# **OREST** MARTYN

### **PERFIL**

Tenho uma sólida formação em desenvolvimento de software, algoritmos e inteligência artificial, com experiência prática em programação (Java, Python, C++) e desenvolvimento web (React, Node.js).

Destaco-me pelas minhas habilidades analíticas, sendo proficiente em técnicas de análise de dados, com conhecimento em ferramentas como Python (Pandas, NumPy).

## CONTACTOS

+351 915 364 973



✓ orestmartyn00@gmail.com

www.gitlab.com/ohnoanyway

## **EDUCAÇÃO**

## 2020-Presente **UNIVERSIDADE COIMBRA**

• Eng. Informática

#### 2013-2017

ESCOLA SEC. JOSÉ FALCÃO

Economia

## **SKILLS**

- Java
- Python
- C/C++
- Analise de Dados
- Soft Skills

## LÍNGUAS

- Português
- Inglês
- Espanhol
- Ucraniano
- Russo

### **INTERESSES**

Trading

## **EXPERIÊNCIA**

Vidor

OUT 2024 - DEZ 2024

Desenvolvedor PHP Full-Stack:

- Desenvolvimento e manutenção da aplicação web utilizando PHP, MySQL, HTML, CSS e JavaScript.
- Correção de bugs e melhoria de performance em sistemas web.

**Stratio** 

JULHO 2023- SET, 2023

Técnico de Instalação:

- Instalação de hardware (Wi-Fi, sistemas de áudio, monitores, validadores e sistemas de ponto de venda) em autocarros novos e usados na área metropolitana de Lisboa.
- Teste de integração de sistemas.
- Otimização do processo de instalação e logística.

#### Restaurante

2017-2020

Cozinheiro

- Receber, preparar e cozinhar ingredientes.
- Gestão de inventário e de tempo crítico.

#### Investigação

2022-2023

Universidade de Coimbra

Orchestration and Resource optimization for rEliable and lOw-latency services

- Desenho e implementação de uma plataforma de orquestração de ponta a ponta para provisionamento e gestão de serviços críticos.
- Cluster Raspberry Pi, Kubernetes

#### Independente

Previsão de tendências de mercado utilizando Redes Neurais (RNN-LSTM).

• Pesquisa sobre abordagens para combinar análise técnica com modelos de aprendizagem de máquina para melhores estratégias de trading em pares.

## **ASSOCIATIVISMO**

#### Presidente, República dos Fantasmas

2020-2024

- Trabalho em equipa
- Eventos culturais
- Resolução de conflitos
- Desafios diários exigem soluções rápidas e criativas
- Adaptação a novas dinâmicas
- Angariação de fundos

## PROJETOS ACADÉMICOS SELECIONADOS

#### Googol - Distributed Web Search Engine

Desenvolvi um motor de busca web distribuído para o meu curso de Sistemas Distribuídos, de pesquia em tempo real e indexação automática de páginas web. Utiliza tecnologias como Spring Boot, WebSockets, RMI e a API da OpenAI. Trata-se de um sistema de ponta a ponta com foco em indexação eficiente e monitoramento em tempo real. Implementei indexação recursiva de URLs e integrei fontes externas para melhorar a relevância das buscas. O sistema é modular e de alto desempenho, utilizando processamento paralelo e tolerância a falhas. Proporciona resultados de busca escaláveis, confiáveis e relevantes num ambiente distribuído.

#### Desenvolvimento e Otimização de Algoritmos em C++

Desenvolvi algoritmos em C++ para resolver problemas complexos de otimização e análise de grafos. Isso envolveu a criação de soluções eficientes para contar arranjos em matrizes, encontrar caminhos críticos em labirintos e cobrir pontos de interesse em redes complexas. Utilizei técnicas avançadas como programação dinâmica, busca em largura (BFS) e algoritmos de detecção de pontes em grafos.

## FERRAMENTAS, TECNOLOGIAS E FRAMEWORKS:

- Sistemas Operativos: Linux (Ubuntu), Windows.
- Automação: Maven (Projetos Java), pipelines CI/CD.
- Bases de Dados: PostgreSQL, MySQL, PL/pgSQL.
- Colaboração & VCS: Git, GitHub, GitLab.
- Dados e Visualização: Pandas, Jupyter Notebook, Matplotlib, MATLAB.
- Desenvolvimento Web: Django, React, HTML, CSS, JavaScript.
- Frameworks & Bibliotecas: Spring, Toga, OpenGL.
- Redes & Protocolos: TCP/IP, Wireshark, GNS3, OpenAPI.
- Linguagens de Programação: Python, Java, C, C++, C#, Assembly.
- Outros: Arduino, Lex, Yacc, Unity, desenvolvimento de APIs, RMI (Invocação de Método Remoto).