

# **Pentest - C2 Powershell Empire**

Empire est un framework de Command & Control. Il a donc par définition pour objectif d'automatiser des tâches et d'administrer les machines compromises au fur et à mesure de la progression de l'intrusion au sein d'un système d'information.

### Installation

Il sera nécessaire d'installer le package powershell-empire. Attention, il se peut que kali arrive avec un serveur Empire pré-packagé, il sera nécessaire de le mettre à jour dans la plupart des cas.

```
sudo apt install powershell-empire
```

Une fois le package installé, il n'y a qu'à lancer le service :

```
sudo powershell-empire server
```

Le service démarre au bout de quelques secondes et sert d'environnement de visualisation des journaux de l'application.

```
Temps écoulé 00:00:10.86
[INFO]: csharpserver: [*] Starting Empire C# server
[INFO]: Plugin csharpserver ran successfully!
[INFO]: Empire starting up...
[INFO]: Compiler ready
[INFO]: Starkiller served at http://localhost:1337/index.html
```

Pour accéder à la solution en tant qu'utilisateur et créer des éléments au sein du framework, il sera nécessaire d'utiliser le même binaire en mode client :

```
sudo powershell-empire client
```

```
Use the 'connect' command to connect to your Empire server.

'connect -c localhost' will connect to a local empire instance with all the defaults including the default username and password.

INFO: Attempting to connect to server: localhost
```

Le client repose sur un modèle d'interaction en mode Shell avec un système d'auto complétion et des pages de manuel assez facile d'utilisation.

Help Options		
Name	Description	Usage
admin	View admin menu	admin
agents	View all agents.	agents
connect	Connect to empire instance	connect [config   -c] <host> [port=] [socketport=<sp>] [username=<u>] [password=<pw>]</pw></u></sp></host>
credentials	Add/display credentials to/from the database.	credentials
disconnect	Disconnect from an empire instance	disconnect
help	Display the help menu for the current menu	help
interact	Interact with active agents.	interact <agent_name></agent_name>
listeners	View all listeners.	listeners
plugins	View active plugins menu.	plugins
resource	Run the Empire commands in the specified resource file. Provide the -p flag for a file selection prompt.	resource <file></file>
sponsors	List of Empire sponsors.	sponsors
usecredential	View and edit an credential.	usecredential <cred_id></cred_id>
uselisteners	Use an Empire listener.	uselisteners <listener_name></listener_name>
usemodule	Use an Empire module.	usemodule <module_name></module_name>
useplugin	Use an Empire plugin.	useplugin <plugin_name></plugin_name>
usestager	Use an Empire stager.	usestager <stager_name></stager_name>
(Empire) >		

Le client possède un certain nombre de fonctionnalités facilitant la collaboration. On remarque par exemple la présence d'un message "1 unread message" au niveau de la barre d'état. Il s'agit d'un chat permettant aux administrateurs de "l'Empire" de discuter ( chat ).

```
Connected: http://localhost:1337 | 0 agent(s) | 1 unread message(s)
```

Le client est très intuitif et très bien construit. Il existera cependant une manière plus simple de gérer la solution. En effet, une interface web est présente par défaut (Starkiller) et disponible à l'adresse suivante : http://localhost:1337/index.html

Les credentials par défaut sont empireadmin:password123.

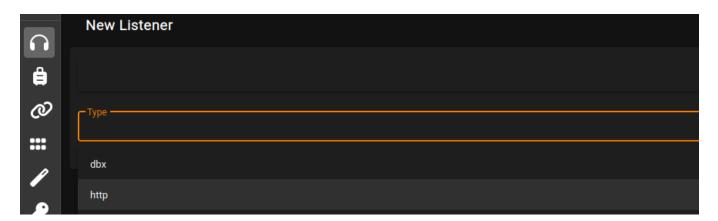
## **Exploitation**

L'objectif de mon framework de C2 est de créer un modèle de prise en main généralisée, il va donc que l'on procède à la mise en place de certains éléments :

- Un listener capable de gérer les clients infectés
- Une payload qui va venir contacter le serveur Empire

Pour commencer, nous allons générer un listener. L'interface est assez basique, nous avons accès à une catégorie Listeners.

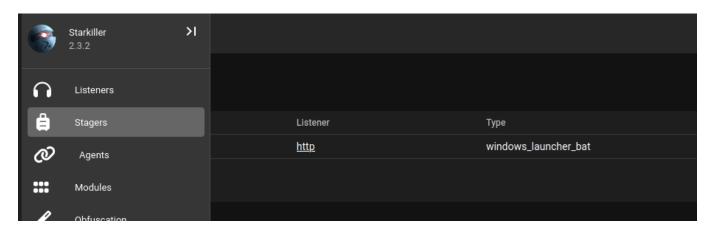
Il faudra alors simplement commencer par lui indiquer le type de communication à employer.



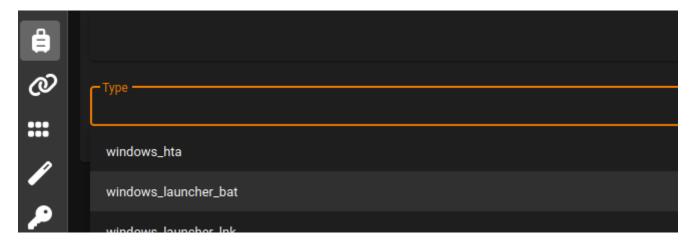
Puis de fournir une configuration cohérente en terme d'adresse IP ainsi qu'un port disponible.



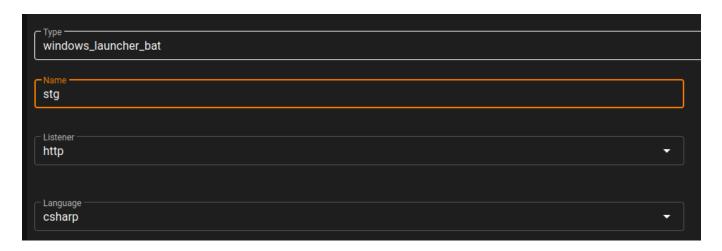
Il nous faut maintenant une payload. Pour la générer, il faut se rendre dans la catégorie Stagger :



Il faut maintenant choisir une catégorie. Dans l'idéal, on se penchera systématiquement sur une payload d'un type le plus simple possible.



Il suffira de choisir les bonnes options, notamment le listener sur lequel doit se mapper la payload.



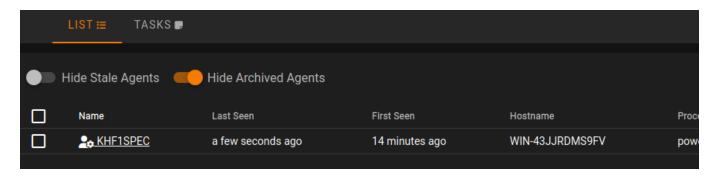
Il est possible de demander au binaire d'effacer ses traces lors de son lancement afin de limiter le plus possible les détections futures.

### Infection

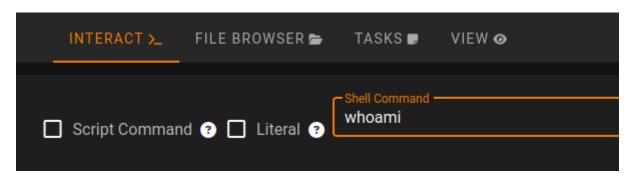
Maintenant que notre environnement est prêt du côté serveur, il n'y a plus qu'à infecter une première machine.

Au niveau du menu de stagger, nous allons pouvoir télécharger la payload et la mettre à disposition. Pour la suite, nous partirons du principe que la cible est déjà infectée et que nous avons réussi à lancer la payload sur la cible.

Au lancement, le client infecté remonte bien dans l'interface "Agents" prévue à cet effet.



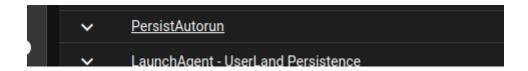
Pour gérer les clients, l'interface est assez intuitive. Il suffira par exemple d'aller dans l'agent et d'utiliser le formulaire INTERACT pour exécuter des commandes et d'en visualiser les résultats.



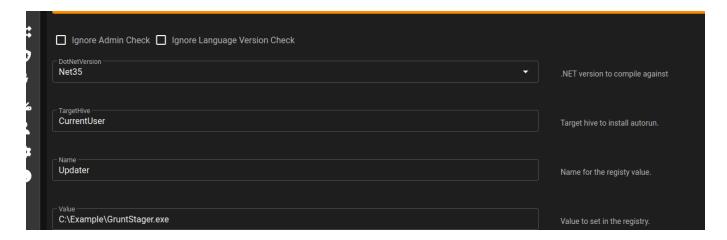
Pour les opérations plus complexes ou plus longues, on se reposera sur les modules présents. Il est à noter qu'on peut lancer un module soit depuis l'interface de gestion d'un agent soit au niveau de la catégorie module (pour le lancer sur plusieurs agents).



Un module peut permettre par exemple de créer directement une mesure de persistance (comme ParsistAutorun).



Le module se configure facilement et sert essentiellement uniquement à créer une clé de registre Run soit dans la base HKCU soit dans la base HKLM.



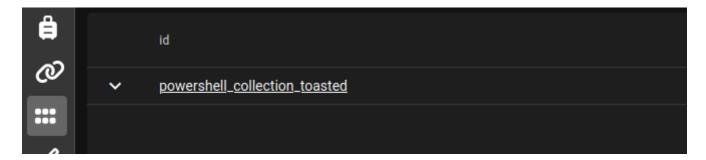
Note : Le module créé la clé de registre mais pas le binaire concerné par celle-ci, il sera nécessaire de placer la payload au bon endroit à part.

### **Post Infection**

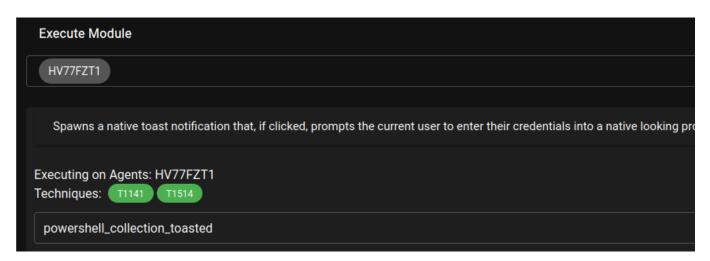
Dans de nombreux cas, la payload initiale ne sera exécutée qu'en tant qu'un utilisateur standard.

Au-delà des possibilités de procédures d'élévation de privilège classiques, il sera notamment possible de venir forcer l'utilisateur à nous fournir des credentials de plus haut niveau.

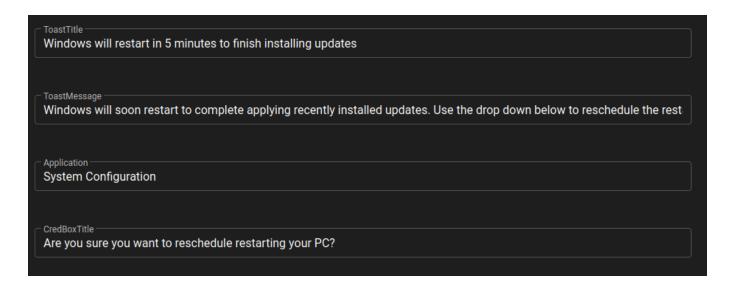
Pour ce faire, nous pourrons par exemple faire du phishing local au travers du module powershell\_collection\_toasted.



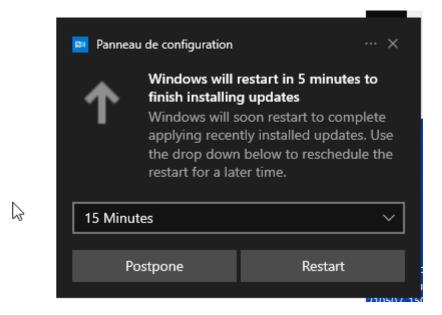
L'exécution de module est classique, il sera nécessaire de commencer par fournir la liste des hôtes concernés.



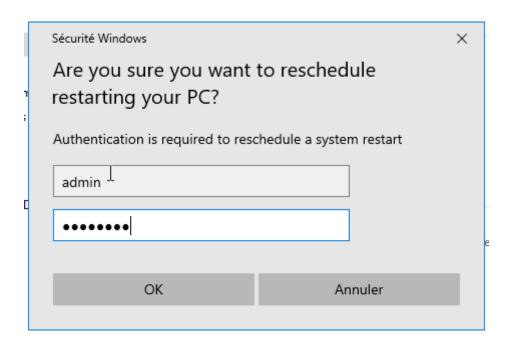
Ainsi que le paramétrage associé au module. lci, il s'agit d'un popup pour un utilisateur qui par défaut demandé à l'utilisateur si il souhaite redémarrer ou attendre un délai.



Le lancement du module entraine l'apparition du popup sur la machine cliente. Il sera évidemment nécessaire d'adapter le message afin d'optimiser les chances que l'utilisateur clique dessus.



Un prompt type UAC apparait lorsque l'utilisateur clique.



Si celui-ci rentre des credentials, notre exploitation est réussie. Il n'y aura alors plus qu'à aller collecter ceux-ci dans l'interface du côté des tâches de l'agent.

