



## JUNIT FELADAT

**Kitűzött cél: elkészíteni a Game interfész helyes implementációját**

### TDD

Ennek ellenőrzése úgy történik, hogy a kapott MemoryRules JUnit teszt sikeresen lefut.

### Implementáció szabályai

- A GameImplementationFactory osztályt kell úgy módosítani, hogy egy jól működő Game implementációt adjon vissza.
- A kapott osztályok közül a GameImplementationFactory-n kívül másik nem módosítható (kiterjesztés megengedett).
- Nem elfogadható az a megvalósítás, ami statikusan a megfelelő válaszokat adja, nem tartalmaz tényleges logikát.
- A Game.visualize() megírása bárhogy történhet, akár üres stringet is adhat vissza – ez csak segítő funkció, nem része az értékelésnek.
- A kódnak Maven 3.6.x verzióval fordíthatónak és futtathatónak kell lennie.
- A kódnak Java 8.x-el fordíthatónak és futtathatónak kell lennie.
- Publikus könyvtárak használata engedélyezett az kapott Maven pom kiterjesztésével (dependencies, repository).
- A csomagba nem kerülhet be semmilyen egyéb futtatható kód (exe, dll, shell script, bitcoin generator, etc)
- A kód nem hívhat semmilyen hálózaton keresztül elérhető szolgáltatást.

### Induló csomag

Egy zip file-ban egy Maven segítségével fordítható és futtatható (de hiányos) programcsomagot kap meg minden jelentkező.

### Megoldások beküldése

A kapott zippel azonos mappaszerkezetű csomag küldendő be – amiben benne vannak az új és kapott osztályok is.

Minden csapat egyszeri alkalommal küldhet be megoldást.

