# Guía de corrección Ejercicio #17: Juilliard

#### Objetivo del ejercicio

El objetivo principal de este ejercicio es aplicar los temas aprendidos a lo largo de la unidad 1. Además, como es normal en todo ejercicio, se evalúa que la solución sea una réplica fiel del diseño propuesto y que sea entregada en la fecha señalada.

### Criterios de corrección

Para corregir este ejercicio, se consideran los siguientes criterios:

# 1. Entrega a tiempo - Peso: 25%

Si entregó a tiempo, tiene **5 puntos**. Si entregó después de la fecha/hora de entrega, se debe asignar **1 punto**.

# 2. Réplica del diseño - Peso: 20%

Esto corresponde a cómo se visualiza el producto web en el navegador. Si se visualiza exacto a la solución debe asignarse **5 puntos**. Si tiene muchas fallas en el diseño, debe asignarse menos, siendo la menor calificación **1 punto**.

Para evaluar el diseño, tomar en cuenta lo siguiente:

- Sitio web de 4 landings
- Menu centrado
- Uso de background
- Uso de tipografías
- Realizar un formulario
- Uso de botones

El diseño debe verse asi

https://dl.dropboxusercontent.com/u/1621947/laboratoria/escuela.png

#### 3. Escritura del código - Peso: 35%

Esto corresponde a cómo se ha escrito el código. Si se utilizaron buenas prácticas, debe asignarse **5 puntos**. Si tiene muchas de escritura de código, debe asignarse menos puntos, siendo la menor calificación **1 punto**. Si presenta errores graves (ver abajo) debe tener **1 o 2 puntos**.

Para evaluar el código, tomar en cuenta lo siguiente:

- Comentarios
  - O Agrega comentarios al código que ayuda a mejorar la lectura del mismo.
- Indentado y anidado igual a la solución
  - O Etiquetas de apertura y cierre de los <container>, <row> y <col-X> deben estar a la misma altura
  - O No dejar espacios entre líneas de código

- Errores graves:
  - O Etiquetas mal cerradas o duplicidad de etiquetas (cierre, inicio)
  - O Contenido de la página en el head, no el body
  - O Uso de la etiqueta strong para marcar encabezados
    - Usar mas de un h1 dentro de la pagina
  - O Etiquetas vacias
  - O Clases con nombres no funcionales
  - O Linkear mal los css
  - O No procurar el código DRY

# Solución correcta

```
<div class="pd-0 container-fluid">
       Menú horizontal,
              <a href="nosotros.html">Nosotros</a>
<a href="clases.html">Clases</a>
<a href="blog.html">Blog</a>
                                                                                                centrado con uso de las
                                                                                                etiquetas: <nav> y <a>
               <a href="#contacto">Contáctanos</a>

<<pre>

<p
              of dance and 80 teachers to choose from.
<div class="boton-inscribete"><a href="#">Inscribete</a></div>
                                                                                                 Background-img, con
                                                                                                 texto y un botón
       <div class="banner1 w-100 mg-0"> *
                                                                                                orientado a la izquierda.
              excelencia a cientos de amantes de la danza.
                  <img src="img/decoration_1.png">
```

```
| Meaning | Maintest |
```

# 4. Directorio - Peso: 10%

Correcta estructura de las carpetas, con buenos nombres para diferenciar cada archivo. Si cumple esto debe asignarse **5 puntos**. De lo contrario **1 punto**.

# 5. Github - Peso: 10%

Verificar que han subido correctamente los archivos a Github. Si se pueden descargar los archivos necesarios para corregir, debe tener **5 puntos**. De lo contrario debe tener **1 punto**.