Universidade de Brasília (UnB)

Departamento de Ciência da Computação Disciplina: Redes de Computadores

Alunos: Marcos Noriyuki Miyata - 18/0126890 e Valeria Alexandra Guevara Parra - 24/2039775

Professor: JACIR LUIZ BORDIM

Semestre: 1°/2025

Trabalho Prático: Implementação de um Chat P2P

Link do repositório no github

Índice

- <u>P2P Chat</u>
- <u>1. Tracker</u>
- <u>2. Peer</u>

P2P Chat

1. Tracker

O tracker é um servidor que mantém uma lista de peers conectados e suas respectivas portas. Ele permite que os peers se registrem e obtenham informações sobre outros peers disponíveis na rede.

Para iniciar uma instância do tracker, são necessários os parâmetros de host, porta e o caminho para o banco de dados de usuários. O users_db é um arquivo JSON que armazena o nome e a senha criptografada dos usuários registrados.

```
class TrackerServer:
    def __init__(self, host='0.0.0.0', port=6060, users_db='users_db.json'):
        self.host = host
        self.port = port
        self.users_db = users_db
        self.users = self.load_users()
        self.peers = {}
        self.login_history = {}
        self.last_ping = {}
        self.rooms = {}
```

Os atributos principais do tracker incluem:

- host: Endereço IP do tracker.
- port : Porta na qual o tracker escuta conexões.
- users db: Caminho para o arquivo JSON que armazena os usuários registrados.
- users: Dicionário que carrega os usuários do banco de dados.
- peers: Dicionário que mapeia os peers conectados e seus respectivos endereços IP e portas.
- login history: Dicionário que registra o histórico de login dos usuários.
- last_ping: Dicionário que armazena o último ping recebido de cada peer para saber se estão ativos.
- rooms: Dicionário que mapeia salas de chat e seus respectivos participantes.

Em relação aos principais métodos:

• load users (): Carrega os usuários do banco de dados salvo no arquivo users db. json .

- save users(): Salva os usuários no banco de dados no arquivo users db.json.
- handle_login(): Autentica um usuário recebendo nome e senha, e registra seu peer. Depois da autenticação, o peer é adicionado à lista de peers conectados.
- handle register(): Registra um novo usuário com nome e senha, verifica se o nome de usuário já existe.
- handle_list_peers(): Retorna a lista de peers conectados, mostrando o nome, o seu último login e seus status online ou offline de acordo com o seu último ping (se foi recebido nos últimos 30 segundos).
- handle ping(): Atualiza o timestamp do último ping de um peer.
- handle create room(): Cria uma nova sala de chat, verifica se o nome da sala já existe e adiciona o peer como participante.
- handle list rooms(): Retorna a lista de salas de chat disponíveis, mostrando o nome da sala e os participantes.
- handle join room(): Adiciona um peer a uma sala de chat existente.
- handle_client(): Método principal que lida com as requisições dos peers: LOGIN, REGISTER, LIST_PEERS, PING, CREATE_ROOM, LIST_ROOMS, JOIN_ROOM. Ele recebe as requisições dos peers e chama o método apropriado para tratá-las.
- start(): Inicia o servidor tracker, escutando conexões na porta especificada e aguardando requisições dos peers.

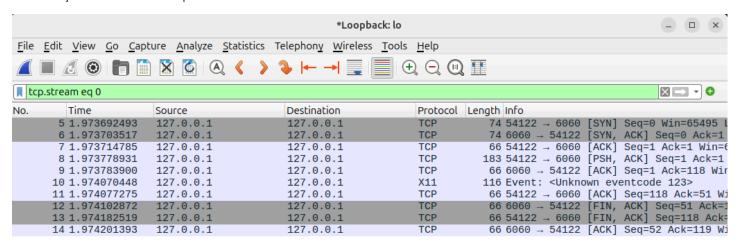
Captura de tela

Registro de usuário

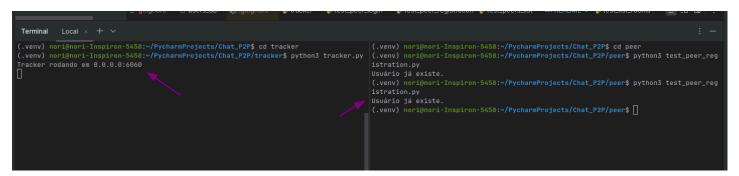
Caso em que usuário já existe:



Comunicação entre o tracker e o peer:



Logs do tracker e do peer:



Caso de sucesso:

```
Terminal Local x + v

(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/tracker$ python3 tracker.py
Tracker rodando em 0.0.0.0:60600

(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/peer$ python3 test_peer_registration.py
Usuário registrado com sucesso.
(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/peer$
```

Autenticação de usuário

Teste de autenticação com válido e inválido:

```
Terminal Local x + v

(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/tracker$ python3 tracker.py
Tracker rodando em 0.0.0.0:60606

[

Testando login para marcos...
Login realizado com sucesso.
Testando login para joao...
Credenciais inválidas.

(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/peer$

(.venv) nori@nori-Inspiron-5458:~/PycharmProjects/Chat_P2P/peer$
```

Registro de informação no arquivo JSON

2. Peer