

1. Plazo de entrega

La fecha que se indica en el documento de propuesta de práctica es inalterable. Es muy importante adquirir el hábito de entregar los trabajos en la fecha prevista. Los retrasos serán penalizados con un 10% de la nota por día de retraso.

2. Documentación

Es imprescindible que todo proyecto software esté correctamente documentado. Por tanto, toda práctica de la asignatura deberá estar acompañada de la documentación correspondiente.

Se evaluará convenientemente la calidad, y no la cantidad, de la misma; representando siempre el 10% del total de la puntuación.

Queda fuera de lugar imprimir todo el código de la aplicación y entregarlo como si este fuera la documentación. Por el contrario, extraer las partes importantes del mismo y comentarlas dentro del apartado correspondiente es más que aconsejable.

El documento tendrá los siguientes apartados:

- Introducción
- Aplicación de la teoría
- Mejoras y partes pendientes
- Código destacable
- Diagrama de clases y de secuencia (opcional)
- Conclusiones
- Bibliografía

3. Código

En el desarrollo de las prácticas se utilizará Eclipse como framework de trabajo por defecto. Todos los proyectos se nombrarán de la siguiente forma:

12345678_PRX_Y

Donde los ocho primeros números se corresponden con el DNI de uno de los componentes del grupo, la 'X' con el número de práctica (Practica 1: PR1, Practica 2: PR2, etc.) y la 'Y' con el número de componentes del grupo.

Las clases implementadas estarán distribuidas en paquetes siguiendo las indicaciones del profesor. Si no se hiciera el orden por defecto es:

edu.ucam.root -> clase con el método main.

edu.ucam.gui.windows -> ventanas de la aplicación.

edu.ucam.gui.acciones -> clases receptoras de los eventos de los elementos de las ventanas.

edu.ucam.aplicacion -> clases que componen la aplicación específica.

4. Presentación

Se entregará un fichero comprimido cuyo nombre sea el DNI y su contenido:

- Memoria
- Fichero LEEME.txt con indicaciones necesarias.
- Un fichero comprimido con el espacio de trabajo.