# デジタルコンテンツ作成

# 前期課題について

内容:役に立つ名刺をつくろう

期日:8月6日(木)授業終了時

#### 提出物

A. 名刺データ (.ai 形式 ) 55mm \* 91mm トリムマーク付き

B. 制作意図をまとめた資料 (.ai, .txt, .psd, .key などのうちから一種類 ) 200 文字以上の分量があればボリュームは自由

# 名刺を作る目的

Illustrator の操作に慣れ、制作物デザインを体験する。また、企業様などとやりとりするときに使う。

### 評価するポイント

#### 特にだいじなポイント

- 1. 誰に渡すのか、のターゲットが設定できているか
- 2. 意図は明確か
- 3. 貰う人にとって必要な情報は過不足ないか
- 4. 読みやすく作られているか
- 5. デザインの原則にのっとっているか
- 6. 著作権の侵害はしていないか

## 余裕があれば考えたいポイント

- 制作意図の資料と制作物に差がないようにする
- 制作意図の資料は多すぎず、少なすぎず
- ロゴがあればより良い
- 裏面があればより良い
- 裏面と表面の構成の差を考える
- 入稿データとしてきっちり作られているか

#### 参考サイト

名刺を作るのに参考になる名刺デザインギャラリー&エントリー http://akiueo.hatenablog.com/entry/design-namecard201406

ウェブデザインに応用する 4 つの基本原則 http://www.slideshare.net/arasunatomoyuki/4-ver12

#### 質問・相談・連絡先

aihara@nori44.jp