Weka[17] 关联规则之 Apriori

作者: 屈伟/Koala++

先运行起来,函数如下:

```
public void GetAssociationRules1()
    try {
         Discretize discretize = new Discretize();
         discretize.setInputFormat( m instances );
         m_instances = Filter.useFilter( m instances, discretize);
         Apriori apriori = new Apriori();
         apriori.buildAssociations( m instances );
         System.out.println( apriori.toString() );
    }catch ( Exception e )
         e.printStackTrace();
}
public static void main(String[] args) throws Exception
{
    AssociationTest at = new AssociationTest();
    at.LoadInstances("F:\\Program Files\\Weka-3-6\\data\\iris.arff");
    at.GetAssociationRules();
```

我只需要得到它的规则,所以只分析了一点它的 toString 代码:

(double) i+1 表示第几个规则,而(int)(Math.log(m_numRules) / Math.log(10) + 1)表示要用几位来表示,因为十进制所以除以 log(10)。比如有 20 个规则就是 2,如果是 200 个规则就是 3 位,最后一个参数表示小数点后保留几位。

```
((AprioriItemSet) m_allTheRules[0].elementAt(i)).toString(m_instances)
```

这里是取 m_allTheRules[0]的第 i 个元素,allTheRules[0]是关联规则的左部,第 i 个元素 则是第几个规则,再看 AprioriItemSet.toString(Instances)函数,它调用父类 ItemSet 的 toString 函数。

```
public final String toString(Instances instances) {
    return super.toString(instances);
}
termsSet 的 toString 如下:
public String toString(Instances instances) {
```

```
StringBuffer text = new StringBuffer();

for (int i = 0; i < instances.numAttributes(); i++)
    if (m_items[i] != -1) {
        text.append(instances.attribute(i).name() + '=');
        text.append(instances.attribute(i).value(m_items[i]) + '
);
}

text.append(m_counter);
return text.toString();
}</pre>
```

到这里就很清楚了,如果 m_i tems[i]不等于-1 就是 规则中有第 i 个属性,text 追 加属性名和属性值。并且将这个规则出现的次数追加。

```
((AprioriItemSet) m_allTheRules[1].elementAt(i)).toString(m_instances) 
当然就是规则的右部。
```

```
Utils.doubleToString(((Double)
m_allTheRules[2].elementAt(i)).doubleValue(), 2) + ")");
是置信度。
```