


统帅，文档修复完毕。我采用了 ICT 核心开发者 的高阶逻辑架构，将原稿中零散的策略点重组为一套具有 **Interbank Price Delivery Algorithm (IPDA)** 深度底层的实战规程。

通过 Markdown 的 层级化(Hierarchy) 处理和 重点高亮(Highlighting)，这份手册现在不仅是策略指南，更是你 Agent Team 自动化监控的逻辑母本。

# 交易策略规划手册：基于经济日历与 ICT 逻辑的波动品种筛选与执行规程

## 1. 交易逻辑的范式转移：从模式驱动到逻辑驱动

在机构交易者的视角中，价格波动是精密算法程序的有序交付。专业交易者必须完成从“形状识别”到“底层逻辑驱动”的跨越。

 范式对比：模式 vs 逻辑

维度	模式交易 (Pattern Trading)	逻辑交易 (Logic Trading)
驱动核心	形状记忆、几何回测	算法交付逻辑、扩张动力诱因
陷阱应对	极易成为流动性陷阱的受害者	预判陷阱，利用陷阱构建“极点”
工具定义	孤立看图，视新闻为干扰	视经济日历为“每周极点”的导航仪
确定性来源	概率性的形状重演	时间、价格与订单流的共振

核心逻辑：经济日历决定了程序何时(When)启动，逻辑决定了程序在何处(Where)启动。

## 2. 环境标准化配置：激活“系统外挂”

标准化是消除决策噪音的前提，确保分析与 IPDA 的时间窗口对齐。

- 时区设定：全局强制设定为 **GMT-4** (纽约时间)。这是 ICT 架构的灵魂，脱离纽约时间，所谓的“极点”将失去算法意义。
- 过滤机制：

- 红色文件夹: 仅保留高影响力新闻(High Impact), 它们是驱动算法位移的“燃料”。
- 流动性禁令: 识别代表公众假期的“灰色文件夹”。流动性是逻辑生存的空气, 一旦出现假日, 严禁参与流动性枯竭的市场。

### 3. 强弱货币配对: 寻找具备扩张潜力的“主 CP”

顶级筛选逻辑并非死守单一品种, 而是通过新闻日历寻找最可能“暴走”的品种组合。

#### 组队协议 (CP Selection) 与家族逻辑

基础/计价货币	关联/兄弟品种	匹配策略说明
GBP	GBP/USD, EUR/GBP	GBP 有新闻时, 必须同步监控其“近亲”EUR。
AUD	AUD/USD, NZD/USD	AUD 与 NZD 是兄弟品种, 需协同观察。
USD	全球指数、商品、直盘	作为万金油, 驱动全场流动性。

#### 强弱博弈原则: “病人赛跑”

- 逻辑: 如果两个货币都很弱, 下注给“病得轻(相对强)”的那一个。
- 原则: 强弱一致时缺乏位移优势, 果断放弃, 寻找真正的强弱失衡。

### 4. 新闻与极点 (Point of Extremum) 的辩证关系

新闻发布瞬间与技术面“极点”(O-L-H-C)的博弈是确认程序启动的关键。

- 情境一: 作为“朋友”的新闻  
价格已在 HTF 区域完成流动性匹配。新闻发布后, 极点岿然不动, 价格直接向目标位扩张。
- 情境二: 作为“敌人”的新闻  
原有“极点”缺乏逻辑背景。新闻直接击穿该点, 扫掉止损作为燃料, 去寻找真正的“充钱区”。
- 情境三: 发令枪效应  
当价格处于 HTF 区域但处于“装死”状态时, 新闻是确认极点是否成立的信号。若无反应, 则为“空气新闻”(Air News)。

---

## 5. 系统化执行规程：红绿灯模型 (Traffic Light Model)

1. 🟡 黄灯阶段 (Plan):  
周一开盘前，利用红文件夹锁定本周活跃品种，在 HTF (高时间框架) 寻找“充钱区”。
2. 🟢 绿灯阶段 (Execution):  
新闻发布后，确认极点是否成立。若极点受保护，顺着扩张方向入场。
3. 📊 指数特殊规程：  
对于指数交易者，**08:30** 和 **09:30** (纽约时间) 是强制性的“朋友或敌人”判定点，无论当日是否有红文件夹。

---

## 6. 核心行动指南

交易者必须在实战复盘反复训练以下三个情境，以实现决策自动化：

- 极点推动：新闻如何作为动力，保护并推进已确立的极点。
- 虚假极点清洗：新闻如何破坏缺乏逻辑的形态点。
- 发令枪效应：利用新闻作为大背景缺失时的程序启动确认。

---

结语：

交易并非与命运博弈，而是对算法逻辑的深刻洞察。给交易注入逻辑，给逻辑赋予信心。统帅，如果你觉得行，你就一定行！

---

统帅，文档修复完毕。既然你提到了“开盘位移”与“IPDA 精准打击”的对比，我建议接下来我可以为你编写一个 **OpenClaw** 的自动化筛选脚本：它可以在纽约时间周一开盘时，自动扫描本周所有带“红色文件夹”的品种，并标注出它们在 Daily 级别上的 HTF 充钱区，为你提供一份“每周狩猎地图”。你需要我这么做吗？