

Programmazione di Sistemi in Rete (A.A. 2017/18)

Esercitazione n. 10 del 13 novembre 2017

Prof. Eugenio Zimeo

Esercizio 10.1

Ristrutturare il codice dell'esercizio 9.1 in modo da esporre un'API per lo sviluppo di applicazioni Web basate su componenti WebLet. La struttura delle directory deve essere così organizzata:

<home>/server : contiene il codice del web server e dell'engine di componenti web
<home>/documents : contiene le risorse statiche recuperabili dal web server
<home>/webapps : contiene le componenti applicative per generare risorse dinamiche
<home>/webletApi : contiene il codice delle interfacce da usare per lo sviluppo delle componenti

Impiegare il server Web esteso con l'esercitazione 10 per consentire l'esecuzione di WebLet richieste dagli esercizi che seguono.

Esercizio 10.2

Scrivere una WebLet che spedisce al browser l'indirizzo di posta elettronica estratto dal form di registrazione form.html dell'esercizio 8.2, rinominato in registra.html.

Esercizio 10.3

Scrivere una WebLet che scrive su di un file (un parametro per linea) il contenuto del form di registrazione form1.html (rinominato in registra1.html) ed invia al browser la stringa "nome, la tua registrazione è avvenuta con successo", dove nome è il valore del campo firstname del form.

Esercizio 10.4

Scrivere una WebLet che riceve dei parametri (es. fitstname=<nome>&lastname=<cognome>) da una richiesta di tipo GET e li invia al browser.

Esercizio 10.5

Scrivere le seguenti WebLet:

1. ricevuta in input una stringa di caratteri da un form HTML, stampa la stringa al contrario.
2. ricevuta in input una stringa di caratteri ed un numero intero tramite un form HTML, restituisce la somma tra la lunghezza della stringa ed il numero inserito.
3. ricevuti in input due operandi in virgola mobile ed un operatore (+, -, *, /), restituisce il risultato dell'operazione.

Esercizio 10.6

Scrivere un form HTML per l'autenticazione mediante username e password. All'atto della sottomissione del form una WebLet (Login) deve verificare se username e password sono presenti nel file degli utenti registrati con le componenti sviluppate nell'esercizio 10.3.