

# Manual Projektu **Hi English**

Dawid Bar

Luty 2026

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp i Menu Główne</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Moduły Gier Edukacyjnych</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>System Słownika i Wyszukiwania</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Dom i Sklep</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Ustawienia</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Panel Root</b>	<b>7</b>
6.1	Zarządzanie Słownikiem w Trybie Root . . . . .	8
6.2	Widoczność Słownictwa . . . . .	9
6.3	Zarządzanie przedmiotami . . . . .	10
<b>7</b>	<b>Podsumowanie</b>	<b>11</b>

# Spis rysunków

1	Główny panel wyboru ćwiczeń . . . . .	3
2	Interfejsy gier edukacyjnych. . . . .	4
3	Podstawowe funkcje słownika. . . . .	5
4	Personalizacja. . . . .	6
5	Ekran ustawień. . . . .	7
6	Dostęp do funkcji specjalnych. . . . .	8
7	Narzędzia administracyjne słownika. . . . .	9
8	Zarządzanie stanem widoczności elementów. . . . .	10
9	Sprzedaż przedmiotów . . . . .	11

# 1 Wstęp i Menu Główne

Aplikacja **Hi English** została utworzona aby zachęcić najmłodszych do nauki języka angielskiego. Domyślnym ekranem aplikacji jest ekran ćwiczeń, gdzie użytkownik widzi swój postęp w codziennym wyzwaniu ukończenia 5-ciu zadań, oraz listę dostępnych gier.

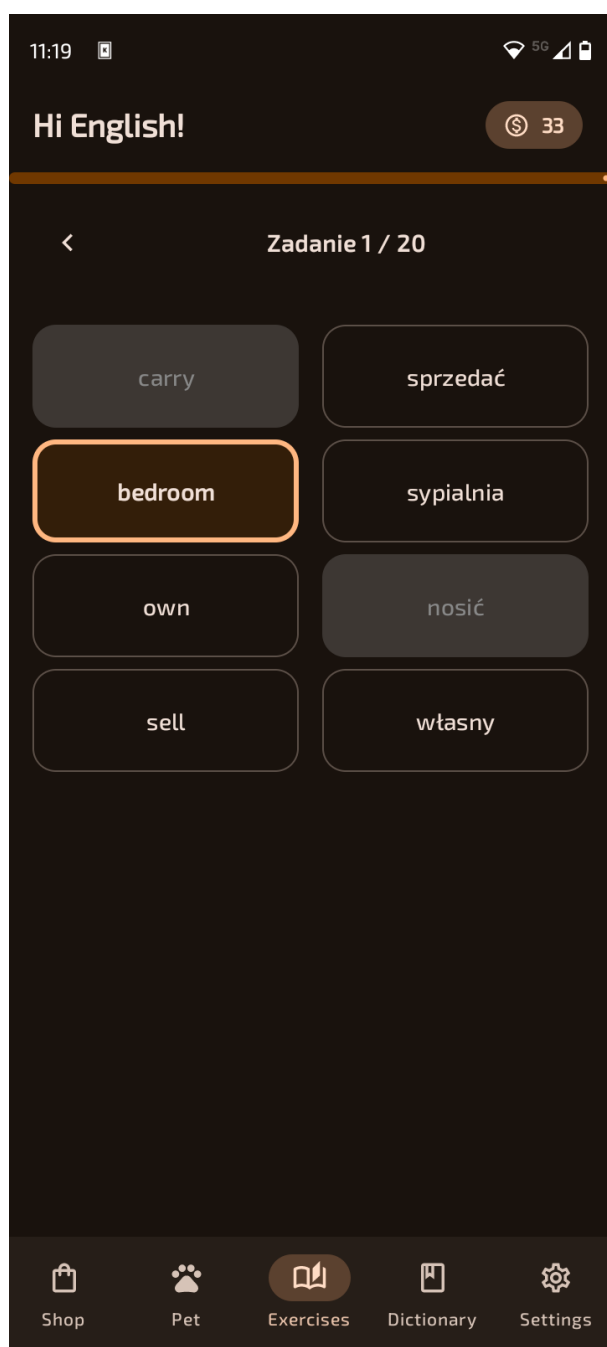


Rysunek 1: Główny panel wyboru ćwiczeń

## 2 Moduły Gier Edukacyjnych

Dla użytkownika dostępne są dwie gry. *Matching Game*, którego celem jest dopasowywanie w pary angielskich słów z ich polskimi tłumaczeniami, oraz *Spelling Game*, gdzie należy ułożyć tłumaczenie na angielski polskiego słowa z rozsypanki liter. Gry nagradzają gracza za każdy

etap, oraz za ukończenie całej serii 20-u zadań.



(a) Gra w dopasowywanie

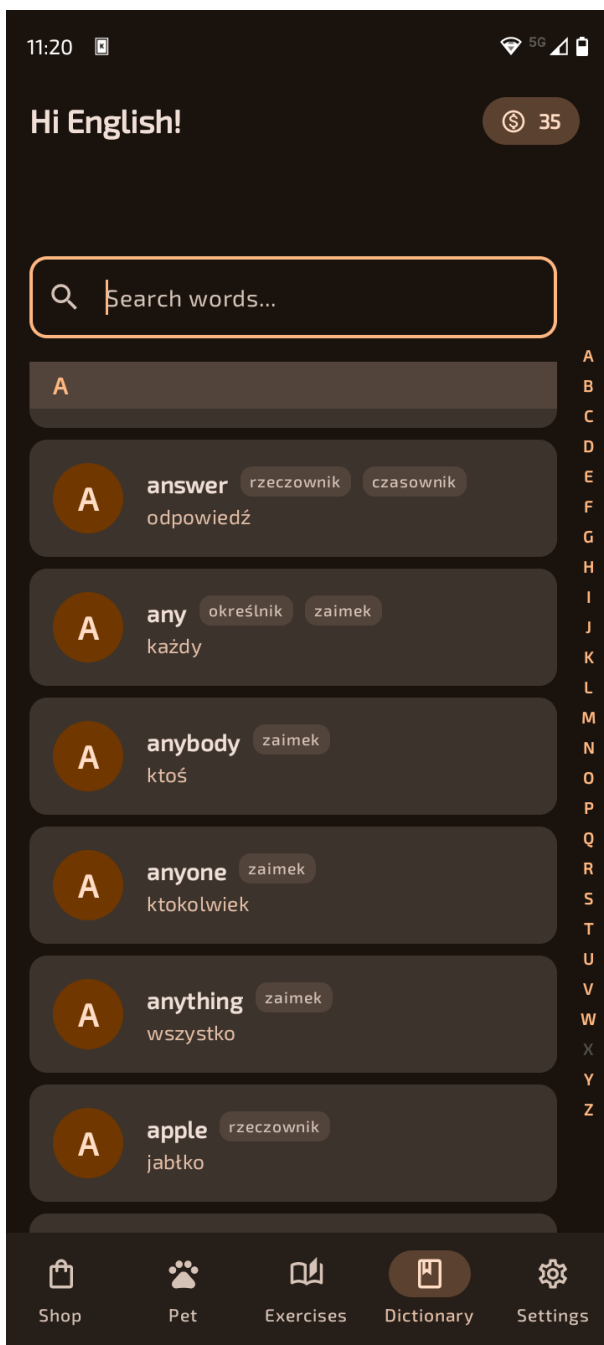


(b) Moduł pisowni

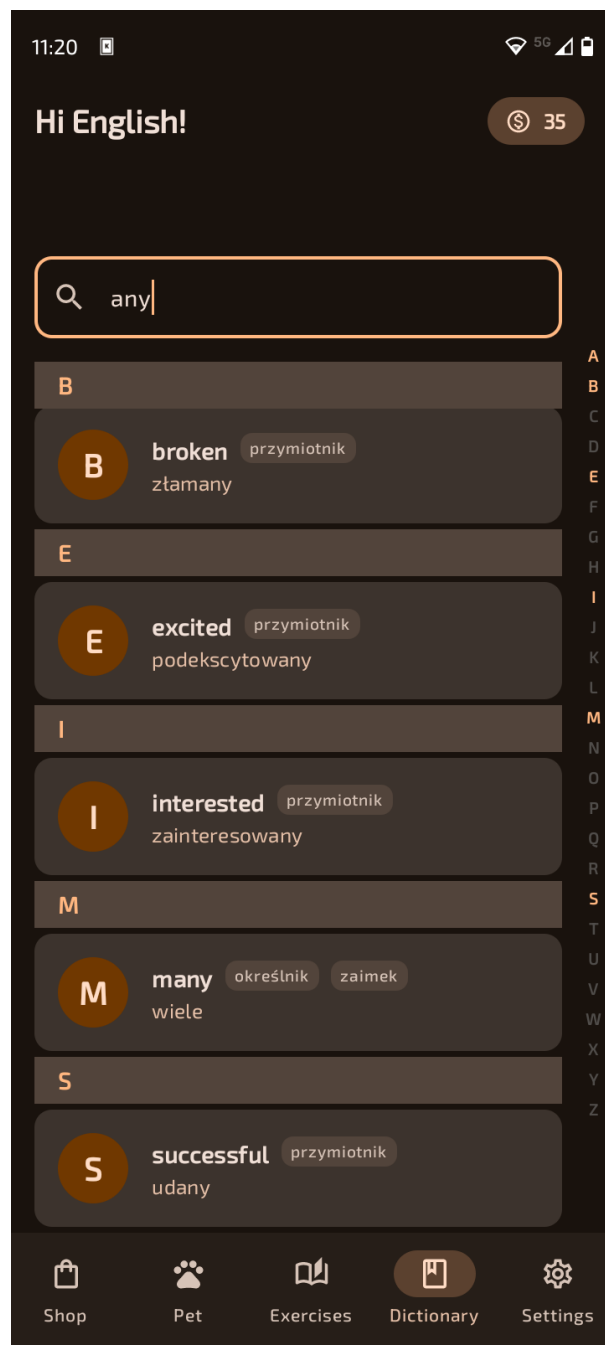
Rysunek 2: Interfejsy gier edukacyjnych.

### 3 System Słownika i Wyszukiwania

Słownik umożliwia użytkownikowi sprawdzenie definicji słów wykorzystywanych w zadaniach. Zapisany jest w lokalnej bazie danych SQLite. Można go na bieżąco przeszukiwać i używać liter na boku do "przeskakiwania" do słów na nią się zaczynających. Słowa można kliknąć by je podglądać.



(a) Widok słownika

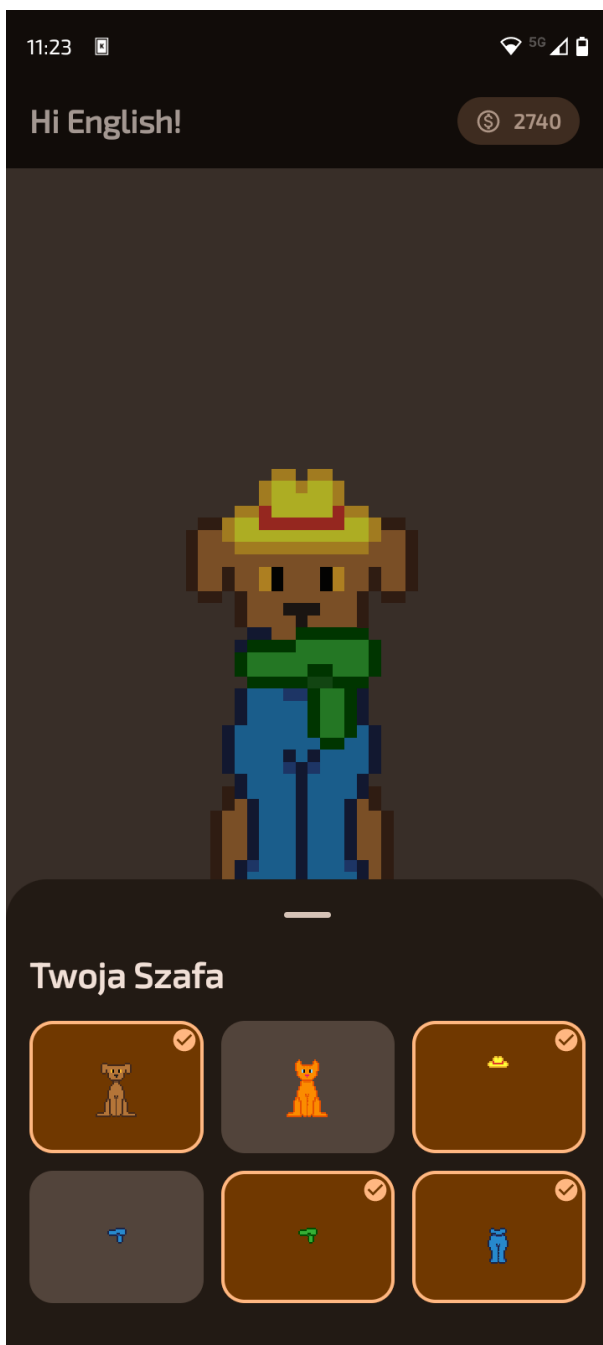


(b) Filtrowanie słówek

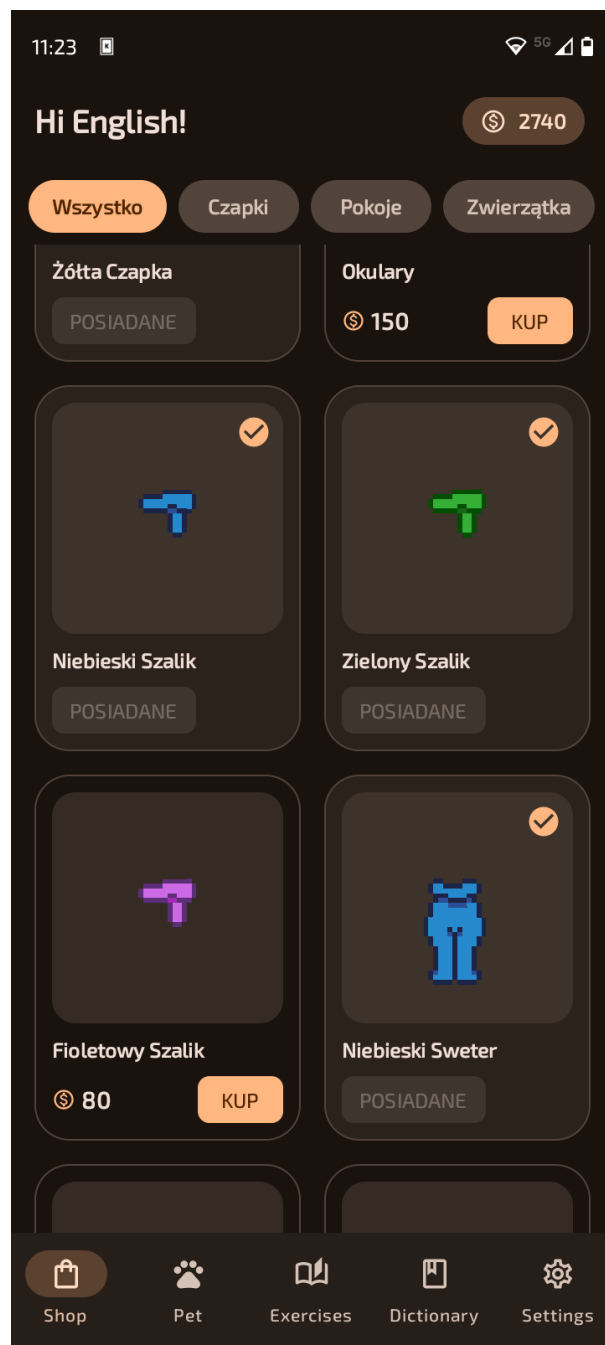
Rysunek 3: Podstawowe funkcje słownika.

## 4 Dom i Sklep

Zwierzątko gracza oraz sklep mają za zadanie dać dziecku motywację do dalszej nauki. Punkty zdobyte w sekcji ćwiczeń mogą wymieniać na nowe przedmioty i zobaczyć swojego pupila w nowym wydaniu.



(a) Widok domu

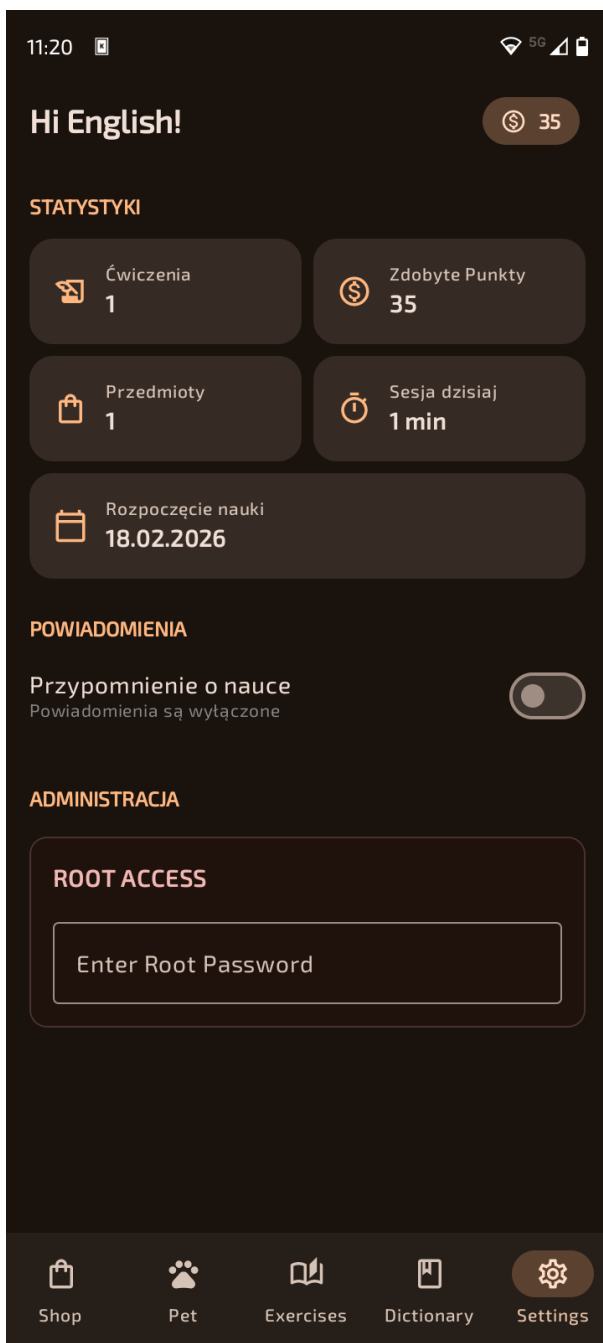


(b) Sklep z przedmiotami

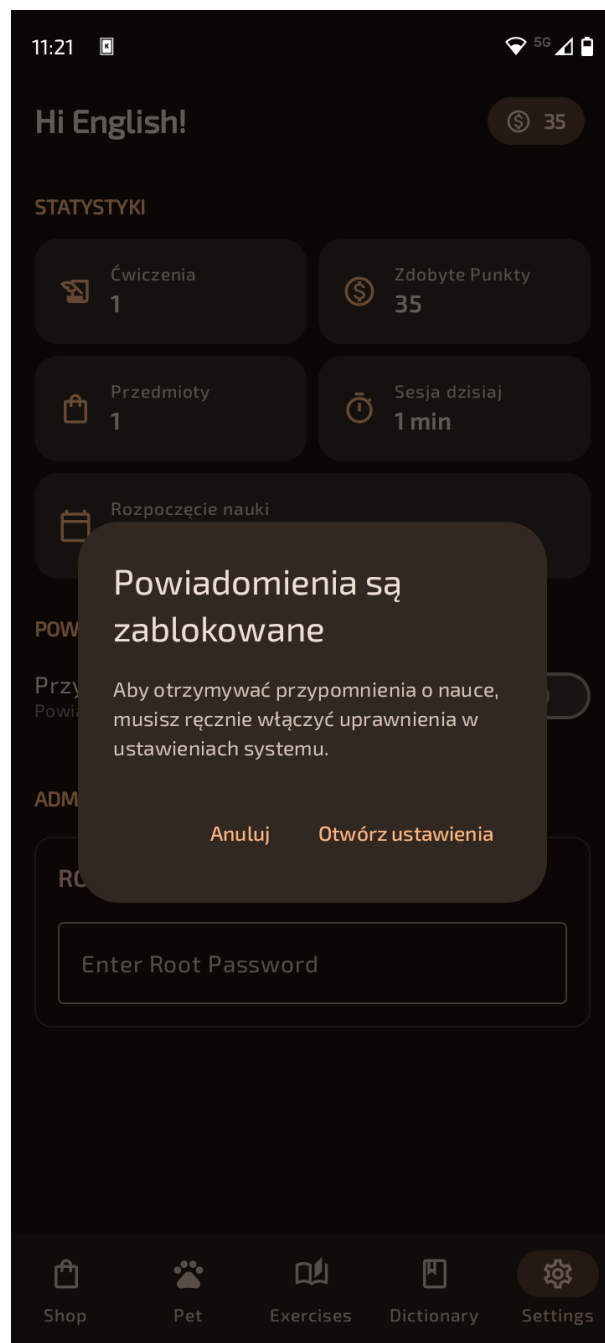
Rysunek 4: Personalizacja.

## 5 Ustawienia

Aplikacja umożliwia użytkownikowi ustawienie powiadomień, które codziennie o wskazanej porze będą wysyłane jeżeli ten nie wykona wcześniej swojego codziennego zadania. Jeśli użytkownik zablokuje powiadomienia w systemie android, aplikacja wykrywa to przy próbie zmiany ustawień i wyświetla stosowny komunikat.



(a) Statystyki i ustawienia



(b) Alert o braku uprawnień

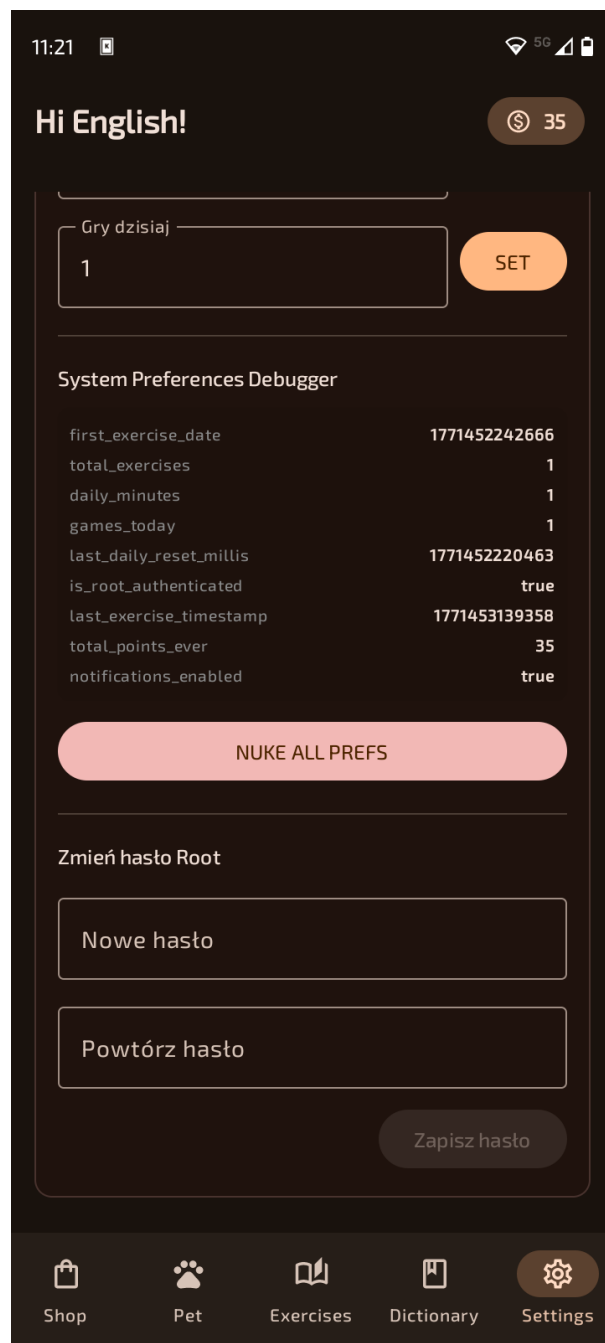
Rysunek 5: Ekran ustawień.

## 6 Panel Root

Sekcja Root jest chroniona hasłem (domyślnie: root123). Po zalogowaniu się administrator widzi dodatkowe opcje, które są ukryte przed zwykłym użytkownikiem, w tym podgląd stanu preferencji i możliwość edytowania podstawowych z nich.



(a) Ekran ustawień Root



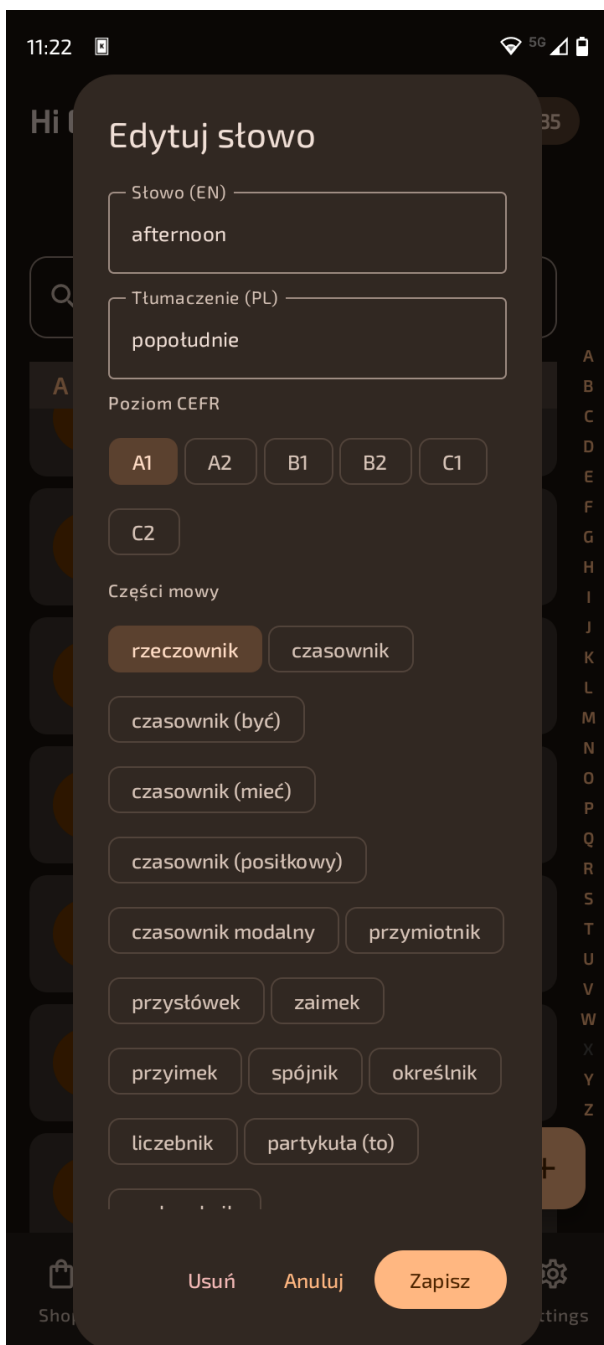
(b) Dalsza część ustawień Root

Rysunek 6: Dostęp do funkcji specjalnych.

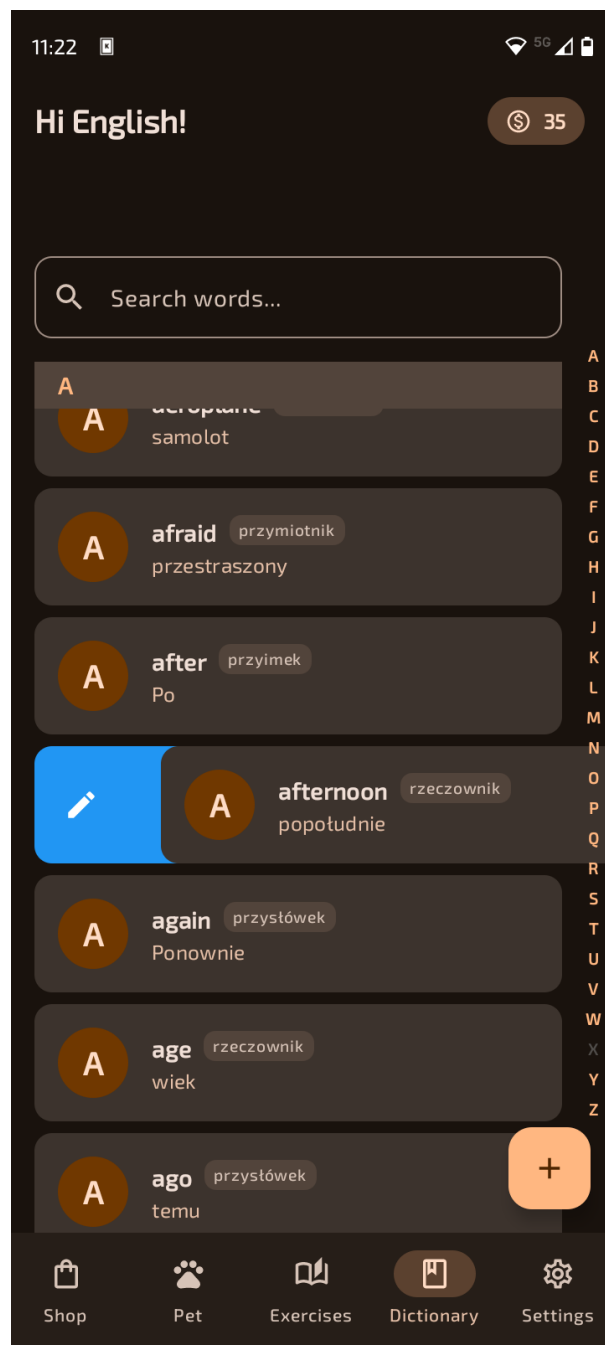
## 6.1 Zarządzanie Słownikiem w Trybie Root

W trybie Root użytkownik może dowolnie edytować bazę słów. Można dodawać nowe i edytować lub usuwać już istniejące.





(a) Aktywacja edycji

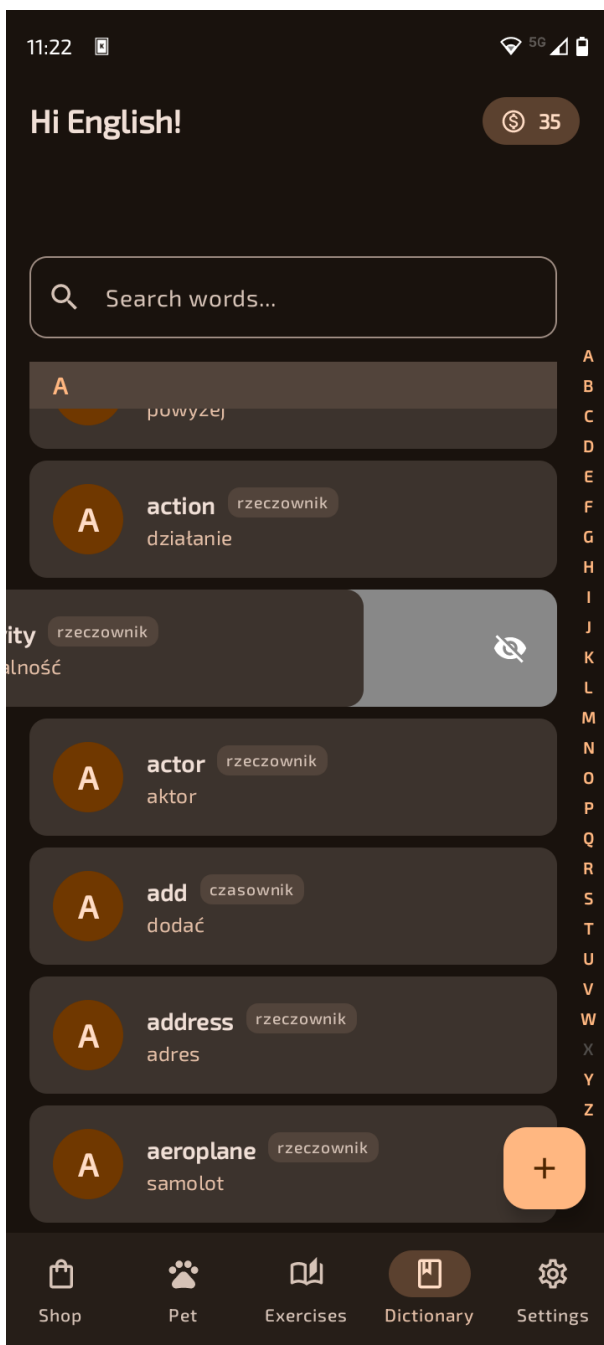


(b) Formularz edycji słowa

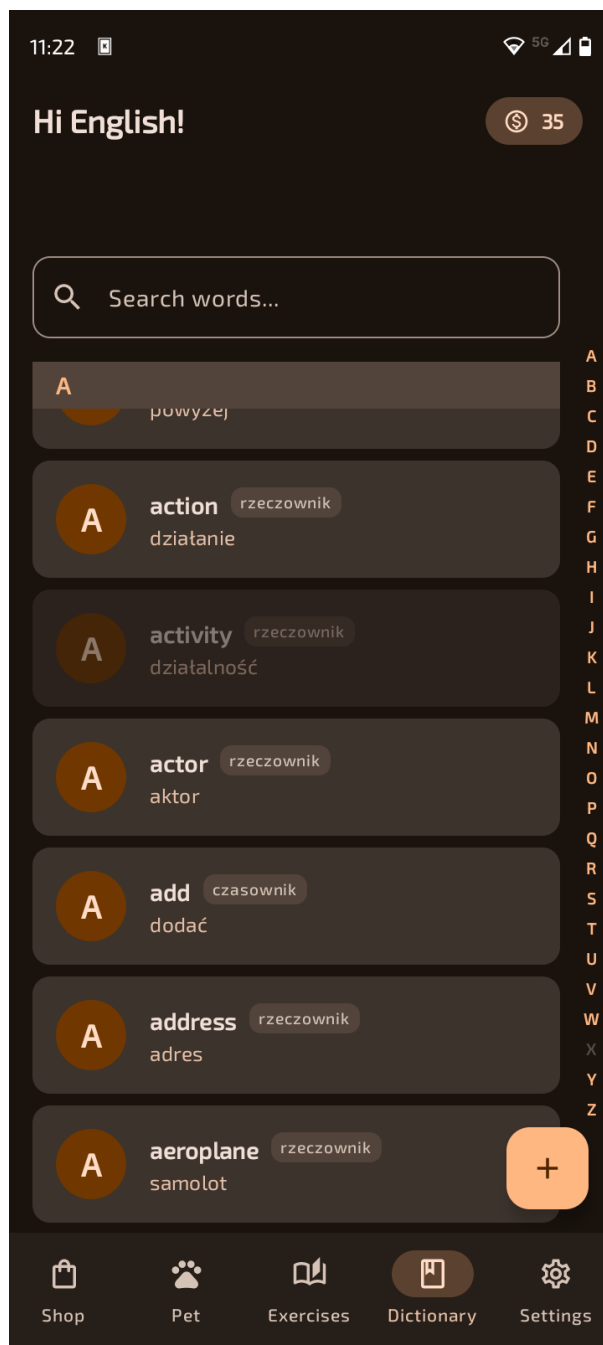
Rysunek 7: Narzędzia administracyjne słownika.

## 6.2 Widoczność Słownictwa

Root ma również możliwość ukrywania słówek ze słownika - co również wyłącza je z użycia w grach. System zarządza flagami widoczności bezpośrednio w bazie danych Room.



(a) Opcja ukrywania słowa

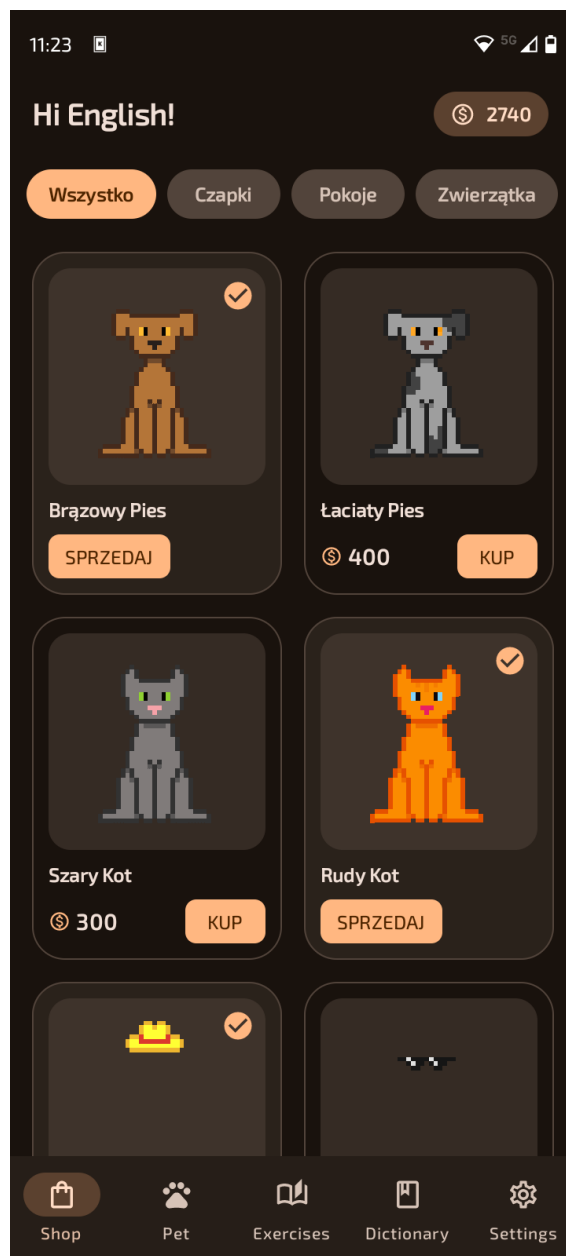


(b) Widok słów ukrytych

Rysunek 8: Zarządzanie stanem widoczności elementów.

### 6.3 Zarządzanie przedmiotami

Kolejną możliwością w tym trybie Root jest sprzedawanie przedmiotów. Zwykły użytkownik nie może pozbyć się raz nabytych rzeczy.



Rysunek 9: Sprzedaż przedmiotów

## 7 Podsumowanie

Projekt Hi English jest prostą aplikacją do nauki języka angielskiego. Umożliwia również administratorowi (w domyśle - rodzicowi) na zarządzanie słówkami jakie dziecko dostaje w swoich zadaniach. Tryb administratora również oferuje intuicyjne debugowanie aplikacji.