## Rangkuman Decision Tree StatQuest

Pembicara menjelaskan cara menghitung 'gini impurity' pada daun Decision Tree untuk mengukur impurity pada prediksi. Dengan menggunakan contoh prediksi siapa yang menyukai film "Cool as Ice" berdasarkan apakah mereka menyukai soda atau popcorn, pembicara menghitung gini impurity untuk setiap daun yang berisi campuran orang yang menyukai dan tidak menyukai film tersebut. Bobot setiap daun dihitung berdasarkan jumlah total orang yang diwakilinya, dan rata-rata tertimbang diambil untuk menentukan total gini impurity untuk bagian Decision Tree tersebut. Pembicara juga menyebutkan metode lain untuk mengukur impurity, seperti entropi dan perolehan informasi, namun berfokus pada gini impurity karena mudah dan populer. Lalu video menjelaskan cara menghitung gini impurity dengan mengurutkan baris berdasarkan umur dari nilai terendah hingga nilai tertinggi kemudian menghitung rata-rata umur semua orang yang berdekatan dan nilai gini impurity untuk setiap rata-rata umur. Lebih lanjut, mereka menjelaskan bagaimana nilai gini impurity dihitung untuk setiap fitur untuk menentukan fitur mana yang harus berada di puncak pohon. Berdasarkan nilai gini impurity, fitur disusun, dan pohon dibangun untuk menetapkan nilai keluaran untuk setiap daun berdasarkan nilai mayoritas untuk menentukan apakah orang tersebut menyukai film 'Cool as Ice' atau tidak. Konsep overfitting pada pohon keputusan dibahas dan dua metode untuk mengatasinya diperkenalkan. Salah satu metodenya disebut pemangkasan, yang melibatkan pemindahan beberapa cabang pada pohon. Metode lainnya melibatkan pembatasan pertumbuhan pohon, misalnya dengan menetapkan jumlah minimum orang untuk setiap daun. Validasi silang juga disebutkan sebagai cara untuk menguji efektivitas berbagai metode dalam menangani overfitting