

MoToX - uživatelská dokumentace

Kateřina Nevolová
katka.nevolova@gmail.com
73502469

30. ledna 2012

MoToX je jednoduchá 2D motokrosová plošinovka pro jednoho hráče, který ovládá malou motorku skrz méně či více složitý terén. Přitom musí navíc zneškodnit všechny nepřátelské objekty příručním plamenometem..

1 Ovládání

Program se spouští z terminálu příkazem `./motox`

Po spuštění programu se zobrazí menu s možností výběru konkrétního levelu. Samotná hra (motorka) se ovládá pomocí kurzorových šipek. Klávesou `up` ovládáme motorku směrem vpřed, `down` je brzda, `right` a `left` slouží k balancování a snažšímu pohybu motorkou po mapě. Mezerníkem pak stroj mění směr jízdy. Klávesou `x` se ovládá plamenomet. Hru lze kdykoliv opustit klávesou `esc`.

2 Herní systém

Po zvolení příslušného levelu hry z menu začíná hra. Na mapu se snesou nepřátelské objekty, které musí být zničeny pro úspěch dané mise.

Hráč může využít pro balancování ve složitých traťových situacích nejen všemožných salt a lopingů, ale také zavěšování samotné motorky za kolečko či (díky pokročilému vývoji výroby ochranných obleků) za hráčovu hlavičku.

Při průjezdu mapou čekají na hráče nebezpečné objekty, které musí bez dotyku zneškodnit. K tomu je samozřejmě motorka dobře vybavena.. mluvit zde bude napalm.

Hra končí vítězstvím, pokud hráč zneškodní všechny nepřátele, nebo naopak prohrou, pokud motorka spadne z mapy nebo se dostane moc blízko nepřítelům..

3 Editace a tvorba map

Do složky `maps` mohou být vkládány nové mapy. Soubor s mapou musí mít koncovku `.mtx`. Do samotného souboru je potom možné přidávat stěny a nepřátele:

- w 1 1 3 1

– Toto přidá stěnu (wall) ze souřadnice 1,1 do souřadnice 3,1.

- e 2 1 0 -1 0.5 100

– Toto přidá nepřítele (enemy) na souřadnice 2,1 o rychlosti 0 ve směru osy x a -1 ve směru osy y (nepřítel bude tedy padat k zemi). Nepřátelský objekt bude mít velikost 0.5 a 100hp (1 úspěšný zásah motorky ubírá 10hp).

Je třeba počítat s tím, že motorka se objeví okolo souřadnic 0,0 a je veliká zhruba jednu jednotku a tvorbu mapy tomu přizpůsobit.

4 Screenshoty

