

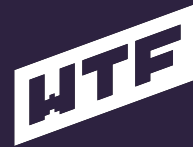


DOMowe przedszkole



Document Object Model

# Plik HTML to nie DOM

A screenshot of a code editor interface. The left sidebar shows a file explorer with a project named 'COTENFRONTEND.PL'. The main editor area displays the 'index.html' file. The code is written in HTML and includes a DOCTYPE declaration, a lang attribute, a charset, a viewport, and various meta tags for SEO and social media. The status bar at the bottom shows 'v2\*', '0 ▲ 0', 'Live Share', 'Today: 0 secs', 'Go Live', 'Ln 2, Col 17', 'Spaces: 2', 'UTF-8', 'LF', 'HTML', 'ESLint', and 'Prettier'.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pl">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
7     <title>WTF: Co ten frontend</title>
8     <meta
9       name="description"
10      content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!"
11    />
12    <meta property="og:title" content="WTF: Co ten frontend" />
13    <meta
14      property="og:description"
15      content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!"
16    />
17    <meta property="og:type" content="website" />
18    <link
19      href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Rubik:300,300i,400,500,700&subset=latin-ext"
20      rel="stylesheet"
21    />
22    <link rel="stylesheet" href="css/main.css?v=sell" />
23    <meta
24      property="og:image"
25      content="https://cotenfrontend.pl/img/cover.png"
26    />
27    <meta property="og:url" content="https://cotenfrontend.pl/" />
28
29    <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="/favicon-32x32.png" />
30    <link rel="icon" type="image/png" sizes="96x96" href="/favicon-96x96.png" />
31    <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="/favicon-16x16.png" />
32    <script>
```

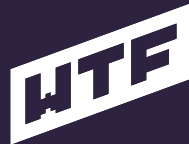
# Źródło strony to nie DOM



```
← → ↻ ⓘ view-source:https://cotenfrontend.pl
Apps ↻ view-source:https...

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pl">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8" />
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
7 <title>WTF: Co ten frontend</title>
8 <meta name="description" content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!" />
9 <meta property="og:title" content="WTF: Co ten frontend" />
10 <meta property="og:description" content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!" />
11 <meta property="og:type" content="website" />
12 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Rubik:300,300i,400,500,700&subset=latin-ext" rel="stylesheet" />
13 <link rel="stylesheet" href="css/main.css?v=sell" />
14 <meta property="og:image" content="https://cotenfrontend.pl/img/cover.png" />
15 <meta property="og:url" content="https://cotenfrontend.pl/" />
16 <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="/favicon-32x32.png" />
17 <link rel="icon" type="image/png" sizes="96x96" href="/favicon-96x96.png" />
18 <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="/favicon-16x16.png" />
19 <script>
20   !(function(f, b, e, v, n, t, s) {
21     if (f.fbq) return;
22     n = f.fbq = function() {
23       n.callMethod
24         ? n.callMethod.apply(n, arguments)
25         : n.queue.push(arguments);
26     };
27     if (!f._fbq) f._fbq = n;
28     n.push = n;
29     n.loaded = !0;
30     n.version = "2.0";
31     n.queue = [];
32     t = b.createElement(e);
33     t.async = !0;
```

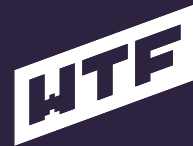
# Źródło strony to nie DOM



```
← → ↻ ⓘ view-source:https://cotenfrontend.pl
Apps ↻ view-source:https...

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pl">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8" />
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
7 <title>WTF: Co ten frontend</title>
8 <meta name="description" content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!" />
9 <meta property="og:title" content="WTF: Co ten frontend" />
10 <meta property="og:description" content="12-tygodniowy program praktycznej nauki podstaw frontendu po polsku!" />
11 <meta property="og:type" content="website" />
12 <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Rubik:300,300i,400,500,700&subset=latin-ext" rel="stylesheet" />
13 <link rel="stylesheet" href="css/main.css?v=sell" />
14 <meta property="og:image" content="https://cotenfrontend.pl/img/cover.png" />
15 <meta property="og:url" content="https://cotenfrontend.pl/" />
16 <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="/favicon-32x32.png" />
17 <link rel="icon" type="image/png" sizes="96x96" href="/favicon-96x96.png" />
18 <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="/favicon-16x16.png" />
19 <script>
20   !(function(f, b, e, v, n, t, s) {
21     if (f.fbq) return;
22     n = f.fbq = function() {
23       n.callMethod
24         ? n.callMethod.apply(n, arguments)
25         : n.queue.push(arguments);
26     };
27     if (!f._fbq) f._fbq = n;
28     n.push = n;
29     n.loaded = !0;
30     n.version = "2.0";
31     n.queue = [];
32     t = b.createElement(e);
33     t.async = !0;
```

# To co widzimy w devtoolsach to DOM!



## WTF: CO TEN FRONTEND

p.hero\_description 573.7x28

Najlepszy sposób na praktyczną naukę podstaw frontendu!

- ✓ 12 tygodni intensywnej nauki
- ✓ mentor z kilkunastoletnim doświadczeniem
- ✓ praktyczne prace domowe

```
<!doctype html>
<html lang="pl">
  <head>...</head>
  <body>
    <noscript>...</noscript>
    <noscript>...</noscript>
    <header class="header">...</header>
    <main class="main">
      <section class="hero" id="hero">
        <div class="hero_wrapper">
          <div class="hero_column">
            <h1 class="hero_header">
              <span>WTF: CO</span>
              <span>TEN</span>
              <span>FRONTEND</span> == $0
            </h1>
            <p class="hero_description">
              Najlepszy sposób na praktyczną naukę podstaw frontendu!
            </p>
            <ul class="checklist">...</ul>
          </div>
          <div class="hero_column -logo">...</div>
```

WTF



ale przecież to to samo co w edytorze!

WTF



Zamówmy meble z IKEA



WTF



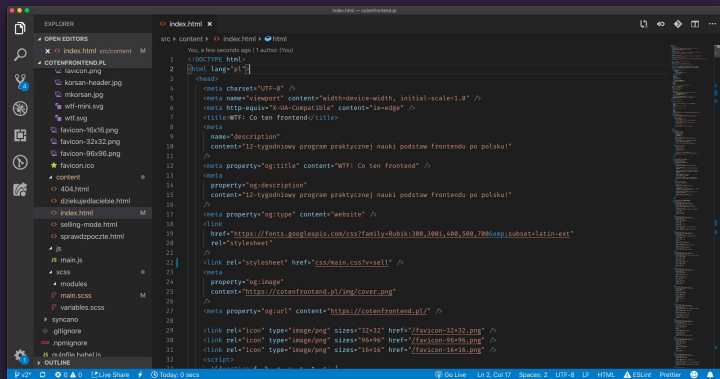
instrukcja

->



skręcony mebel

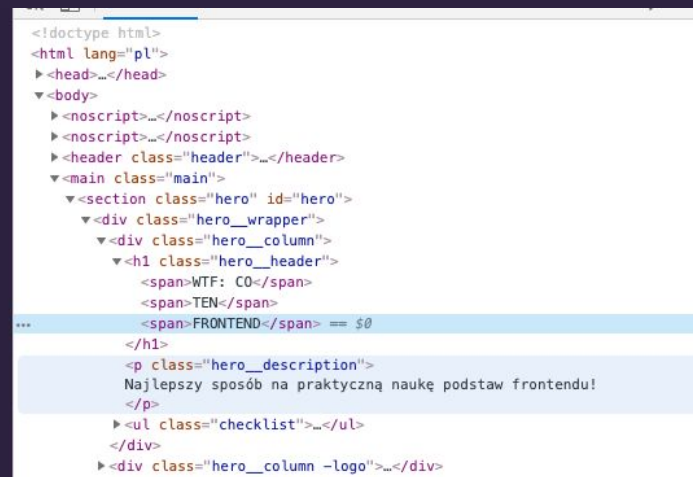
WTF



NTEND

aw frontendu!

em



instrukcja (HTML)

->

skręcony mebel (DOM)

WTF



JS ❤️ DOM

WTF



Tak samo jak w CSS!



```
document.querySelector('.selector')
```

WTF



document.querySelector('.selector')  
=  
\$('.selector')

WTF



```
document.querySelectorAll('.selector')
```

WTF

[ ]

`document.querySelectorAll('.selector')`



lista elementów

WTF



block\_\_element--js



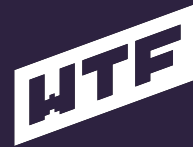


Połączmy się z DOM



*`nazwaZmiennejQuerySelector.innerHTML = 'treść'`*

# Podsumowanie



- DOM to "złożony" w przeglądarce HTML
- JavaScript może modyfikować DOM
- funkcja `querySelector` zwraca node (węzeł) z HTML-a, selektor jest zapisywany zgodnie
- korzystając z BEM - tworzymy dodatkową klasę z modyfikatorem `--js` (ułatwia identyfikację / usuwa potencjalne problemy)

A large white circle containing the text 'DOM' in a bold, black, sans-serif font.

**DOM**



**To be continued...**

