

13. Grafikus változat beadása

13.1 Fordítási és futtatási útmutató

13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
ActionPanel.java	1839	2023-05-27	Az akciókat tartalmazó panel.
InventoryPanel.java	5126	2023-05-27	A játékos eszköztárát reprezentáló panel.
MenuPanel.java	2340	2023-05-26	A játék menüjét reprezentáló panel.
ScorePanel.java	2926	2023-05-27	A csapatok pontszámát reprezentáló panel.
ActionButton.java	881	2023-05-25	Gomb ösosztály, amiből az akciókat reprezentáló gombok származnak le.
BreakPipeButton.java	1571	2023-05-25	Gomb a cső eltöréséhez.
ChangeFlowButton.java	1927	2023-05-25	Gomb a víz áramlásának megváltoztatásához.
ConnectPipeButton.java	1898	2023-05-25	Gomb a cső felcsatlakoztatásához.
DisconnectPipeButton.java	1866	2023-05-25	Gomb a cső lecsatlakoztatásához.
FixPipeButton.java	1582	2023-05-25	Gomb a cső javításához.
FixPumpButton.java	1584	2023-05-25	Gomb a pumpa javításához.
MakeSlipperyButton.java	1543	2023-05-25	Gomb a cső csúszóssá tételéhez.
MakeStickyButton.java	1492	2023-05-25	Gomb a cső ragacsossá tételéhez.
MoveButton.java	1610	2023-05-25	Gomb a játékos mozgatásához (lépés egy játékelemről egy másikra).
PickupPipeButton.java	1669	2023-05-25	Gomb a cső felvételéhez a ciszternától.
PickupPumpButton.java	1546	2023-05-25	Gomb a pumpa felvételéhez a ciszternától.
PlacePipeButton.java	1627	2023-05-25	Gomb a cső lerakásához, elhelyezéséhez.
PlacePumpButton.java	1745	2023-05-25	Gomb a pumpa lerakásához, elhelyezéséhez.
CisternView.java	4488	2023-05-21	A Ciszterna megjelenítéséért felelős osztály.
Controller.java	14522	2023-05-21	A játék irányításáért, a játék logikája és a megjelenítés közti kommunikáció biztosításáért felelős osztály.
MechanicView.java	3505	2023-05-21	A szerelő megjelenítéséért felelős osztály.

PipeView.java	9416	2023-05-21	A cső megjelenítéséért felelős osztály.
PumpView.java	4455	2023-05-21	A pumpa megjelenítéséért felelős osztály.
SaboteurView.java	3375	2023-05-21	A szabotőr megjelenítéséért felelős osztály.
SpringView.java	4221	2023-05-21	A forrás megjelenítéséért felelős osztály.
Viewable.java	451	2023-05-21	A játékban megjelenő objektumokat reprezentáló interfész.
Window.java	5143	2023-05-21	A játék ablakát reprezentáló osztály.
Cistern.java	2904	2023-04-10	A ciszternákért felelős osztály.
Field.java	2456	2023-04-10	Egy mezőt reprezentáló absztrakt osztály.
FieldNode.java	1459	2023-04-10	Egy csomópontot reprezentáló absztrakt osztály.
Mechanic.java	4718	2023-04-10	Egy szerelőt reprezentáló osztály.
Pipe.java	10059	2023-04-10	Egy csövet reprezentáló osztály.
Player.java	2419	2023-04-10	Egy játékos absztrakt osztálya.
Pump.java	5162	2023-04-10	Egy pumpát reprezentáló osztály.
Saboteur.java	395	2023-04-10	Egy szabotőrt reprezentáló osztály.
Spring.java	960	2023-04-10	Egy forrásért felelős osztály.
Tickable.java	183	2023-04-10	Tickable interfész, amelyet implementálnak különböző osztályok,

13.1.2 Fordítás és telepítés

Csomagoljuk ki a zip fájlban lévő fájlokat, majd a kicsomagolt mappában nyissuk meg a “DrukmakoriSivatag” könyvtárat és ebben nyissunk meg egy parancssori értelmezőt. Futtassuk a következő parancsot a parancssorban a fordításhoz:

```
javac -d bin src/model/*.java src/GUI/*.java
src/GUI/actions/*.java src/GUI/menu/*.java
```

13.1.3 Futtatás

Ha a fordítás megtörtént akkor a következő parancsot futtatva tudjuk futtatni a programot:

```
java -cp bin GUI.Controller
```

13.2Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Kurcsi Norbert	Y3ZTEI	20%
Barabási Zsolt Botond	FWHHHB	20%
Ganzer Attila	Z44FF6	20%
Nagy Szabolcs	Z73X7L	20%
Palásti András	IDNGIS	20%

13.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2023.05.24. 18:00	3 óra	Kurcsi Barabási Nagy Ganzer Palásti	Értekezlet. Döntés: Megbeszéltük hogyan kellene implementálni a felhasználói felület különböző részeit, felosztottuk a feladatokat mindenki számára: Palásti - akciógombok osztályainak létrehozása és implementálása, Nagy - Controller osztályban a különböző gombok által meghívott függvények implementálása, Barabási - MenuPanel elkészítése, Kurcsi - kezdetleges pálya felépítése és modell inicializálása és MechanicView, SaboteurView, Ganzer - Window, PumpView, PipeView, CisternView, SpringView
2023.05.25. 10:00	3 óra	Nagy	Tevékenység: <i>selectPlayer, selectField, breakPipe, fixPipe, fixPump, movePlayer, changeFlow, makeSticky</i> metódusok implementálása
2023.05.25. 10:00	4 óra	Palásti	Tevékenység: <i>ActionButton</i> ösztály, <i>BreakPipe, ChangeFlowButton, DisconnectPipeButton, FixPipeButton, FixPumpButton, MakeSlipperyButton</i> osztályok létrehozása és <i>canPerform</i> metódusuk implementálása.
2023.05.25. 12:00	3 óra	Barabási	Tevékenység: <i>MenuPanel</i> osztály <i>update, paintComponent, setFontTitle</i> metódusainak, illetve <i>ActionPanel</i> osztály

			konstruktorának és <i>update</i> metódusának az implementálása
2023.05.25. 13:00	3 óra	Kurcsi	Tevékenység: <i>Controller</i> osztály <i>initModel</i> metódusának az implementálása
2023.05.25. 14:00	3 óra	Ganzer	Tevékenység: <i>Window</i> osztály konstruktorának, illetve <i>addViewable</i> , <i>updateAllViews</i> , <i>getGraphics2D</i> , <i>updateMenu</i> , <i>checkGameEnded</i> metódusainak az implementálása.
2023.05.25. 18:00	1 óra	Nagy Ganzer Barabási Kurcsi	Értekezlet: Eddigi programrészek tesztelése, kipróbálása és code review-ozása. Döntés: Mindenki folytatja a neki kiosztott feladatot, illetve a felderült hibákat a saját részében javítja.
2023.05.26 12:00	3 óra	Barabási	Tevékenység: <i>InventoryPanel:</i> <i>PlacePipeButton</i> és <i>PlacePumpButton</i> gombok <i>paintComponent</i> metódusainak a felüldefiniálása, <i>InventoryPanel</i> konstruktorának és <i>update</i> metódusának az implementálása. <i>ScorePanel:</i> konstruktor és <i>update</i> metódus implementálása
2023.05.26 14:00	3 óra	Ganzer	Tevékenység: <i>PumpView:</i> konstruktor, <i>update</i> , <i>getPosition</i> , <i>setPosition</i> , <i>paintComponent</i> metódusok megírása. <i>PipeView:</i> konstruktor, <i>setWasCut</i> , <i>update</i> , <i>updateEnds</i> , <i>getPosition</i> metódusok.

			<p>PipeButton: konstruktor és <i>paintComponent</i> metódusok implementálása</p> <p>CisternView: konstruktor, <i>getPosition</i>, <i>setPosition</i>, <i>update</i>, <i>paintComponent</i> metódusok.</p> <p>SpringView: konstruktor, <i>getPosition</i>, <i>setPosition</i>, <i>update</i>, <i>paintComponent</i> metódusok implementálása.</p>
2023.05.26 16:00	3 óra	Palásti	<p>Tevékenység:</p> <p><i>MakeStickyButton</i>, <i>MoveButton</i>, <i>PickupPipeButton</i>, <i>PickupPumpButton</i>, <i>PlacePipeButton</i>, <i>PlacePumpButton</i> osztályok létrehozása és <i>canPerform</i> metódusuk implementálása.</p>
2023.05.26 16:00	3 óra	Nagy	<p>Tevékenység: <i>Controller</i> osztályban <i>makeSlippery</i>, <i>connectPipe</i>, <i>disconnectPipe</i>, <i>pickupPump</i>, <i>pickupPipe</i>, <i>placePump</i>, <i>placePipe</i>, <i>tick</i>, <i>addField</i>, <i>addPlayer</i>, <i>getMechanicScore</i>, <i>getSaboteurScore</i>, <i>endAction</i> metódusok implementálása</p>
2023.05.26 19:00	3 óra	Kurcsi	<p>Tevékenység:</p> <p>MechanicView: konstruktor, <i>update</i>, <i>getPosition</i>, <i>paintComponent</i> metódusok megírása.</p> <p>SaboteurView: konstruktor, <i>setWasCut</i>, <i>update</i>, <i>getPosition</i>, <i>paintComponent</i> metódusok megírása.</p>
2023.05.27 11:00	2 óra	Palásti Nagy Barabási Kurcsi Ganzer	<p>Értekezlet: Program tesztelése, bug-ok keresése.</p> <p>Döntés:</p> <p>Palásti - <i>MenuPanel</i> megjelenítésének javítása, Nagy - a víz folyásával kapcsolatos hiba javítása,</p>

			Barabási - egyszerre több játékos egy mezőn bug javítása, Ganzer - hiányzó kommentek megírása, Kurcsi - dokumentáció megírása.
2023.05.28. 10:00	1 óra	Palásti	Tevékenység: MenuPanel megjelenítésének javítása.
2023.05.28. 12:00	1 óra	Nagy	Tevékenység: A víz folyásával kapcsolatos hiba javítása.
2023.05.28. 13:00	1 óra	Barabási	Tevékenység: Egyszerre több játékos egy mezőn bug javítása.
2023.05.28. 19:00	1 óra	Ganzer	Tevékenység: Hiányzó kommentek írása.
2023.05.29. 15:00	1 óra	Kurcsi	Tevékenység: Dokumentáció írása.