**การทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจ**

**เลขที่สิทธิบัตร** : 61125

**ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ** : เดวิดเจ. สตีวีส์, เกรกอรี่ดี. ฮาร์เทล, ไรอันเอ็ม. เบิร์กฮาร์ดท, เจสันแอล. โคเฮน

**ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร** : ไมโครซอฟต์ เทคโนโลยี ไลเซ็นซิ่ง,แอลแอลซี

**บทสรุปการประดิษฐ์**

การแลกเปลี่ยนกุญเเจระหว่างเครื่องมือระดับเดียวกันเป็นความเสี่ยงอันตรายต่อการจู่โจม ระหว่างกลาง การทวนสอบของการแลกเปลี่ยนกุญแจถูกสร้างขึ้นบนช่องสัญญาณ เครือข่ายและ/หรือเครื่องมือแตกต่างจากช่องสัญญาณ เครือข่ายและ/หรือเครื่องมือใช้สำหรับการแลกเปลี่ยนกุญแจเพื่อจะกำหนดการแลกเปลี่ยนกุญแจปลอดภัยหรือไม่ การทวนสอบของการแลกเปลี่ยนกุญแจยังผู้สร้างผ่านเครื่องมือและ/หรือเอนทิตี้ (entiry) ที่ได้ก่อตั้งและมีความน่าเชื่อถือ ถ้าการแลกเปลี่ยนกุญแจปลอดภัย ผู้มีส่วนต่างๆถึง การสื่อสารในการใช้ประโยชน์การแลกเปลี่ยนกุญแจ (หลายครั้ง) ถูกประกาศให้รับรู้ ถ้าต้องการ ถ้าการแลกเปลี่ยนกุญแจไม่ปลอดภัยผู้มีส่วนต่างๆถูกประกาศ และการสื่อสารไม่ได้รับเชื่อมต่อจากการคัดเลือก

**ข้อถือสิทธิ์**

สิ่งที่เป็นการอ้างสิทธิคือ

 1. ระบบประกอบด้วย

ส่วนประกอบแลกเปลี่ยนกุญแจ ช่วยให้การแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับ (cryptographic key exchange) ระหว่างเครื่องมือในระดับเดียวกัน

ส่วนประกอบการแปรผันช่องสัญญาณ เพื่อพิจารณาช่องสัญญาณในการแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับที่เกิดขึ้น และเพื่อแลกเปลี่ยนช่องสัญญาณที่แตกต่างกันและเพื่อการใช้ช่องสัญญาณที่แตกต่างกันนั้น จะพิจารณาว่าการแลกเปลี่ยนกุญแจรหัสลับนั้น ถูกใช้กับการสกัดกั้นที่ไม่มีอำนาจหรือไม่

ซึ่งเป็นที่ช่องสัญญาณหรือส่วนต่อประสานถูกนำไปปฎิบัติให้เกิดเครือข่ายโดยอาศับข้อมูลลำดับหนึ่ง (first packet - based network) และช่องสัญญาณที่แตกต่างนั้นถูกนำไปปฎิบัติให้เกิดผลบนพื้นฐานของคำขอของผู้สั่งโดบการเชื่อมต่อที่มีการก่อตั้งบนพื้นฐานระหว่างผู้ส่งกับเอนทิตี้ที่น่าเชื่อถือ (trusted entity) คัดเลือกจากผู้ส่งโดยผ่านเครือข่ายที่อาศัยกลุ่มข้อมูลลำดับที่แตกต่างจากกลุ่มข้อมูลลำดับหนึ่ง

ช่องสัญญาณนั้นสามารถเข้าถึงเอนทิตี้ที่น่าเชื่อถือจำนวนหนึ่ง สามารถจัดหาได้สำหรับการทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจของเอนทิตี้ที่น่าเชื่อถือ

**วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน**

**เลขที่สิทธิบัตร** : 11831

**ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ** : นางสาว พิชญกาญจน์ เต็มนิรันรัตน์

**ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร** : สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

**บทสรุปการประดิษฐ์**

วิธีการแปลงรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคลเป็นรูปการ์ตูนจากต้นแบบรูปการ์ตูน โดยอาศัยข้อมูล ใบหน้าเฉลี่ย ซึ่งคํานวณมาจากฐานข้อมูลรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคลจํานวนมาก รูปการ์ตูนถูกสร้างขึ้น โดยอัตโนมัติจากการเลือก อวัยวะต่างๆของใบหน้ามาจากต้นแบบรูปการ์ตูนที่ได้ถูกเตรียมไว้ก่อนและแปลงรูปร่างของรูปการ์ตูนที่ถูกเลือกมาของแต่ละอวัยวะนั้นให้เข้ากับรูปถ่ายหน้าตรงของบุคคล โดยอาศัยพารามิเตอร์ที่คํานวนจาก ชุดของจุดสําคัญบนใบหน้า (facial landmarks) ของรูปถ่ายบุคคลและของใบหน้าเฉลี่ยจากนั้นจึงแปลงรูปทรง (morphing) รูปการ์ตูนที่ถูกเลือก โดยการเคลื่อนที่จุดต่างๆบนรูปการ์ตูนให้เข้ากับค่าของชุดของจุดสําคัญบนใบหน้าบนรูปการ์ตูน ซึ่งคํานวนมาจากพารามิเตอร์ที่กล่าวมา

ในเบื้องต้นผลลัพธ์ของการแปลงรูปจะออกมาเป็นรูปการ์ตูนซึ่งคงลักษณะรูปแบบ (style) ของต้นแบบรูปการ์ตูนไว้เสมอ และสามารถเปลี่ยนรูปแบบ (style) ได้ด้วยการเปลี่ยนชุดต้นแบบรูปการ์ตูน

**ข้อถือสิทธิ์**

1. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน ประกอบด้วย ขั้นตอนการรับข้อมูลภาพถ่ายใบหน้าบุคคลและข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ ขั้นตอนการคำนวณชุดของจุดสำคัญบนใบหน้า ขั้นตอนการสร้างใบหน้าเฉลี่ยด้วยค่าเฉลี่ยของชุดของจุดสำคัญบนใบหน้า ขั้นตอนการเลือกองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ ขั้นตอนการแปลงข้อมูลภาพใบหน้าบุคคลโดยอ้างอิงกับองค์ประกอบของใบหน้าที่ได้ ถูกเลือก ขั้นตอนการแสดงข้อมูลภาพซึ่งที่มีการแปลง

       ที่ซึ่งมีลักษณะเฉพาะคือ ขั้นตอนการแปลงข้อมูลภาพใบหน้าบุคคลโดยอ้างอิงกับองค์ประกอบของ ใบหน้าที่ได้ถูกเลือก ประกอบด้วยขั้นตอนการเปรียบเทียบความสัมพันธ์ระหว่างค่าของชุดของจุดสำคัญ บนใบหน้ากับองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบ

 2. ข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบมีมากกว่าหนึ่งแบบและถูกจำแนกเป็นหลายกลุ่ม โดยแต่ละกลุ่มจะมีองค์ประกอบซึ่งมีข้อมูลใกล้เคียงกัน

3. ขั้นตอนการเลือกองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบประกอบด้วย ขั้นตอนการเลือกข้อมูลต้นแบบหนึ่งแบบซึ่งมีความสัมพันธ์ระหว่างค่าของชุดของจุดสำคัญบนใบหน้ากับองค์ประกอบของใบหน้าจากข้อมูลรูปการ์ตูนต้นแบบมากที่สุด

4. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน คือ การแปลงรูปร่างโดยกำหนดการกระจัดของจุดที่สัมพันธ์กับจุดสำคัญบนใบหน้า

                      ดังสมการ Couti = Cpartni + e \* (Puseri - (สูตร))

โดยที่

  Couti คือ ชุดของตำแหน่ง control point ของรูปการ์ตูนผลลัพธ์

Cpartni คือ ชุดของ ตำแหน่งของจุดบนต้นแบบรูปการ์ตูนที่ได้เตรียมไว้ล่วงหน้าที่สัมพันธ์ กับชุดของจุดสำคัญบนใบหน้าที่ถูกกำหนดด้วยมือ ซึ่งถูกจัดวางตามตำแหน่งที่อ้างอิง จากรูปถ่ายหน้า

  e คือ อัตราเอ็คเซคเจอเรชั่น (Exaggeration rate)

Puseri คือ ชุดของจุดสำคัญบนใบหน้าบนรูปถ่ายของหน้าตรงที่ต้องการสร้างรูปการ์ตูน

(สูตร) คือ ชุดของสำคัญบนใบหน้าของใบหน้าเฉลี่ย

5. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน ดังข้อถือสิทธิข้อใดข้อหนึ่งข้างต้น ที่ซึ่ง องค์ประกอบ คือ รูปแบบของตา รูปแบบของปาก อย่างใดอย่างหนึ่ง

**ระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง**

**เลขที่สิทธิบัตร** : 44567

**ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ** : นายชัยณรงค์ แสงทองอร่าม

**ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร** : นายชัยณรงค์ แสงทองอร่าม

**บทสรุปการประดิษฐ์**

ระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวน การดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง ประกอบด้วย ระบบเอกสารไร้กระดาษ (Paperless Document) ระบบสาร บรรณอีเล็กทรอนิกส์  และระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) พร้อมด้วยระบบงาน (Work Flow) และเอกสารที่อยู่ในรูปแบบดิจิตอลทั้งหมด ลดขั้นตอนการพิมพ์ลงกระดาษเพื่อการอนุมัติหรือ ดำเนินการต่อ สามารถสื่อสารและประสารงานกันได้อย่างรวมเร็ว ข้อมูลที่สื่อสารกันมีความถูกต้อง น่าเชื่อถือ และยืนยันตัวตนของเจ้าของข้อมูลได้ บุคลากรที่เกี่ยวข้องในกระบวนการยุติธรรม สามารถ ทำงานได้ทุกที่ทุกเวลา โดยมีระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ตเป็นสื่อกลางที่นำมาใช้ในกระบวนการพิจารณา ความคดีอาญาคดีแพ่ง คดีศาลแขวง คดีเยาวชนและครอบครัว คดีทรัพย์สินทางปัญญาและการค้า ระหว่างประเทศ คดีล้มละลาย คดีภาษีอากร คดีชั้นอุทธรณ์ และชั้นฎีกา ในทุกขั้นตอน โดยการ ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีระบบลายมือชื่อดิจิตอล  (Digital Signature) ซึ่งทำให้เอกสารอีเล็กทรอนิกส์ในระบบ นี้ไม่สามารถปลอมแปลงแก้ไขได้ และมีผลผูกพันและบังคับใช้ทางกฎหมายได้อย่างเอกสารต้นฉบับ และ ถือว่าข้อมูลอีเล็กทรอนิกส์ของผู้สร้างเอกสารได้ลงลายมือชื่อแล้ว โดยไม่ต้องใช้เอกสารที่เป็นกระดาษ เหมือนที่เป็นอยู่ปัจจุบัน ซึ่งทำให้เกิดความสะดวก รวดเร็ว และเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินกระบวน และพิจารณา

**ข้อถือสิทธิ์**

1. ระบบลายมือชื่อดิจิตอลสำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญา และคดีแพ่งประกอบด้วย

ก. ระบบสร้างลายมือชื่อดิจิตอล

ข. ระบบตรวจสอบลายมือชื่อดิจิตอล

ค. ระบบสารบรรณอีเล็กทรอนิกส์ ซึ่งประกอบด้วย

- ระบบลงทะเบียนรับ-ส่ง และออกหนังสือ

- ระบบติดตามเอกสาร (Document Tracking)

- ระบบจัดเก็บและสืบค้นเอกสารของแต่ละศาลชั้นต้น

ง.ระบบกำหนดเส้นทางการส่งเอกสารแบบอัตโนมัติ

จ.ระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวนแบบอีเล็กทรอนิกส์

2. ขั้นตอนกระบวนงานของระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) ประกอบด้วย

1. เริ่มต้นการใช้งานสำหรับผู้ที่มีสิทธิใช้ระบบ ถ้ายังไม่มีต้องขอใช้ระบบก่อน

2. พนักงานสอบสวน เข้าไปในระบบลายมือชื่อดิจิตอล

3. ระบบลายมือชื่อดิจิตอล จะตรวจสอบชื่อผู้เข้าใช้งานว่าอยู่ในระบบ สารบรรณอีเล็กทรอนิกส์ระบบใด

4. ระบบจะตรวจสอบผู้ใช้งานคดีว่ามีเลขคดีหรือไม่

5. ถ้ามีคดี ระบบจะแสดงสถานะล่าสุดของคดี

6. ระบบสารบรรณจะออกเลขส่ง

7. ระบบจะทำการรับรองเอกสาร CA ในใบคำร้องนั้นโดยให้ผู้ใช้งานลงลายมือชื่อ และรหัสของโทเค็น

8. ระบบส่งเอกสารคำร้องนั้นไปยังระบบสารบรรณปลายทางของผู้รับปลายทาง

9. เมื่อสารบรรณปลายทางได้รับเอกสาร จะออกเลขรับ ส่งเอกสารไปยังข้อมูลของผู้รับพร้อม ทั้งแจ้งเตือนไปยังผู้รับปลายทางด้วยข้อความผ่านทางอีเมล

3. การทำงานของระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวนคดีผ่านระบบประชุมทางไกลวิดีโอ คอนเฟอร์เรนซ์

- เริ่มการประชุม

- ผู้เริ่มประชุมจะทำการกำหนดเงื่อนไขการประชุม

- เมื่อเงื่อนไขครบจะแจ้งการเริ่มประชุมพิจารณาคดี

- มีการคัดค้านการประชุมหรือไม่

- ผู้ดำเนินการประชุมหรือระบบจะบุติการประชุม บันทึกข้อมูล ภาพวิดีโอ ลงระบบในไฟล์ ของเลขคดีนั้น

- จบการประชุม

4. ขั้นตอนการแสดงตัวตน/ยืนยันของระบบลายมือชื่อดิจิตอล

สำหรับผู้ที่ไม่ได้เป็นสมาชิกต้องกระทำการแสดงตัวตน/ยืนยันตัวตน ดังนี้

- ระบุชื่อ นามสกุล

- ที่อยู่

- เลขบัตรประจำตัวประชาชน

- เบอร์โทรศัพท์

- ลายมือชื่อที่ลงลายมือด้วย อี-ซิกเนเจอร์ แพด (E-Signature Pad)

5. ระบบห้องพิจารณาคดีและห้องไต่สวน ต้องประกอบด้วย องค์ประกอบต่อไปนี้เป็นอย่างน้อย คือ

- ระบบลายมือชื่อดิจิตอล

- ผู้มีสิทธิเข้าใช้งานระบบลายมือชื่อดิจิตอล

- ห้องประชุมแบบอีเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบประชุมทางไกล

- โทเค้น

- แผ่นลายมือชื่อดิจิตอล

**กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่า**

**โปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว**

**เลขที่สิทธิบัตร** : 5848

**ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ** : นายแฮนด์ อีนาร์ ซันเดล, นายเทอเจ เอ็จแลนด์, นายสเตน เอ็ดวาร์ด จอห์นสัน, นายอิริค เบอร์ทิล ฟรีแมน

**ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร** : เทเลโฟนแอคตี้โบลาเกท แอลเอ็ม อิริคสัน

**บทสรุปการประดิษฐ์**

กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่าโปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว สำหรับใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานอยู่กับโปรแกรมจำนวนมาก และมีทั้งหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้าตามแบบทั่วไป และหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็วรวมอยู่ในเครื่องเดียวกัน โดยวิธีการที่ใช้คือในระหว่างช่วงของการทดสอบ จำนวนคำสั่งของโปรแกรมที่จำเป็นต้องเรียกใช้หน่วยความจำแต่ละโปรแกรมจะถูกเก็บบันทึกไว้ และนำมาหารด้วยเนื้อที่ของหน่วยความจำที่โปรแกรมนั้นๆ ต้องการใช้ทั้งหมด แล้วนำผลหารที่ได้จากโปรแกรมแต่ละอันมาเปรียบเทียบกันข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงที่สุดจะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า ไปไว้ยังหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว จำนวนคำสั่งของแต่ละโปรแกรมที่ต้องการเข้าสู่หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) จะถูกเก็บบันทึกไว้ด้วยการใช้ตัวกลาง (RF) เข้าช่วยนับ จำนวนคำสั่งนี้จะถูกหารด้วยเนื้อที่ความจำทั้งหมดที่โปรแกรมนั้นๆ ต้องการใช้ และโดยอาศัยวงจรวัดค่า (R1, R2, JR, KB) ซึ่งได้บันทึกไว้ในหน่วยความจำเนื้อที่ (SM) ข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุดที่สุดจะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) มาไว้ยังหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) หน่วยความจำตำแหน่งข้อมูล (AM) ได้ถูกจัดเตรียมไว้สำหรับแสดงตำแหน่งเริ่มต้นของข้อมูลสำหรับโปรแกรมที่ถูกถอนมาอยู่ในหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) ด้วยการใช้ตำแหน่งเริ่มต้นของข้อมูลที่เก็บอยู่ในหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) เป็นตัวกำหนด

**ข้อถือสิทธิ์**

1. กรรมวิธีในการตัดสินว่าโปรแกรมใดบ้างควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็วคือในระหว่างช่วงของการทดสอบแต่ละโปรแกรมจำนวนคำสั่งของโปรแกรมที่จำเป็นต้องเรียกใช้หน่วยความจำจะถูกเก็บบันทึกไว้และนำผลหารที่ได้จากโปรแกรมแต่ละอันมาเปรียบเทียบกัน ข้อมูลของโปรแกรมที่มีผลหารสูงที่สุด จะถูกย้ายโอนจากหน่วยความจำที่ใช้เรียกใช้งานได้ช้าไปเก็บไว้ที่หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว

หลังจากนั้นการเปรียบเทียบผลหารและการย้ายโอนข้อมูลระหว่างหน่วยความจำทั้งสองจะเกิดขึ้น ซ้ำอีกเพื่อให้ได้ผลหารที่สูงสุดลำดับถัดไป และเกิดซ้ำเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนกระทั่งข้อมูลจากหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้าถูกย้ายมาใส่ไว้จนเต็มเนื้อที่ของหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว

2. อุปกรณ์ที่ใช้เพื่อดำเนินการตามกรรมวิธีที่อ้างไว้ในข้อถือสิทธิ 1 ซึ่งกำหนดไว้ให้รวมถึงตัวเก็บ คำสั่ง (IR) และวงจรถอดรหัส (AVK) เพื่อใช้ชี้แสดงว่าคำสั่งที่ได้รับไว้ต้องการใช้หน่วยความจำหรือไม่เพื่อนับจำนวนคำสั่งของโปรแกรมเดียวกันที่ต้องการใช้หน่วยความจำหน่วยความจำเนื้อที่ (SM) ที่เก็บบันทึกข้อมูลเนื้อที่ความจำที่โปรแกรมนั้นๆ จำเป็นต้องใช้เอาไว้ และมีวงจรวัดค่าที่จัดเมื่อช่วงการตรวจวัดค่าสิ้นสุดลง แล้ววงจรนี้จะอ่านค่าตัวเลขออกมาตามลำดับที่ได้จัดไว้ในตัวกลางนับคำสั่งพร้อมกับค่าเนื้อที่ความจำที่โปรแกรมต้องการใช้จากหน่วยความจำเนื้อที่ (SM) และนำการคัดเลือกโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุด

อุปกรณ์ที่ใช้ให้รวมถึงหน่วยความจำตำแหน่งข้อมูล (AM) ซึ่งจะถูกจัดไว้เพื่อที่เมื่อมีการย้ายโอนข้อมูลของโปรแกรมที่มีค่าผลหารสูงสุดแล้ว จะมีการบันทึกเลขหมายไว้ได้ว่าหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว (CM) ได้ถูกนำมาใช้งานแทนหน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้ช้า (NM) แล้ว พร้อมกับมีการบันทึกตำแหน่งตั้งต้นของข้อมูลสำหรับโปรแกรมที่เก็บไว้ในหน่วยความจำ (CM) ด้วย

**กลไกวิธีการเข้าถึงเครือข่าย แลนไร้สาย(WLAN) ที่ปลอดภัยและลับ**

**เลขที่สิทธิบัตร** : 43921

**ผู้ประดิษฐ์/ออกแบบ** : นายซอราบห์ แมทเธอร์, นายจุนเบลียว ซาง

**ผู้ขอจดทะเบียนสิทธิบัตร** : ทอมสัน ไลเซนซิ่ง

**บทสรุปการประดิษฐ์**

วิธีการ และระบบ สำหรับจัดเตรียมการเข้าถึงเครือข่ายคอมพิวเตอร์เฉพาะบริเวณแบบไร้สายที่ลับและปลอดภัย ซึ่งร่วมถึงการคอนฟิกเอ็กเซสพอย์จุดหนึ่งเพื่อทิ้งแพ็คเก็ต โดยยกเว้นแพ็กเก็ตที่แสดงโปรโตตอลHTTP/HTTPS การสกัดคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบ HTTP โดยเเอ็ดเซสพอยท์จุดหนึ่ง จากอุปกรณ์คลื่อนที่อุปกรณ์หนึ่ง โดยผ่านทางเว็บบราวเซอร์

การเปลี่ยนทิศทางของคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบ HTTP ให้ไปที่ เว็บเซอร์ฟเวอร์โดยเอ็คเซสพอยท์ การสร้าง กุญเเจเพื่อความปลอดภัยๆหนึ่งโดยจุดใดจุดหนึ่งของเอ็กเซสพอยท์ และเว็บเซอร์ฟเวอร์ การสื่อสารส่งกุญแจเพื่อความปลอภัยที่ถูกสร้างขึ้น ไปยังเว็บเซอร์ฟเวอร์ดังกล่าวได้ โดยปลอคภัยโดยแอ็คเซสพอยท์หรือในทางกลับกัน และการตั้งค่ากุญแจเพื่อความปลอคภัยโดยใช้แอ็คเซสพอยท์ได้ถูกบรรยาย อุปกรณ์คลื่อนที่อุปกรณ์หนึ่ง ซึ่งรวมถึงวิธีการ การส่งคำขอเพื่อการเข้าถึงที่ปลอดภัยต่อไปยังเครือข่ายคอมพิวเตอร์เฉพาะบริเวณแบบไร้สายเครือข่ายหนึ่งผ่านทางคำขอเพื่อการเข้าถึงแบบHTTP วีธีการ การรับโมบายโค๊ด หรือ สัญญาณเพื่อแสดงผลกุญแจเพื่อความปลอคภัย และวิธีการการตั้งค่ากุญแจพื่อความปลอดภัยก็ได้ถูกบรรยายไว้ด้วย

**ข้อถือสิทธิ**

1. วิธีหนึ่งสำหรับเตรียมการเข้าถึงเครือข่าคอมพิวเตอร์แบบไร้สายอย่างปลอดภัยและเป็นความลับ ประกอบด้วย

- การคอนฟิกแอ็คเซสพอยท์จุดหนึ่งเพื่อทิ้งแพ็คเก็ต โดยยกเว้นแพ็คเก็ต โดยยกเว้ยแพ็คเก็ต ที่แสดงโปรโตคอล HTTP/HTTPS

- การสกัด เพื่อสกัดคำขอที่เข้าถึงแบบ HTTP ที่มาจากอุปกรณ์เครื่องที่โดยใช้เว็บบราวเซอร์

- การเปลี่ยนทิศทางใหม่เพื่อเปลี่ยนทิศทางคำขอของการเข้าถึงแบบ HTTP

- การสร้าง ซึ่งกระทำโดยแอ็คเซสพอยท์และเว็บเซอร์ฟเวอร์เพื่อสร้างกุญแจ เพื่อความปลอดภัย

- การสื่อสารเพื่อส่งกุญแจเพื่อความปลอดภัยที่ถูกสร้างขึ้นไปยังเว็บเซอร์ฟเวอร์

- การตั้งค่าเพื่อตั้งค่ากุญแจเพื่อความปลอดภัย

2. ประกอบต่อไปอีกด้วยการรับการกระทำโดยอุปกรณ์เคลื่อนที่

3. ประกอบไปด้วย การสื่อสารอย่างปลอดภัยเป็นระยะเวลาของเซสชั่นด้วยการใช้กุญแจ เพื่อความปลอดภัย

4. แพ็คเก็ตฟิลเตอร์จะถูกใช้เพื่อระบุแพ็คเก็ต HTTP/HTTPS

5. กุญแจเพื่อความปลอดภัยที่ถูกสร้างขึ้ยเพื่อความเป็นส่วนตัวเทียบเท่าการต่อแบบสาย

**เอกสารอ้างอิง**

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. การทวนสอบการแลกเปลี่ยนกุญแจ. (2009) [Online].

Available: http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view\_public\_data.php?appno=98095, Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. วิธีการแปลงภาพถ่ายใบหน้าบุคคลเป็นรูปการ์ตูน. (2016) [Online]. Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view\_public\_data.php?appno=11525800090, Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. ระบบลายมือชื่อดิจิตอล (Digital Signature) สำหรับกระบวนการพิจารณาความและกระบวนการดำเนินคดีอาญาและคดีแพ่ง. (2015) [Online]. Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view\_public\_data.php?appno=11234700177, Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. กรรมวิธีและอุปกรณ์ในการตัดสินใจว่าโปรแกรมใดควรจะใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้งานได้เร็ว. (1988) [Online]. Available: http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view\_public\_data.php?appno=1142, Accessed on: September 5, 2019.

กรมทรัพย์สินทางปัญญา. กลไกวิธีการเข้าถึงเครือข่าย แลนไร้สาย(WLAN) ที่ปลอดภัยและลับ. (2007) [Online]. Available:http://patentsearch.ipthailand.go.th/DIP2013/view\_public\_data.php?appno=44056, Accessed on: September 5, 2019.