

JavaScript bootcamp

Objectifs

1. Maîtriser les bases
2. Comprendre les concepts avancés
3. Apprendre à utiliser certains outils et frameworks populaires
 1. Webpack
 2. Babel
 3. ESLint
 4. Prettier
 5. Angular
 6. Vuejs
 7. React
 8. Nuxtjs
4. Créer deux projets en équipe
 1. Facebook messenger App
 1. Vanilla JavaScript
 2. Nodejs
 3. Express
 4. MongoDB
 2. WhatsApp App
 1. Vuejs / Nuxtjs
 2. Nodejs
 3. Web Socket

Plan

1. Introduction
 1. Courte histoire
 2. Javascript
 1. Language de script interprété
 2. Orienté objet par prototype
 3. EcmaScript(Specs) vs Javascript
 4. Les différentes versions
 5. Navigateurs et moteur JS
 6. MDN (Mozilla dev network)
2. Les bases de Javascript
 1. La console du navigateur
 2. Les primitives(Number, String, Boolean, Null, Undefined)
 3. NaN, Undefined, null
 4. Let vs var vs const
 5. String et ses méthodes

6. String interpolation (template literal)
7. Math object
8. Opérateur typeof
9. parseInt et parseFloat
10. Les opérateurs == vs ===
11. Tableau et méthodes
12. Objet vs objet literal
13. Boucle
 1. For
 2. While
 3. For of vs for in
14. Fonctions vs fonctions anonyme
3. DOM
 1. N/A
4. Javascript avancé
 1. ES6,7,8
 2. Modularité
 1. CJS, AMD, UMD et ESM
5. Les tests
 1. Les test unitaires
 2. Les test end to end
 3. Les librairies de test
 1. Mocha