

## Féléves Feladat: Necromanthus Warcraft

A necromanthus warcraft egy leegyszerűsített flash-es implementációja volt a Warcraft II: Tides of Darknessnek, a felhasználó az ember rasszal játszik a ellenfél orkok ellen. A játék célja elpusztítani az ellenfél egységeit/épületeit. A dolgozó egységek a Human Peasant (Paraszt) és az Orc Peon. Fát vágnak, aranyat bányásznak, épületeket építenek és javítanak. Az épületek még fejlettebb és erősebb egységek gyártását vagy kifejlesztését teszik lehetővé. Ebben a verzióban csupán két harci egység létezik: a közelharcos Footmen (Gyalogos), és a távolharcos Archer (Íjász).

Fa/arany szerzése a mappon található aranybányákon és erdőkön keresztül történik, az ember és az ork oldalon is található egy-egy bánya és erdő, ezeket mindkét fél használhatja.

A felhasználó az egér használatával irányítja a játékot, az egységeket kattintással lehet kijelölni, mozgatni. Az épületek létrehozása pedig egy HUD-on keresztül történik.

A játékhoz szükséges sprite-okat innen fogjuk használni: [https://www.spritters-resource.com/pc\\_computer/warcraft2/](https://www.spritters-resource.com/pc_computer/warcraft2/)

Videó a flashes verzióról, ehhez nagyon hasonlót tervezünk csinálni:

[https://youtu.be/oHR9\\_swCil4?t=8](https://youtu.be/oHR9_swCil4?t=8)

Kép a minimapról, játéktérrel, és a HUD-ról:

