一个核心设计目标

**(其他任何设计目标传统游戏都能完成更好）**

两条实践准则

(缺一条都无法保障核心目标)

**保护数据(包括资产)及其系统内价值**

**可证稀缺性**

**主逻辑完整上链**

**分叉自由**

**永久持有资产**

**服务无法关闭**

**自证可控通胀**

区块链游戏相比传统游戏

四项玩家新体验