

การทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจ

เลขที่สิทธิบัตร : 61125

ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ : เดวิดเจ. สตีวีส์, เกรกอรีดี. ฮาร์เทล, ไรอันเอ็ม. เบิร์กฮาร์ดท, เจสันแอล. โคเฮน

ผู้จดทะเบียนสิทธิบัตร : ไมโครซอฟท์ เทคโนโลยี ไลเซ็นซิง, แอลแอลซี

บทสรุปการประดิษฐ์

การแลกเปลี่ยนกุญแจระหว่างเครื่องมือระดับเดียวกันเป็นความเสี่ยงอันตรายต่อการโจมตีระหว่างกลาง การทวนสอบของการแลกเปลี่ยนกุญแจถูกสร้างขึ้นบนช่องสัญญาณ เครือข่ายและ/หรือเครื่องมือแตกต่างจากช่องสัญญาณ เครือข่ายและ/หรือเครื่องมือใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนกุญแจเพื่อกำหนดการแลกเปลี่ยนกุญแจปลอดภัยหรือไม่ การทวนสอบของการแลกเปลี่ยนกุญแจยังผู้สร้างผ่านเครื่องมือและ/หรือเอนทิตี (entity) ที่ได้ก่อตั้งและมีความน่าเชื่อถือ ถ้าการแลกเปลี่ยนกุญแจปลอดภัย ผู้มีส่วนต่างๆถึงการสื่อสารในการใช้ประโยชน์การแลกเปลี่ยนกุญแจ (หลายครั้ง) ถูกประกาศให้รับรู้ ถ้าต้องการ ถ้าการแลกเปลี่ยนกุญแจไม่ปลอดภัยผู้มีส่วนต่างๆถูกประกาศ และการสื่อสารไม่ได้รับเชื่อมต่อการคัดเลือก

ข้อถือสิทธิ

สิ่งที่เป็นการอ้างสิทธิคือ

1. ระบบประกอบด้วย

ส่วนประกอบแลกเปลี่ยนกุญแจ ช่วยให้การแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับ (cryptographic key exchange) ระหว่างเครื่องมือในระดับเดียวกัน

ส่วนประกอบการแปรผันช่องสัญญาณ เพื่อพิจารณาช่องสัญญาณในการแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับที่เกิดขึ้น และเพื่อแลกเปลี่ยนช่องสัญญาณที่แตกต่างกันและเพื่อการใช้ช่องสัญญาณที่แตกต่างกันนั้น จะพิจารณาว่าการแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับนั้น ถูกใช้กับการสกัดกันที่ไม่มีอำนาจหรือไม่

ซึ่งเป็นที่ช่องสัญญาณหรือส่วนต่อประสานถูกนำไปปฏิบัติให้เกิดเครือข่ายโดยอาศัยข้อมูลลำดับหนึ่ง (first packet - based network) และช่องสัญญาณที่แตกต่างนั้นถูกนำไปปฏิบัติให้เกิดผลบนพื้นฐานของคำขอของผู้ส่งโดยการเชื่อมต่อที่มีการก่อตั้งบนพื้นฐานระหว่างผู้ส่งกับเอนทิตีที่น่าเชื่อถือ (trusted entity) คัดเลือกจากผู้ส่งโดยผ่านเครือข่ายที่อาศัยกลุ่มข้อมูลลำดับที่แตกต่างจากกลุ่มข้อมูลลำดับหนึ่ง

ช่องสัญญาณนั้นสามารถเข้าถึงเอนทิตีที่น่าเชื่อถือจำนวนหนึ่ง สามารถจัดหาได้สำหรับการทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจของเอนทิตีที่น่าเชื่อถือ

วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน

เลขที่สิทธิบัตร : 11831

ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ : นางสาว พิชญกาญจน์ เต็มนิรันดร์

ผู้จดทะเบียนสิทธิบัตร : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

บทสรุปการประดิษฐ์

วิธีการแปลงรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคลเป็นรูปการ์ตูนจากต้นแบบรูปการ์ตูน โดยอาศัยข้อมูล ใบหน้าเฉลี่ย ซึ่งคำนวณมาจากฐานข้อมูลรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคลจำนวนมาก รูปการ์ตูนถูกสร้างขึ้น โดยอัตโนมัติจากการเลือก อยุ่ต่าง ๆ ของใบหน้ามาจาก ต้นแบบรูปการ์ตูนที่ได้ถูกเตรียมไว้ก่อน และ แปลงรูปร่างของรูปการ์ตูนที่ถูกเลือกมาของแต่ละอยุ่ะนั้นให้เข้ากับรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคล โดย อาศัยพารามิเตอร์ที่คำนวณจาก ชุดของจุดสำคัญบนใบหน้า (facial landmarks) ของ รูปถ่ายบุคคล และ ของใบหน้าเฉลี่ย จากนั้นจึงแปลงรูปทรง (morphing) รูปการ์ตูนที่ถูกเลือก โดยการเคลื่อนที่จุดต่าง ๆ บน รูปการ์ตูนให้เข้ากับค่าของชุดของจุดสำคัญบนใบหน้าบนรูปการ์ตูน ซึ่งคำนวณมาจากพารามิเตอร์ที่กล่าว มาในเบื้องต้น ผลลัพธ์ของการแปลงรูปจะออกมาเป็นรูปการ์ตูนซึ่งคงลักษณะรูปแบบ (style) ของ ต้นแบบรูปการ์ตูนไว้เสมอ และสามารถเปลี่ยนรูปแบบ (style) ได้ด้วยการเปลี่ยนชุดต้นแบบรูปการ์ตูน

ข้อถือสิทธิ

1. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน ประกอบด้วย ขั้นตอนการรับข้อมูลภาพถ่ายใบหน้าบุคคล และ ข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ ขั้นตอนการคำนวณชุดของจุดสำคัญบนใบหน้า ขั้นตอนการสร้างใบหน้าเฉลี่ยด้วยค่าเฉลี่ยของชุดของจุดสำคัญบนใบหน้า ขั้นตอนการเลือกองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ ขั้นตอนการแปลงข้อมูลภาพใบหน้าบุคคลโดยอ้างอิงกับองค์ประกอบของใบหน้าที่ได้ถูกเลือก ขั้นตอนการแสดงผลข้อมูลภาพซึ่งได้มีการแปลง

ที่ซึ่งมีลักษณะเฉพาะคือ ขั้นตอนการแปลงข้อมูลภาพใบหน้าบุคคลโดยอ้างอิงกับองค์ประกอบของใบหน้าที่ได้ถูกเลือก ประกอบด้วยขั้นตอนการเปรียบเทียบความสัมพันธ์ระหว่างค่าของชุดของจุดสำคัญ บนใบหน้าที่องค์ประกอบของใบหน้าที่ได้จากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ

2. ข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบมี มากกว่าหนึ่งแบบ และถูกจำแนกเป็นหลายกลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มมี องค์ประกอบซึ่งมีข้อมูลใกล้เคียงกัน

3. ขั้นตอนการเลือก องค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการเริ่มต้นแบบประกอบด้วย ขั้นตอนการเลือกข้อมูลต้นแบบหนึ่ง แบบซึ่งมีความสัมพันธ์ระหว่างค่าของชุดของจุดสำคัญบนใบหน้ากับองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูล รูปการเริ่มต้นแบบมากที่สุด

4. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการต้น คือ การแปลงรูปร่างโดยกำหนดการกระจัดของจุดที่สัมพันธ์กับจุดสำคัญบนใบหน้า

$$\text{ดั่งสมการ } Couti = Cpartni + e * (Puseri - (\text{สูตร}))$$

โดยที่

Couti คือ ชุดของตำแหน่ง control pointของ รูปการต้นผลลัพธ์

Cpartni คือ ชุดของ ตำแหน่งของจุดบน ต้นแบบรูปการต้นที่ได้เตรียมไว้ล่วงหน้าซึ่งสัมพันธ์กับชุดของจุดสำคัญบนใบหน้าที่ถูกกำหนดด้วยมือ ซึ่งถูกจัดวางตามตำแหน่งที่อ้างอิงจากรูปถ่ายหน้า

e คือ อัตราเอ็กเซจเรชัน (Exaggeration rate) Puseri คือ ชุดของจุดสำคัญบนใบหน้าบนรูปถ่ายของหน้าตรงที่ต้องการสร้างรูปการต้น

(สูตร) คือ ชุดของสำคัญบนใบหน้าของใบหน้าเฉลี่ย

5. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการต้น ดังข้อถ้อยสิทธิข้อใดข้อหนึ่งข้างต้น ที่ซึ่งองค์ประกอบ คือ รูปแบบของตา รูปแบบของปาก อย่างใดอย่างหนึ่ง

ระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature)

สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง

เลขที่สิทธิบัตร : 44567

ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ : นายชัยณรงค์ แสงทองอร่าม

ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร : นายชัยณรงค์ แสงทองอร่าม

บทสรุปการประดิษฐ์

ระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการ ดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง ประกอบด้วย ระบบเอกสารไร้กระดาษ (Paperless Document) ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ และระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) พร้อมด้วยระบบงาน (Work Flow) และเอกสารที่อยู่ในรูปแบบดิจิทัลทั้งหมด ลดขั้นตอนการพิมพ์ลงกระดาษเพื่อการอนุมัติหรือ ดำเนินการต่อสามารถสื่อสารและประสานงานกันได้อย่างรวดเร็ว ข้อมูลที่สื่อสารกันมีความถูกต้อง น่าเชื่อถือ และยืนยันตัวตนของเจ้าของข้อมูลได้ บุคลากรที่เกี่ยวข้องในกระบวนการยุติธรรม สามารถ ทำงานได้ทุกที่ทุกเวลา โดยมีระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นสื่อกลางที่นำมาใช้ในกระบวนการพิจารณา ความคดีอาญาคดีแพ่ง คดีศาลแขวง คดีเยาวชนและครอบครัว คดีทรัพย์สินทางปัญญาและการค้า ระหว่างประเทศ คดีล้มละลาย คดีภาษีอากร คดีชั้นอุทธรณ์ และชั้นฎีกา ในทุกขั้นตอน โดยการ ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) ซึ่งทำให้เอกสารอิเล็กทรอนิกส์ในระบบ นี้ไม่สามารถปลอมแปลงแก้ไขได้ และมีผลผูกพันและบังคับใช้ทางกฎหมายได้อย่างเอกสารต้นฉบับ และ ถือว่าข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ของผู้สร้างเอกสารได้ลงลายมือชื่อแล้ว โดยไม่ต้องใช้เอกสารที่เป็นกระดาษ เหมือนที่เป็นอยู่ปัจจุบัน ซึ่งทำให้เกิดความสะดวก รวดเร็ว และเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินกระบวนการ และพิจารณา

ข้อถือสิทธิ

1. ระบบลายมือชื่อดิจิตอลสำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่งประกอบด้วย

ก. ระบบสร้างลายมือชื่อดิจิตอล

ข. ระบบตรวจสอบลายมือชื่อดิจิตอล

ค. ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งประกอบด้วย

- ระบบลงทะเบียนรับ-ส่ง และออกหนังสือ
- ระบบติดตามเอกสาร (Document Tracking)
- ระบบจัดเก็บและสืบค้นเอกสารของแต่ละศาลชั้นต้น

ง.ระบบกำหนดเส้นทางการส่งเอกสารแบบอัตโนมัติ

จ.ระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวนแบบอิเล็กทรอนิกส์

2. ขั้นตอนกระบวนการงานของระบบลายมือชื่อดิจิทัล (Digital Signature) ประกอบด้วย

1. เริ่มต้นการใช้งานสำหรับผู้ที่มีสิทธิใช้ระบบ ถ้ายังไม่มีต้องขอใช้ระบบก่อน
2. พนักงานสอบสวน เข้าไปในระบบลายมือชื่อดิจิทัล
3. ระบบลายมือชื่อดิจิทัล จะตรวจสอบชื่อผู้เข้าใช้งานว่าอยู่ในระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ระบบใด
4. ระบบจะตรวจสอบผู้ใช้งานคดีว่ามีเลขคดีหรือไม่
5. ถ้ามีคดี ระบบจะแสดงสถานะล่าสุดของคดี
6. ระบบสารบรรณจะออกเลขส่ง
7. ระบบจะทำการรับรองเอกสาร CA ในใบคำร้องนั้นโดยให้ผู้ใช้งานลงลายมือชื่อและรหัสของโทเค็น
8. ระบบส่งเอกสารคำร้องนั้นไปยังระบบสารบรรณปลายทางของผู้รับปลายทาง
9. เมื่อสารบรรณปลายทางได้รับเอกสาร จะออกเลขรับ ส่งเอกสารไปยังข้อมูลของผู้รับพร้อมทั้งแจ้งเตือนไปยังผู้รับปลายทางด้วยข้อความผ่านทางอีเมล

3. การทำงานของระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวนคดีผ่านระบบประชุมทางไกลวิดีโอคอนเฟอร์เรนซ์

- เริ่มการประชุม
- ผู้เริ่มประชุมจะทำการกำหนดเงื่อนไขการประชุม
- เมื่อเงื่อนไขครบจะแจ้งการเริ่มประชุมพิจารณาคดี
- มีการคัดค้านการประชุมหรือไม่

- ผู้ดำเนินการประชุมหรือระบบจะยุติการประชุม บันทึกข้อมูล ภาพวิดีโอ ลงระบบในไฟล์ของเลขคดีนั้น
- จบการประชุม

4. ขั้นตอนการแสดงตัวตน/ยืนยันของระบบลายมือชื่อดิจิตอล

สำหรับผู้ที่ไม่ได้เป็นสมาชิกต้องกระทำการแสดงตัวตน/ยืนยันตัวตน ดังนี้

- ระบุชื่อ นามสกุล
- ที่อยู่
- เลขบัตรประจำตัวประชาชน
- เบอร์โทรศัพท์
- ลายมือชื่อที่ลงลายมือด้วย อี-ซิกเนเจอร์ แพด (E-Signature Pad)

5. ระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวน ต้องประกอบด้วย องค์ประกอบต่อไปนี้เป็นอย่างน้อย คือ

- ระบบลายมือชื่อดิจิตอล
- ผู้มีสิทธิใช้งานระบบลายมือชื่อดิจิตอล
- ห้องประชุมแบบอิเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบประชุมทางไกล
- โต๊ะ
- แผ่นลายมือชื่อดิจิตอล

กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่า

โปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว

เลขที่สิทธิบัตร : 5848

ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ : นายแฮนส์ อีনার์ ชันเดล, นายเทอเจ เอ็จแลนด์, นายสเดน เอ็ตวาร์ด จอห์นสัน,
นายอิริค เบอร์ทิล ฟรีแมน

ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร : เทเลโฟนแอคทีโบลาเกท แอลเอ็ม อิริคสัน

บทสรุปการประดิษฐ์

กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่าโปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว สำหรับใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานอยู่กับโปรแกรมจำนวนมาก และมีทั้งหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้าตามแบบทั่วไป และหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็วรวมอยู่ในเครื่องเดียวกัน โดยวิธีการที่ใช้คือในระหว่างช่วงของการทดสอบ จำนวนคำสั่งของโปรแกรมที่จำเป็นต้องเรียกใช้หน่วยความจำแต่ละโปรแกรมจะถูกเก็บบันทึกไว้ และนำมาหารด้วยเนื้อที่ของหน่วยความจำที่โปรแกรมนั้นๆ ต้องการใช้ทั้งหมด แล้วนำผลหารที่ได้จากโปรแกรมแต่ละอันมาเปรียบเทียบกับข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุดจะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า ไปไว้ยังหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว จำนวนคำสั่งของแต่ละโปรแกรมที่ต้องการเข้าสู่หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) จะถูกเก็บบันทึกไว้ด้วยการใช้ตัวกลาง (RF) เข้าช่วยนับ จำนวนคำสั่งนี้จะถูกหารด้วยเนื้อที่ความจำทั้งหมดที่โปรแกรมนั้นๆ ต้องการใช้ และโดยอาศัยวงจรวัดค่า (R1, R2, JR, KB) ซึ่งได้บันทึกไว้ในหน่วยความจำเนื้อที่ (SM) ข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุดที่สุดจะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) มาไว้ยังหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) หน่วยความจำตำแหน่งข้อมูล (AM) ได้ถูกจัดเตรียมไว้สำหรับแสดงตำแหน่งเริ่มต้นของข้อมูลสำหรับโปรแกรมที่ถูกโอนมาอยู่ในหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) ด้วยการใช้ตำแหน่งเริ่มต้นของข้อมูลที่เก็บอยู่ในหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) เป็นตัวกำหนด

ข้อถกเถียง

1. กรณวิธีในการตัดสินใจโปรแกรมใดบ้างควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็วคือในระหว่างช่วงของการทดสอบแต่ละโปรแกรมจำนวนคำสั่งของโปรแกรมที่จำเป็นต้องเรียกใช้หน่วยความจำจะถูกเก็บบันทึกไว้และนำผลหารที่ได้จากโปรแกรมแต่ละอันมาเปรียบเทียบกับ ข้อมูลของโปรแกรมที่มีผลหารสูงสุดจะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้าไปเก็บไว้ที่หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว .

หลังจากนั้นการเปรียบเทียบผลหารและการย้ายโอนข้อมูลระหว่างหน่วยความจำทั้งสองจะเกิดขึ้นซ้ำอีก เพื่อให้ได้ผลหารที่สูงสุดลำดับถัดไป และเกิดซ้ำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนกระทั่งข้อมูลจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้าถูกย้ายมาใส่ไว้จนเต็มเนื้อที่ของหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว

2. อุปกรณ์ที่ใช้เพื่อดำเนินการตามกรณวิธีที่อ้างไว้ในข้อถกเถียง 1 ซึ่งกำหนดไว้ให้รวมถึงตัวเก็บคำสั่ง (IR) และวงจรถอดรหัส (AVK) เพื่อใช้ชี้แสดงว่าคำสั่งที่ได้รับไว้ต้องการใช้หน่วยความจำหรือไม่ เพื่อนับจำนวนคำสั่งของโปรแกรมเดียวกันที่ต้องการใช้หน่วยความจำ หน่วยความจำเนื้อที่ (SM) ที่เก็บบันทึกข้อมูลเนื้อที่ความจำที่โปรแกรมนั้นๆ จำเป็นต้องใช้เอาไว้ และมีวงจรวัดค่าที่จัดเมื่อช่วงการตรวจวัดค่าสิ้นสุดลง แล้ววงจรนี้จะอ่านค่าตัวเลขออกมาตามลำดับที่ได้จัดไว้ในตัวกลางนับคำสั่งพร้อมกับค่าเนื้อที่ความจำที่โปรแกรมต้องการใช้จากหน่วยความจำเนื้อที่ (SM) และนำการคัดเลือกโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุด

อุปกรณ์ที่ใช้ให้รวมถึงหน่วยความจำตำแหน่งข้อมูล (AM) ซึ่งจะถูกจัดไว้เพื่อที่เมื่อมีการย้ายโอนข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุดแล้ว จะมีการบันทึกเลขหมายไว้ได้ว่าหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) ได้ถูกนำมาใช้งานแทนหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) แล้ว พร้อมกับมีการบันทึกตำแหน่งตั้งต้นของข้อมูลสำหรับโปรแกรมที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ (CM) ด้วย

กลไกวิธีการเข้าถึงเครือข่าย แลนไร้สาย(WLAN) ที่ปลอดภัยและลับ

เลขที่สิทธิบัตร : 43921

ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ : นายชอราบห์ แมทเธอร์, นายจุนเบลีว ชาง

ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร : ทอมสัน ไลเซนซิง

บทสรุปการประดิษฐ์

วิธีการ และระบบ สำหรับจัดเตรียมการเข้าถึงเครือข่ายคอมพิวเตอร์เฉพาะบริเวณแบบไร้สายที่ลับ และปลอดภัย ซึ่งรวมถึงการคอนฟิกแอ็กเซสพอยต์หนึ่งเพื่อตั้งแพ็คเก็ต โดยยกเว้นแพ็คเก็ตที่แสดงโปรโตคอล HTTP/HTTPS การสกัดคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบ HTTP โดยแอ็กเซสพอยต์จุดหนึ่ง จากอุปกรณ์เคลื่อนที่ อุปกรณ์หนึ่ง โดยผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์

การเปลี่ยนทิศทางของคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบ HTTP ให้ไปที่ เว็บเซิร์ฟเวอร์โดยแอ็กเซสพอยต์ การสร้าง กฎแฉเพื่อความปลอดภัยๆหนึ่งโดยจุดใดจุดหนึ่งของแอ็กเซสพอยต์ และเว็บเซิร์ฟเวอร์ การสื่อสารส่ง กฎแฉเพื่อความปลอดภัยที่ถูกสร้างขึ้น ไปยังเว็บเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าวได้ โดยปลอดภัยโดยแอ็กเซสพอยต์หรือ ในทางกลับกัน และการตั้งค่ากฎแฉเพื่อความปลอดภัยโดยใช้แอ็กเซสพอยต์ที่ได้ถูกบรรยาย อุปกรณ์เคลื่อนที่ อุปกรณ์หนึ่ง ซึ่งรวมถึงวิธีการ การส่งคำขอเพื่อการเข้าถึงที่ปลอดภัยต่อไปยังเครือข่ายคอมพิวเตอร์เฉพาะ บริเวณแบบไร้สายเครือข่ายหนึ่งผ่านทางคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบHTTP วิธีการ การรับโมบายไค์ด หรือ สัญญาณเพื่อแสดงผลกฎแฉเพื่อความปลอดภัย และวิธีการการตั้งค่ากฎแฉเพื่อความปลอดภัยก็ได้ถูกบรรยาย ไว้ด้วย

ข้อถือสิทธิ

1. วิธีหนึ่งสำหรับเตรียมการเข้าถึงเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบไร้สายอย่างปลอดภัยและเป็นความลับ ประกอบด้วย

- การคอนฟิกแอ็กเซสพอยต์จุดหนึ่งเพื่อตั้งแพ็คเก็ต โดยยกเว้นแพ็คเก็ต โดยยกเว้นแพ็คเก็ต ที่แสดงโปรโตคอล HTTP/HTTPS
- การสกัด เพื่อสกัดคำขอที่เข้าถึงแบบ HTTP ที่มาจากอุปกรณ์เครื่องที่โดยใช้เว็บเบราว์เซอร์
- การเปลี่ยนทิศทางใหม่เพื่อเปลี่ยนทิศทางคำขอของการเข้าถึงแบบ HTTP

- การสร้าง ซึ่งกระทำโดยแอ็คเซสพอยท์และเว็บเซอร์ฟเวอร์เพื่อสร้างกุญแจเพื่อความปลอดภัย
- การสื่อสารเพื่อส่งกุญแจเพื่อความปลอดภัยที่ถูกสร้างขึ้นไปยังเว็บเซอร์ฟเวอร์
- การตั้งค่าเพื่อตั้งค่ากุญแจเพื่อความปลอดภัย

2. ประกอบต่อไปอีกด้วยการรับการกระทำโดยอุปกรณ์เคลื่อนที่
3. ประกอบไปด้วย การสื่อสารอย่างปลอดภัยเป็นระยะเวลาของเซสชันด้วยการใช้กุญแจเพื่อความปลอดภัย
4. แพ็คเก็ตไฟลเตอร์จะถูกใช้เพื่อระบุแพ็คเก็ต HTTP/HTTPS
5. กุญแจเพื่อความปลอดภัยที่ถูกสร้างขึ้นเพื่อความเป็นส่วนตัวเทียบเท่าการต่อแบบสาย

เอกสารอ้างอิง

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. การทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจ. (2009) [Online].

Available: http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view_public_data.php?appno=98095,
Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน. (2016) [Online].

Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view_public_data.php?appno=11525800090,
Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. ระบบลายมือชื่อดิจิทัล (Digital Signature) สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง. (2015) [Online].

Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view_public_data.php?appno=11234700177,
Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่าโปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว. (1988) [Online]. Available:

http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view_public_data.php?appno=1142, Accessed on:
September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. กลไกวิธีการเข้าถึงเครือข่าย แลนไร้สาย(WLAN) ที่ปลอดภัยและลับ. (2007) [Online].

Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view_public_data.php?appno=44056,
Accessed on: September 5, 2019.