

BLOCK - ELEMENT - MODIFIER





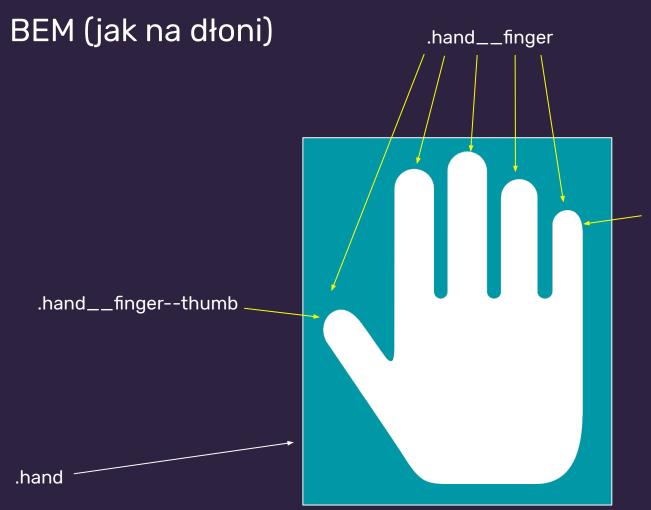
BEM = block element modifier

# Dlaczego?



- Świat stylowania doszedł do wysokiego stopnia skomplikowania (specyficzność )
- Problem z logicznym nazywaniem klas
- Brak ujednoliconego sposobu stylowania
- Importanty, nadpisywanie rzeczy
- Brak odwzorowanie struktury HTML w CSS
- Stylowanie kilkoma klasami, powtarzające się nazwy







.hand\_\_finger--pinky

#### BEM (jak na dłoni) w HTML-u



```
<div class="hand">
  <div class="hand__finger hand__finger--thumb" ></div>
  <div class="hand__finger" ></div>
  <div class="hand__finger" ></div>
  <div class="hand__finger" ></div>
  <div class="hand__finger hand__finger--pinky" ></div>
  </div>
```





Block - nadrzędny element





Element – część bloku (nie musi być bezpośrednim dzieckiem)





Modifier – modyfikator – jeśli element występuje w kilku wariacjach tworzymy dodatkową klasę





block\_\_element--modifier

## "życiowy" przykład



.article\_\_cover .article\_\_image

.article\_\_date

.article\_\_comments-counter

.article

.article\_\_category

.article\_\_description

.article\_\_reading-time

True Paradise on Earth: **Unknown Place** They call it "God's Own Country."

🖁 6min. read 🥏 39 comments

.article\_\_footer

.article\_\_title

#### ... i w HTML-u



```
<article class="article">
<div class="article cover">
  <img src="cover.jpg" class="article image"</pre>
    alt="Beach with clouds and nice weather">
  <span class="article date">12 MAY</span>
  <span class="article category">
    PHOTOS
<h2 class="article title">True Paradise on Earth Unknown Place/h2>
They call it Gods Own Country/p>
<footer class="article footer">
  <span class="article reading-time">
    6 min. read
  <span class="article comments-counter">
    39 comments
```

#### ... i w CSS



```
.article {
width: 400px;
.article cover {
position: relative;
.article date {
background: orange;
color: #fff;
display: inline-block;
bottom: 0;
left: 0;
padding: 4px;
```





Posprzątajmy nasz projekt

### Podsumowanie



- Szukamy elementów na stronie i dzielimy ją na bloki
- Myślimy o elementach składowych / robimy analizę-selekcję
- Tworzymy dwie klasy jeśli element ma modyfikator (w modyfikatorze zmieniamy tylko unikalne dla niego wartości, nie przepisujemy rzeczy z klasy bazowej)



# Do it!