

## 海量数据处理中的云计算

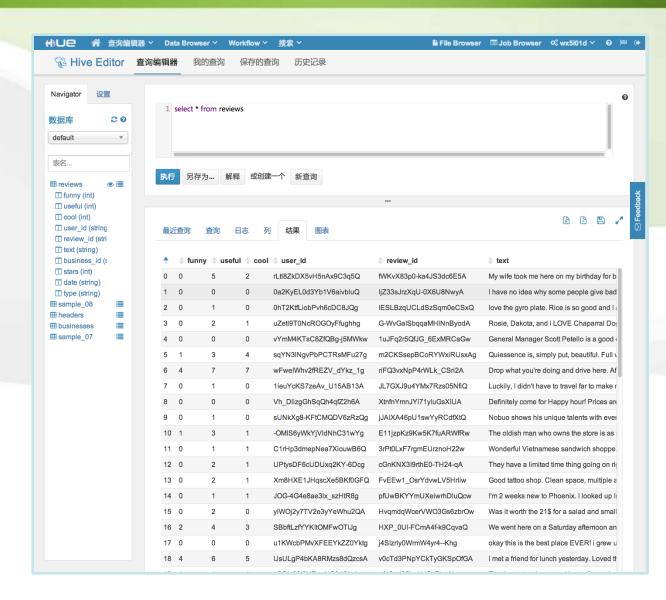
C7. HBase ( — )

北京邮电大学信息与通信工程学院 刘军 liujun@bupt.edu.cn 2014年春季学期



## 新闻时事

- Cloudera Live
- 基于HUE (Hadoop User Experience)的 试验环境
- 可以试验Hive/ Pig/Impala/ Solr/Spark/ Oozie/HBase/ HDFS





# 本节目录

- 为什么需要HBase
- HBase特性及实现原理
- HBase操作的内部流程



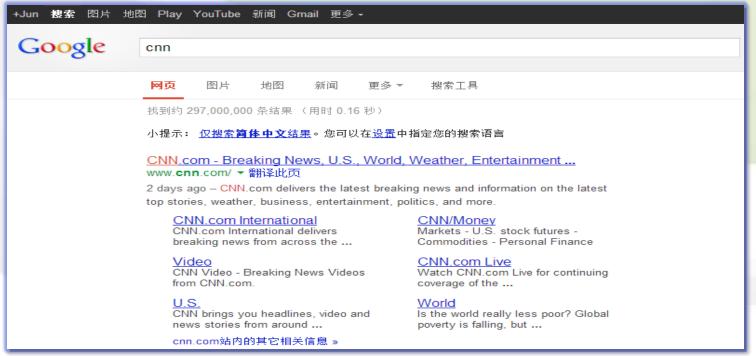
# 本节目录

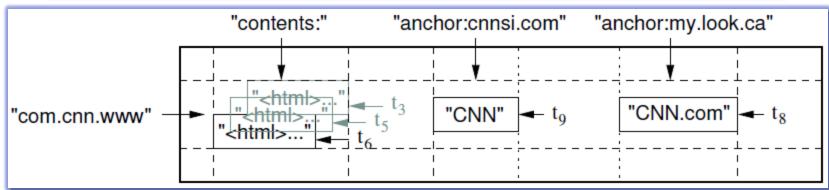
- 为什么需要HBase
- HBase特性及实现原理
- HBase操作的内部流程



# Google应用场景

## ● 快速检索页面





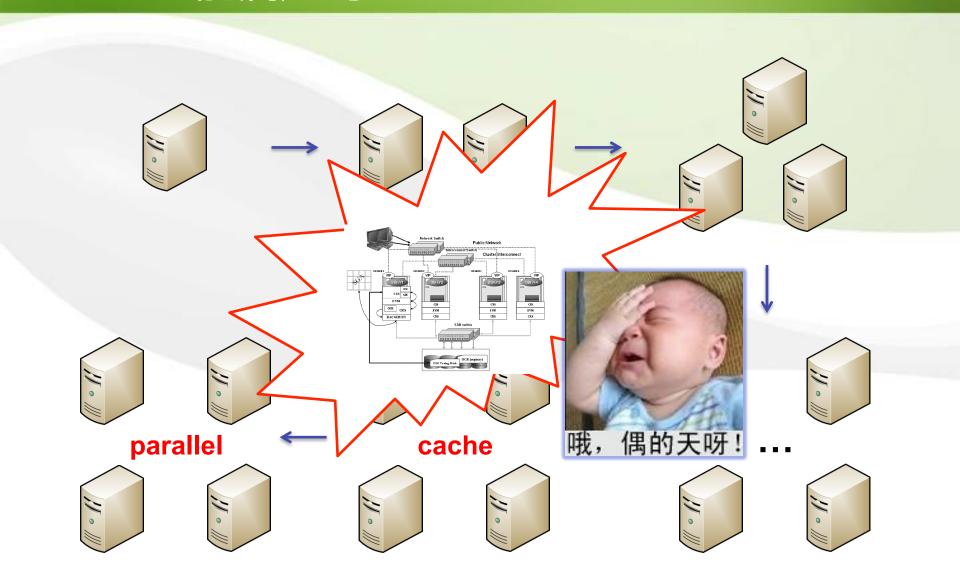


## 具体需求

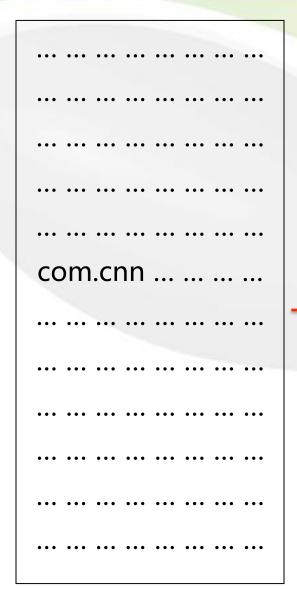
- Google的结构化数据存储需求
  - 低成本可扩展地处理以十亿为单位的数据表(海量)
  - 众多的列,但并非每列都有数据,且经常只访问很少的列(稀疏)
  - 高吞吐量和高并发(快速)
- HBase的原型 Google Bigtable

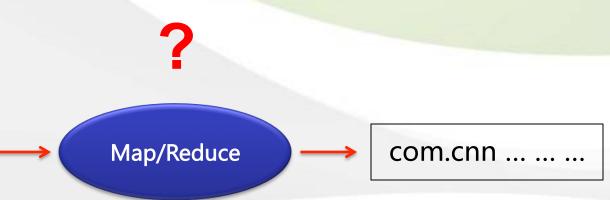
| Project<br>name     | Table size<br>(TB) | Compression<br>ratio | # Cells<br>(billions) | # Column<br>Families | # Locality<br>Groups | % in<br>memory | Latency-<br>sensitive? |
|---------------------|--------------------|----------------------|-----------------------|----------------------|----------------------|----------------|------------------------|
| Crawl               | 800                | 11%                  | 1000                  | 16                   | 8                    | 0%             | No                     |
| Crawl               | 50                 | 33%                  | 200                   | 2                    | 2                    | 0%             | No                     |
| Google Analytics    | 20                 | 29%                  | 10                    | 1                    | 1                    | 0%             | Yes                    |
| Google Analytics    | 200                | 14%                  | 80                    | 1                    | 1                    | 0%             | Yes                    |
| Google Base         | 2                  | 31%                  | 10                    | 29                   | 3                    | 15%            | Yes                    |
| Google Earth        | 0.5                | 64%                  | 8                     | 7                    | 2                    | 33%            | Yes                    |
| Google Earth        | 70                 | _                    | 9                     | 8                    | 3                    | 0%             | No                     |
| Orkut               | 9                  | _                    | 0.9                   | 8                    | 5                    | 1%             | Yes                    |
| Personalized Search | 4                  | 47%                  | 6                     | 93                   | 11                   | 5%             | Yes                    |

# RDBMS能满足吗?



# MapReduce+GFS能满足吗?





- MapReduce程序能满足高并发要求吗?
- 全文件扫描效率行吗?

## 答案

- 因为RDBMS和MapReduce不能满足要求海量结构化数据存储需求
  - 众多的列,但并非每列都有数据,且经常只访问很少的列(稀疏)
  - 低成本可扩展地处理以十亿为单位的数据表(海量)
  - 高吞吐量和高并发(快速)

## • 所以:

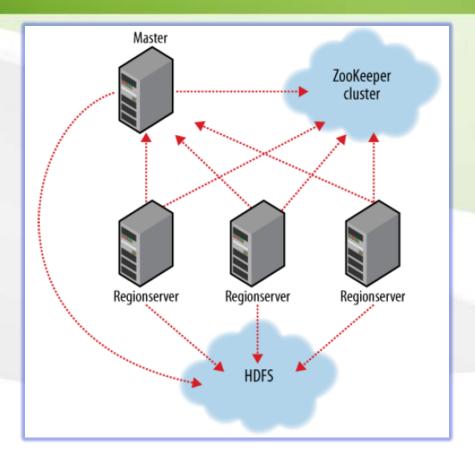
- Bigtable
- HBase



# 本节目录

- 为什么需要HBase
- HBase特性及实现原理
- HBase操作的内部流程

## **HBase**





# 稀疏





## 稀疏与HBase面向列的数据模型

Row Oriented Storage http://hbase.apache.org 3fG4J **HBase Home** Great tool! Row 1 <html><head><title>HBase Home</ti... 1337 <NULL> http://larsgeorge.com Lineland <html><body>Newest Posts. . . Row 2 http://foobar.com/index.html Hf34h <NULL> Read about it.. 404 Page not found.



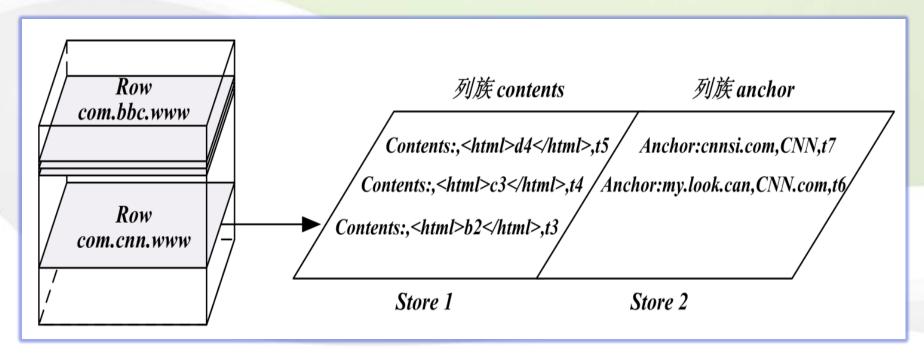
URLS url id url ref short id title description content INTEGER PK VARCHAR(4096) CHAR(8) VARCHAR(200) VARCHAR(400) TEXT 50L Schema <html><head><title>HBase Home</ti.. http://hbase.apache.org 3fG4J **HBase Home** Great tool! http://larsgeorge.com 2 1337 Lineland <NULL> <html><body>Newest Posts... 3 http://foobar.com/index.html Hf34h <NULL> Read about it 404 Page not found. http://cnn.com/page123.html 4 00001 Sport News <html><body>Results, Reviews, ... Soccer News



Column Oriented Storage Col 1: url http://foobar.com/index.html http://cnn.com/page12.. http://hbase.apache.org http://larsgeorge.com Col 2: 3fG4J 1337 Hf34h 00001 ref\_short\_id Col 3: title **HBase Home** Lineland <NULL> Sport News Col 4: Great tool! <NULL> Read about it... Soccer News description Col 5: content | <html > <head> <title > HBa. <html><body>Newest Pa. 404 Page not found. <html><body>Results,



## 稀疏与HBase面向列的数据模型



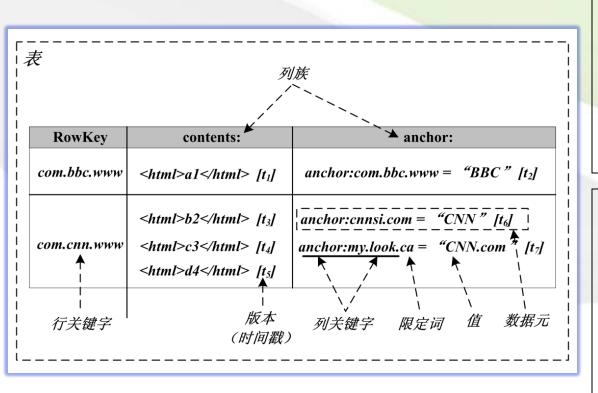
- 提高访问少数列的效率
- 提高压缩比







## 稀疏与HBase面向列的数据模型



value = Map( TableName, RowKey, ColumnKey, Version )

#### TableName

- 表名
- 字符串
- 数据表的标识

#### RowKey

- 行关键字
- 字符串
- 最大长度64KB
- 用来检索记录 的主键

### ColumnKey

- 列关键字
- 列族+限定 词
- 字符串
- 数据以列族 为准存储
- 列族需提前 定义
- 限定词可使 用时生成

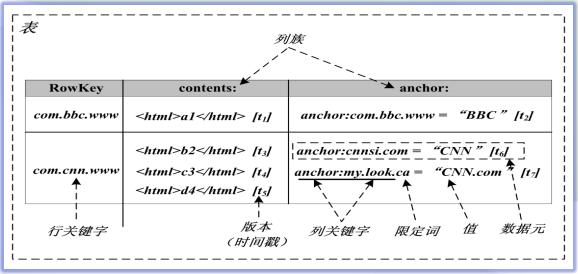
#### Version

- 版本
- 适应同一数据 在不同时间的 变化(网页)
- 不同版本的同 一数据按时间 倒序排列,最 新的在最前面





## HBase表实例





| 行数 | 行关键字        | 版本             | 列族:contents     | 列族:anchor                    |
|----|-------------|----------------|-----------------|------------------------------|
|    | com.bbc.www | t <sub>2</sub> |                 | anchor:com.bbc.www = "BBC"   |
| 1  | com.bbc.www | t <sub>1</sub> | <html>a1</html> |                              |
|    | com.cnn.www | t <sub>7</sub> |                 | anchor:cnnsi.com= "CNN"      |
|    | com.cnn.www | t <sub>6</sub> |                 | anchor:my.look.ca= "CNN.com" |
| 2  | com.cnn.www | t <sub>5</sub> | <html>d4</html> |                              |
|    | com.cnn.www | t <sub>4</sub> | <html>c3</html> |                              |
|    | com.cnn.www | t <sub>3</sub> | <html>b2</html> |                              |



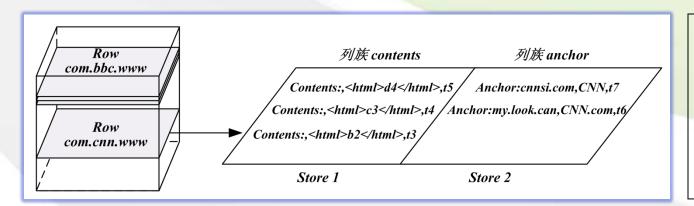
# 海量





## 逻辑表到HDFS物理存储的映射

● 关键:以列族为单位进行物理存储



- 行 → 列族 = 面 → Store
  - 一行数据看作一个面
  - 一个列族看作一个Store
  - 行由若干列族构成
  - 面是若干Store构成
  - Store即物理存储基本单元



### com.cnn.www的一行数据视为转换为两张物理存储表(Store)进行存储

| 行关键字        | 版本                          | 列族: contents    |  |  |
|-------------|-----------------------------|-----------------|--|--|
| com.cnn.www | t <sub>5</sub>              | <html>d4</html> |  |  |
| com.cnn.www | $t_{\scriptscriptstyle{4}}$ | <html>c3</html> |  |  |
| com.cnn.www | t <sub>3</sub>              | <html>b2</html> |  |  |

| 行关键字           | 版本 | 列族: anchor                   |  |  |
|----------------|----|------------------------------|--|--|
| com.cnn.www t7 |    | anchor:cnnsi.com=" CNN"      |  |  |
| com.cnn.www    | t6 | anchor:my.look.ca=" CNN.com" |  |  |

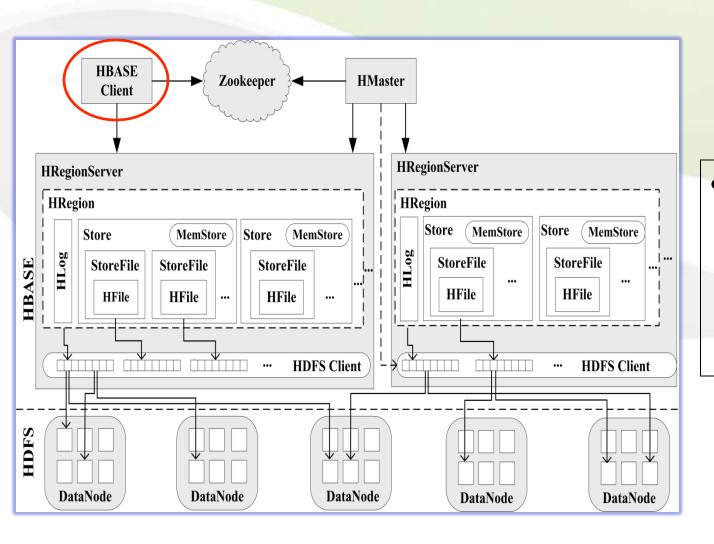
列族contents物理表

列族anchor物理表





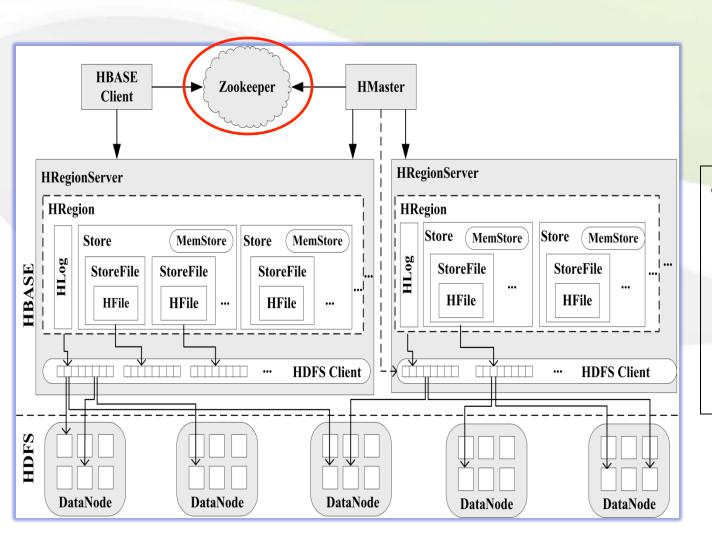
## HBase的存储架构 - 使用者



### Client

- HBase功能使用者
- 与Master间进行管 理操作
- 与RegionServer间进行数据读写操作

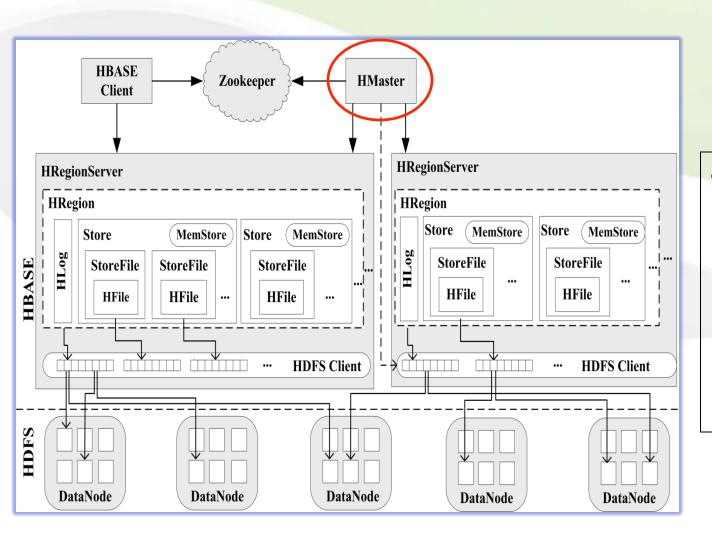
# HBase的存储架构 - 协调者



### Zookeeper

- 协同管理节点
- 分布式协作、分布 式同步、配置管理
- 存储了Master的地 址和RegionServer 状态信息

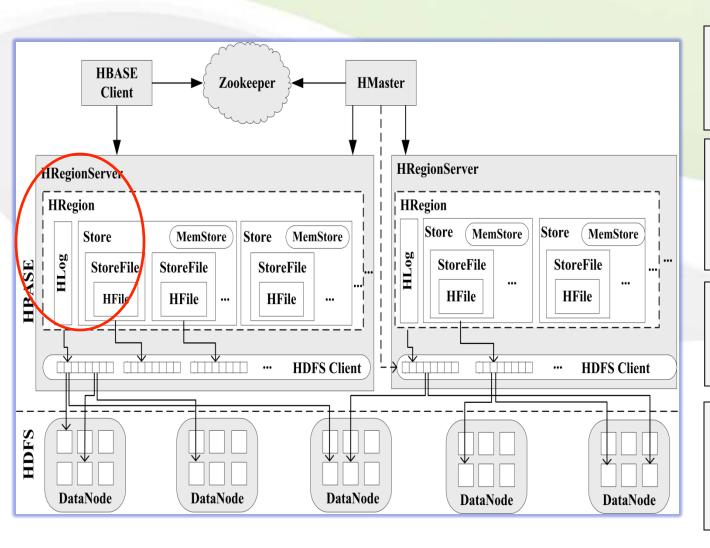
## HBase的存储架构 - 管理者



#### Master

- 控制节点
- 管理对数据表的增 删改和查询操作
- 调整RegionServer 的负载均衡和 Region分布
- 可有多个Master

## HBase的存储架构 - 存储者



## • RegionServer

- 处理数据读写请求
- HDFS文件交互

### • Region

- 表中的分区
- 多个Store
- 1个HLog

#### Store

- 数据存储核心
- MemStore/StoreFile

### HLog

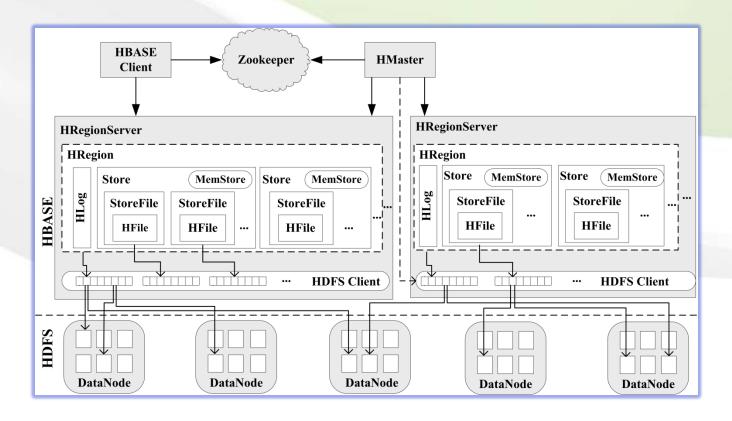
- 保障可靠性
- MemStore数据镜像持久化到文件



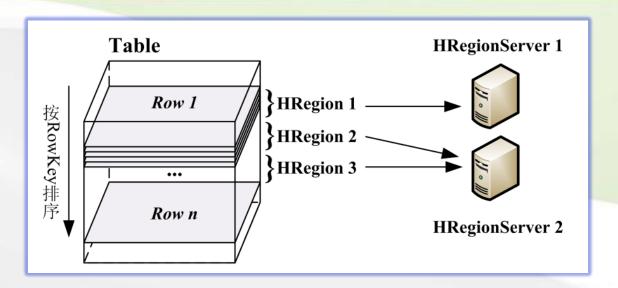


## 逻辑表到物理存储 - 逐步拆解

Table → Region → Store → HFile → Block → HDFS File



# 逻辑表到物理存储 - Table → Region



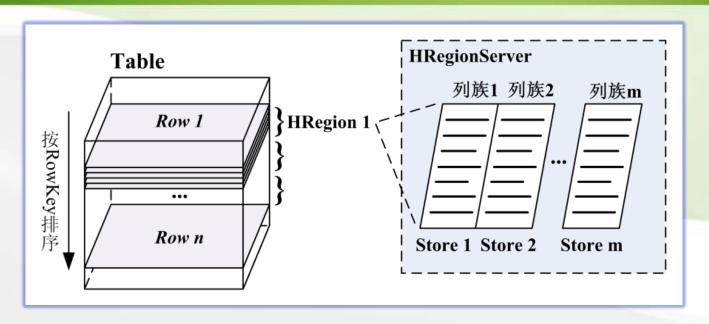
### Table到Region

- 一张表是分为HRegion单元并存储在RegionServer上
- 提高大表存储的效率
- 表数据在行上按RowKey排序后,分为多个Region进程存储
- 多个Region可以存放在一个RegionServer上
- Region的分裂
  - 表在一开始时只有一个Region,随着数据不断增加,Region会越变越大
  - 当超过一个阈值时, Region会等分为两个
  - 这个过程会不断重复,HRegion逐渐增加





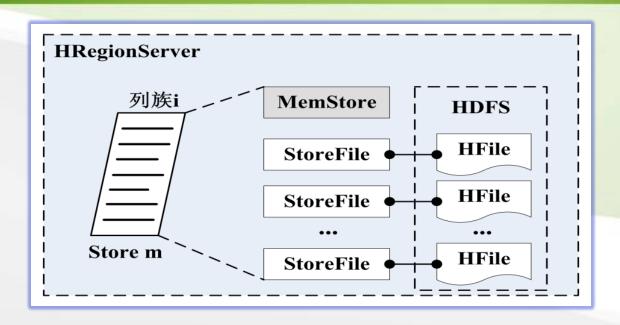
# 逻辑表到物理存储 - Region - Store



### Region到Store

- HRegion是分布式存储的最小单元,但并不是物理存储的最小单元
- Region划分为若干Store进行存储,每个Store保存一个列族中的数据

## 逻辑表到物理存储 - Store → HFile

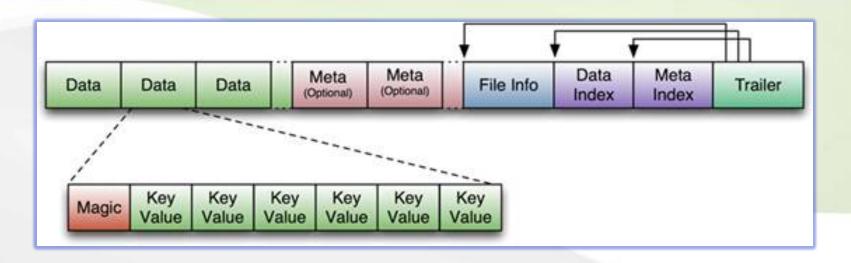


### Store到File

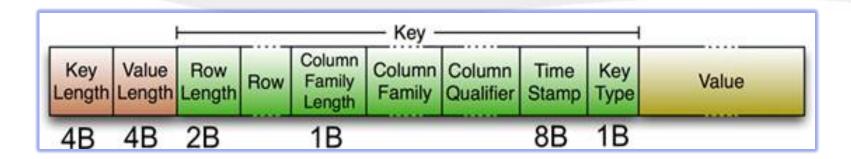
- Store由两部分组成, MemStore和StoreFile
  - MemStore是RegionServer上的一段内存空间
  - StoreFile是HDFS中的一个HFile文件
- 数据库操作会先存入MemStore, 当MemStore满了后会转存到StoreFile中(?)
- 1个Store可包含多个StoreFile,并建立了StoreFile索引



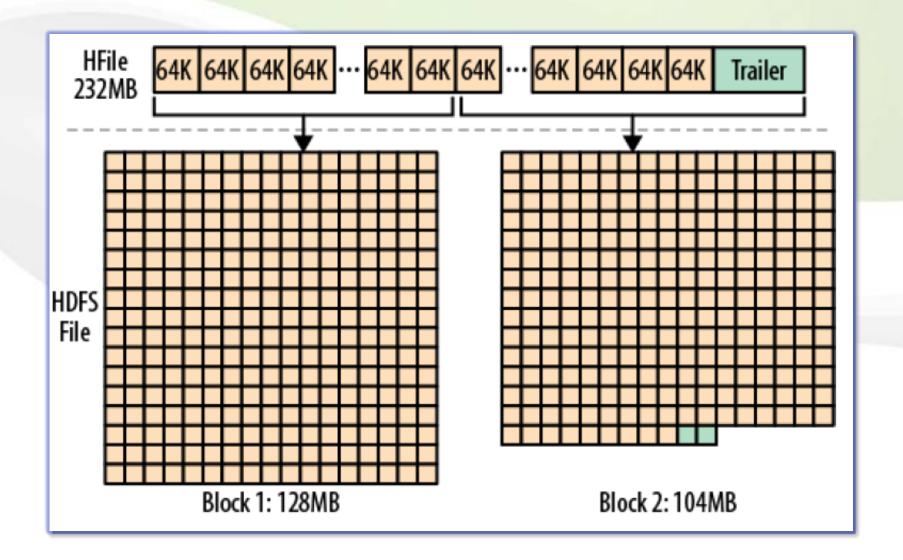
## 逻辑表到物理存储 - HFile → Block







## 逻辑表到物理存储 - HFile → HDFS Block





# 速度

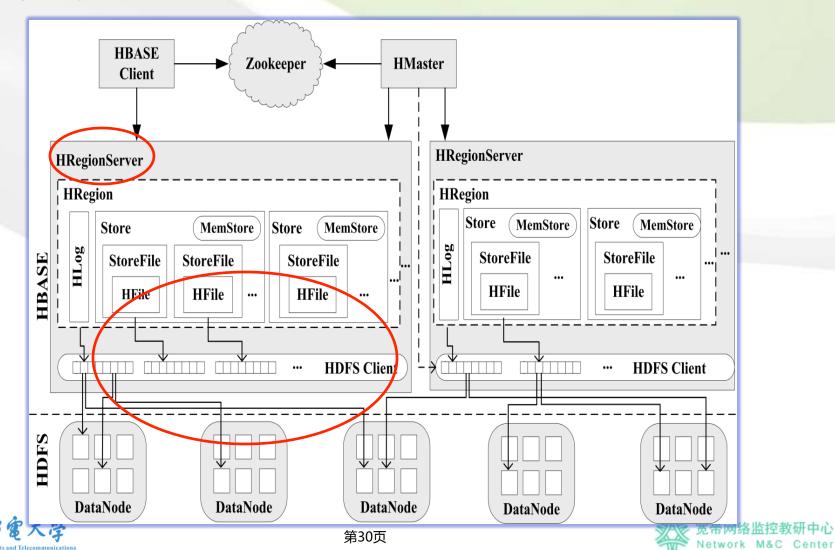




## 速度的关键

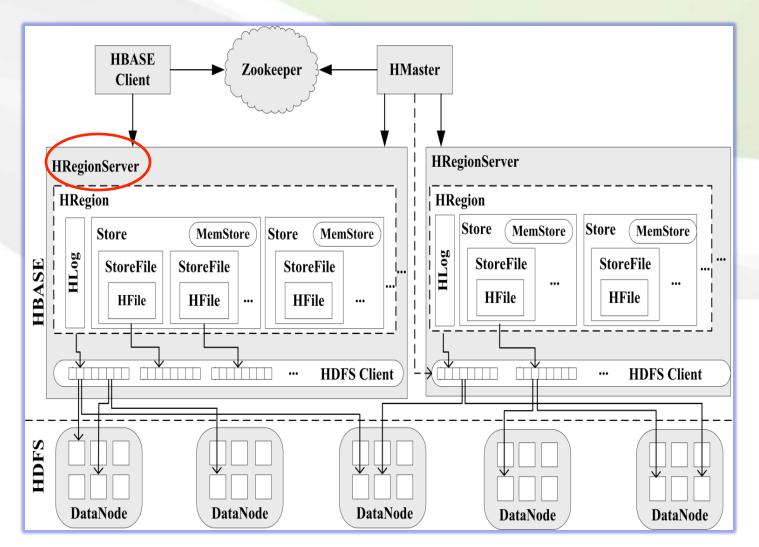
● 第1步:快速找到RegionServer

● 第2步:快速找到HFile



# 第1步:定位RegionServer

● 如何通过表名和行关键字找到所在的RegionServer?

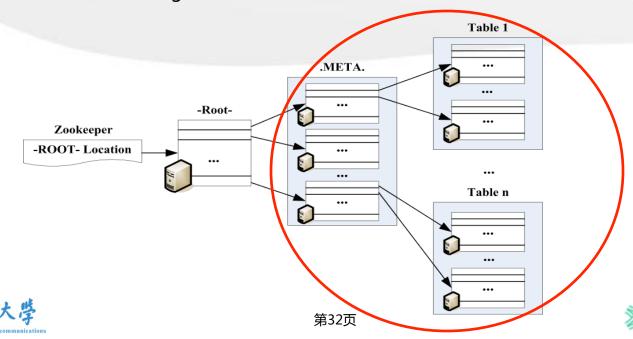


# 定位RS - 找到Region (.META.表)

#### ● .META.表

| 行关键字   | 列1              | 列2          | 列3                   |  |
|--|-----------------|-------------|----------------------|--|
| <table, id="" key,="" region="" start=""></table,> | info:regioninfo | info:server | info:serverstartcode |  |

- 存储了所有表的元数据信息
- 支持以表名和行关键字(或关键字的范围)查找到对应的RegionServer
  - 行关键字:表名、此Region起始关键字和Region的id
- info:regioninfo:记录Region的一些必要信息
- info:server: Region所在的RegionServer的地址和端口
- infor.serverstartcode: RegionServer对应.META.表持有进程的启动时间

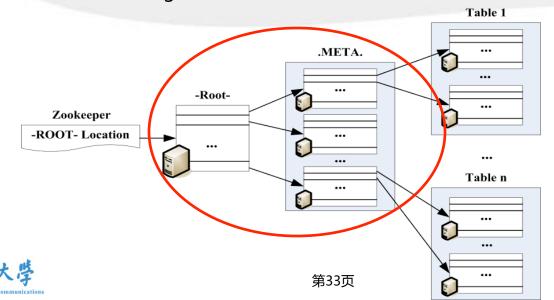


## 定位RS - 找到.META. (-ROOT-表)

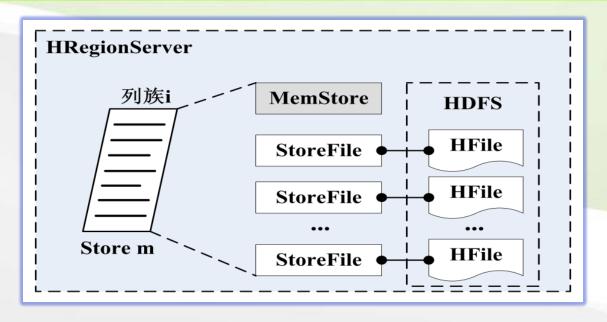
#### ● -ROOT-表

| 行关键字 列1           |                 | 列2          | 列3                   |  |
|-------------------|-----------------|-------------|----------------------|--|
| .META. Region Key | info:regioninfo | info:server | info:serverstartcode |  |

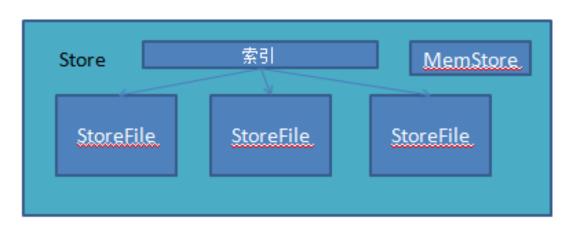
- 根数据表,存放了.META.表的HRegionServer信息,存放在Zookeeper服务器
- -ROOT-表的Region不会被拆分,永远只有一个
- 客户端首次访问获取-ROOT-表的位置并存入缓存
- 行关键字:每个.META.表的Region索引
- info:regioninfo:记录Region的一些必要信息
- info:server: Region所在的RegionServer的地址和端口
- info.serverstartcode: RegionServer对应.META.表持有进程的启动时间



# 第2步 - 快速找到HFile

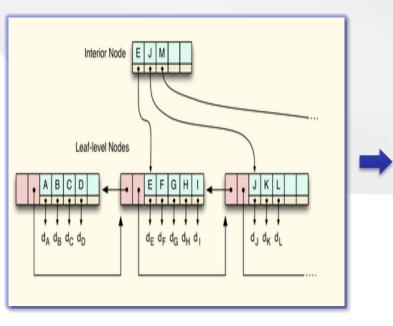


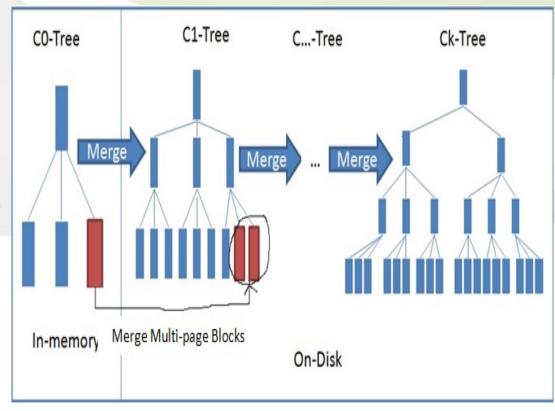




# 定位HFile - Memstore与Store对StoreFile的索引

- B+ tree (RDMBS时代的索引表) → LSM tree
  - 查询优化 VS. 插入优化
  - 内存 VS. 磁盘





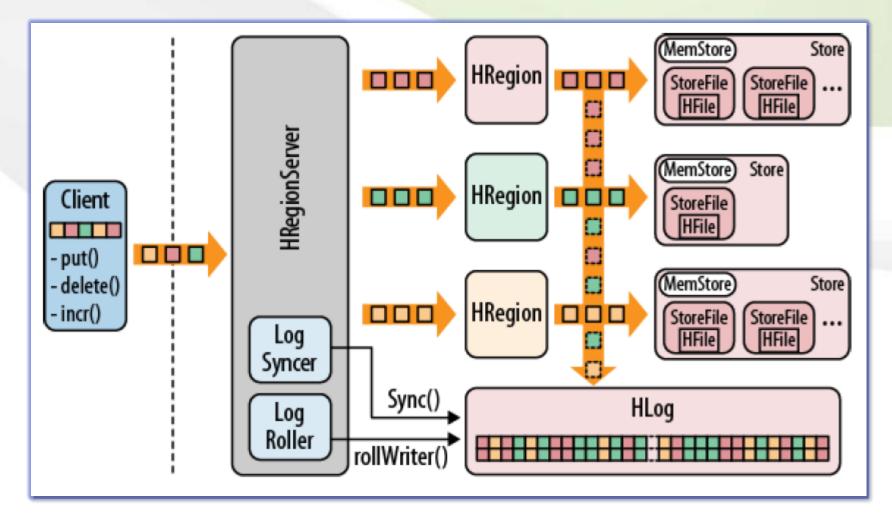
http://citeseer.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.44.2782





## 定位HFile - Memstore带来的问题

- memStore带来的问题: RegionServer宕机怎么办?
  - Write-Ahead Logging (WAL) +HLog

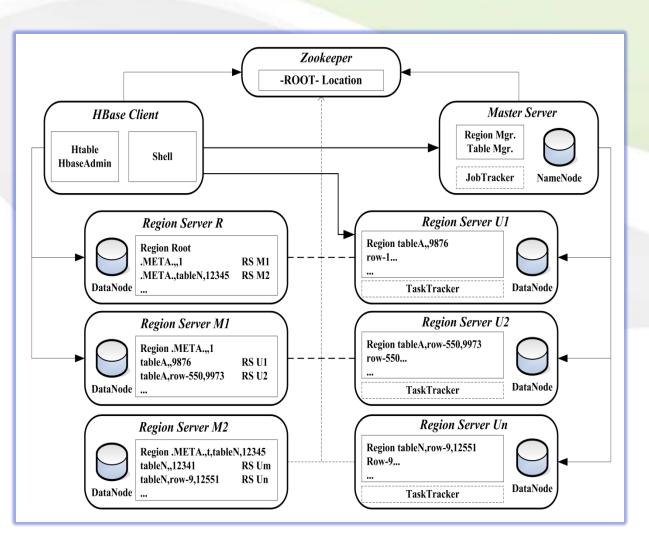


# 本节目录

- 为什么需要HBase
- HBase特性及实现原理
- Hbase的部署与操作流程



## HBase典型物理部署



#### ● MasterServer控制节点

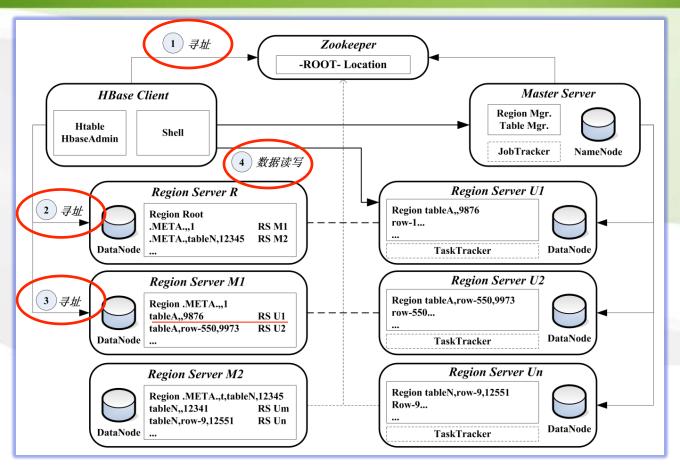
- HBase的HMaster
- HDFS的NameNode
- MapReduce的JobTracker

### RegionServer

- R、M1、M2存放-ROOT-表 和.META.表
- 数据表存放在RegionServer U1至Un中
- Region Server U1至Un部署 了HDFS的DataNode组件以 提高数据访问效率
- Region Server U1至Un运行
  MapReduce作业时的
  TaskTracker



## HBase 读/写 数据流程



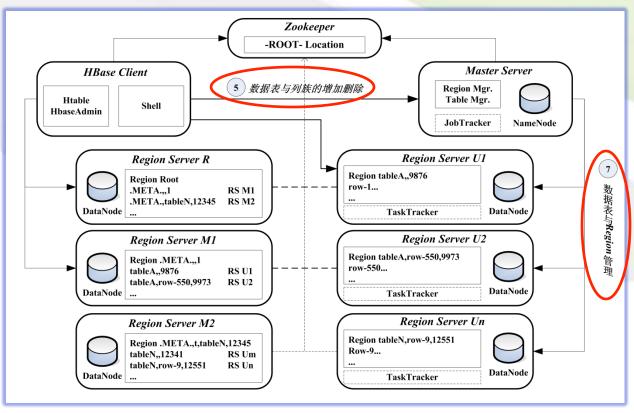
#### ● Client首次读取tableA中第1行数据:

- 从Zookkeeper中获取-ROOT-表的Region服务器R(步骤①)
- 从Region Server R中根据表的名称索引找到.META.表所在的Region服务器M1(步骤②)
- Client根据表名和行关键字找到对应的Region服务器U1(步骤③)
- 使用接口从U1进行数据读取/向U1写入数据(步骤④, MemStore/LSM tree)





## HBase 表结构 操作流程



- MasterServer维护表结构
- 增加、删除表,增加、删除列族
  - Client通过Shell指令或API接口向Master Server发出请求(步骤⑤)

#### • 创建表

- 默认情况在空间可用的 RegionServer上新增1个 Region(步骤⑦)
- 更新.META.表
- 所有后续的写入操作都会将数据存入此Region中,直到Region尺寸达到一定程度分裂为两个Region,并不断重复

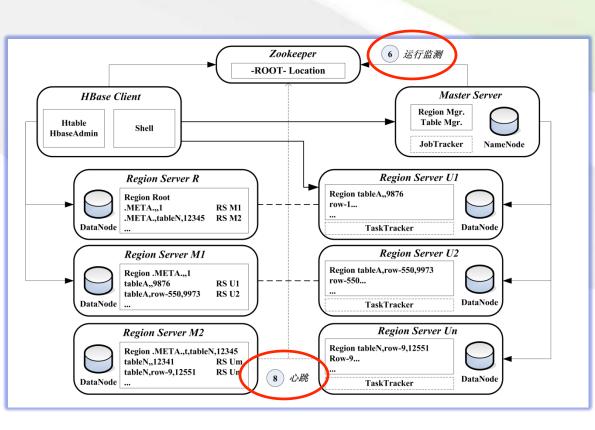
#### ● 动态增加列族

Master Server会根据用户请求,查找到可用的Region
 Server,并在相应的Region
 Server上为新的列族创建
 storeFile(步骤⑦)





## RegionServer状态维护

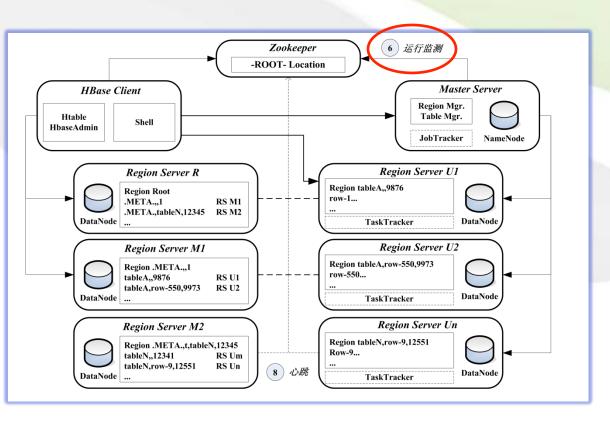


- RegionServer在启动时,在
  Zookeeper上server列表目录下创
  建代表自己的文件,并获得该文件
  独占锁
- MasterServer通过订阅方式收到 Zookeeper发来的server列表目录 下的文件新增或删除消息(步骤⑥)以了解RegionServer状况
- RegionServer通过心跳消息与Zookeeper之间保持会话(步骤®)
- 节点或网络故障导致某个 RegionServer与Zookeeper之间 的会话断开时, Zookeeper会释放 对应文件的独占锁, 会被Master Server通过轮询发现,知道 Region Server出现了问题,并进 行随后的Region再分配和数据恢复操作





## MasterServer状态维护



- MasterServer状态影响表结构、 Region分配与合并、负载均衡等
- Master Server维护的数据,例如 Region分布、表结构信息,都来 自其他节点的复制
- 利用Zookeeper进行Master Server热备份的机制提高HBase的 可用性
- Master Server失去与Zookeeper 之间的心跳会话时(步骤⑥),可 以基于Leader Election机制从备 用Master Server中很快选择一个 新的主MasterServer恢复HBase 集群的正常服务

## 总结

● HBase三大要点:稀疏、海量、快速

● 稀疏:面向列的存储

● 海量: HDFS , Table→Region→Store→ HFile→Block→HDFS Block

● 快速:.META.、-ROOT- , B+ tree → LSM tree索引

● 部署与流程

# 作业

● 在Hadoop基础环境下,装上HBase

## ● 要求:

- 安装过程及结果截图放到Word文档中,文件名:姓名\_HBase安装
- 发送到 <u>liujun@bupt.edu.cn</u>

