

메타버스아카데미 융합 프로젝트 운영 계획(안)

(‘23.9.25.(월) RAPA 교육원 메타버스아카데미)

1 추진 목적

- (목적) 시장 진출 가능한 수준의 산업 활성화 프로젝트 50건 도출
 - (기준) 메타버스의 핵심 4가지 요소 ^{(1)아바타 제작, (2)다중사용자 환경 구현, (3)공간구현, (4)플랫폼 내 크리에이터 활동}, 모두 구현 필요
- ※ 4가지 요소가 모두 구현되어야 메타버스 프로젝트로서 평가 가능

< 메타버스 아카데미 추진 일정 >

5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월		
선수학습	자기주도학습				융합 프로젝트			
		동료학습						
	기업연계학습(금, 토)				기업연계학습(월~금)			
테스트, 면접▲	서면평가▲	발표평가▲	서면평가▲	발표평가▲	기획발표▲	프로토타입 발표▲	알파버전 발표▲	베타버전 발표▲
전공별 객관식 테스트, 자율전공 면접	과제기반 프로젝트 수행결과물 평가		전공 팀 단위 프로젝트 수행결과물 평가		융합 프로젝트 결과물 평가			

2 융합 프로젝트 주제 구분

□ 공공 · 공익 프로젝트

- 메타버스를 다양한 공공서비스에 도입하여 공익적 가치 창출 및 공공복지 실현을 위한 프로젝트 도출

< 공공·공익 프로젝트 주제 예시 >

주제 예시	프로젝트 예시
교육	메타버스 기술 활용 글로벌 커뮤니티 외국어 교육 자폐스펙트럼장애 아동 사회성 향상 훈련 프로그램
의료	메타버스 기술 활용한 알츠하이머(노인성 치매) 조기 진단 및 치료 다양한 공포증 극복을 위한 치료 프로그램
보편적 복지	자연재해 대비 훈련 프로그램 삶의 만족도를 높일 수 있는 다양한 복지 콘텐츠 개발 일상생활에서의 대인 서비스 전환 등

□ 상업 프로젝트

- 시장에서의 수요를 바탕으로 소비자에게 판매하여 수익을 창출할 수 있는 메타버스 서비스 개발 프로젝트 도출

※ 자율전공은 기재출된 사업계획서 내용에 따라 모두 상업 프로젝트로 구분

< 상업 프로젝트 주제 예시 >

주제	프로젝트 예시
엔터테인먼트·미디어	현실의 공간적 제약 확대를 위한 메타버스 콘서트 OTT 미디어의 메타버스 콘텐츠 확장
게임	메타버스 신규 게임 개발
광고	부동산, 의류 등 광고·홍보를 위한 메타버스 체험형 프로그램 등

□ 지역 융합 프로젝트

- 지역특화(동북권) 산업 발전 및 메타버스 지역 인재 육성을 위한 지역융합 프로젝트로 주제 제한 없으며, **2개 지역 이상의 융합 필수(해당 팀에 두 지역 이상 수강생 참여 시 지역 수별 가산점 부여)**

※ 지역 구분 : 수도권 / 동북권(대구) / 동북권(경북) / 동북권(강원)

3 융합 프로젝트 팀 구성

□ 팀 구성 기준

- (구성 대상) 318명('23.9.20.일 기준) 중 **249명**(자율전공 69명 제외) 대상
※ 자율전공 : 총 23팀 69명(수도권 20팀 57명, 동북권(강원) 3팀 12명), **현 구성 팀 내 메타버스 아카데미 내 타전공 교육생 팀원 총원 불가**
- (기준) **최소 5인 ~ 최대 7인 1팀, 최소 3개 전공 융합 필수, 서비스 개발 - 콘텐츠 창작 분야 간 융합 필수**
- (전공별 기준) 팀당 XR 전공 최대 3명, 서버개발·인공지능·콘텐츠 기획·3D모델링·데이터사이언스 전공 각 최대 2명 참여 가능
- (지역융합) 팀당 두 지역 이상의 수강생 참여 시 가산점 부여
- (예외사항) 동북권은 **1개 전공 1팀 최소 3인~최대 5인 구성 가능**, 동북권 간 융합팀의 경우 **2개 전공 최소 3인~최대 7인 구성 가능**
※ 동북권 1개 전공팀, 동북권 간 2개 전공 융합팀의 경우 전공별 기준 인원 제한 제외
※ 수도권 포함팀은 1개 전공 팀 구성 불가, 3개 전공 융합 필수, 최소 5인 ~ 최대 7인

< 메타버스 아카데미 2기 수강생 현황 >

기준	서비스 개발					콘텐츠 창작					동북권				합계
	실감 (XR Unity)	실감 (XR Unreal)	서버 개발	인공 지능	소계	콘텐츠 기획	3D 모델링	자율 전공	데이터 사이언스	소계	대구 (XR Unity)	경북 (XR Unreal)	강원 (3D 모델링)	소계	
목표 인원	30	30	30	30	120	30	30	30	30	120	20	20	20	60	300명
9.20.	27	30	30	33	120	28	21	57	23	129	23	23	23	69	318명

□ 팀 구성 절차

- (일정) 9월 4주 ~ 10월 1주(~10.6일까지*)
 - * 10.6일까지 팀빌딩 미정인 수강생의 경우 임의로 팀 배정 예정
- (정보공유) 전공별 커리큘럼, 희망 프로젝트 주제, 본인의 강점, 습득 기술 등 전체 수강생(수도권·동북권) 개별 정보 및 팀 구성 현황 실시간 공유(구글 시트 공유 등 활용)
- (1차 미팅) 공유된 정보를 바탕으로 희망 주제별(공공·공익/상업/지역 융합) 간단한 소개 등 온·오프라인 네트워킹(9.26.~27일 중)
- (2차 미팅) 희망 수강생의 프로젝트 아이디어 발표, 융합 팀 구성에 필요한 기술 공고 등 구체적인 팀 구성 온·오프라인 미팅(10.4~5일 중)
- (최종 팀 구성) 공유된 정보 및 온·오프라인 미팅을 통해 팀 빌딩, 10.6일까지 팀 미정 수강생 대상 강사·운영진 간 상의 후 임의 배정
 - ※ 강사·멘토·운영진은 실시간 모니터링을 통해 1~2차 미팅을 통해 구성되는 팀의 전공 구성에 따른 메타버스 핵심 요소 구현 가능 여부 등을 고려하여 인원 조율 가능하며, 10.6일까지 팀에 포함되지 못한 수강생은 전공·역량 등을 고려하여 기구성된 팀에 투입하거나, 신규 팀 구성에 포함될 수 있음

4 융합 프로젝트 일정

< 융합 프로젝트 일정(안) >

팀 빌딩	기획발표	프로토타입 발표	알파버전 발표	베타버전 (본선) 발표	성과발표 (결선) 및 시상
9월 4주~10월 1주(~10.6일)	10.12일	10.30.~31일	11.13.~14일	11.28.~29일	12월 2주

- **(팀 구성)** 팀 구성 규칙 안내 및 융합 팀 구성 유도
 - 공유된 정보를 바탕으로 온·오프라인 미팅을 통해 팀 빌딩하며, 일정(~10.6일)까지 팀 구성 미정인 경우 강사·운영진의 임의 배정
- **(기획발표)** 구성된 팀별(약 40~50팀 예상) 기획안 발표 및 개별 멘토링
 - ※ 자율전공 제외
- **(프로토타입 발표)** 기획에 따른 실험 버전 발표, **10월 월말평가** (평가항목 : 창의성, 기술성, 성장가능성, 파급성, 완성도 등)
 - ※ 자율전공의 경우 고도화 평가로 사업계획서, 추진실적 및 개발계획 발표평가 (평가항목 : 기획의도, 기술이해도, 실현가능성, 성장전략, 팀구성)
- **(알파 버전 발표)** 메타버스 요소 기능구현 테스트 결과발표 및 전공별 강사진의 개별 멘토링
 - ※ 자율전공 제외
- **(베타 버전(본선) 발표)** 프로젝트 결과물 발표 평가(**11월 월말평가**)를 통해 15팀 선발
 - (심사위원) 내부 강사 및 외부전문가 12명 내외
 - (평가지표) 창의성, 기술성, 완성도, 파급성(시장성), 성실도, 표현력
 - ※ 자율전공의 경우 최종 평가로 사업기획안, 투자제안서 발표평가(평가항목 : 기획의도, 기술이해도, 실현가능성, 성장전략, 완성도)
- **(최종 성과(결선) 발표)** 선발된 15팀 대상 최종 성과 평가
 - (심사위원) 외부전문가 10명 내외
 - (평가지표) 창의성, 기술성, 완성도, 파급성(시장성), 표현력
 - ※ 자율전공의 경우 11월 월말평가(베타버전)와 평가항목 동일
 - (평가방법) 프로젝트 발표 및 시연* 후 종합평가
 - * 프로젝트 별 개별 부스에서 심사위원 대상 프로젝트 시연 진행

4 융합 프로젝트 시상 및 평가

□ 프로젝트 시상 기준(안)

- (시상) 장관상 등 단체 15팀 수상 및 상금(후속지원금) 총 36백만원 지원, 개인상 15인 수상 및 상금(후속지원금) 총 4.5백만원 지원
 - 자율전공의 경우 대상(장관상), 개인상 제외 총 3팀 수상 가능

구분		시상 내용	시상 구분
단체	대상(3팀)	장관상 상금 5백만	공공공익 1팀, 상업 1팀, 지역융합 1팀 (자율전공 제외)
	최우수상(3팀)	NIPA원장상 상금 3백만	우수팀 3팀(분야 구분 없음) ※ 3팀 중 자율전공 1팀 시상
	우수상(3팀)	RAPA협회장상 상금 2백만	우수팀 3팀(분야 구분 없음) ※ 3팀 중 자율전공 1팀 시상
	장려상(6팀)	RAPA협회장상 상금 1백만	우수팀 6팀(분야 구분 없음) ※ 6팀 중 자율전공 1팀 시상
개인	개인상(15인)	RAPA협회장상 상금 30만	개인 성실도, 성장도 등 종합평가 (자율전공 제외)

- (평가지표) 팀 구성 및 프로젝트 기본 기준(메타버스 핵심 4요소) 전제

평가항목	세부요소	배점기준	
		베타 (본선)	성과발표 (결선)
창의성	콘텐츠 기획 및 구현의 참신함, 기존 콘텐츠와의 차별성	20점	10점
기술성	메타버스 기술 활용 능력, 기술융합 정도 전공별(팀원별) 기술구현 정도	20점	20점
완성도	프로젝트 기획, 구성, 표현, 구현 등 전체 완성도	20점	20점
파급성, 시장성	프로젝트의 영향력, 지속가능성, 시장 성공 가능성	20점	20점
성실도(출결)	전체 팀원 11월 출결점수	10점	-
표현력(발표력)	의미 전달력, 표현력, 발표 진행력	10점	10점
프로젝트 구현	프로젝트 시연을 통한 실구현 평가	-	20점
합계		100점	100점

※ 평가항목 및 배점기준은 사정에 따라 변경될 수 있음, 변경 시 공지 예정

※ 출결 평가 기준 : 팀원 전원 22일(11월 평일) 중 20일 이상 출석 시 만점, 1일 결석 시 -1점
(지각·조퇴 3회시 결석 1회 기준 동일)

- (자율전공) 최종 사업기획안, 투자제안서

평가항목	세부요소	배점기준
기획의도	기획 개발 동기(문제인식), 해결방안(필요성)	10점
기술이해도	메타버스 기술 활용 능력, 기술융합 정도 팀원별 기술구현 정도	20점
실행가능성	사업화 방안, 경쟁력 확보 방안	20점
성장전략	시장 점유율 확대 등을 통한 재무적 성장 가능성 기술·사업모델 고도화 등을 통한 내부 성장 가능성	25점
완성도	사업계획 실현도, 전체 완성도	25점
성실도(출결)	팀원 전원 월 8회 출석 필수*	-
합계		100점

※ 평가항목 및 배점기준은 사정에 따라 변경될 수 있음, 변경 시 공지 예정

* 월 8회 출석이 어려운 경우 사유 제출 필수, 미제출 시 평가대상에서 제외 가능

- (가점) 전공 및 지역융합 팀 구성 시 평가점수 외 가점 부여하여 융합 유도, 전공융합 및 지역융합 **가점 합산, 최대 4점까지 부여 가능**

< 전공 융합 가점(안) >

융합 전공 수	가점 기준
3개 전공 융합	0점(기본 기준)
4개 전공 융합	1점
5개 전공 융합	2점
6개 전공 융합	3점

< 지역 융합 가점(안) >

참여 지역 수(지역융합)	가점 기준
2개 지역 참여	1점
3개 이상 지역 참여	2점

< 참고 : 팀구성 및 가점 부여 예시 >

사례	서비스 개발				콘텐츠 창작			동북권			인원	가능여부	가점
	실감 XRUnity	실감 XRUnreal	서버 개발	인공 지능	콘텐츠 기획	3D 모델링	데이터 사이언스	대구 XRUnity	경북 XRUnreal	강원 3D모델링			
1	1		1	1	1	1	1				6	○	3+0
2	2		2	2							6	X	-
3	3				1			1		1	6	X	-
4		2		1		1			1	1	6	○	0+2
5								3		1	4	○	0+1
6			2	2	1		1			1	7	○	2+1
7		1	1	1	1		1		1	1	7	○	4
8			1	2				2		2	7	○	1+2
9								2	2	3	7	○	0+2