

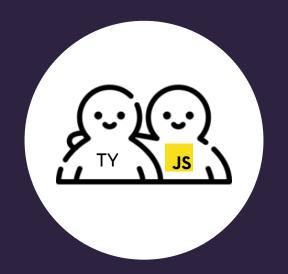
obiekty - obiekty





Nauka języka obcego





Wszystko będzie **ok**!

(daj sobie trochę czasu)





Prawie wszystko w JS jest obiektem*

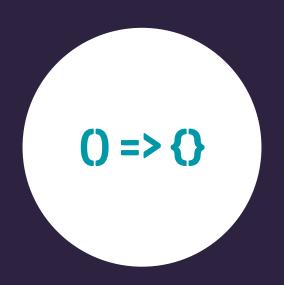
*bo nawet typy proste, mimo iż nie są obiektem - to się tak zachowują





zmienne





funkcje





Obiekt jest *strukturą* danych





```
const deathStar = {
diameter: 120000,
fire: (target) => {
  console.log(`${target} destroyed 💥`)
isOperating: true,
levels: 357,
name: 'Death Star',
population: 10000,
```





Nasz świat jest obiektowy 😎







klucz: wartość





klucz - wartość

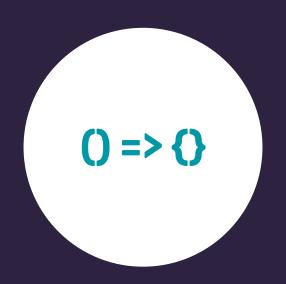
klucz - unikalny w ramach obiektu wartość - prymitywy / funkcje / zagnieżdżenia





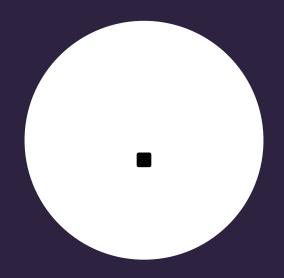
zmienne -> własności (property)





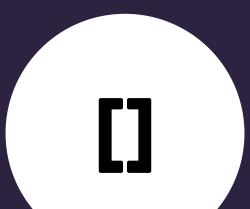
funkcje -> metody (methods)





dot notation

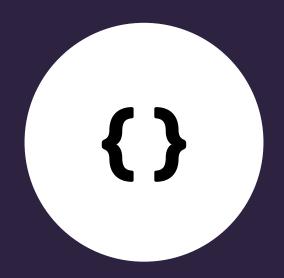




bracket notation







JSON = JavaScript Object Notation

To be continued