Noowow Community

Javascript Bootcamp / Facebook messenger DPM

Mr Stone

Analyse

DPM

Javascript bootcamp

DPM(Description du problème et modélisation)

- Objectif
- Portée du projet
- Perspective du produit
 - Autres parties du système
 - Interface utilisateur
 - Utilisateurs
 - Composantes logicielles
- Fonctions du produit

Javascript bootcamp

DPM(Description du problème et modélisation)

- Exigences de langages de programmation
- Protocoles de communication
- Exigences fonctionnelles
 - Cas d'utilisation
 - User story
- Diagramme de contexte statique
- Diagramme de séquence
- Diagramme de classe

Javascript bootcamp

DPM(Description du problème et modélisation)

- References
 - IEEE STD 830-1998 IEEE Recommended practice for software requirements specifications
 - Pascal Roques, UML 2 en action, 4ème édition, 2007
 - Pascal Roques, UML 2 par la pratique, 6ème édition, 2008
 - Pascal Roques, UML 2 Modéliser une application web, 4ème édition, 2008