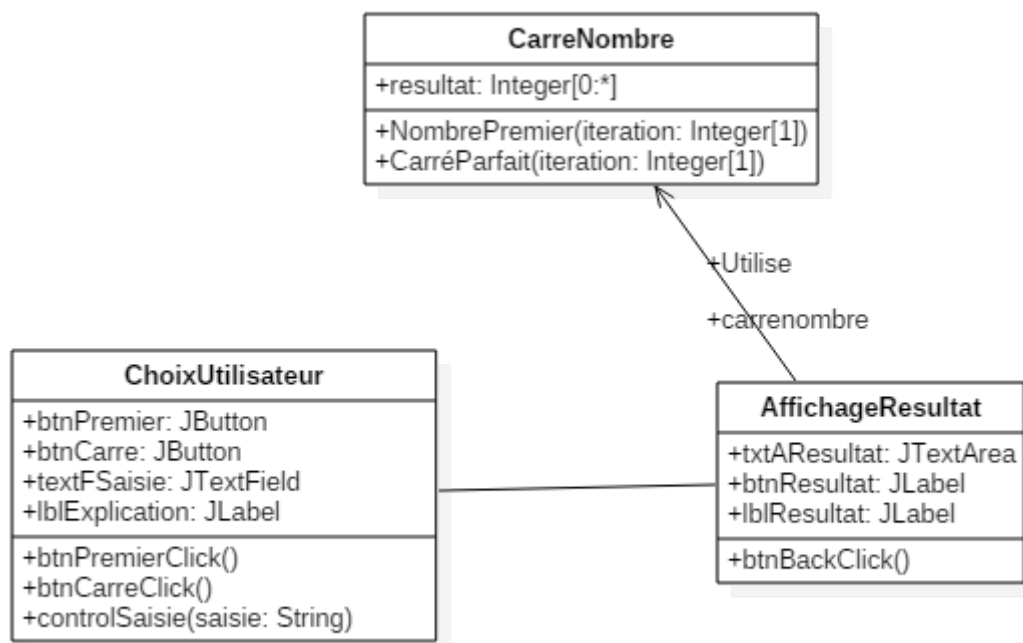


Diagramme de classe

5) Description fonctionnelle

Calcul de nombre premier	
Identification	Nombre Premier
Objectifs	Calculer les n premier nombres premiers
Description	Le programme doit effectuer le calcul de n nombres, n étant saisi par l'utilisateur

21/11/2016

Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

Contraintes	Lire la saisie n de l'utilisateur
Niveau de priorité	Critique

Calcul de carré	
Identification	Carré Parfait
Objectifs	Calculer les n premier carrés
Description	Le programme doit effectuer le calcul de n nombres, n étant saisi par l'utilisateur
Contraintes	Lire la saisie n de l'utilisateur
Niveau de priorité	Critique

Choix Utilisateur	
Identification	Choix Utilisateur
Objectifs	Programmer l'interface utilisateur
Description	L'utilisateur doit disposer d'une interface permettant la saisie d'un nombre et les boutons affichant le résultat du calcul.
Contraintes	Lire la saisie n de l'utilisateur
Niveau de priorité	Critique

6) Contraintes techniques

6.1) Technologies autorisés

Sont autorisés: le logiciel IDE eclipse, l'organiseur de tache Gantt, internet ainsi que Libreoffice et pencil.

6.2) Technologies refusés

N/A

6.3) Technologie obligatoire

Sont obligatoire le langage de développement Java

7) Conventions

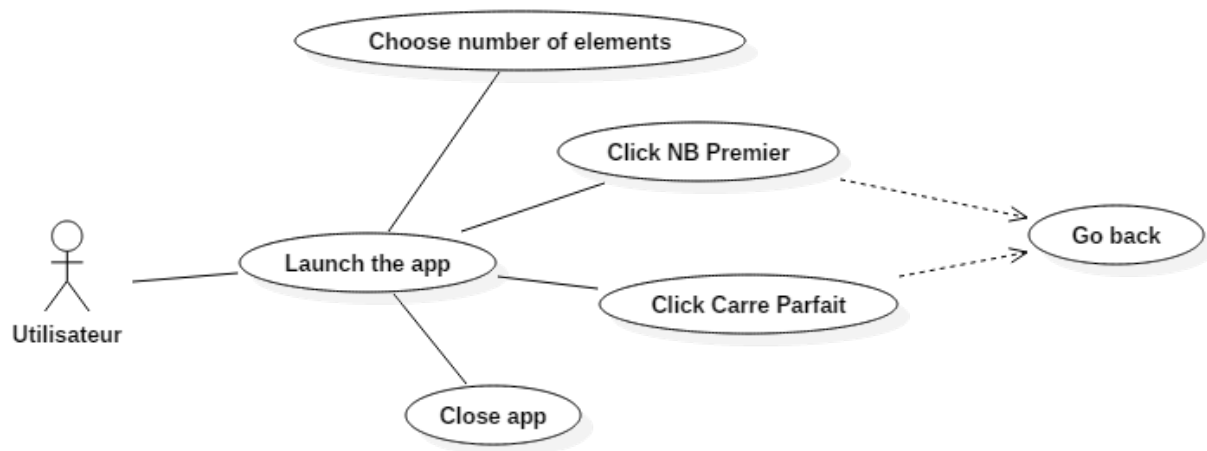
7.1) Convention de nommage

Nous utilisons la convention Java: <http://www.oracle.com/technetwork/java/codeconvtoc-136057.html>

21/11/2016

Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

7.2) Hierarchie du projet

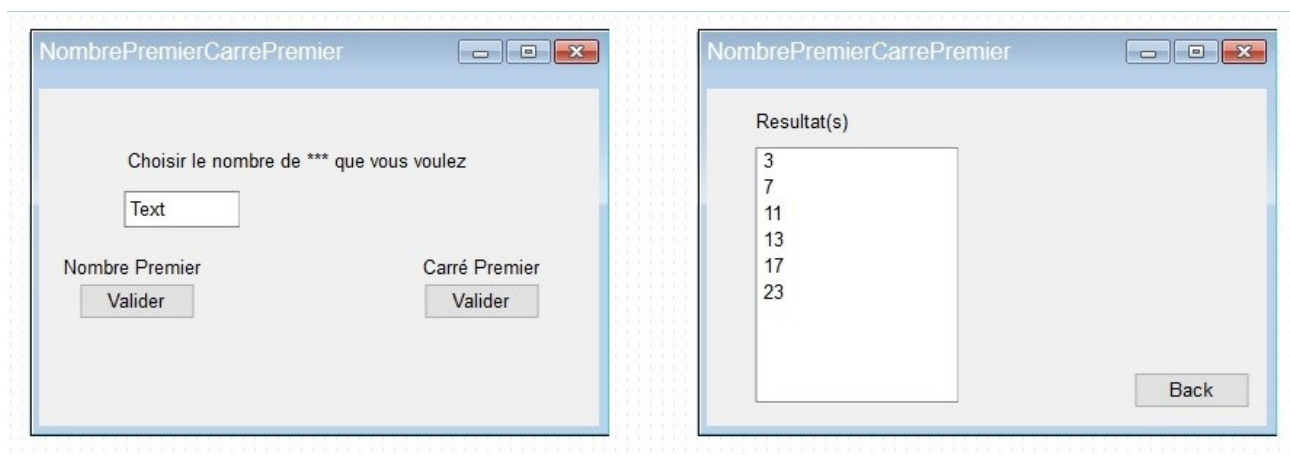


7.3) Description de l'environnement de développement

Pour la réalisation nous utiliserons: l'IDE eclipse pour réaliser le programme en JAVA, nous utilisons également Ganttproject pour organiser les ressources, ainsi que le logiciel pencil pour réaliser les diagrammes et le logiciel de traitement de texte Libreoffice Writer pour réaliser le cahier des charges.

8) Maquettage

Maquettage réalisé avec le logiciel pencil



21/11/2016

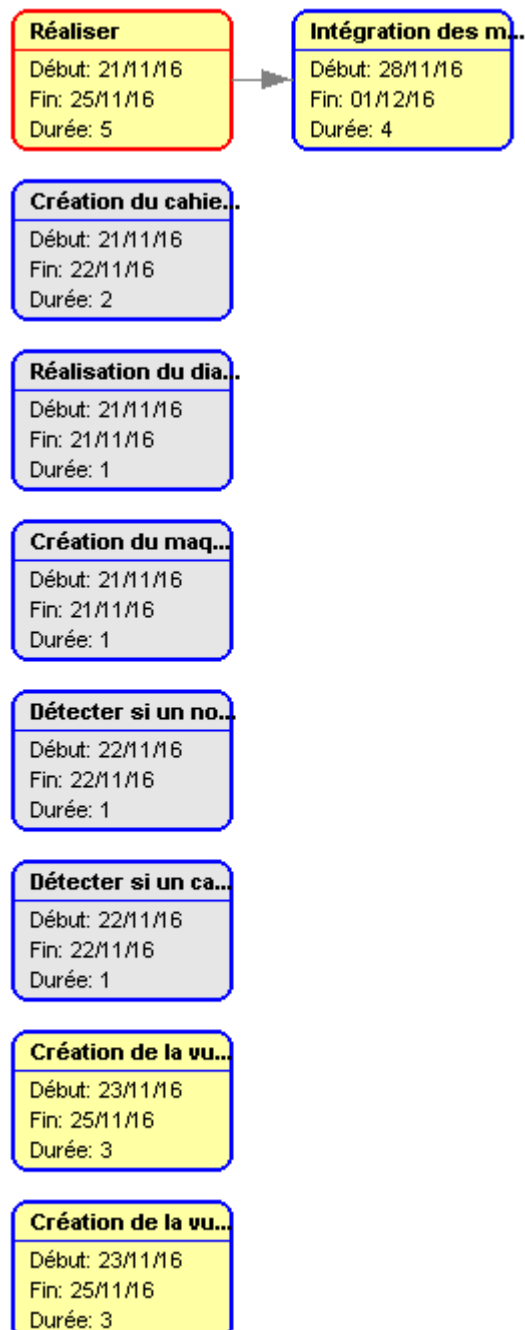
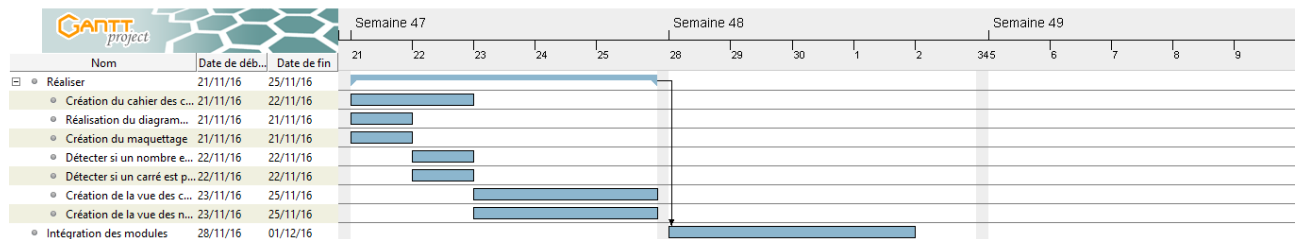
Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

9) Délais

9.1) Récapitulatif

Le projet consiste en la réalisation d'un programme JAVA permettant de calculer soit des nombres premiers soit un carré parfait et le cahier des charges associé.

9.2) Gantt



Fabien BARTHAS
Ronan GAUDAIRE
Fabien JUILLARD

21/11/2016