



基本操作

データの書き出し

図形ツール

パスファインダー

0. データの提出



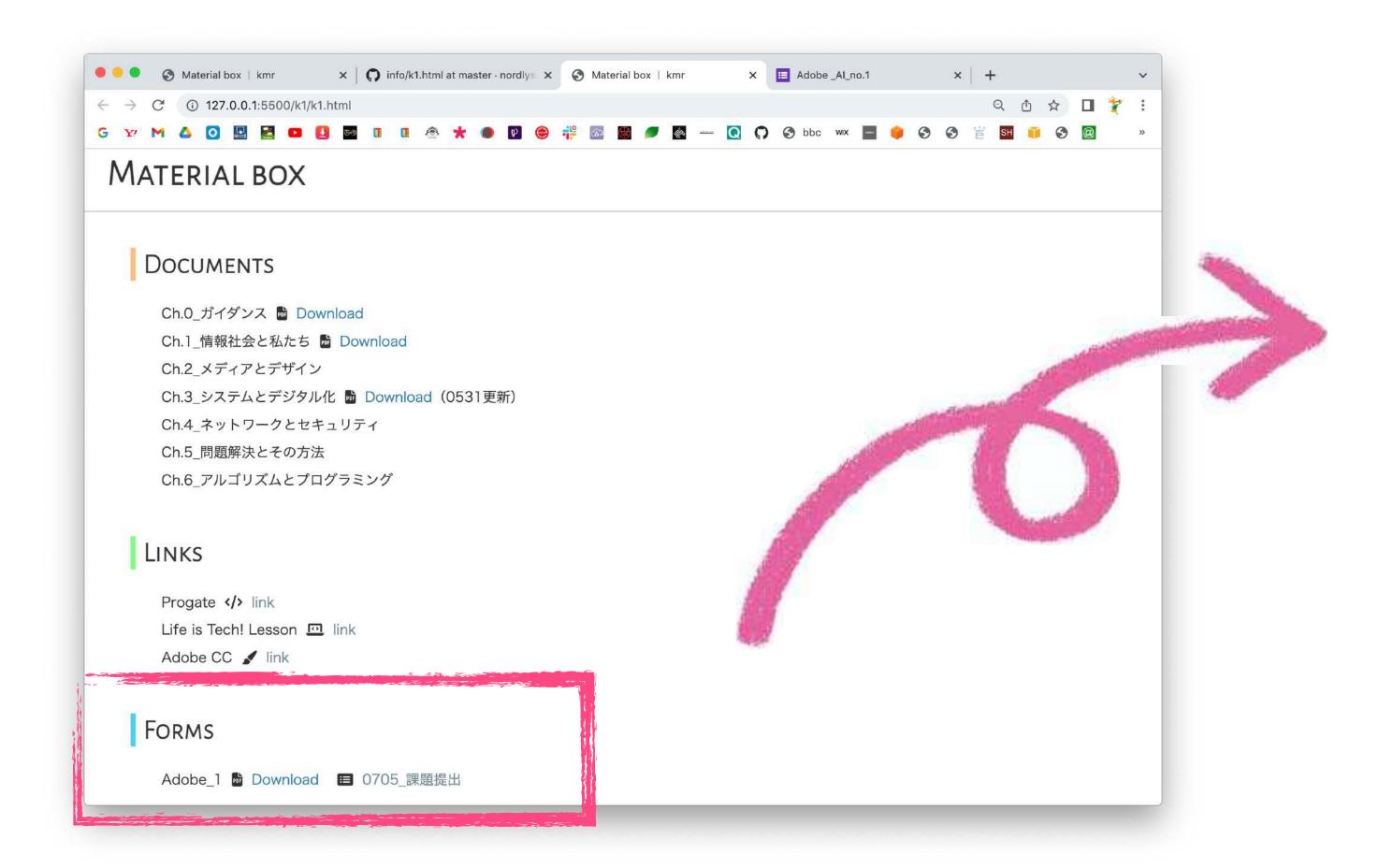




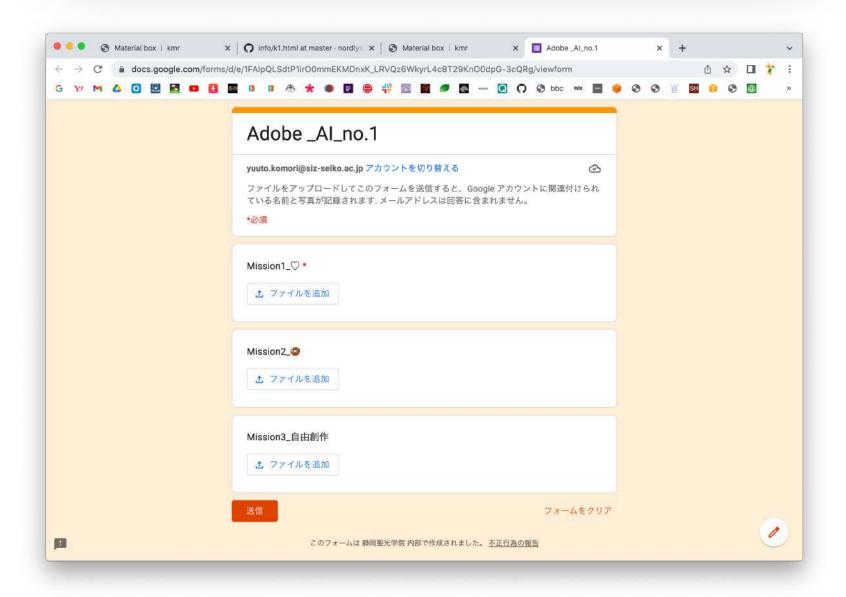




pyt24.com







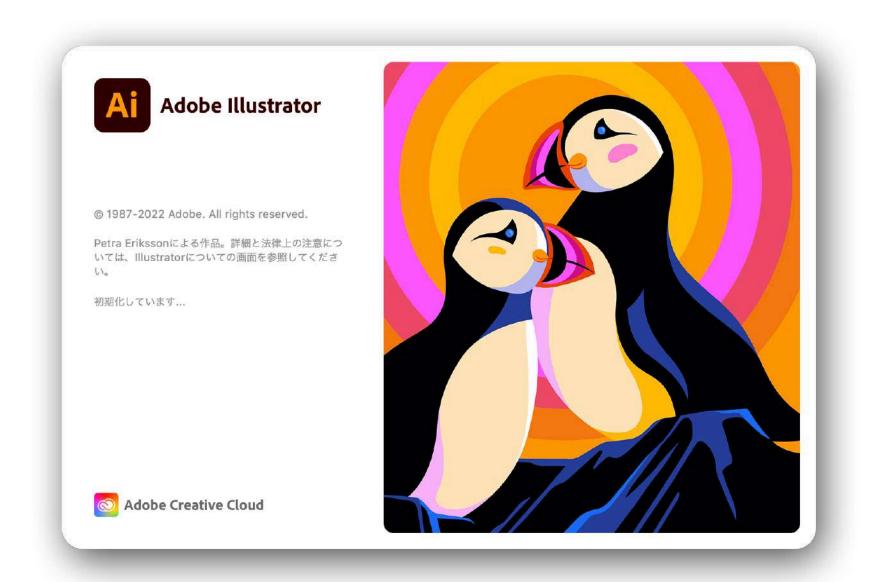




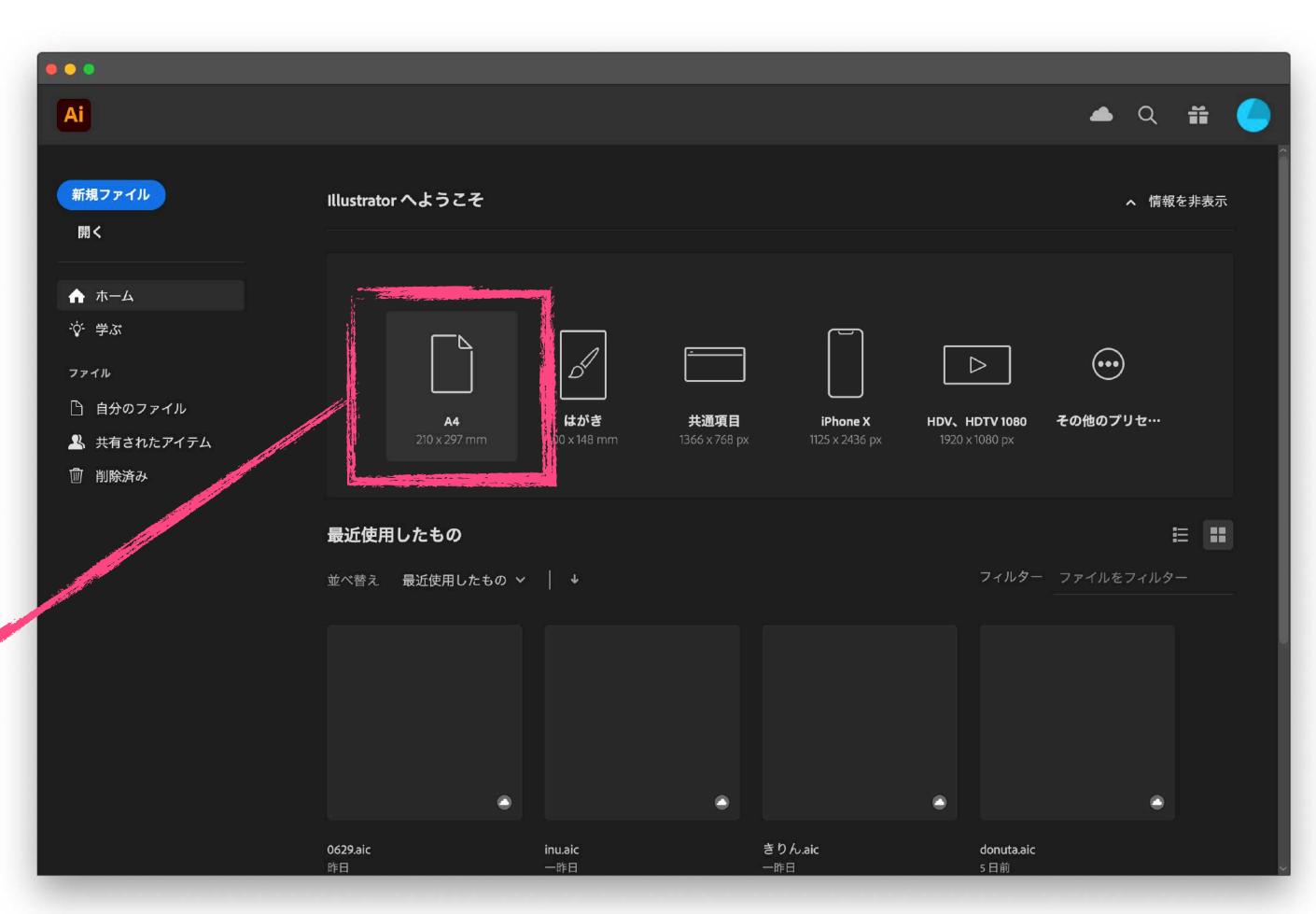








今回は 「**A4**」を選択









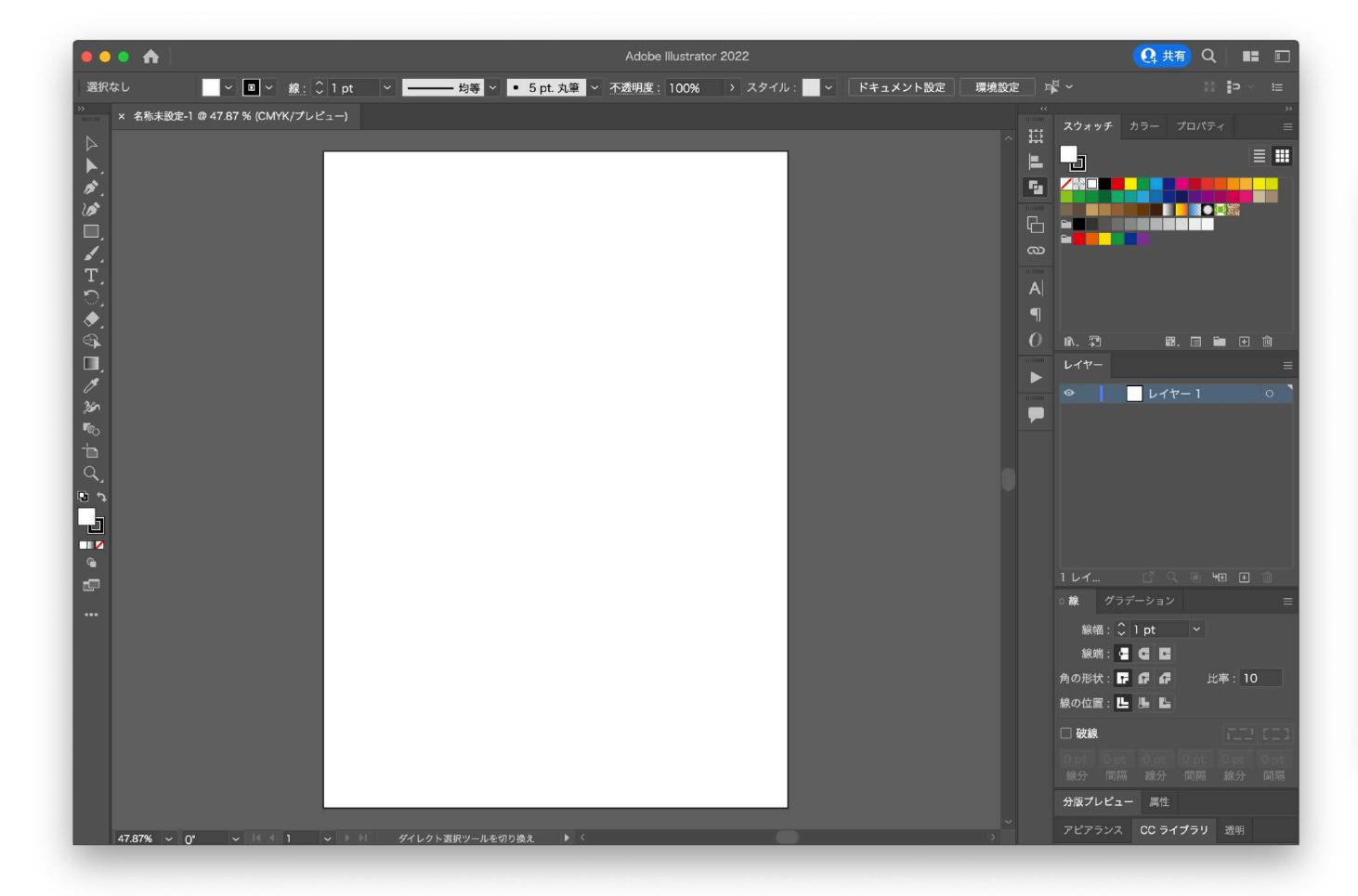














選択ツール

オブジェクトを選ぶときに 使う。移動、回転、複製な どができる。



ダイレクト選択ツール

アンカーポイントを選択 して図形の形を変えると きに使う。







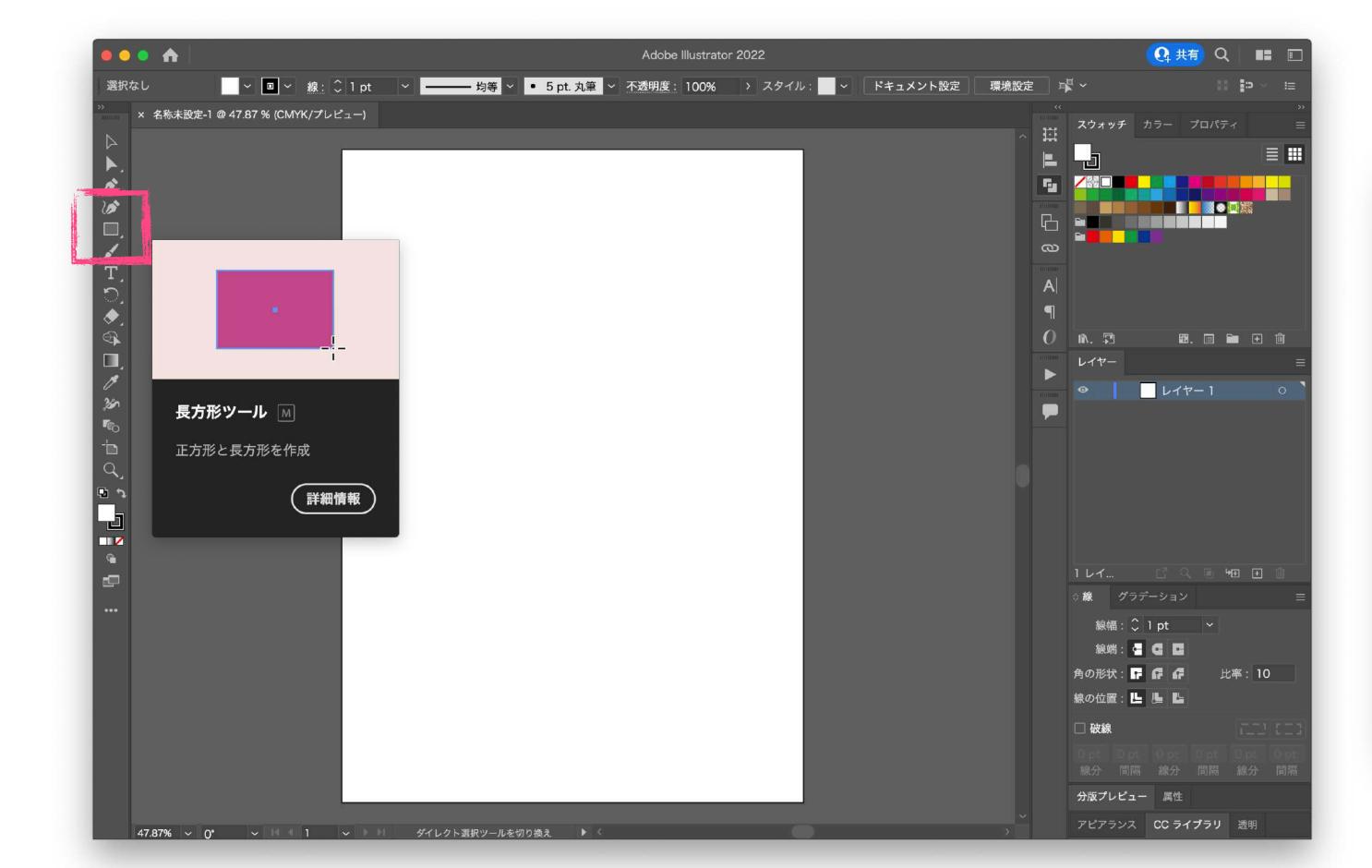


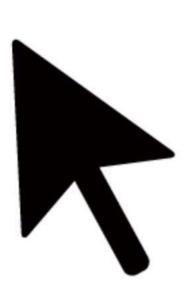












選択ツール

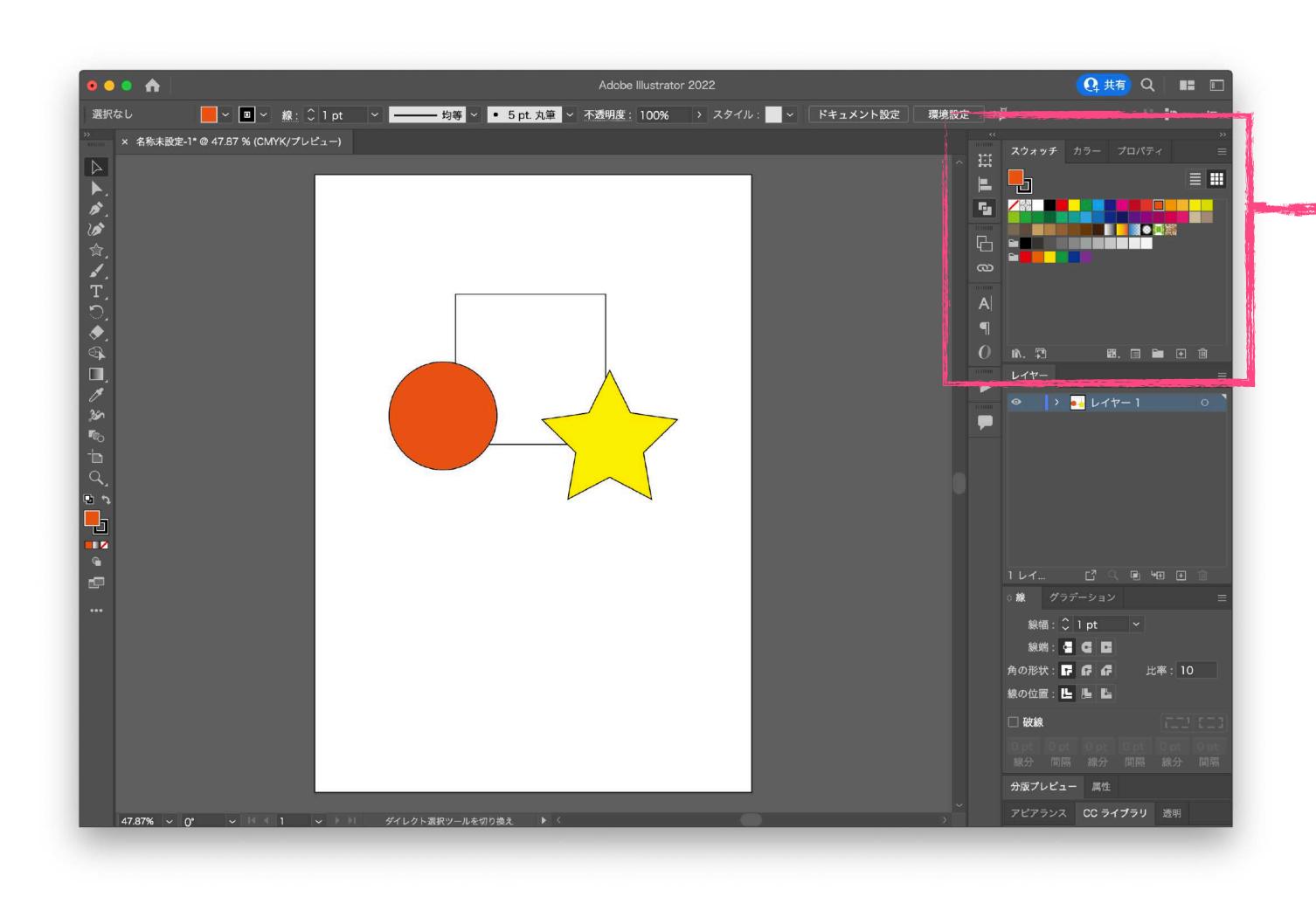
オブジェクトを選ぶときに 使う。移動、回転、複製な どができる。

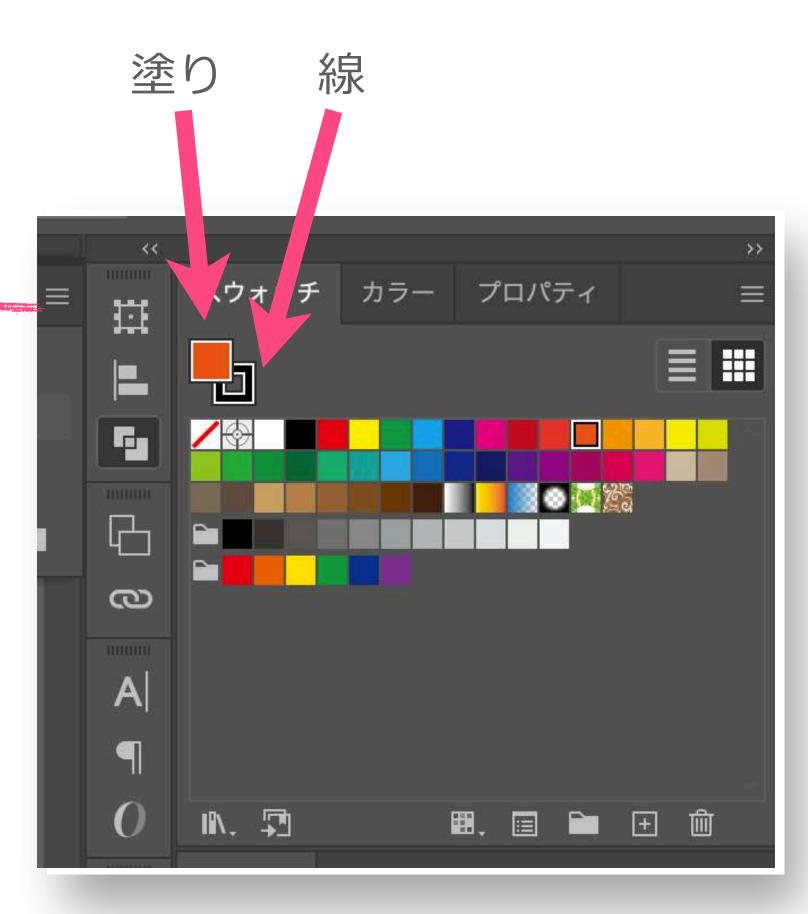


ダイレクト選択ツール

アンカーポイントを選択 して図形の形を変えると きに使う。







2. 図形ツール



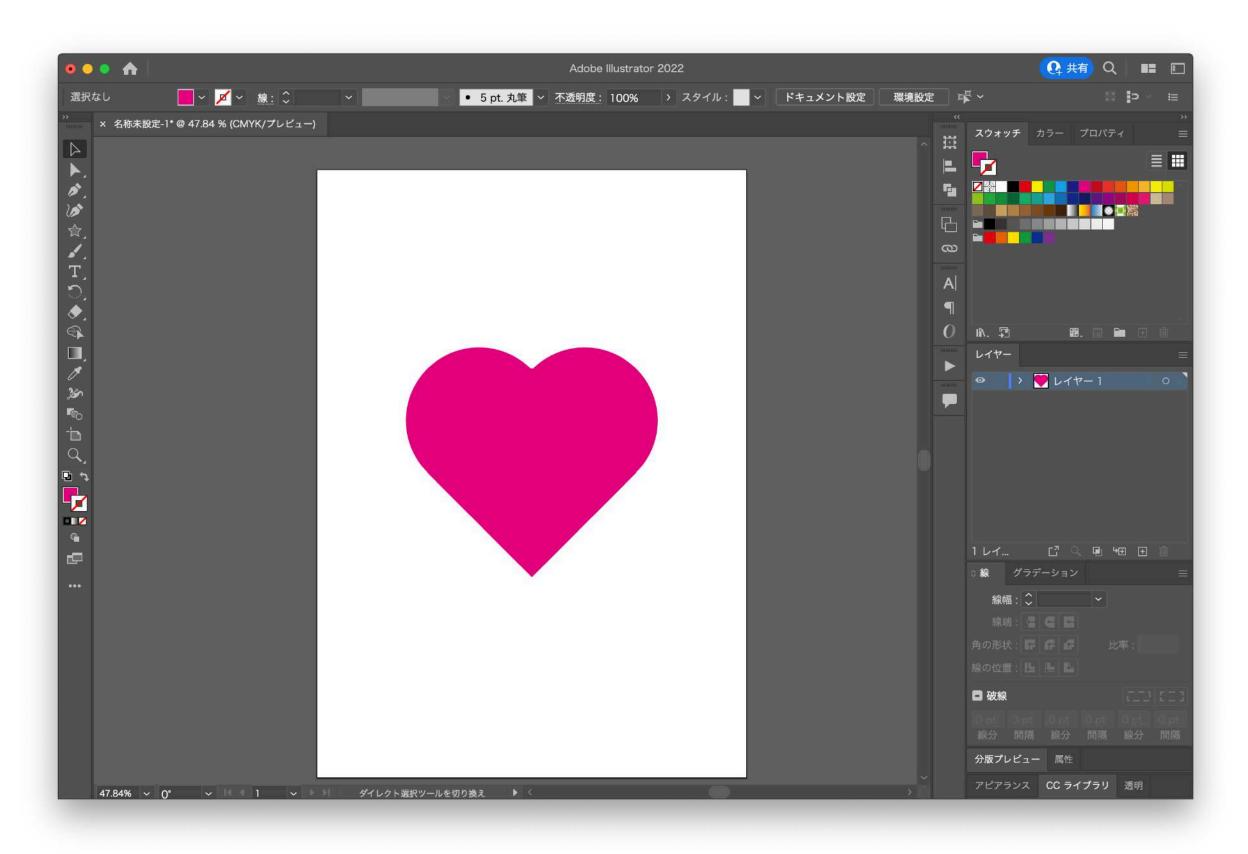








「ハートマーク」の作成





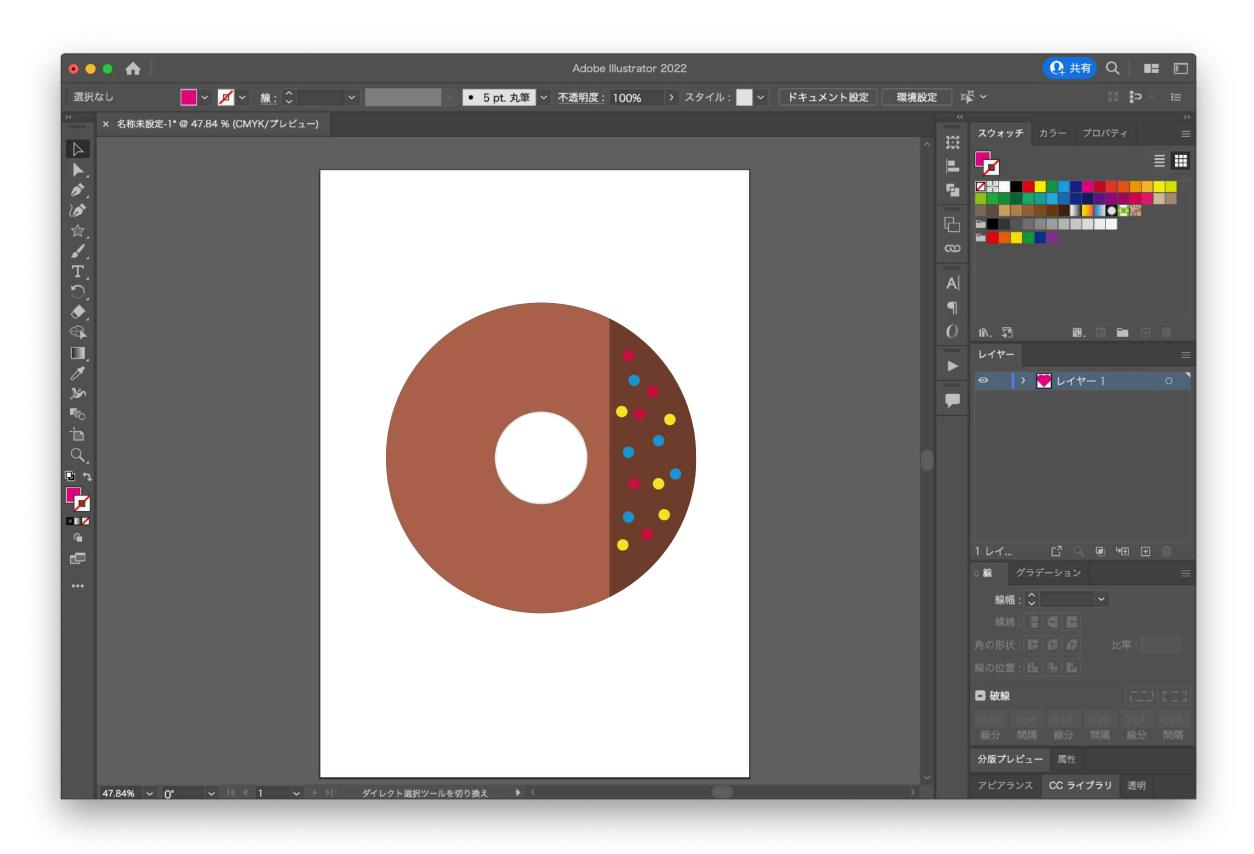






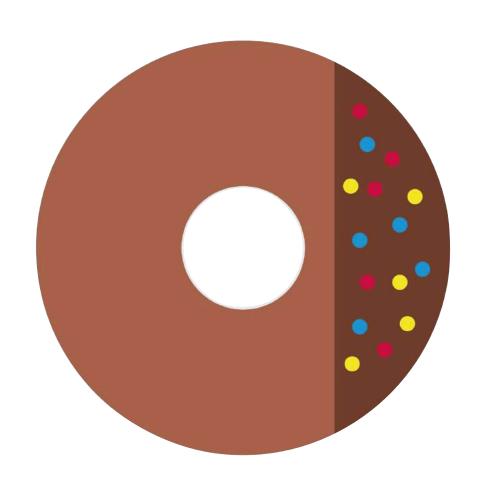


「ドーナツ」の作成

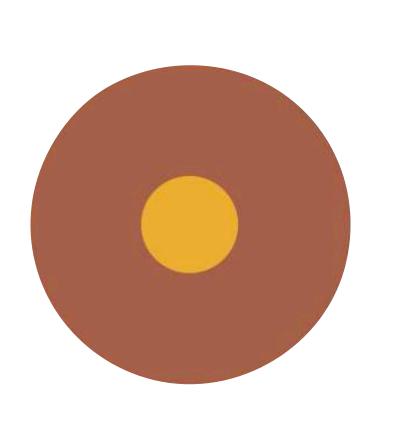


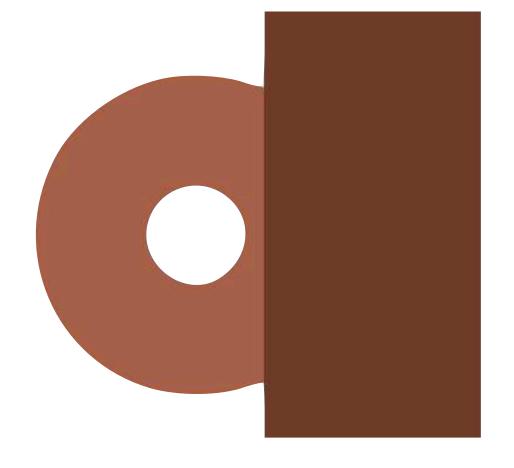


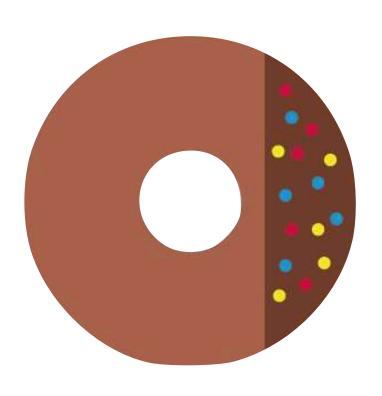




2つの正円の 重なった部分をくり抜く 重なりあった オブジェクトを分割する トッピングを上に 重ねる







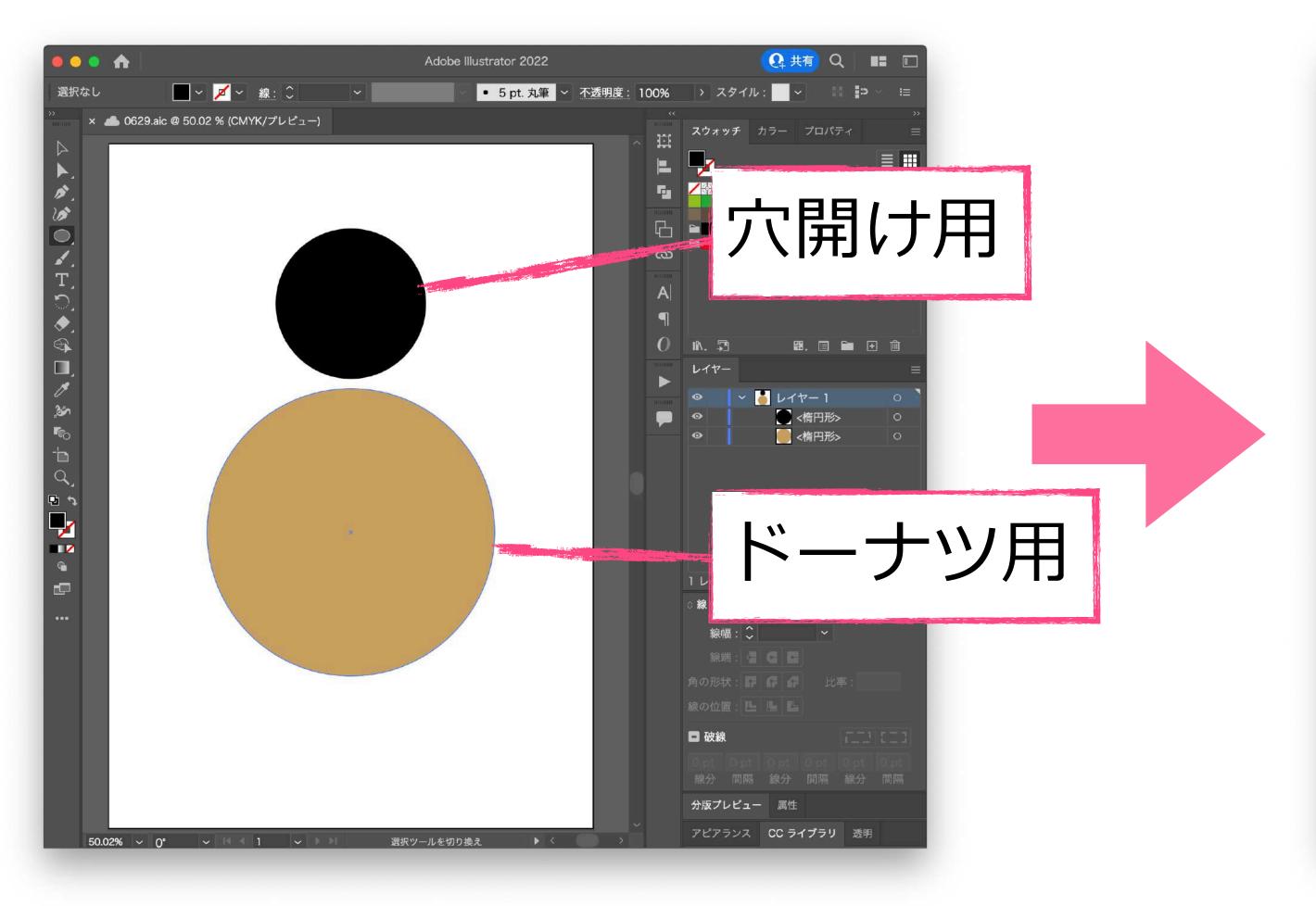


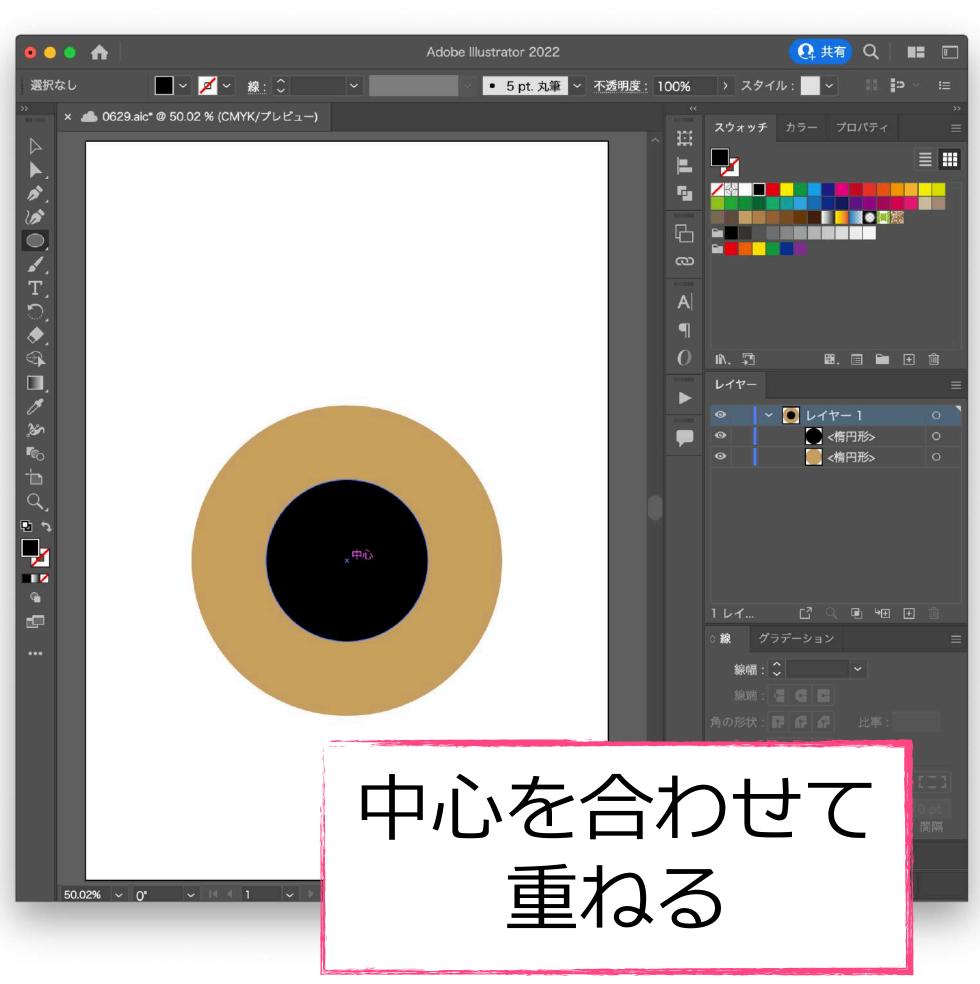






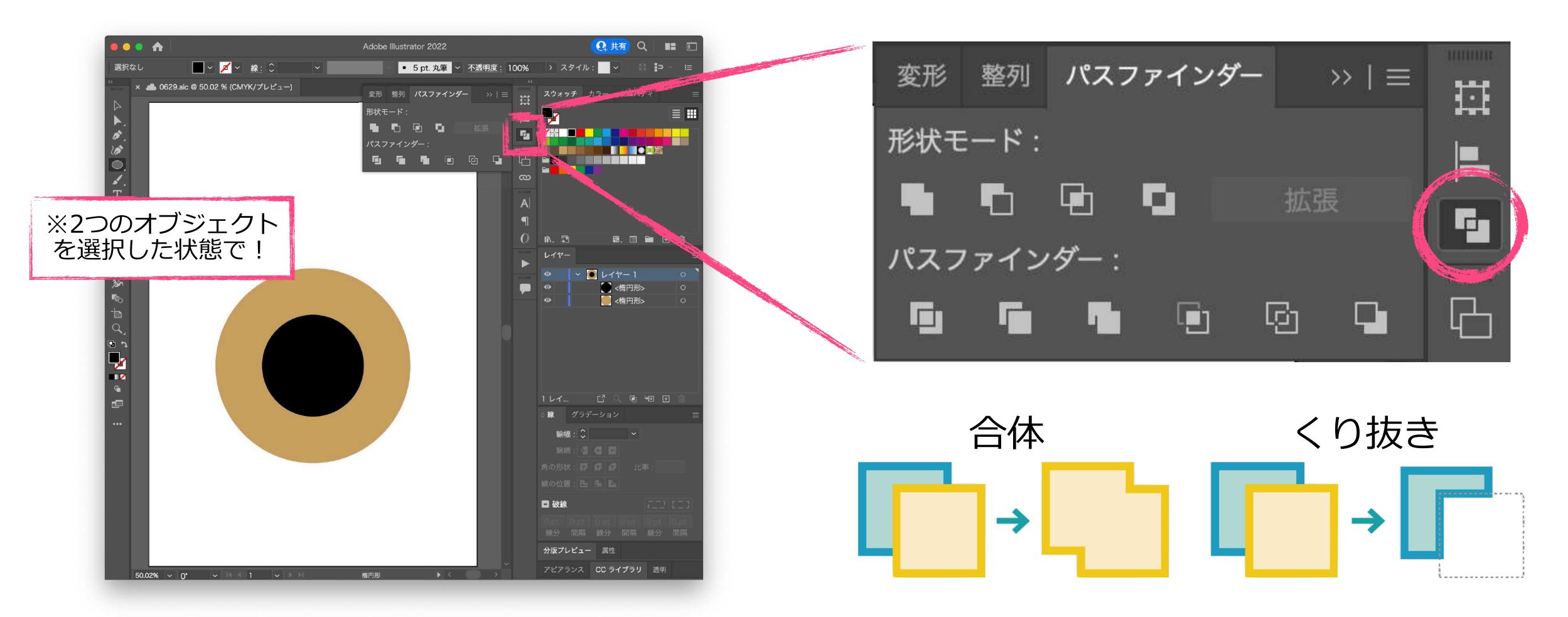
① 正円を2つ用意





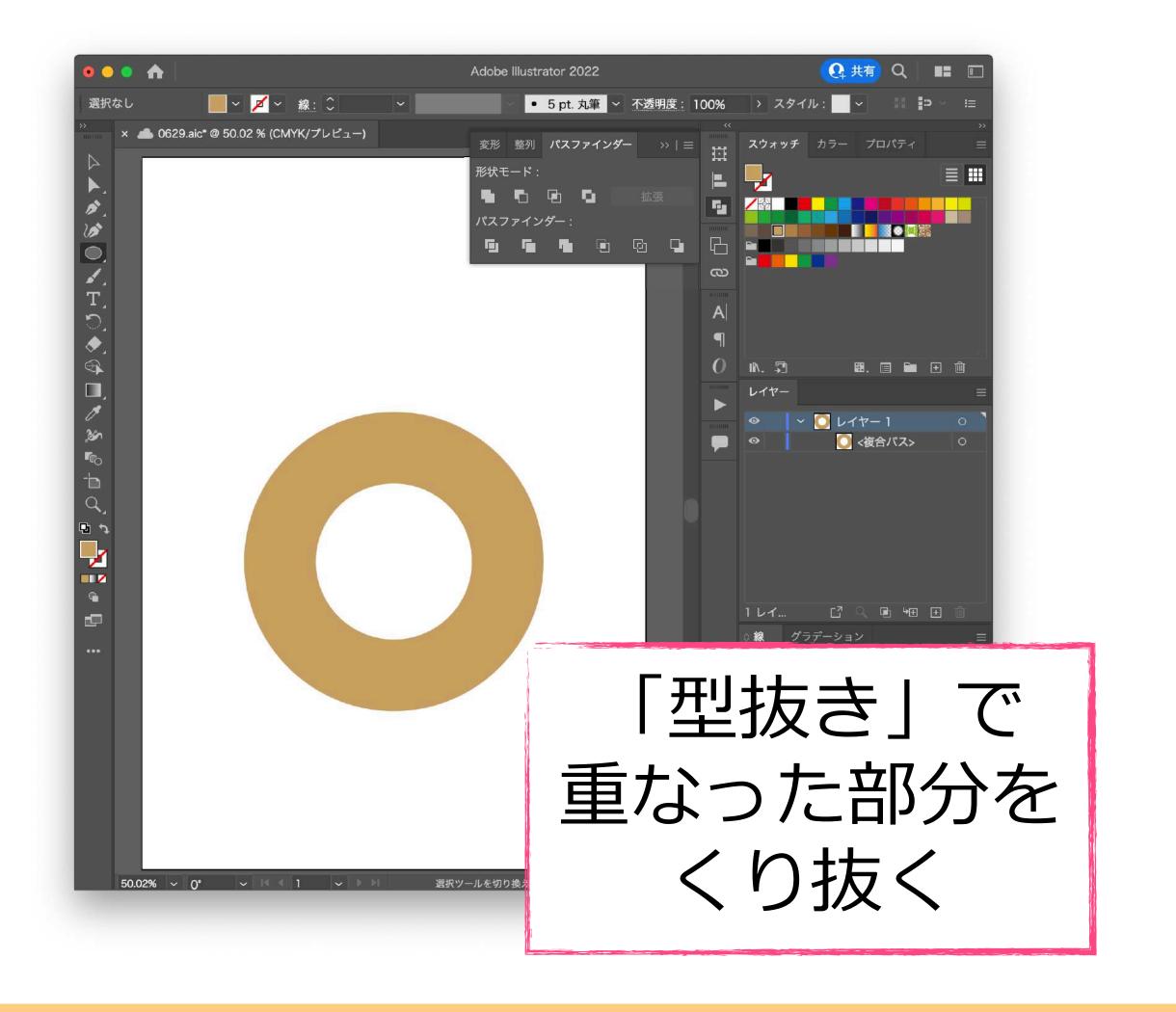


②円の重なった部分をくり抜く





②円の重なった部分をくり抜く







③ 重なった部分を分割



- 図形ツールで長方形を作成
 - ドーナツと長方形を重ねる
 - 2つのオブジェクトを選択し パスファインダーの「分割」をクリック



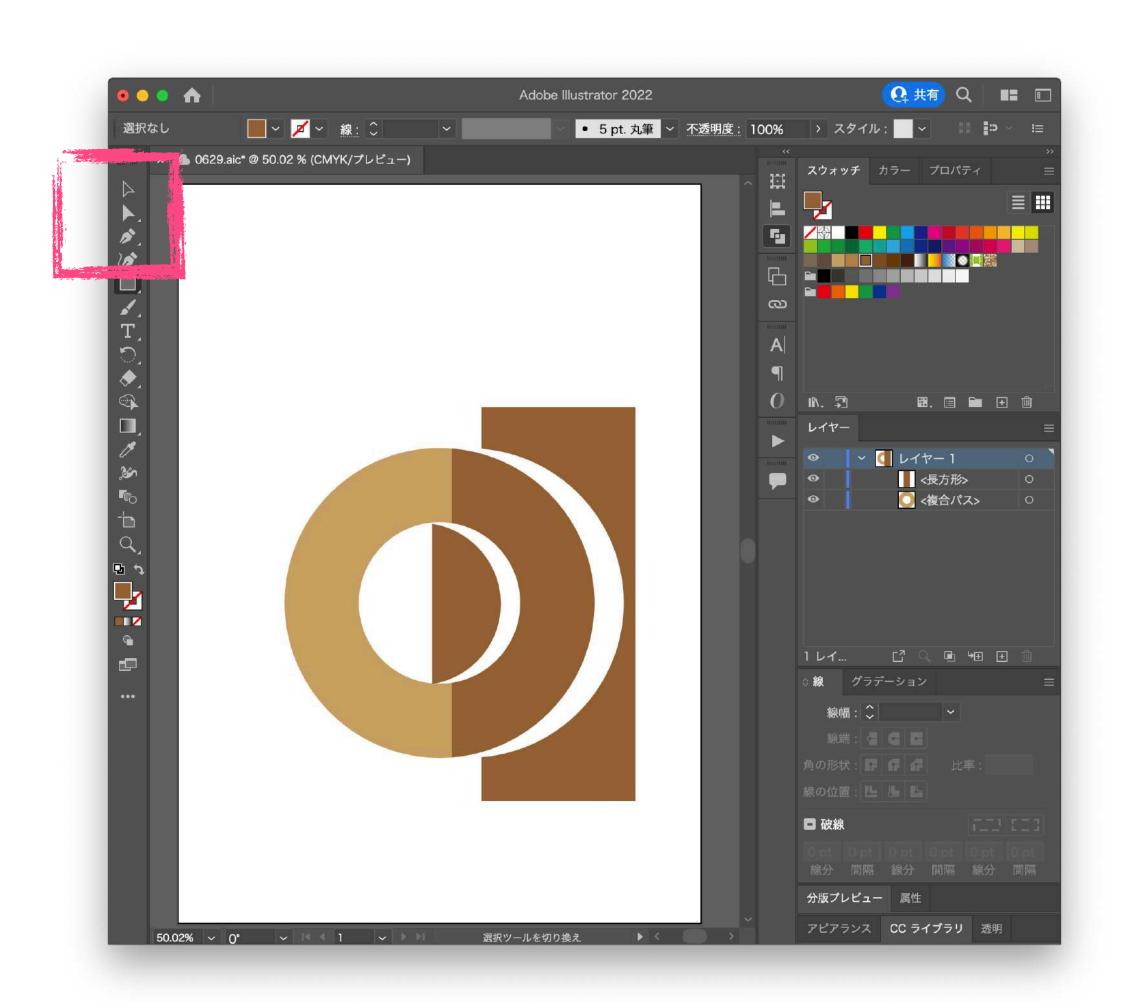








③ 重なった部分を分割

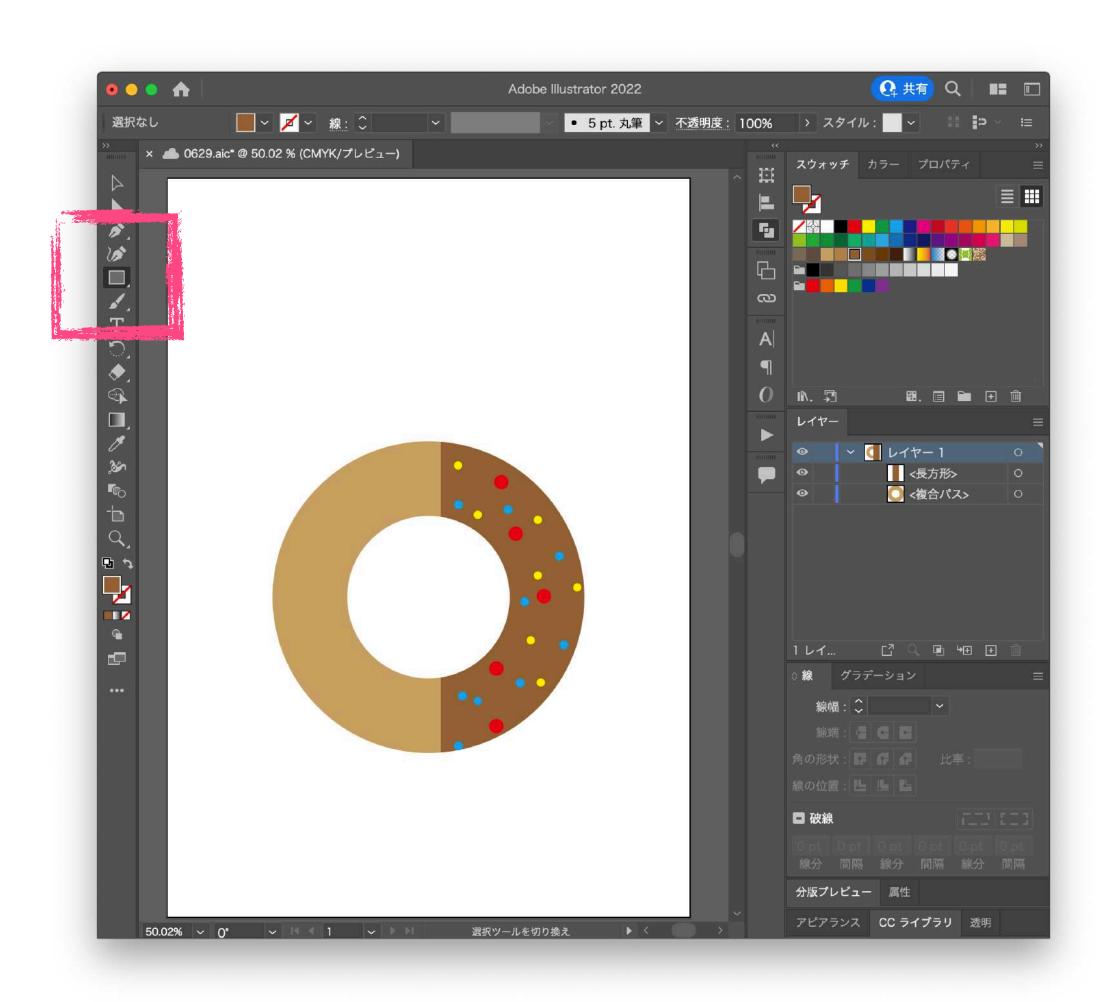


- ■「ダイレクト選択ツール」ではみ出た部分を選択
 - Deleteキーで削除





4 トッピングを乗せる



- 図形ツールで「楕円」を選択
 - カラフルな円を描き、デコレーション

完成











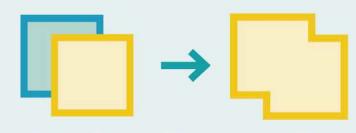




●パスファインダーの種類

● 合体

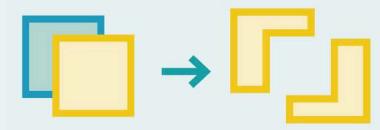
重なりあったオブジェクトを合体させます。



※最前面の[塗り]と[線]のスタイルと属性が反映されます。

4 中マド

前面オブジェクトと背面オブジェクトの重なりあっ た部分だけ消去します。



※最前面の[塗り]と[線]のスタイルと属性が反映されます。

⊘ 合流

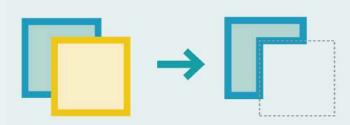
重なりあったオブジェクトの隠れた部分を削除しま す。同じ色のオブジェクトは合体します。



※線はなしになります。

2 前面オブジェクトで型抜き

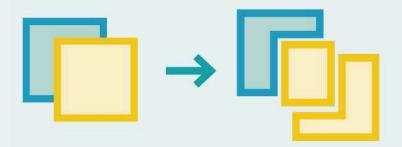
前面オブジェクトの形で背面オブジェクトの型抜きをします。



※背面の[塗り]と[線]のスタイルと属性が反映されます。

6 分割

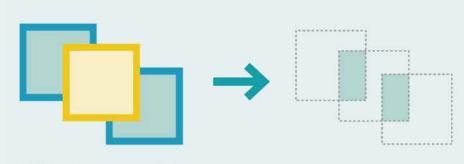
重なりあったオブジェクトのパスが交差する面で分 割します。



※重なりあった部分は最前面の[塗り]と[線]のスタイルと 属性が反映されます。

⑧ 切り抜き

最前面のオブジェクトで切り抜かれます。



※線はなしになります。

6 交差

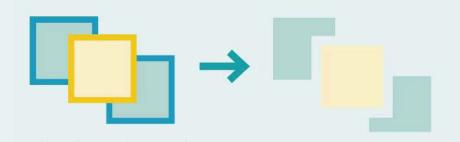
前面オブジェクトと背面オブジェクトの重なりあっ た部分だけの形状にします。



※最前面の[塗り]と[線]のスタイルと属性が反映されます。

◎ 刈り込み

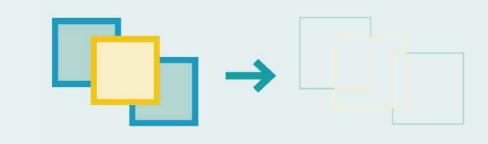
重なりあったオブジェクトの隠れた部分を削除します。



※線はなしになります。

② アウトライン

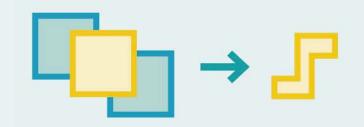
重なりあったオブジェクトを線Optのパス表示にします。





● 背面オブジェクトで型抜き

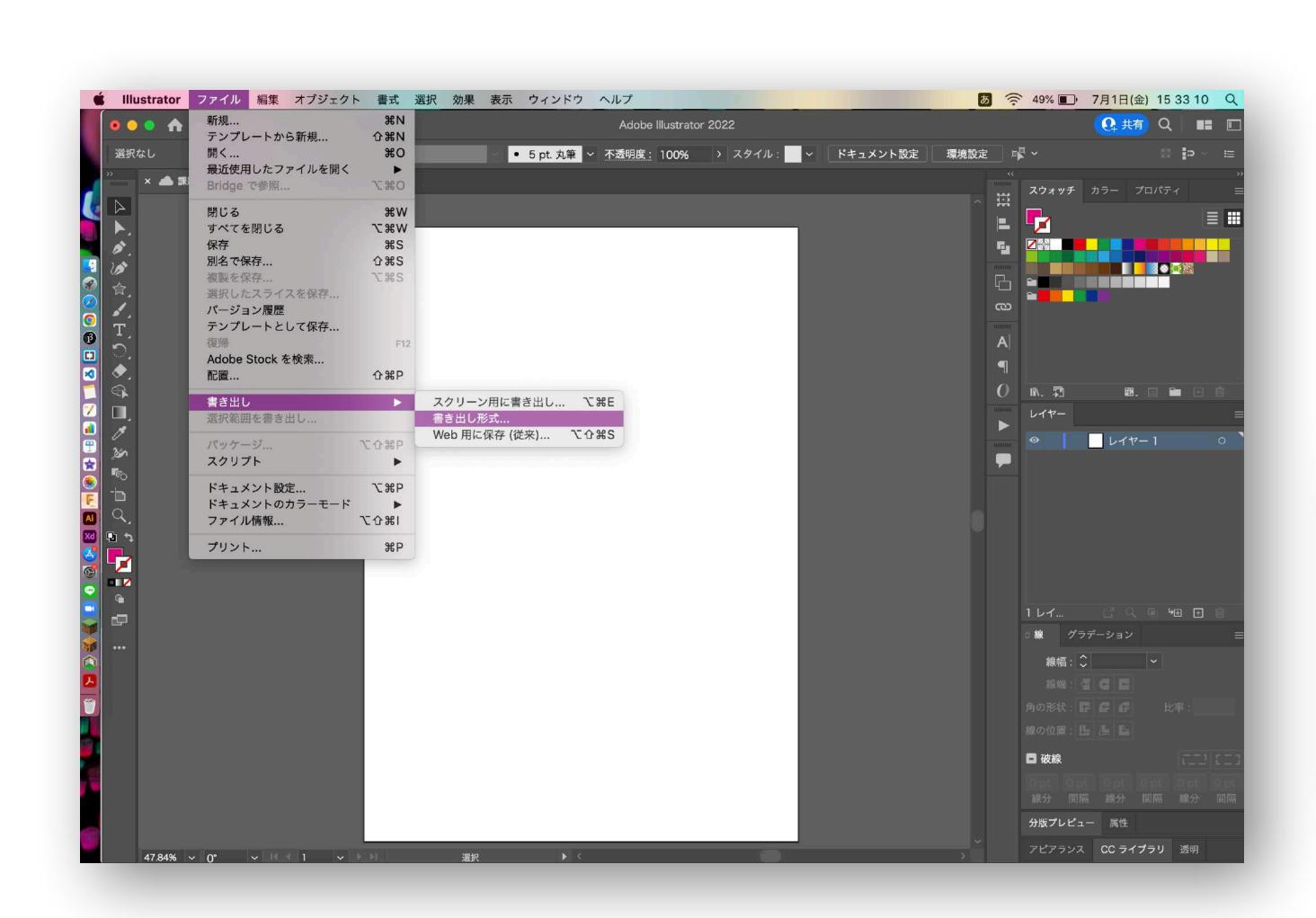
背面オブジェクトの形で前面オブジェクトの型抜き をします。



※最前面の[塗り]と[線]のスタイルと属性が反映されます。

4. データの書き出し



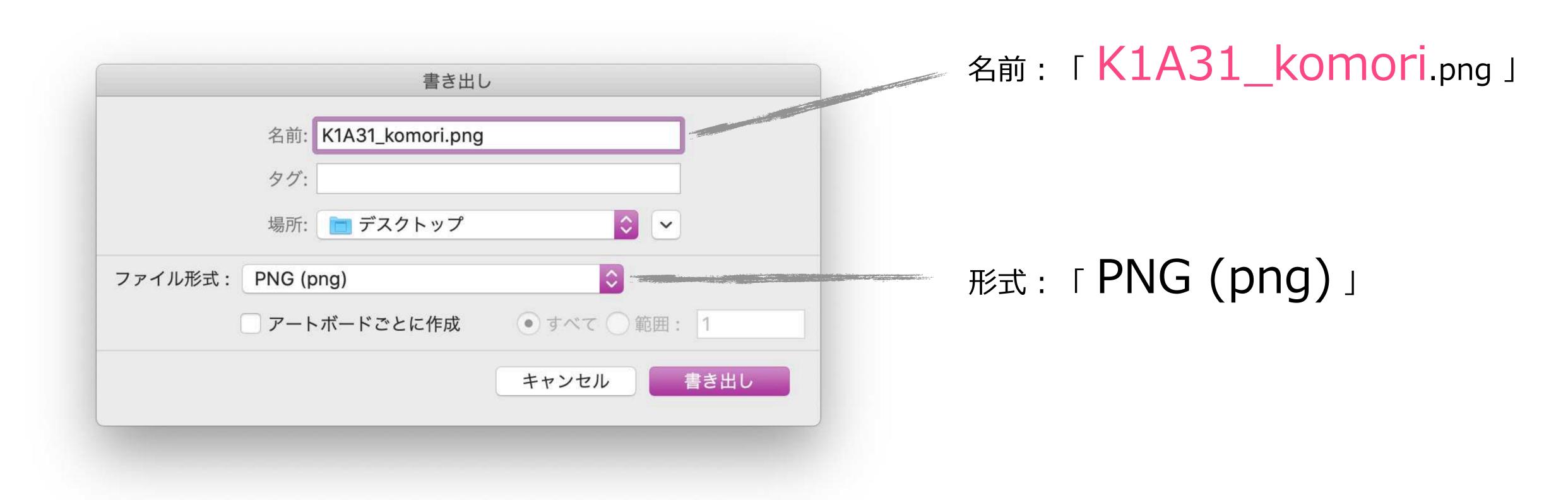


- ■「ファイル」
 - →「書き出し」
 - →「書き出し書式…」

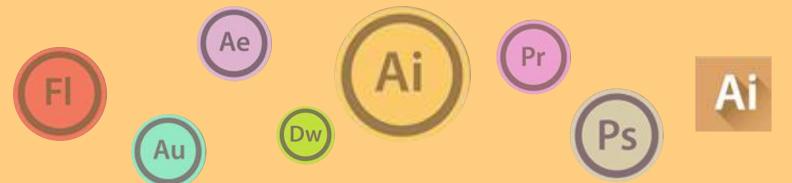


4. データの書き出し



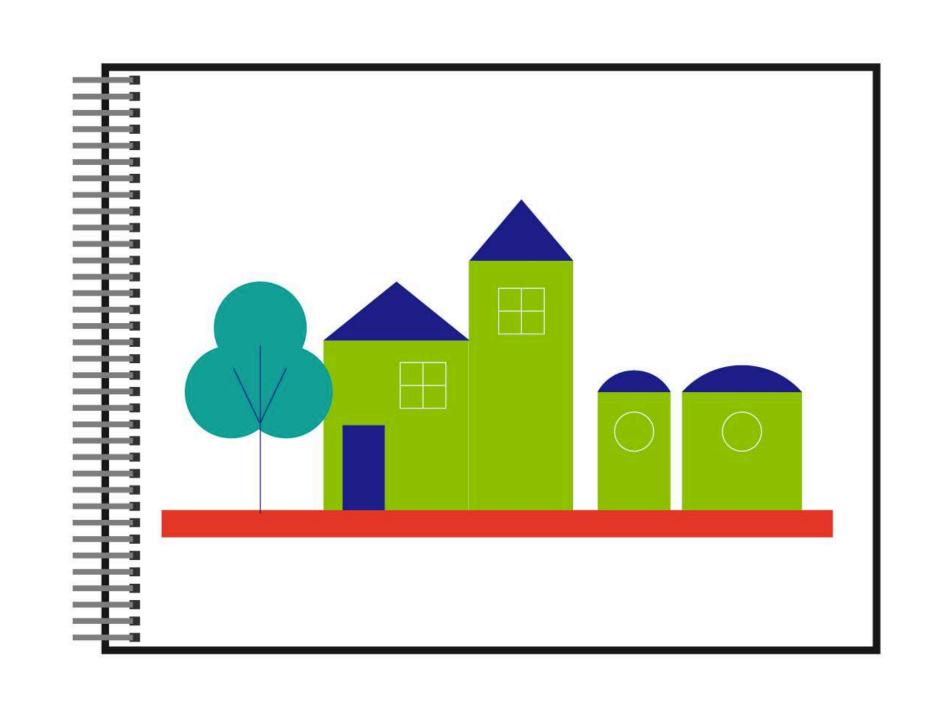


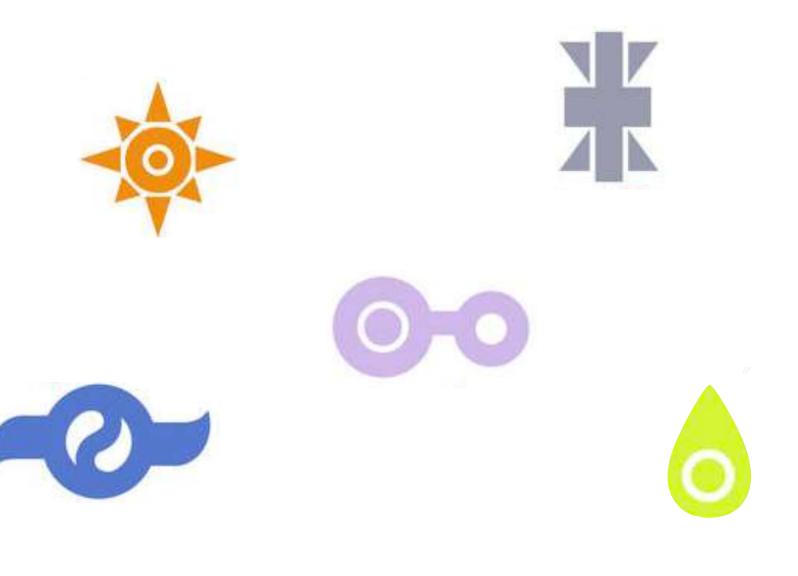
5. 自由創作





Mission 3 「図形ツール」「パスファインダー」を活用して 自由に創作活動





6. データの提出











