

Started on	Sunday, 26 October 2025, 11:02 PM
State	Finished
Completed on	Sunday, 26 October 2025, 11:05 PM
Time taken	2 mins 2 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ada lima jenis panah *message* untuk digunakan pada diagram sequence, dan masing-masing memiliki arti tersendiri. Pasangkan jenis *message* dengan jenis panahnya dibawah ini.

Asynchronous messages	solid line with half arrow	✓
Reflexive messages	solid line with loops the lifeline of object	✓
Destroy messages	solid line using which points to an "x"	✓
Return messages	dashed line from sender to receiver	✓
Create messages	solid line using	✓
Synchronous messages	solid line with full arrow	✓

The correct answer is:

Asynchronous messages → solid line with half arrow,

Reflexive messages → solid line with loops the lifeline of object,

Destroy messages → solid line using which points to an "x",

Return messages → dashed line from sender to receiver,

Create messages → solid line using,

Synchronous messages → solid line with full arrow



Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan pernyataan yang benar mengenai Sequence Diagram, kecuali:

- ☐ a. Sequence diagram digambarkan sebanyak use case yang ada pada use case diagram.
- ☐ b. Sequence diagram adalah diagram interaksi yang menunjukkan sekumpulan *object* dan *message* yang dikirim dan diterima oleh *object* tersebut.
- ☒ c. Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram. ✓
- ☐ d. Sequence diagram disebut juga isomorphic diagram
- ☐ e. Sequence diagram menekankan pada urutan waktu dan *message* yang dikirim/diterima.

The correct answer is:

Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram.

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Object pada sequence diagram di representasikan dengan kotak berisi:

- ☐ a. Class_Name:Object
- ☒ b. Object:Class_Name ✓
- ☐ c. Class_Name(Object)
- ☐ d. Object(Class_Name)
- ☐ e. Object

The correct answer is:

Object:Class_Name

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *object* yang mengirimkan *message* ke dirinya sendiri disebut sebagai

- ☐ a. Additional message
- ☐ b. Synchronous message
- ☐ c. Loop message
- ☐ d. Return message
- ☒ e. Reflexive message ✓

The correct answer is:
Reflexive message

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada sequence diagram, pernyataan *if* direpresentasikan menggunakan combined fragment dengan operator ...

- ☐ a. break
- ☐ b. ignore
- ☐ c. par (parallel)
- ☒ d. alt (alternatives) ✓
- ☐ e. opt (option)

The correct answer is:
alt (alternatives)

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence diagram perlu dibuat sebanyak use case yang ada dalam Use Case Diagram.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False



Correct answer is 'True'.

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Membaca Sequence Diagram selalu dari kiri atas ke kanan, mengikuti arah anak panah pemanggilan method objek Class.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Seandainya ingin menunjukkan Actor memasukkan suatu data X, maka sebaiknya X dijadikan parameter dari method yang dipanggil.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Collaboration Diagram (kadang ada yang menyebutnya Communication Diagram) fungsinya mirip dengan Sequence Diagram dalam hal menunjukkan hubungan antar Class.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence Diagram menunjukkan struktur sistem aplikasi.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Jump to...

[< Previous Activity](#)

[Next Activity >](#)

