

Projektfeladat

Feladatkiírás

Egy nem responsive holnapot kell készítenetek, melyek témája a Trónok Harca sorozat.

A projekt feladatait egymás között ti osztjátok ki csapatszinten.

Alapkövetelmények

- Szematikus html elemek használata kötelező
- Valid html markup legyen.
- A css class elnevezések a BEM metodika szerint történjenek
- A css tulajdonságok ABC sorrendbe legyenek rendezve
- Nem lehet ESLint hiba (airbnb-es5 konfiguráció)
- A Clean coding szabályait tartsátok be.
- Az oldalaknál a függvények ne eseményre hívódjanak meg, hanem amikor az oldal akkor a javascriptben hívjuk meg őket rögtön. Tehát:

```
function myGotFunction(){  
    // ... do something  
}  
  
myGotFunction();
```

- A karaktereket tartalmazó objektumot TILOS MÓDOSÍTANI, MÁSOLNI stb.!!!
- Git-et használni KÖTELEZŐ a projekt során, gyakran kommitoljatok, pusholjatok, beszédes commit message-eket írjatok!

Design

- A design szabadon megválasztható, de esztétikus legyen, és kapcsolódjon az oldal témájához.
- A `.container` elem maximum 1140px széles legyen, kétoldalt 15px-es padding-gel, és a képernyőn középre legyen igazítva.
- Használhatók egyéni betűtípusok, ikonok.
- Az oldal alap felépítése a következőképpen nézzen ki szemantikus html elemekkel:

```
<div class="container">  
    <nav>  
  
    </nav>  
    <header>  
  
    </header>  
    <main>  
  
    </main>
```

```
<footer>

</footer>
<div class="container">

VAGY

<nav class="container">

</nav>
<header class="container">

</header>
<main class="container">

</main>
<footer class="container">

</footer>
```

- A tartalmi rész mindig a `main` elemen belül lesz. Pl.:

```
<main class="container">
  <div class="gallery">

    </div>
</main>
VAGY
<main>
  <div class="statistic">
    <table class="statistic__table">

      </table>
    </div>
</main>
```

Ezekén kívül minden elem javascript segítségével dinamikusan lesz generálva!

- A böngészőben zoom in/out esetén nem szabad szétesnie az oldalnak.

Menüpontok

- Karakterek
- Statisztika (lenyíló menü)
 - Élő/Halott karakterek
 - Házak
 - Szervezetek
- Portrék
- Galéria

Karakterek

A karakterek menüpont egy táblázatban tartalmazza az alábbiak szerint a karakterek adatait:

Név	Portré	Ház	Bio	
Content Cell	Content Cell	Content Cell	Content Cell	Edit/Delete
Content Cell	Content Cell	Content Cell	Content Cell	Edit/Delete

- A Ház mező az adott ház nevét is címerát is tartalmazza.
- Ha valamelyik karakter nem tartozik egyik házhoz sem, úgy az a cella üresen marad.
- Az utolsó oszlop egy Edit és Delete gombot tartalmaz.
- A delete gombra kattintva az adott sort ki kell törölni a táblázatból.
- Az edit gombra kattintva az adott karakter története (Bio) szerkeszthető lesz.

Statisztika

A Statisztika menüpont egy lenyíló menü. Három almenüt tartalmaz.

Statisztika - Élő/Halott karakterek

Kilistázza egymás mellé két 50%-os szélességű div-be az élő karakterek neveit, és a halott karakterek neveit ABC sorrendben, és alul megjelenik, hogy hány darab karakter van aki él, és aki halott.

Statisztika - Házak

Kilistázza a házak neveit a címerükkel együtt, és számszerűen azt, hogy az adott házba hány karakter tartozik. (Élők és halottak együtt, nem kell szűrni a csak élőkre.)

Statisztika - Szervezetek

Kilistázza a szervezetek neveit, és számszerűen azt, hogy az adott szervezethez hány karakter tartozik. (Élők és halottak együtt, nem kell szűrni a csak élőkre.)

Portrék

Megjeleníti a karakterek profil képét, és alatt a nevüket. Az adatokat nem táblázatos formában, hanem div-ekbe kell elhelyezni. Egymás mellé 6 karakter kerüljön.

Galéria

Meg kell jeleníteni az összes picture tulajdonságokban lévő képet. Egymás mellé 4 kép kerüljön. A képeken kívül semmi mást nem kell megjeleníteni ezen az oldalon.