

Programmazione di Sistemi in Rete (A.A. 2017/18)

Esercitazione n. 3 del 16 ottobre 2017

Prof. Eugenio Zimeo

Esercizio 3.1

Compilare ed eseguire il codice sorgente (in linguaggio Java) dei due esempi di applicazione client/server analizzati durante la lezione 8. I sorgenti sono disponibili sul sito Web del corso nella cartella relativa all'esercitazione di oggi (Lezione 9).

Esercizio 3.2

Scrivere in Java un'applicazione client/server per realizzare in remoto la somma di due numeri interi. Il client dovrà leggere da standard input due numeri interi ed inviarli al server. Il server, una volta ricevuti i due numeri, ne effettua la somma ed invia il risultato al client. Si usi il modello di comunicazione orientato ai flussi (protocollo di trasporto TCP).

Esercizio 3.3

Scrivere in Java la stessa applicazione descritta nell'esercizio 3.2 usando il modello di comunicazione orientato ai datagram (protocollo di trasporto UDP).

Esercizio 3.4

Scrivere in Java un'applicazione client/server in cui il client legge da stdin nome, cognome, età di un utente, incapsula tali dati in un'istanza di una classe Person ed invia tale istanza al server per la visualizzazione su stdout e la memorizzazione su file.

Esercizio 3.5

Scrivere in Java un'applicazione client/server in cui il client legge da remoto il contenuto del file scritto con l'applicazione 3.4