

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики

Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ  
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»  
на тему  
Купівля комп'ютеру

Виконав:

студент групи КМ-41

Єфімов А.Д.

Керівник:

Терещенко І. О.

Київ — 2017

## ЗМІСТ

1. ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ.....	3
1.1. Мета .....	3
1.2. Граничні умови .....	3
1.3. Ролі.....	3
1.4. Функції .....	3
2. SCRUM.....	5

# **1. ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ**

## **1.1. Мета**

Метою даної роботи є спрощення процесу вибору комп'ютера через створення функціонального інтерфейсу для їх пошуку з можливістю вибору багатьох параметрів. А також зменшення часу купівлі комп'ютерів. Програма надає можливість перегляду комп'ютерів в магазинах міста Києва та вибору їх за багатьма критеріями.

## **1.2. Граничні умови**

- зареєстровані магазини Києва, продукти яких мають всі задані системою характеристики;
- зареєстровані в системі особи (користувачі), що проживають в м. Київ.
- Зібрані комп'ютери (відсутній вибір окремих комплектуючих)

## **1.3. Ролі**

- a) Адміністратори системи
  - додавання товарів та магазинів;
  - видалення товарів та магазинів;
  - редагування товарів та магазинів;
  - пошук товарів та магазинів;
- b) Авторизовані користувачі системи
  - пошук товарів;
- c) Неавторизовані користувачі системи
  - авторизація

## **1.4. Функції**

1. Додавання товарів. Адміністратору надається можливість додавати товари.

Адміністратор заповнює всі необхідні характеристики для кожного продукту (назва, відео карта, об'єм оперативної пам'яті, об'єм жорсткого диску і т.д.). Всі введені дані заносяться до відповідної таблиці.

2. Видалення товарів. Адміністратору надається можливість видаляти товари.

Адміністратор може як видалити товар з усіх магазинів, так і тільки з одного з них.

3. Редагування товарів. . Адміністратору надається можливість редагувати товари. Він заповнює всі характеристики, які потрібно змінити (у т.ч. магазин, якщо потрібно).

4. Пошук товарів. Користувачу та адміністратору надається можливість пошуку комп'ютерів за декількома критеріями.

5. Пропонування магазинів. Система зрівнявши задані критерії з наявними продуктами в магазинах пропонує користувачеві магазини, котрі мають в наявності комп'ютери, що підходять під задані критерії.

## 2. SCRUM

На рисунку 2.1 зображено перший спринт призначений для роботи з користувачами. Він вміщує в себе реєстрацію звичайного користувача та його авторизацію.

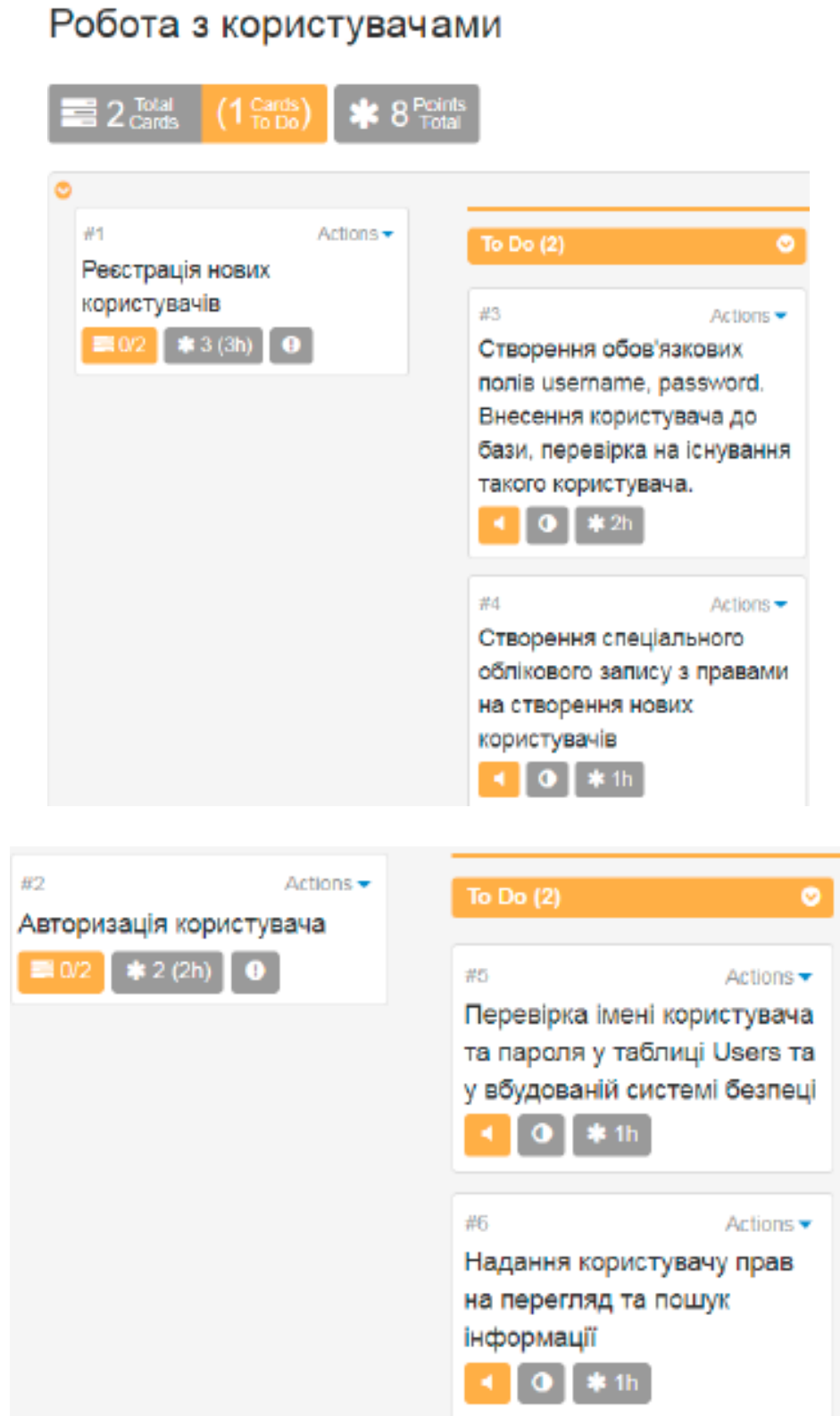


Рисунок 2.1 — Спринт роботи з користувачами

На рисунку 2.2 зображено спринт призначений для роботи з адміністраторами

## Робота з адміністраторами

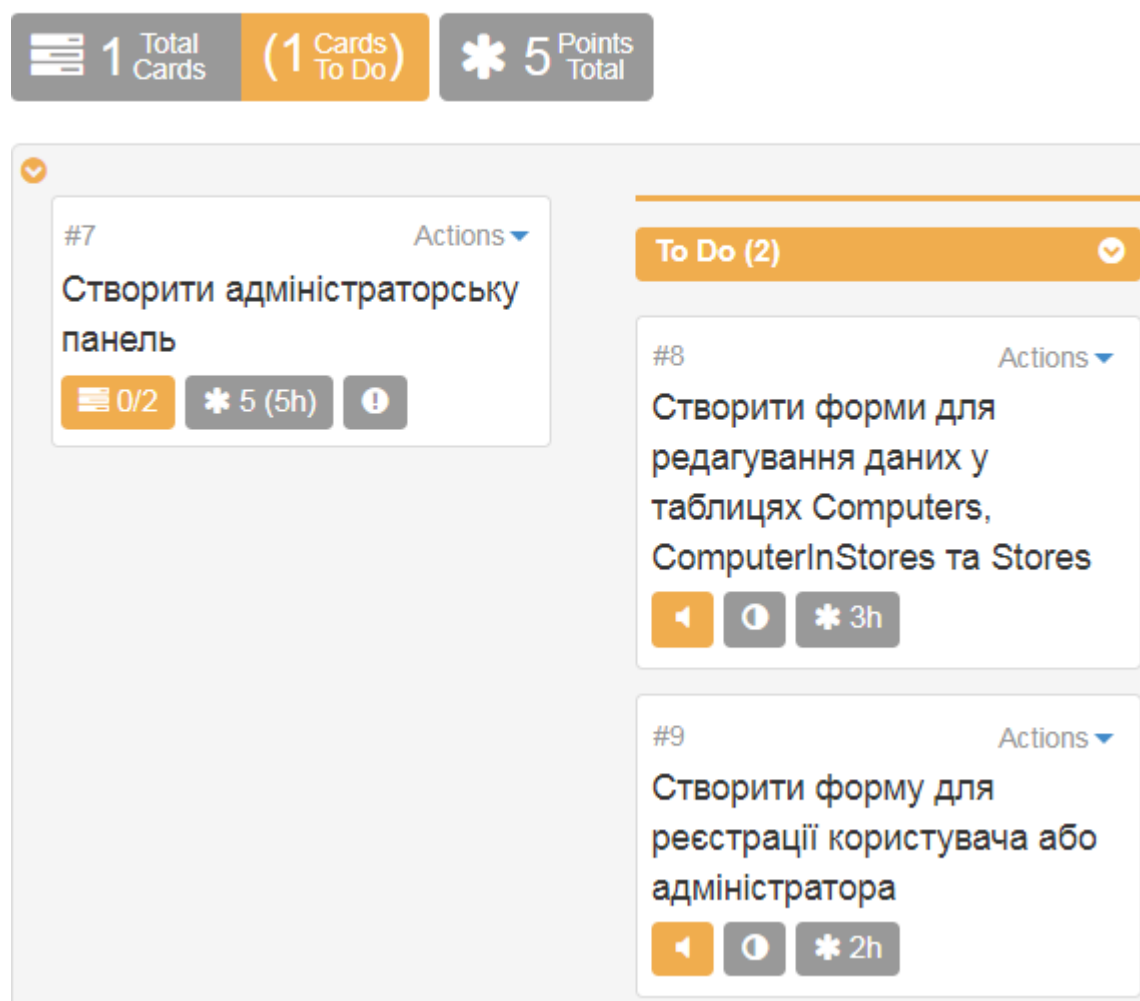


Рисунок 2.2 — Опис задачі роботи з адміністраторами

На рисунку 2.3 зображено спринт, призначений для роботи з пошуковою формою для користувача.

# Пошук

3 Total Cards

(3 Cards To Do)

7 Points Total (7 Hours Estimate)

#10 Actions

Створення пошуку за характеристиками комп'ютера

0/2 \* 4 (4h) !

To Do (2)

#13 Actions

Розробка форми пошуку

◀ ! \* 2h

#14 Actions

Конструювання запиту з даних, введених на формі

◀ ! \* 2h

+ Add a task. Press enter after typing!

#11 Actions

Створення пошуку за магазином

0/1 \* 1 (1h) !

#12 Actions

Створення пошуку за ціною

0/2 \* 2 (2h) !

To Do (1)

#17 Actions

Конструювання запиту

◀ ! \* 1h

To Do (2)

#15 Actions

Розробка полів для введення даних

◀ ! \* 1h

#16 Actions

Конструювання запиту

◀ ! \* 1h

Рисунок 2.3 — Опис задачі створення пошукової форми