

Dokumentasjon for QR innsjekk

Lag gjerne en kommentar dersom noe er uklart! :)

Innhold

Innhold	1
1. Virkemåte	2
1.1. For deltakere	2
1.2. For innsjekkere	3
2. Teknisk beskrivelse	4
2.1. Teknologi	4
2.1.1. Kodestack	4
2.1.2. QR-kode	4
2.2. Topologi	5
2.3. Integrasjon med Min speiding	5

Andreas Røste
2. juli 2021

1. Virkemåte

Løsningen virker på forskjellige måter ut i fra hvilke rettigheter brukeren har på prosjektet i Min speiding. Dette deler brukerne i to; deltakere og innsjekkere. Felles for begge er innloggingsskjermen som møter dem på <https://innsjekk.agenda2021.no>, hvor man logger inn med brukernavn og passord fra Min speiding. Etter innlogging vil brukerne sendes til sine respektive sider.


1.1. For deltakere

 <p>Figur 1: Skjerm for innsjekk, deltaker</p>	<p>Deltakerne vil møtes av en skjerm som vist på figuren til venstre (1). Her er det kun en QR-kode og en mulighet for utlogging som vises.</p> <p>Den gule firkanten er tegnet på kun for å anonymisere brukeren i denne dokumentasjonen, og vil ikke vises i virkeligheten.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.2. For innsjekkere

 <p>Agenda! Innsjekk - Roverleir</p> <h3>Innsjekkadmin</h3> <p><input type="checkbox"/> Sjekker inn/ut av arrangement</p>  <p>SE DELTAKERE</p> <p>LOGG UT</p>	<p>Dette er skjermen for de som har mulighet for å sjekke inn brukere. Man må godkjenne bruk av kameraet, slik at man får skannet koder.</p> <p>Når kode blir skannet, kommer navnet til vedkommende opp, og man får mulighet til å sjekke inn eller ut.</p> <p>Når man skal sjekke inn/ut for haik, skrur man på bryteren der det står "Sjekker inn/ut av arrangementet", og skanner som vanlig.</p> <p>Inn- og utsjekk av arrangementet lagres i Min speiding, med en kommentar om hvem som skannet koden.</p> <p>Inn- og utsjekk av haik sjekker ikke deltakerne ut av arrangementet, men lager en kommentar i Min speiding med når det skjedde og hvem som skannet koden.</p> <p>Dersom det skjer en feil her, vil Andreas varsles automatisk slik at det kan rettes opp i ettertid.</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Figur 2: Innsjekk med QR-kode


Innsjekk - Roverleir

TILBAKE

Deltakeroversikt

Søk

I

Leir Leiresen

Dratt Drattesen

Haik Haikesen

Manuell inn/utsjekking

SJEKK INN

SJEKK UT


SEND PÅ HAIK

TILBAKE I LEIR

Borte Bortesen

Man kan også få en oversikt over deltakerne, og sjekke inn/ut manuelt. Det er også en søkefunksjon som gjør det lettere å finne frem.

Forklaring på ikoner:

	Er sjekket inn, og er i leir.
	Har deltatt på leiren, og er sjekket ut.
	Er sjekket inn, og er på haik
	Er påmeldt, men ikke sjekket inn.

Figur 3: Deltakeroversikt

2. Teknisk beskrivelse

2.1. Teknologi

2.1.1. Kodestack

Frontend i løsningen (det som sendes til brukeren), er i hovedsak basert på Javascript med VueJS som rammeverk. Det er også brukt VuetifyJS som bibliotek for stiling av sidene. Backend (det som tjeneren kjører) baserer seg på PHP.

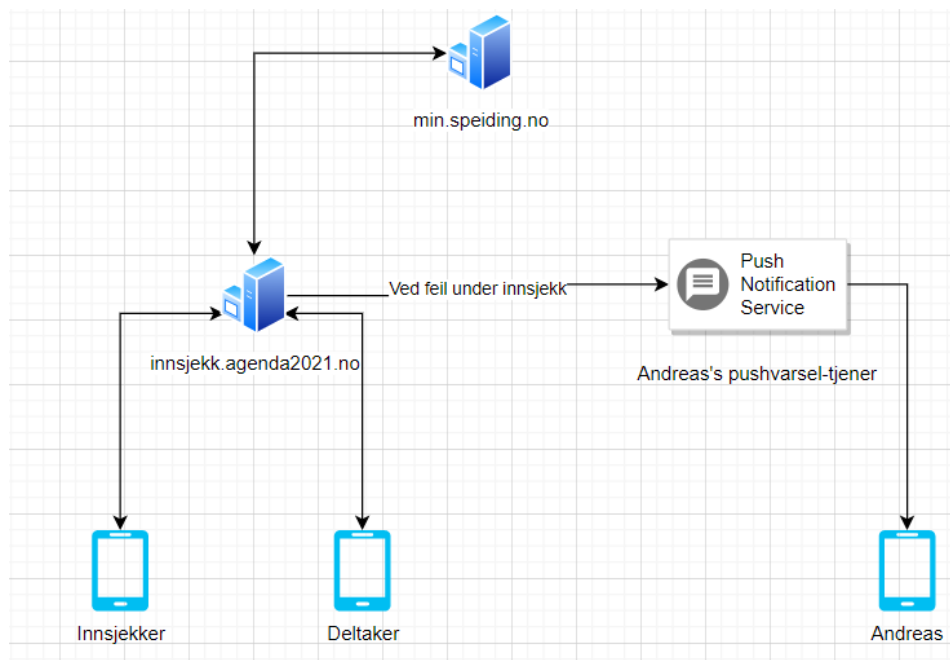
2.1.2. QR-kode

Innholdet i QR-koden er en base64-enkodet tekst, hvor teksten er "SLAGPLAN2021#<for- og etternavn>#<medlemsnummer>". Teksten er delt med #-tegnet, som gjør at det kan lagres flere deler i en streng. Første del er kun for å validere at koden kan brukes til innsjekk for Slagplan 2021. Andre del er navnet til deltakeren, og må

være der fordi det ikke hentes fra Min speiding ved sending av innsjekk-requesten. Medlemsnummeret er det som faktisk sendes til Min speiding for innsjekk.

Løsningen med denne type QR-kode er ikke perfekt, og den kan lett manipuleres, men det er lite sannsynlig at dette vil bli et problem. Det er imidlertid lettere å si navnet til noen andre i innsjekken.

2.2. Topologi



2.3. Integrasjon med Min speiding

Min speiding tilbyr to kategorier med APler; API med brukerautentisering og API med nøkkelaутentisering. Denne løsningen benytter begge.

Endepunter med brukerautentisering som er brukt:

<code>https://min.speiding.no/api/authenticate</code>	For å autentisere brukerne.
<code>https://min.speiding.no/api/check_permission</code>	For å sjekke om brukere har rettighetene <i>ManageCheckin</i> og <i>SeeMembers</i> .

Endepunkter med nøkkelaутentisering som er brukt:

<code>https://min.speiding.no/api/project/checkin</code>	For å sjekke inn brukere og sette kommentarer.
<code>https://min.speiding.no/api/project/get/participants</code>	For å hente deltakerdata.

Disse endepunktene er brukt i backend, i og med at nøklene skal beskyttes.