

1. input គឺ number₁, number₂

process គឺ ដែលរាយការណ៍ការបន្ទាត់ និងការសម្រេចការពិនិត្យការងារ + ចំណាំ ទី២

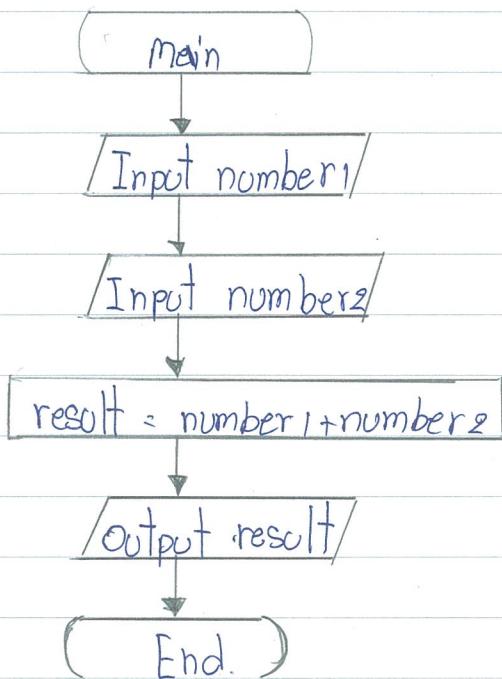
output គឺ result

variable គឺ number₁ គឺ ផ្ទុកនិតាំការងារ ពីរ ក្នុងការសម្រេចការពិនិត្យ

number₂ គឺ ផ្ទុកនិតាំការងារ ពីរ ក្នុងការសម្រេចការពិនិត្យ

result គឺ ផ្ទុកនិតាំការងារ ពីរ ក្នុងការសម្រេចការពិនិត្យ

1. ធានាភាសាភិភាក្សាបញ្ជាក់



1.) python

```
number1 = int(input("Enter number:"))
```

```
number2 = int(input("Enter number:"))
```

```
result = number1 + number2
```

```
print("result:", result)
```

2.) input គឺជា n, long ឬ high, នៃទៅ side
 process គឺជាដំឡើងការបង្កើតការពិនិត្យសម្រាប់ការការពិនិត្យការពិនិត្យនៃតាមរយៈរាយការណ៍
 ការពិនិត្យ 1/2 * ក្នុង * ខ្លួន ការការពិនិត្យការពិនិត្យនៃតាមរយៈរាយការណ៍
 output គឺជា area
 variable គឺជា n គីឡូ ក្នុងក្រុងចំណាំពិនិត្យ . ពីនេះគឺជាការបង្កើតការពិនិត្យនៃតាមរយៈរាយ
 នៃតាមរយៈរាយ

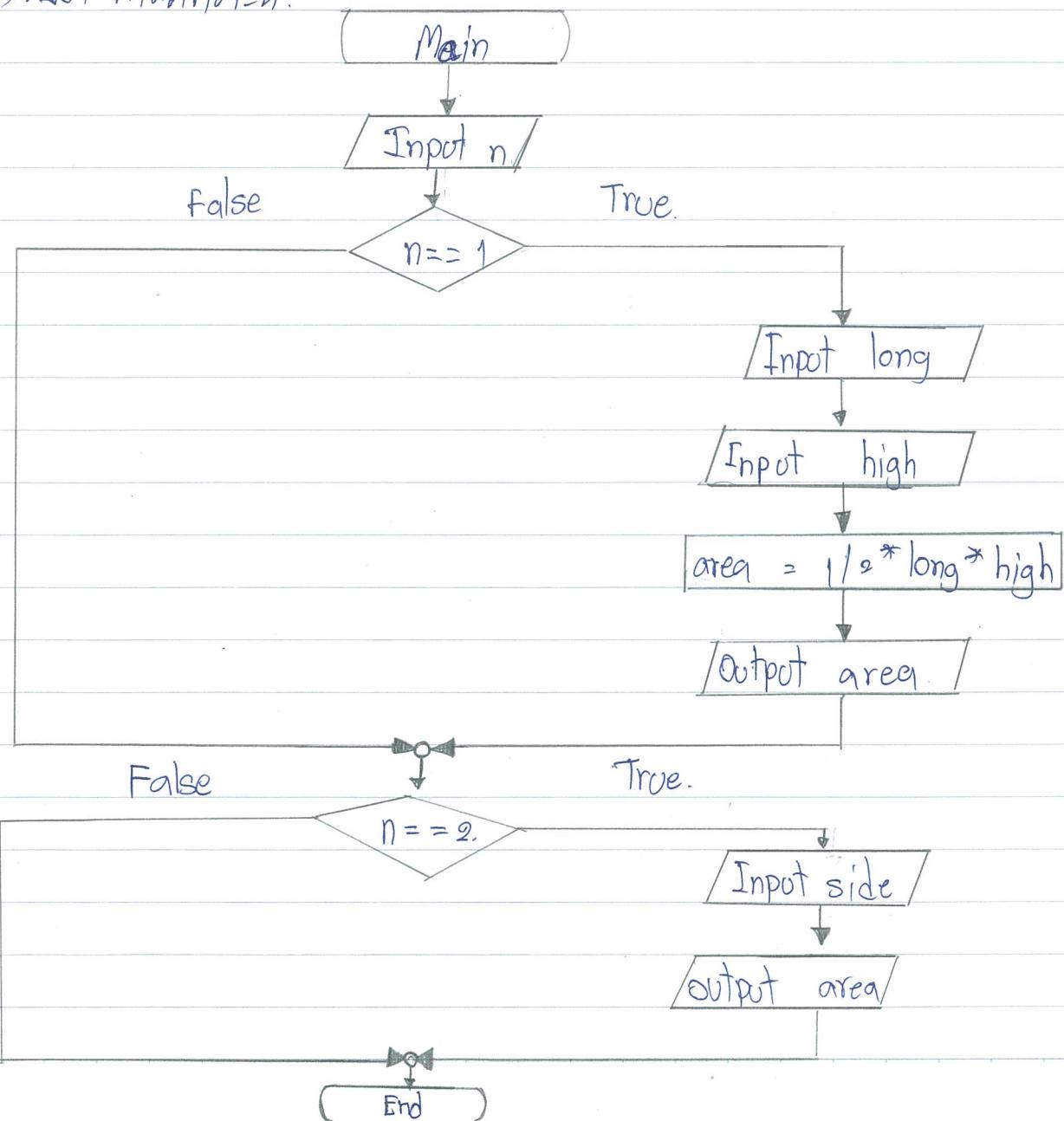
long គឺជាក្នុងក្រុងចំណាំពិនិត្យ ពីនេះគឺជាការបង្កើតការពិនិត្យ

high គឺជាក្នុងក្រុងចំណាំពិនិត្យ ពីនេះគឺជាការបង្កើតការពិនិត្យ

side គឺជាក្នុងក្រុងចំណាំពិនិត្យ ពីនេះគឺជាការបង្កើតការពិនិត្យ

area គឺជាក្នុងក្រុងចំណាំពិនិត្យ ពីនេះគឺជាការបង្កើតការពិនិត្យ

2.) ដំឡើងការវិភាគខ្លាត់



2.) python

print ("คุณต้องการคำนวณพื้นที่สูงของรั้วบ้านหรือ ก่อสร้างห้องนอนหรือห้องน้ำ? 1. บ้าน
2. ห้องน้ำ")

n = int (input ("คุณต้องการคำนวณพื้นที่สูงของรั้วบ้านหรือห้องน้ำ? 1. บ้าน
2. ห้องน้ำ"))

if n == 1

long = float (input ("ความกว้างของบ้าน: "))

high = float (input ("ความสูงของบ้าน: "))

area = $1/2 * long * high$

elif n == 2 :

side = float (input ("ความยาวด้านหนึ่งของรั้วบ้าน: "))

area = side ** 2

print ("พื้นที่บ้านคือ", float (area))

else :

print ("Error")

3.) input คือ radius.

process คือ หารด้วย π แล้วคูณ $2 * \pi * radius$ แล้วนำจำนวนที่ได้มาหารด้วย 2 แล้วได้ผลลัพธ์

output คือ result

variable คือ square คือ ร่องรอยเดิมของห้อง กรณีที่ห้องเป็นรูปสี่เหลี่ยม

radius คือ รัศมีของรูปวงกลม กรณีที่ห้องเป็นรูปวงกลม

circle คือ รูปวงกลม กรณีที่ห้องเป็นรูปวงกลม

result คือ ร่องรอยของห้องที่ได้จากการลบห้องเดิมไปจากห้องวงกลม กรณีห้องเป็นรูปวงกลม

อย่างไรก็ตาม

3. python

square = 100

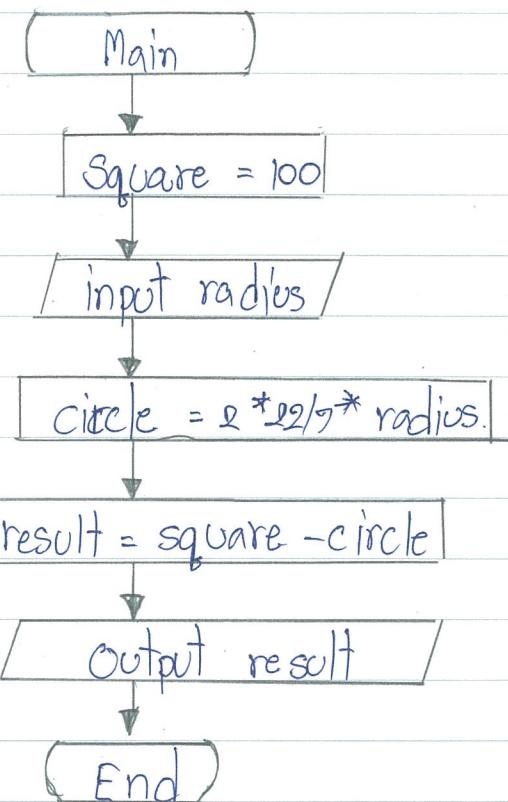
radius = float (input ("รัศมีของห้อง "))

circle = $2 * \pi * radius$

result = (int (square) - float (circle))

print ("พื้นที่ห้องที่เหลืออยู่หลังห้องวงกลม", float (result))

๓.) พัฒนาศักยภาพด้านวิชาชีพ



4. input \rightarrow number

process ដើម្បីធ្វើការព័ត៌មានទូទៅ និងបញ្ជូនលទ្ធផល តាមលក្ខណៈ $number \geq 10$ និង
 $number < 100$ នៅរដ្ឋភាគី និងបញ្ជូនលទ្ធផល តាមលក្ខណៈ ដែលត្រូវបានផ្តល់ជាង

Output នៅ string ("It is a even number"), string ("It is an odd number").
variable នៅ number នៅ តម្លៃកម្មិតរំអាមេរិក និងតម្លៃកម្មិតរំលាយក្រោមគ្រប់គ្រង។

4.) python

```
number = int(input("Enter number:"))
```

while True:

If number ≥ 10 and number ≤ 100 :

if number % 2 == 0:

```
print("It is a even number").
```

else :

```
printf("It is an odd number").
```

break

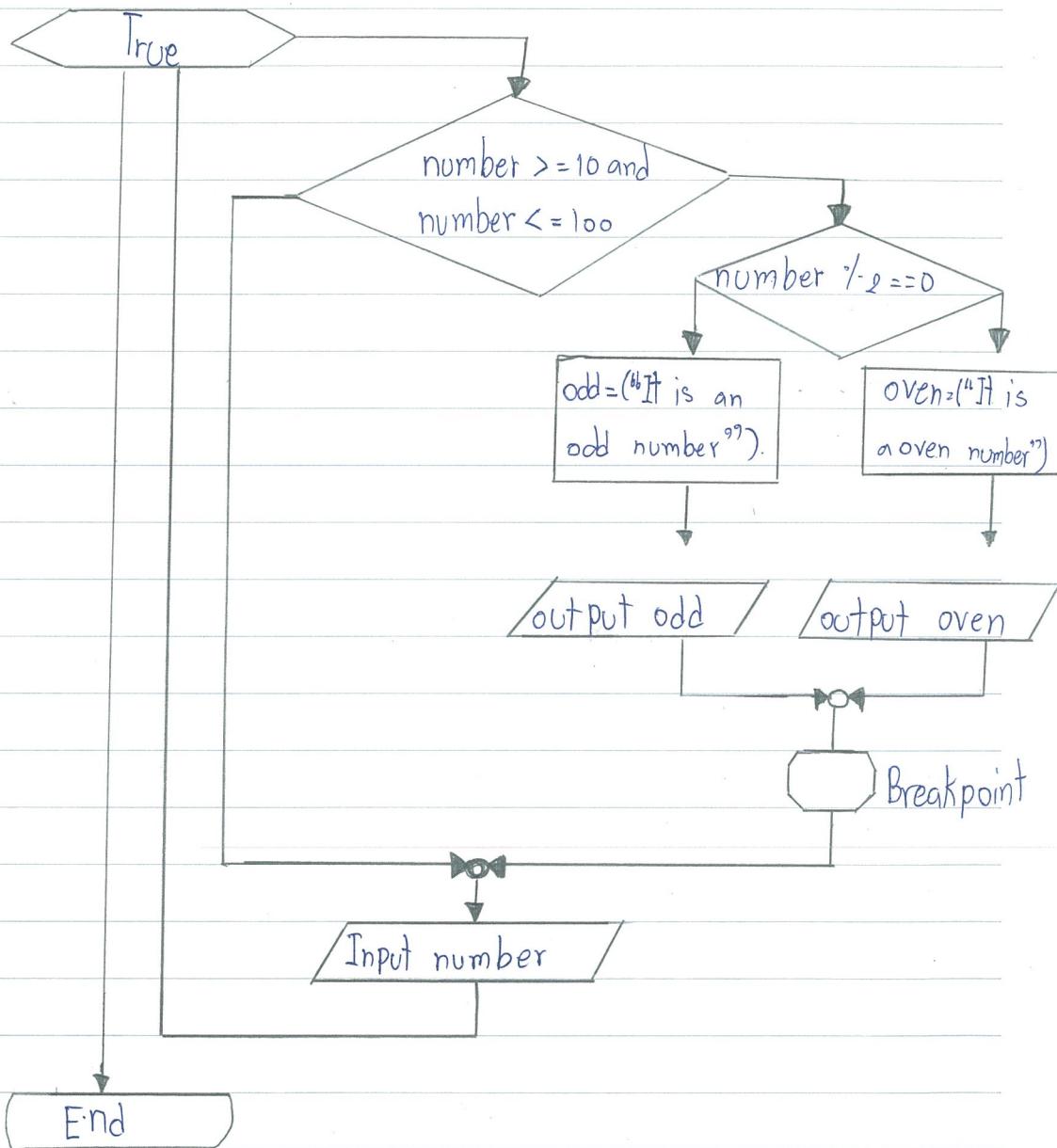
```
print ("ମାତ୍ରାକ୍ଷର ପାଠ୍ୟରେ କିମ୍ବା କିମ୍ବା କିମ୍ବା")
```

```
number = int(input("Enter number")).
```

4) මුද්‍රණ සඳහා පිටම්

(Main)

Input number



6) input គឺ number 1, number 2, number 3

process គឺ ការចែងការត្រឡប់នូវលទ្ធផល និងការពារការពិនិត្យ សម្រាប់លទ្ធផល ដែលត្រូវការពិនិត្យ និងការពារ។ ការពិនិត្យ នឹងត្រូវធ្វើឡើងពីរដំបូង ដែលមានលទ្ធផល 1 <= x <= 9 និង 10 <= x <= 99 និង 100 <= x <= 999 ដើម្បីបញ្ជាក់ថាអ្នកបានអាមេរិក។

output គឺ string ("One-Digit") ឬ string ("Two-Digit") ឬ string ("Three-Digit") ឬ ("Over - Three-Digit")

variable គឺ number1 គឺ លំនៅលក្ខណៈជាតាំងអាមេរិក និងការពិនិត្យការពិនិត្យ។

number2 គឺ លំនៅលក្ខណៈជាតាំងអាមេរិក និងការពិនិត្យការពិនិត្យ។

number3 គឺ លំនៅលក្ខណៈជាតាំងអាមេរិក និងការពិនិត្យការពិនិត្យ។

result គឺ លំនៅលក្ខណៈជាតាំងអាមេរិក និងការពិនិត្យការពិនិត្យ។

5) python

```
number1 = int(input("Enter number :"))
```

```
number2 = int(input("Enter number :"))
```

```
number3 = int(input("Enter number :"))
```

```
result = number1 + number2 + number3
```

```
print("result : " result)
```

```
if 1 <= result <= 9:
```

```
    print("One-Digit")
```

```
elif 10 <= result <= 99 :
```

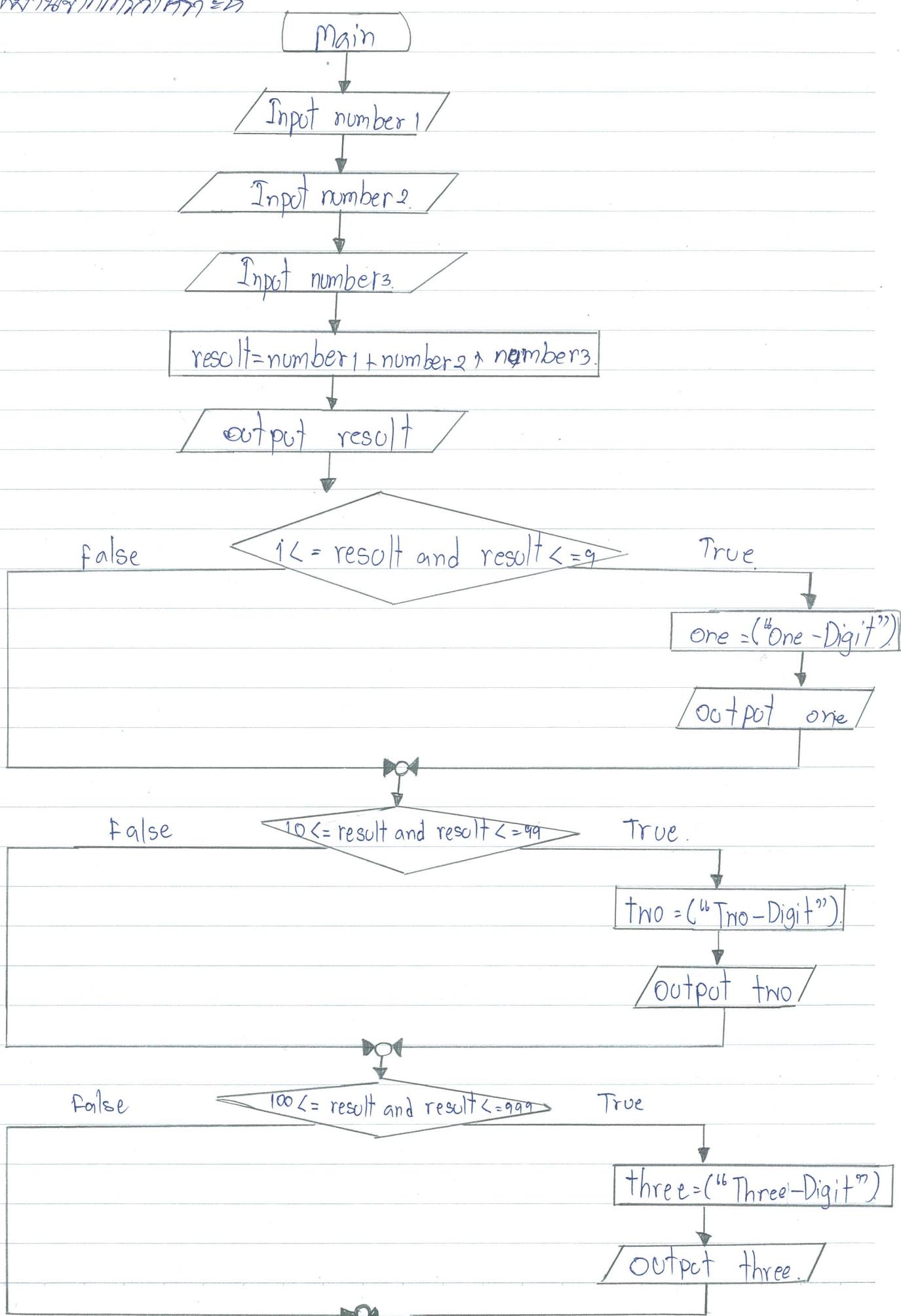
```
    print("Two-Digit")
```

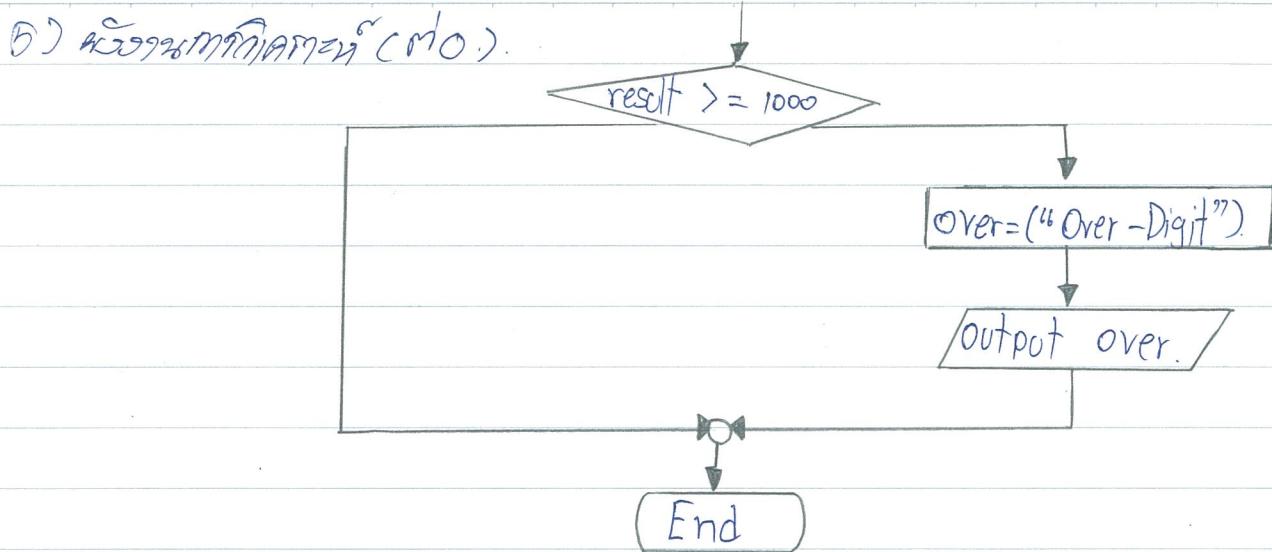
```
elif 100 <= result <= 999:
```

```
    print("Three-Digit")
```

```
else:
```

```
    print("Over-Three-Digit")
```

5) ~~प्रोग्राम लिखें~~



6.) input \tilde{a}_0 number

process គិត ចូរការពាក្យ ការងារទាំងអស់ $0 < x < 100$ នៅក្នុង ការងារពាក្យ នៃ
សាខាដី បើដឹងទាញវាទំងាក់ពីការការណែនាំ និងជួយការពាក្យ ការងារពាក្យ នៃ
ការការណែនាំ និងជួយ

Output string ("A") is (B+) is (B-) is (C+) is (C-) is (D+) is (D-) is (E+) is (E-)

variable ແລະ number ດີວ່າ ຂະໜາດ ສິນກົມພະນັກງານ ກົດຂໍ້ມູນຂອງລາຍການ

6.) Python

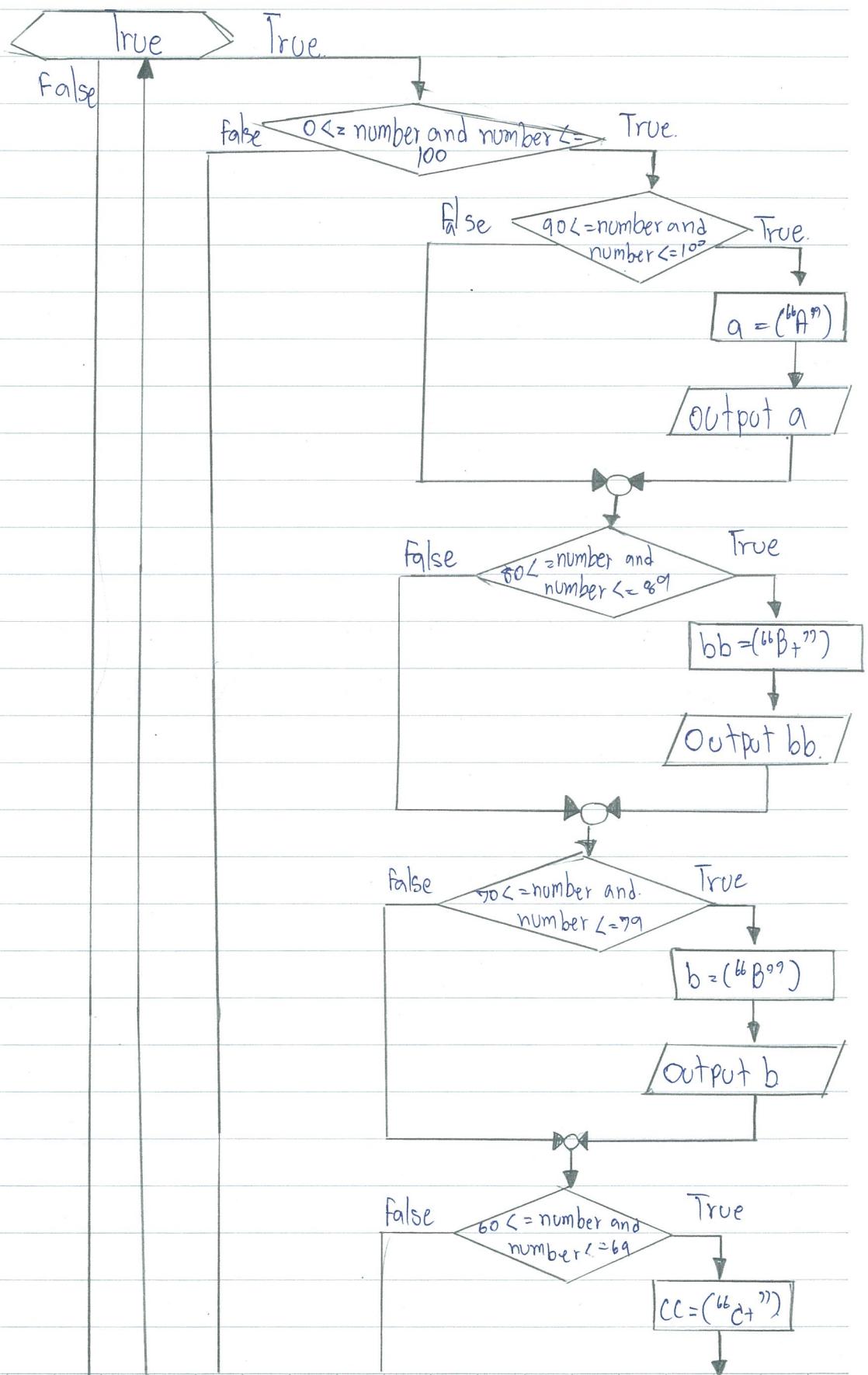
```
number = int(input("Enter score : "))

while True :
    if 0 <= number <= 100 :
        if 90 <= number <= 100 :
            print("A")
        elif 80 <= number <= 89 :
            print("B+")
        elif 70 <= number <= 79 :
            print("B")
        elif 60 <= number <= 69 :
            print("C+")
        elif 55 <= number <= 59 :
            print("C")
```

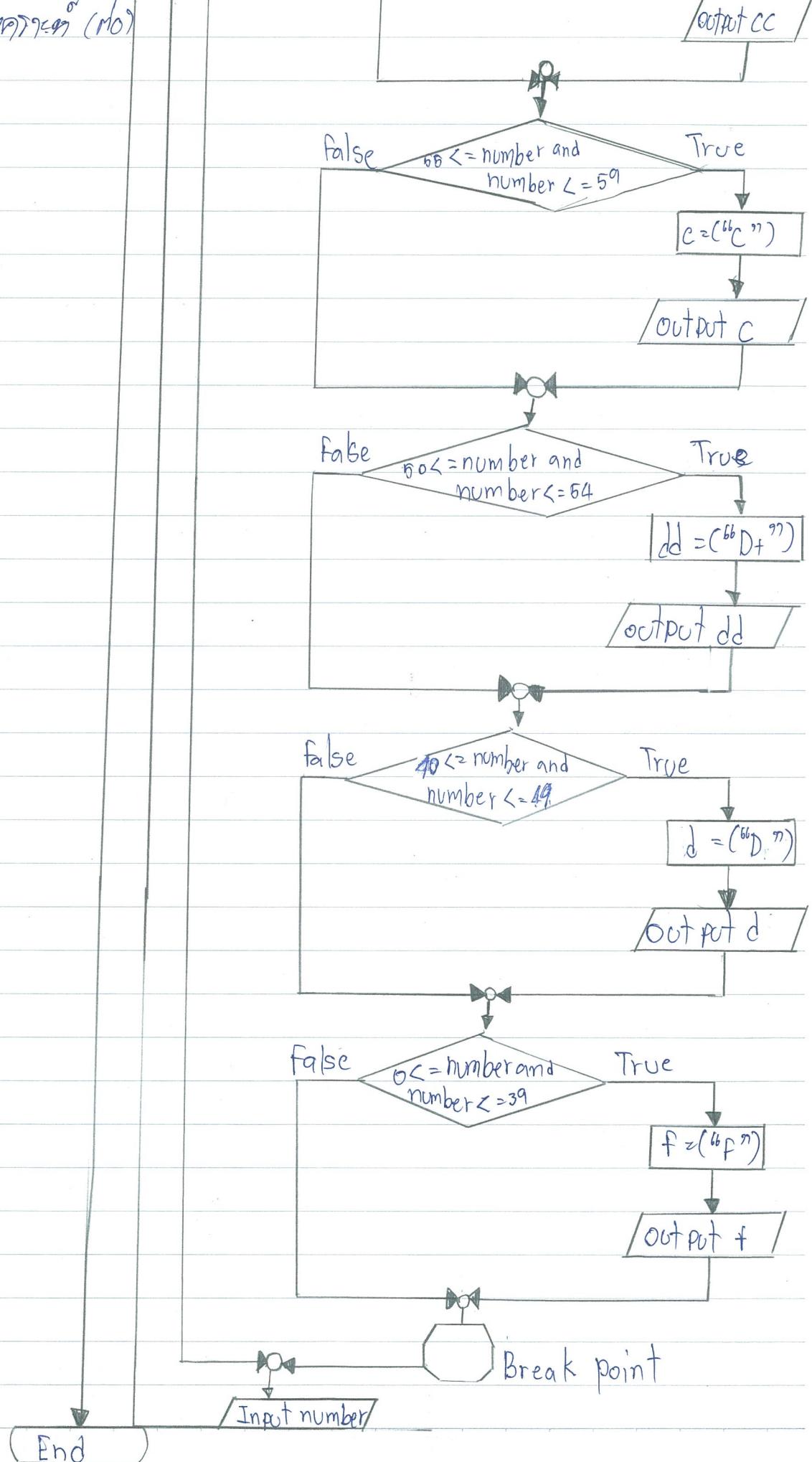
```
if number <= 64:  
    print("D").  
elif 65 <= number <= 79:  
    print("E").  
elif 80 <= number <= 99:  
    print("F").  
else:  
    break.  
print("Minimum value is 0 and Maximum value is 100")  
number = int(input("Enter number:"))
```

6) ~~Kennzeichnung~~

(Main)

Input number

6. ດັບກົດລາຍລະອຽດຂອງລາຍລະອຽດ (ໂທ)



7.) Input do alphabet

process តើ ដែលអង្គភាពរបស់ខ្លួនមានការកចចុចវា និងរួមទិន្នន័យនៃការអនុវត្ត។ ឬ
ពេលវេលាដែលត្រូវបង្កើតឡើងនឹងតាមតម្លៃការបង្កើតការអនុវត្តន៍ a & c
ការបង្កើតនឹងត្រូវបានធ្វើជាផ្លូវការនៅលើលីមីន៍ range (60, number+1)
នៅក្នុងការបង្កើតការអនុវត្តន៍ chrc() :

Output to chr(cc)

variable និង alphabet គឺជាអក្សរដែលបានបង្កើតឡើង និងលេខគណនីដែលបានបង្កើតឡើង
number គឺជាអត្ថបទដែលបានបង្កើតឡើង និងលេខគណនីដែលបានបង្កើតឡើង
i គឺជាអត្ថបទដែលបានបង្កើតឡើង និងលេខគណនីដែលបានបង្កើតឡើង

7) python

```
alphabet = str(input("Enter alphabet:"))
```

if alphabet == "A" or alphabet == "B" or .. or alphabet == "Z":
 number = ord(alphabet)

for i in range (65, number+1):

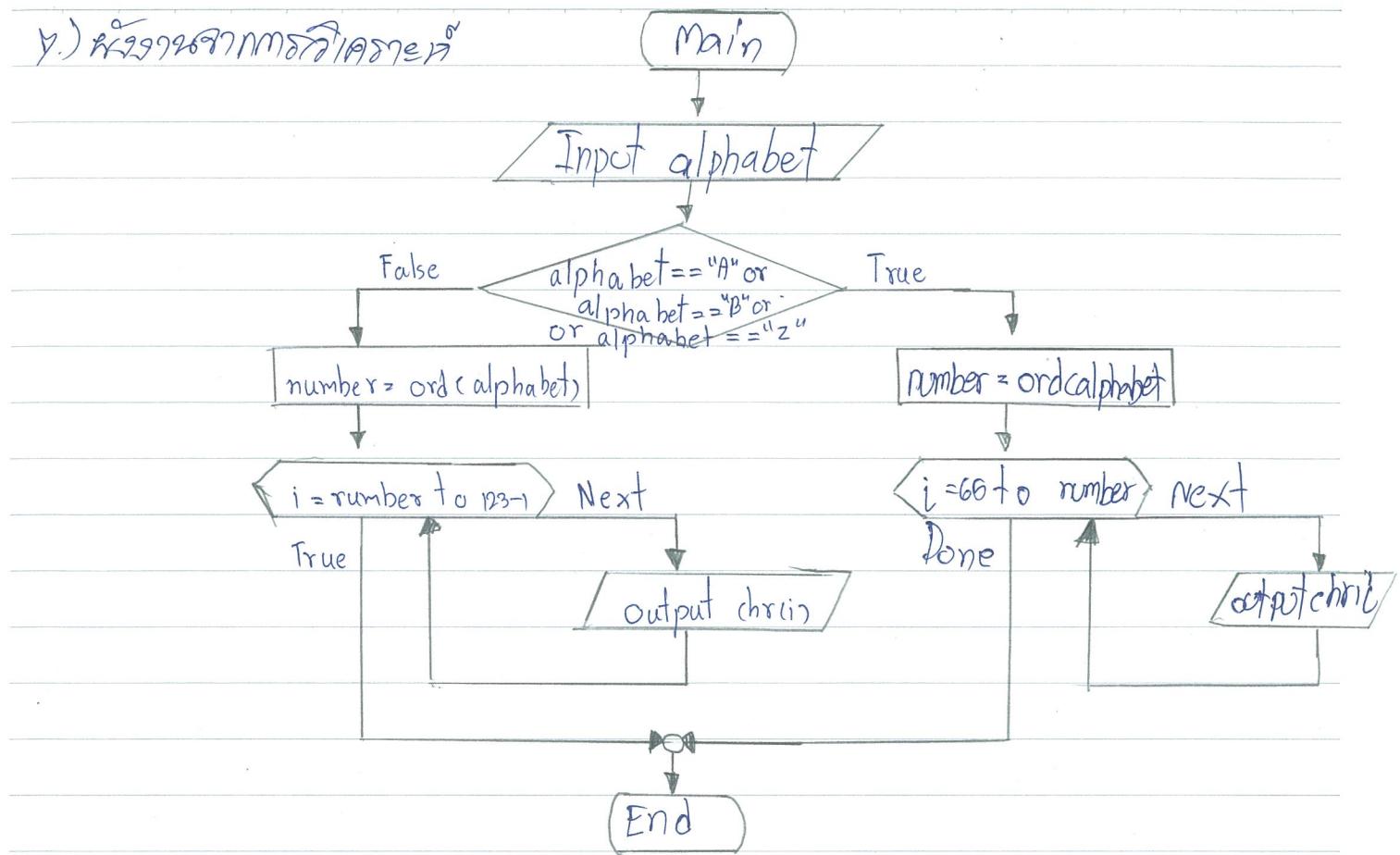
```
print(chr(i),end=" ")
```

else :

number = ord(alphabet)

```
for c in range(number,123):
```

```
print(chr(i), end = " ")
```



8) input គិត number

process គឺ ជំនាញការងារណានា ដែលមានចំណាំ និងការងារដែលត្រូវបានរៀបចំឡើង ដូចជា
ផ្លាស់ប្តូរ សាច់ស្រួល ស្រួលសាច់

Output នឹង `str("It is an even number")`, `str("It is a odd number")`
variable គឺ `number` និង `num` ក្នុងការបញ្ជូនតម្លៃរួចរាល់

8) python

while True:

```
number = int(input("Enter number :"))
```

```
def even_or_odd(number):
```

num = number % 2 == 0

return num

if 10 <= number <= 99:

if even_or_odd(number) != 0:

```
print("It is an even number")
```

Please:

```
print("It is a odd  
number")
```

break

9.) input គឺ number1, number2

process នៅក្នុងការបញ្ជូនលទ្ធផល ត្រូវបានគេសរសៃទៀត ដើម្បីបានគិតថា ពីរលំនៅត្រូវបានបន្ថែមគ្នា +
output គឺ num

variable នៅ number1 គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ
number2 គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ
num គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ។

9.) python

while True:

 number1 = int(input("Enter number1 : "))

 number2 = int(input("Enter number2 : "))

 def find_sum(number1, number2):

 num = number1 + number2

 return num

 if 1 <= number1 <= 100 and 1 <= number2 <= 100:
 print("ស្ម័គ្រាប់រាយ", find_sum(number1, number2))
 break

10.) input គឺ number1, number2

process នៅក្នុងការបញ្ជូនលទ្ធផល ត្រូវបានគិតថា ពីរលំនៅត្រូវបានបន្ថែមគ្នា +
ដើម្បីបានបន្ថែមលទ្ធផល ត្រូវបានគិតថា ពីរលំនៅត្រូវបានបន្ថែមគ្នា +

output គឺ num

variable នៅ number1 គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ

number2 គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ

num គឺ នឹងការបានដាក់ជាដំឡើង ក្នុងការបង្ហាញ។

b) python

while True :

number 1 = int(input("Enter number 1 : "))

number 2 = int(input("Enter number 2 : "))

def find_average(number1, number2):

num = (number1 + number2)/2

return num

if 1 <= number1 <= 100 and 1 <= number2 <= 100 :

print("The average is", find_average(number1, number2))

break