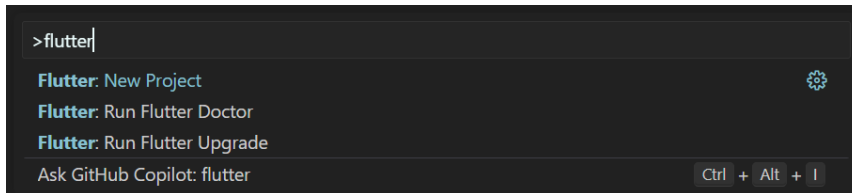


# JOBSHEET 4 – FLUTTER 1

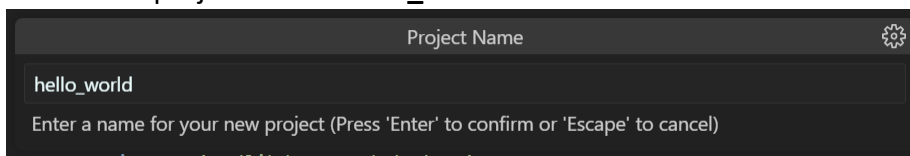
## PEMROGRAMAN MOBILE

### Praktikum 1: Membuat Project Flutter Baru

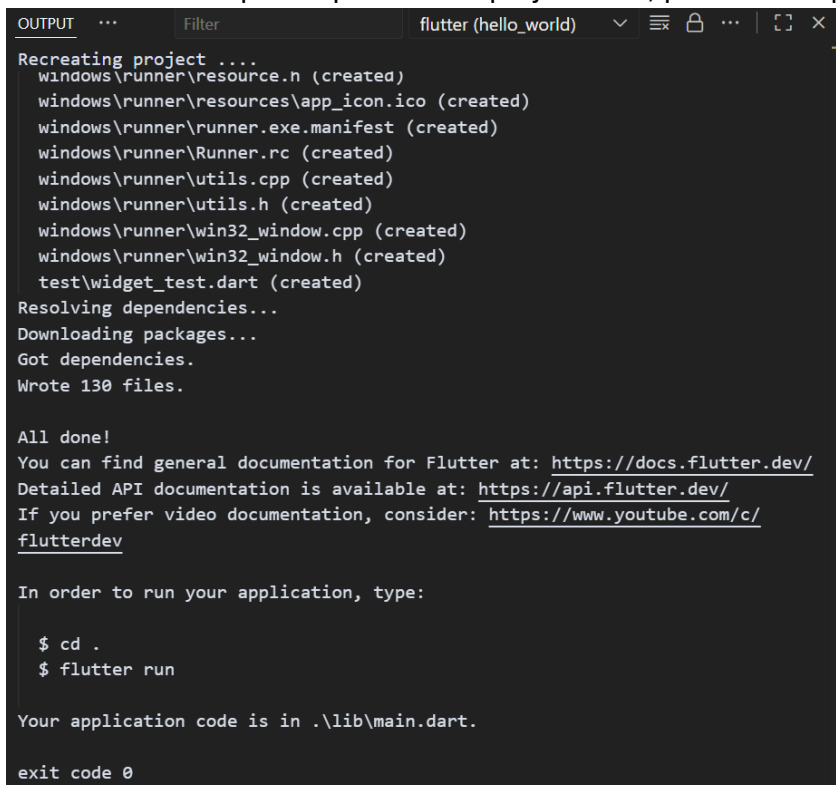
1. Tekan tombol **Ctrl + Shift + P** maka akan tampil *Command Palette*, lalu ketik **Flutter**. Pilih **New Application Project**.



2. Buat folder **sesuai style** laporan praktikum
3. Buat nama project flutter **hello\_world**



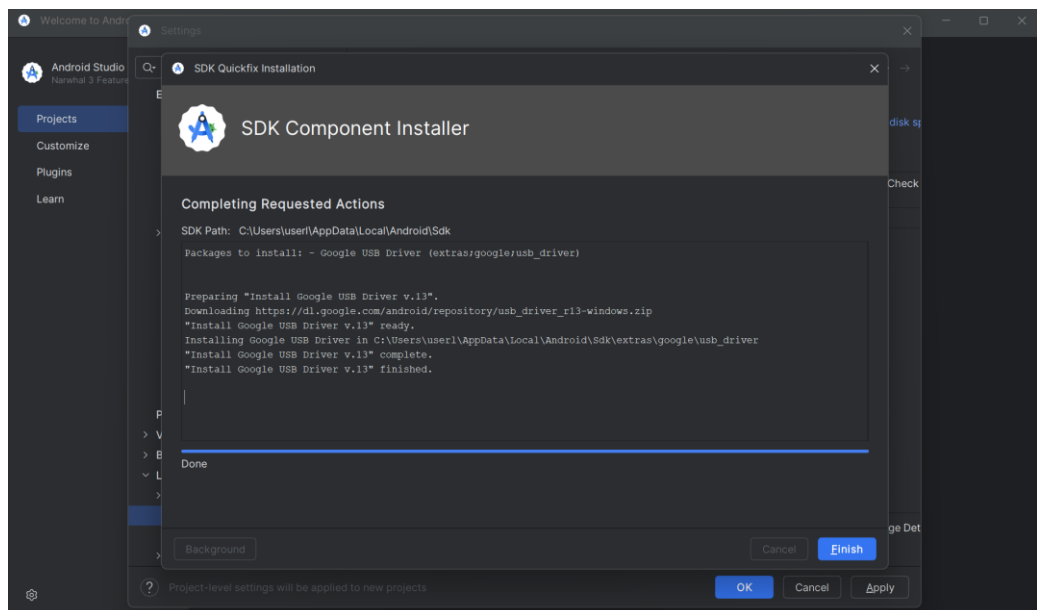
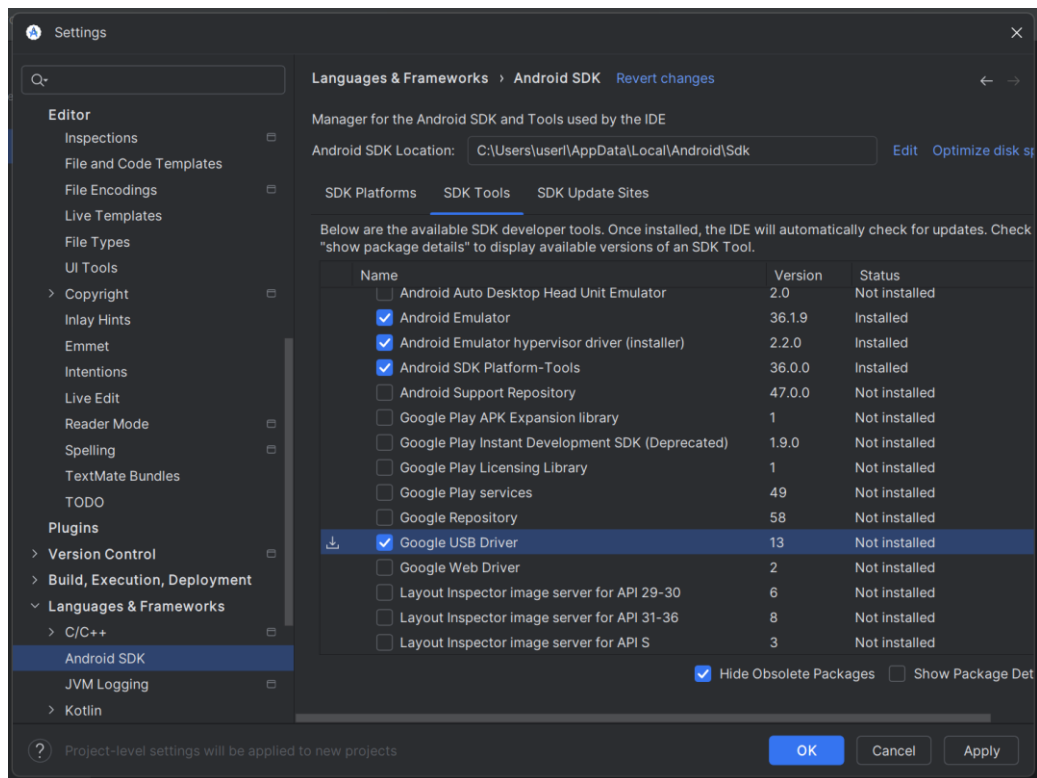
4. Jika sudah selesai proses pembuatan project baru, pastikan tampilan seperti berikut.



## Praktikum 2: Menghubungkan Perangkat Android atau Emulator

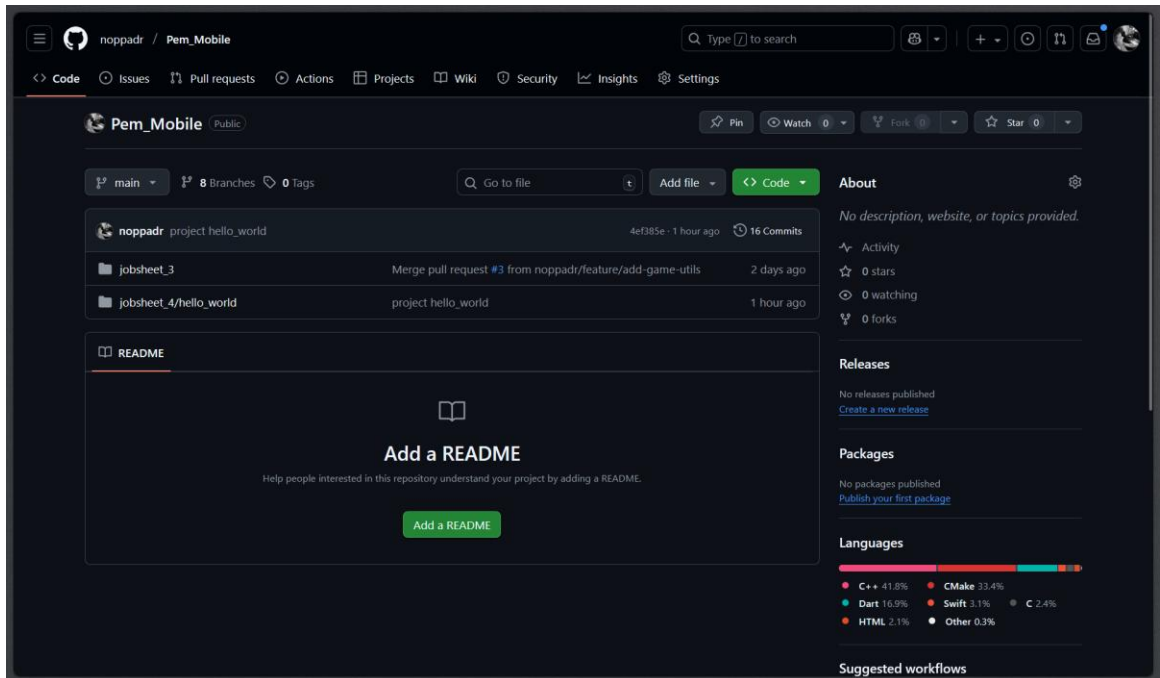
Menjalankan aplikasi ke perangkat fisik (device Android atau iOS). Ikuti Langkah-langkah pada codelab tautan berikut ini.

<https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-compose-connect-device?hl=id#0>

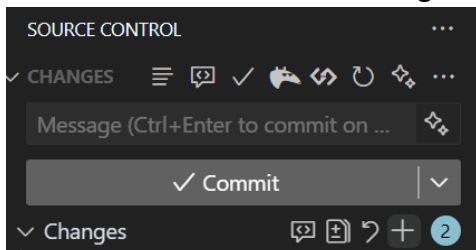


### Praktikum 3: Membuat Repository GitHub dan Laporan Praktikum

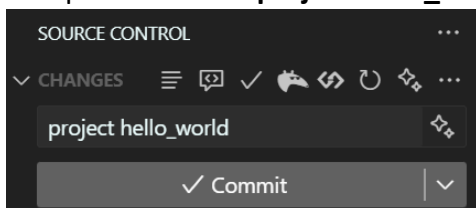
1. Login ke akun GitHub, lalu buat repository baru dengan nama **“flutter-fundamental-1”**.
2. Lalu klik tombol **“Create repository”**. Saya menggunakan repository yang sudah ada.



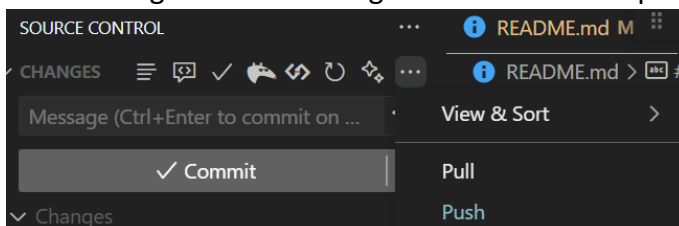
3. Pilih menu **Source Control** di bagian kiri, lalu lakukan **stages (+)** pada file.



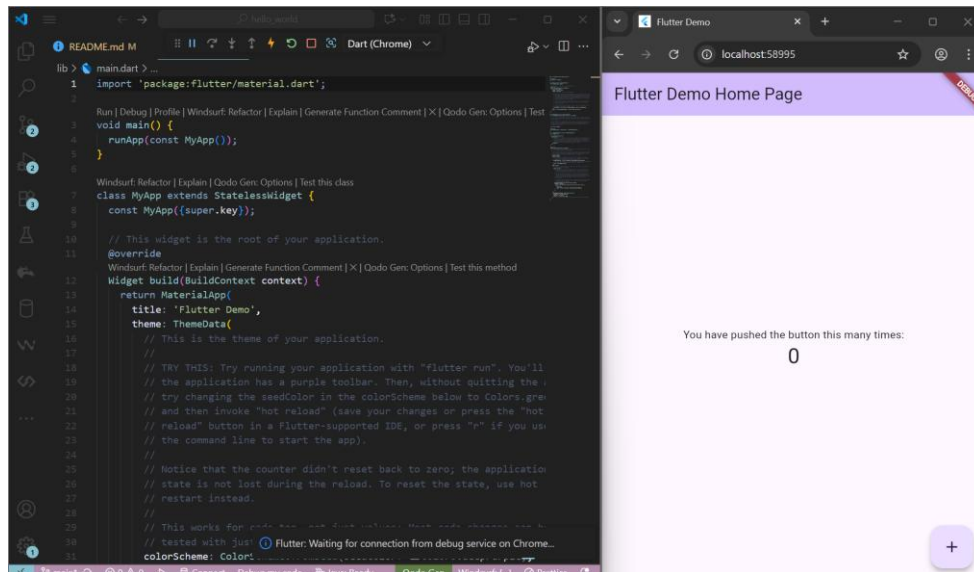
4. Beri pesan commit **project hello\_world** lalu klik **Commit**



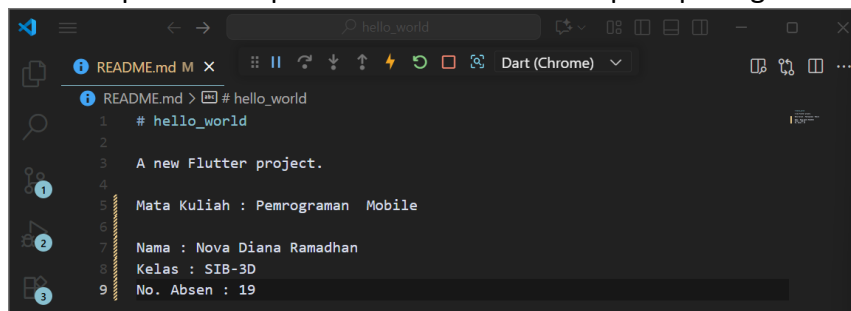
5. Lalu klik bagian menu titik tiga untuk melakukan push



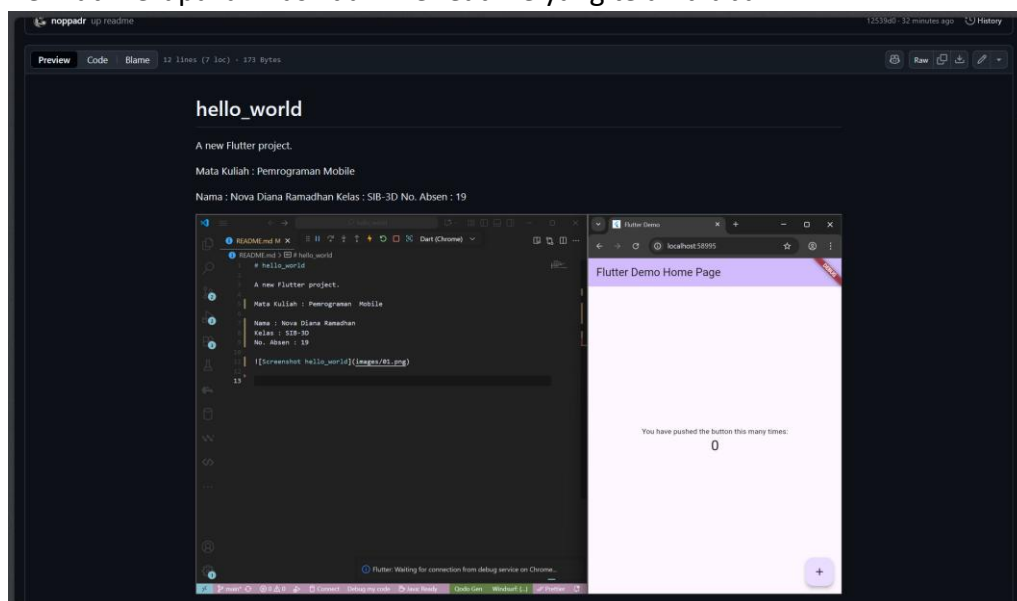
6. Coba running project **hello\_world** dengan tekan **F5** atau **Run > Start Debugging**.



7. Lakukan perubahan pada isi file **readme.md** seperti pada gambar dibawah ini



8. Lakukan push ke github  
9. Berikut merupakan hasil dari file readme yang telah diubah



**LINK GITHUB**

[https://github.com/noppadr/Pem\\_Mobile/tree/main/jobsheet\\_4/hello\\_world](https://github.com/noppadr/Pem_Mobile/tree/main/jobsheet_4/hello_world)

