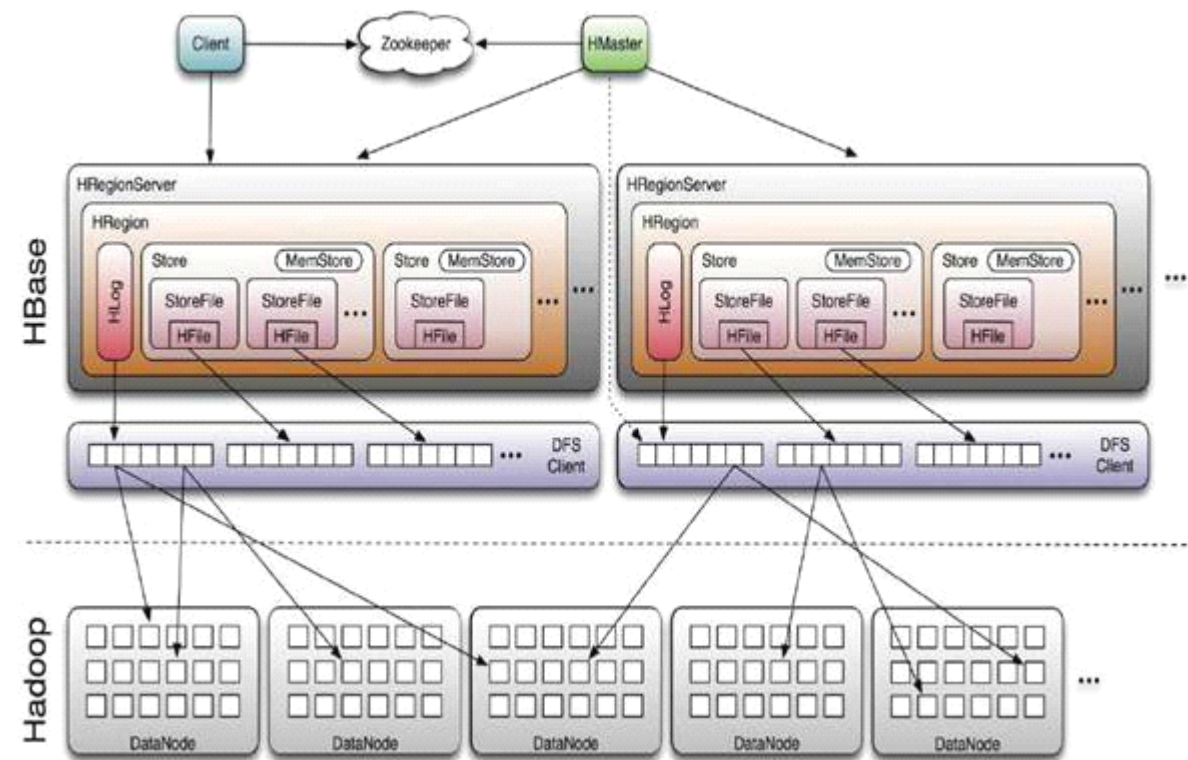


Hbase Java API 详解

HBase 是 Hadoop 的数据库，能够对大数据提供随机、实时读写访问。他是开源的，分布式的，多版本的，面向列的，存储模型。

HBase 的整体结构

在讲解的时候我首先给大家讲解一下 HBase 的整体结构，如下图：



HBase Master 是服务器负责管理所有的 **HRegion** 服务器，但不存储 **HBase** 服务器的任何数据。

HBase 逻辑上的表可能会划分为多个 **HRegion**，然后存储在 **HRegion Server** 群中。

HBase Master 中存储的是从数据到 **HRegion Server** 的映射。

一台机器只能运行一个 **HRegion** 服务器，数据的操作会记录在 **Hlog** 中，在读取数据时候，**HRegion** 会先访问 **Hmemcache** 缓存，如果 缓存中没有数据才回到 **Hstore** 中上找，没一个列都会有一个 **Hstore** 集合，每个 **Hstore** 集合包含了很多具体的 **HstoreFile** 文件，这些文件是 B 树结构的，方便快速读取。

再看下 HBase 数据物理视图如下：

Row Key	Timestamp	Column Family	Parser
		URI	
r1	t3	url=http://www.taobao.com	title=天天特价
	t2	host=taobao.com	
	t1		

r2	t5	url=http://www.alibaba.com	content=每天...
	t4	host=alibaba.com	

Row Key: 行键，Table 的主键，Table 中的记录按照 Row Key 排序

Timestamp: 时间戳，每次数据操作对应的时间戳，可以看作是数据的 version number

Column Family: 列簇，Table 在水平方向有一个或者多个 Column Family 组成，一个 Column Family 中可以由任意多个 Column 组成，即 Column Family 支持动态扩展，无需预先定义 Column 的数量以及类型，所有 Column 均以二进制格式存储，用户需要自行进行类型转换。

HBase 具体的 API

HBaseConfiguration 是每一个 hbase client 都会使用到的对象，它代表的是 HBase 配置信息。它有两种构造方式：

```
public HBaseConfiguration()
```

```
public HBaseConfiguration(final Configuration c)
```

默认的构造方式会尝试从 hbase-default.xml 和 hbase-site.xml 中读取配置。如果 classpath 没有这两个文件，就需要你自己设置配置。

```
Configuration HBASE_CONFIG = new Configuration();
```

```
HBASE_CONFIG.set("hbase.zookeeper.quorum", "zkServer");
```

```
HBASE_CONFIG.set("hbase.zookeeper.property.clientPort", "2181");
```

```
HBaseConfiguration cfg = new HBaseConfiguration(HBASE_CONFIG);
```

创建表

创建表是通过 HBaseAdmin 对象来操作的。HBaseAdmin 负责表的 META 信息处理。

HBaseAdmin 提供了 createTable 这个方法：

```
public void createTable(HTableDescriptor desc)
```

HTableDescriptor 代表的是表的 schema，提供的方法中比较有用的有

setMaxFileSize，指定最大的 region size

setMemStoreFlushSize 指定 memstore flush 到 HDFS 上的文件大小

增加 family 通过 addFamily 方法

```
public void addFamily(final HColumnDescriptor family)
```

HColumnDescriptor 代表的是 column 的 schema，提供的方法比较常用的有

setTimeToLive:指定最大的 TTL,单位是 ms,过期数据会被自动删除。

setInMemory:指定是否放在内存中，对小表有用，可用于提高效率。默认关闭

setBloomFilter:指定是否使用 BloomFilter,可提高随机查询效率。默认关闭

setCompressionType:设定数据压缩类型。默认无压缩。

setMaxVersions:指定数据最大保存的版本个数。默认为 3。

Example

```
HBaseAdmin hAdmin = new HBaseAdmin(hbaseConfig);
```

```
HTableDescriptor t = new HTableDescriptor(tableName);
```

```
t.addFamily(new HColumnDescriptor("f1"));
```

```
t.addFamily(new HColumnDescriptor("f2"));
t.addFamily(new HColumnDescriptor("f3"));
t.addFamily(new HColumnDescriptor("f4"));
hAdmin.createTable(t);
```

删除表

删除表也是通过 HBaseAdmin 来操作，删除表之前首先要 disable 表。这是一个非常耗时的操作，所以不建议频繁删除表。

disableTable 和 deleteTable 分别用来 disable 和 delete 表。

Example

```
HBaseAdmin hAdmin = new HBaseAdmin(hbaseConfig);
if (hAdmin.tableExists(tableName)) {
    hAdmin.disableTable(tableName);
    hAdmin.deleteTable(tableName);
}
```

查询数据

查询分为单条随机查询和批量查询。

单条查询是通过 rowkey 在 table 中查询某一行的数据。HTable 提供了 get 方法来完成单条查询。

批量查询是通过制定一段 rowkey 的范围来查询。HTable 提供了个 getScanner 方法来完成批量查询。

```
public Result get(final Get get)
public ResultScanner getScanner(final Scan scan)
```

Get 对象包含了一个 Get 查询需要的信息。它的构造方法有两种：

```
public Get(byte [] row)
public Get(byte [] row, RowLock rowLock)
```

Rowlock 是为了保证读写的原子性，你可以传递一个已经存在 Rowlock，否则 HBase 会自动生成一个新的 rowlock。

Scan 对象提供了默认构造函数，一般使用默认构造函数。

Get/Scan 的常用方法有：

addFamily/addColumn:指定需要的 family 或者 column,如果没有调用任何 addFamily 或者 Column,会返回所有的 columns.

setMaxVersions:指定最大的版本个数。如果不带任何参数调用 setMaxVersions,表示取所有的版本。如果不掉用 setMaxVersions,只会取到最新的版本。

setTimeRange:指定最大的时间戳和最小的时间戳，只有在此范围内的 cell 才能被获取。

setTimeStamp:指定时间戳。

setFilter:指定 Filter 来过滤掉不需要的信息

Scan 特有的方法：

setStartRow:指定开始的行。如果不调用，则从表头开始。

setStopRow:指定结束的行（不含此行）。

setBatch:指定最多返回的 Cell 数目。用于防止一行中有过多的数据，导致 **OutOfMemory** 错误。

ResultScanner 是 Result 的一个容器，每次调用 **ResultScanner** 的 next 方法，会返回 **Result**。

```
public Result next() throws IOException;
```

```
public Result [] next(int nbRows) throws IOException;
```

Result 代表是一行的数据。常用方法有：

getRow:返回 rowkey

raw:返回所有的 key value 数组。

getValue:按照 column 来获取 cell 的值

Example

```
Scan s = new Scan();
s.setMaxVersions();
ResultScanner ss = table.getScanner(s);
for(Result r:ss){
    System.out.println(new String(r.getRow()));
    for(KeyValue kv:r.raw()){
        System.out.println(new String(kv.getColumn()));
    }
}
```

插入数据

HTable 通过 put 方法来插入数据。

```
public void put(final Put put) throws IOException
```

```
public void put(final List puts) throws IOException
```

可以传递单个 Put 对象或者 List put 对象来分别实现单条插入和批量插入。

Put 提供了 3 种构造方式：

```
public Put(byte [] row)
```

```
public Put(byte [] row, RowLock rowLock)
```

```
public Put(Put putToCopy)
```

Put 常用的方法有：

add:增加一个 Cell

setTimeStamp:指定所有 cell 默认的 timestamp,如果一个 Cell 没有指定 timestamp,就会用到这个值。如果没有调用，HBase 会将当前时间作为未指定 timestamp 的 cell 的 timestamp.

setWriteToWAL: WAL 是 Write Ahead Log 的缩写，指的是 HBase 在插入操作前是否写 Log。默认是打开，关掉会提高性能，但是如果系统出现故障(负责插入的 Region Server 挂掉)，数

据可能会丢失。

另外 HTable 也有两个方法也会影响插入的性能

setAutoFlush: AutoFlush 指的是在每次调用 HBase 的 Put 操作，是否提交到 HBase Server。默认是 true,每次会提交。如果此时是单条插入，就会有更多的 IO,从而降低性能.

setWriteBufferSize: Write Buffer Size 在 AutoFlush 为 false 的时候起作用，默认是 2MB,也就是当插入数据超过 2MB,就会自动提交到 Server

Example

```
HTable table = new HTable(hbaseConfig, tableName);
table.setAutoFlush(autoFlush);
List lp = new ArrayList();
int count = 10000;
byte[] buffer = new byte[1024];
Random r = new Random();
for (int i = 1; i <= count; ++i) {
    Put p = new Put(String.format("row%09d", i).getBytes());
    r.nextBytes(buffer);
    p.add("f1".getBytes(), null, buffer);
    p.add("f2".getBytes(), null, buffer);
    p.add("f3".getBytes(), null, buffer);
    p.add("f4".getBytes(), null, buffer);
    p.setWriteToWAL(wal);
    lp.add(p);
    if(i%1000==0){
        table.put(lp);
        lp.clear();
    }
}
```

删除数据

HTable 通过 delete 方法来删除数据。

```
public void delete(final Delete delete)
```

Delete 构造方法有：

```
public Delete(byte [] row)
public Delete(byte [] row, long timestamp, RowLock rowLock)
public Delete(final Delete d)
```

Delete 常用方法有：

deleteFamily/deleteColumns:指定要删除的 family 或者 column 的数据。如果不调用任何这样的方法，将会删除整行。

注意: 如果某个 Cell 的 timestamp 高于当前时间，这个 Cell 将不会被删除，仍然可以查出来。

Example

```
HTable table = new HTable(hbaseConfig, "mytest");
Delete d = new Delete("row1".getBytes());
table.delete(d)
```

切分表

HBaseAdmin 提供 split 方法来将 table 进行 split.

```
public void split(final String tableNameOrRegionName)
```

如果提供的 tableName, 那么会将 table 所有 region 进行 split ;如果提供的 region Name, 那么只会 split 这个 region.

由于 split 是一个异步操作, 我们并不能确切的控制 region 的个数。

Example

```
public void split(String tableName,int number,int timeout) throws Exception {
    Configuration HBASE_CONFIG = new Configuration();
    HBASE_CONFIG.set("hbase.zookeeper.quorum", GlobalConf.ZOOKEEPER_QUORUM);
    HBASE_CONFIG.set("hbase.zookeeper.property.clientPort",
GlobalConf.ZOOKEEPER_PORT);
    HBaseConfiguration cfg = new HBaseConfiguration(HBASE_CONFIG);
    HBaseAdmin hAdmin = new HBaseAdmin(cfg);
    HTable hTable = new HTable(cfg,tableName);
    int oldsize = 0;
    t = System.currentTimeMillis();
    while(true){
        int size = hTable.getRegionsInfo().size();
        logger.info("the region number="+size);
        if(size>=number ) break;
        if(size!=oldsize){
            hAdmin.split(hTable.getTableName());
            oldsize = size;
        }
        else if(System.currentTimeMillis()-t>timeout){
            break;
        }
        Thread.sleep(1000*10);
    }
}
```