

Ganteng Januar Sugiwantoro

gantengjanuar1401@gmail.com | +62 857-1076-1170 | www.linkedin.com/in/ganteng-januar | <https://gantengjanuar.github.io/>

DESKRIPSI DIRI

Pelajar dari SMKN 3 Depok, Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan, dengan minat mendalam di bidang IT, khususnya Cloud Computing dan DevOps. Selama magang, saya memperdalam pemahaman tentang infrastruktur cloud, termasuk pengelolaan server virtual, automasi menggunakan CI/CD, serta penerapan praktik DevOps untuk meningkatkan efisiensi kerja tim. Memiliki pengalaman dalam membangun, mengelola, dan memantau sistem berbasis cloud dengan menggunakan alat seperti Docker, Kubernetes, dan Openstack dan lain lain. Dengan semangat belajar tinggi dan ingin terus berkembang, saya siap berkontribusi pada industri IT dengan solusi yang efisien dan inovatif.

PENGALAMAN KERJA

PT. Boer Technology

Jul 2024 - Nov 2024

Student Internship

- Mempelajari dan menguasai berbagai tools yang digunakan di bidang Cloud dan DevOps, seperti GitLab, Elastic Stack, Prometheus, Grafana, Ceph, OpenStack, dan Kubernetes
- Mengotomatisasi proses deployment OpenStack menggunakan Kolla-Ansible untuk setup cluster yang lebih cepat dan efisien.
- Membuat dan mengelola instance OpenStack cluster sesuai kebutuhan klien, termasuk setup security group yang spesifik untuk meningkatkan keamanan web server NGINX dan database MySQL
- Mengintegrasikan dan mengelola sistem pengumpulan log menggunakan Filebeat, Logstash, dan Elasticsearch serta membuat visualisasi interaktif menggunakan Kibana untuk mendukung analisis data dan troubleshooting.
- Mengimplementasikan monitoring instance berbasis metrics menggunakan Prometheus dan Grafana, termasuk pembuatan dashboard real-time untuk pemantauan resource.
- Melakukan testing dan review materi kursus profesional dari Adinusa.id, berkontribusi pada peningkatan kualitas kursus dengan memberikan saran perbaikan berdasarkan hasil review. dengan tanggung jawab yaitu melakukan pengecekan typo serta validasi tata bahasa untuk memastikan kesesuaian dan keterbacaan materi, mengevaluasi kerapihan modul, seperti format, struktur, dan konsistensi sebelum kursus dipublikasikan.

PENGALAMAN PROJECT

Project Mengumpulkan Metrics Instance Menggunakan Prometheus dan Grafana

- Mengintegrasikan node_exporter melalui cloud-init agar instance yang diluncurkan langsung terkonfigurasi untuk pengambilan metrik seperti Disk, CPU, Memori, dan Jaringan.
- Membuat dashboard di Grafana untuk visualisasi kondisi instance secara real-time.
- Mengimplementasikan fitur alerting menggunakan AlertManager, dengan notifikasi yang dikirim ke Gmail, Discord, dan Slack.
- Mendokumentasikan seluruh proses dalam blog untuk mempermudah referensi dan pengembangan selanjutnya.

Project Membuat dan Menjalankan Bisnis Online (Joki Mobile Legends)

- Mengintegrasikan Filebeat untuk pengelolaan log (syslog dan auth log) dan Metricbeat untuk pengumpulan metrik seperti Disk, CPU, dan Memory.
- Membangun dashboard interaktif di Kibana untuk memvisualisasikan data log dan metrik secara real-time, membantu deteksi masalah dengan lebih cepat.
- Mengimplementasikan fitur alerting di Kibana untuk mendeteksi penggunaan Disk, CPU, Memory dan Akses tidak valid sebagai bentuk pencegahan masalah yang fatal.
- Mendokumentasikan seluruh proses dalam blog untuk mempermudah referensi dan pengembangan selanjutnya.

Project Membuat Game 'Air Strike' Menggunakan Bahasa Pemrograman Python

- Membuat Flowchart dan mengatur alur permainan dari awal hingga akhir.
- Membantu proses coding menggunakan bahasa pemrograman Python di VSCode dalam proses pembuatan game.
- Melakukan research dan membuat Asset game berupa gambar dan audio. yang dipakai dalam game.
- Membuat laporan perkembangan game sebagai penilaian akhir proyek menggunakan Ms. Word dan Canva.

Project Membuat dan Menjalankan Bisnis Online (Joki Mobile Legends)

- Membuat Website joki Mobile Legends sederhana menggunakan WordPress
- Mengelola akun social media Instagram dan Telegram sebagai media promosi.
- Membuat design untuk poster dan banner untuk akun social media
- Melebihi target pencapaian penilaian dengan transaksi lebih dari 820 transaksi dalam kurun waktu 1 tahun.

PENDIDIKAN

SMK Negeri 3 Depok

Jul 2022 - Apr 2025

*Teknik Komputer dan Jaringan***Pencapaian:** Meraih ranking 1 pada kelas 10 dan ranking 2 pada kelas 11.**KEMAMPUAN**

Soft Skill: Komunikasi, Kerja Tim, Berpikir Kritis, Pemecahan Masalah, Tekun, Teliti**Cloud Computing:** OpenStack, Kubernetes, Docker, Ceph.**DevOps Tools:** GitLab CI/CD, Ansible, Prometheus, Grafana, ELK Stack (Elasticsearch, Logstash, Kibana).