

半田寛明

モバイルアプリエンジニア

どのような場面でも活躍する Flutter 開発者



✉ noriakihanda@gmail.com

☎ +81 80 6672 7600

📍 札幌

🌐 linkedin/noriaki-handa-8a18221aa

🐙 github.com/noriHanda

教育

学士（工学）

北海道大学

2019 年 4 月 - 2024 年 3 月

Courses

- Verilog HDL を使用した統合システムエンジニアリングとコンピュータエンジニアリング
- リザーバー計算を用いた筋電義手の人工感覚開発のための駆動部エネルギー評価の研究

National Honor Society

William Fremd High School

2015 年 9 月 - 2018 年 5 月

Courses

- コンピュータサイエンス、微積分、物理学の大学レベルの AP コース
- National Honor Society に入会

職歴

モバイルアプリ開発者

ヘッジホッグメドテック株式会社

2022 年 8 月 - 2024 年 3 月

アプリ治療薬製造販売会社

Achievements/Tasks

- Figma 上に UI をデザインしたデザイナーと協力して、片頭痛と月経前症候群に関する医療治療アプリの開発を行いました。
- アプリが厳格な業界基準とユーザーのニーズを満たしていることを確認するために、医療の専門家と密接に協力しながら開発を進めました。
- モバイルアプリ配布用の CI/CD パイプラインを設定しました。アプリ配布にかかるコストを 80% 以上削減しました。

受託開発

Rakulip

2023 年 8 月 - 2024 年 3 月

北海道大学の研究者向け動画編集アプリ

Achievements/Tasks

- 要件を整理・定義し、アプリのアーキテクチャを設計しました。

- Flutter と FFmpeg を使用してアプリを開発しました。
- アプリを App Store と Google Play にリリースしました。
- イベントでアプリの使用方法をデモンストレーションし、サポートしました。
- ユーザーからのフィードバックに基づいてアプリを改善し、ストア評価を 30% 向上させました。
- バグを修正し、FFmpeg パラメータの調整によりビデオ品質を改善しました。

プロダクトマネージャー/モバイルアプリ開発者

THE PHAGE 株式会社

2021 年 11 月 - 2022 年 7 月

治療アプリ開発会社

Achievements/Tasks

- チームと製品の設計図を作成し、会社を次の段階へと導きました。
- 糖尿病治療を効率化するモバイルアプリを開発しました。
- 製品とチームに最適な技術を選択し、市場での会社の存在感を高めました。
- ウェアラブルデバイスからの信号を処理し予測するアルゴリズムを研究・開発しました。

CTO

コノマイ株式会社

2021 年 2 月 - 2021 年 7 月

医療系スタートアップ

Achievements/Tasks

- 複数の最小限の検証用製品（MVP）を作成し、ユーザーインタビューを実施して、会社と市場に最適な製品を策定しました。
- ベンチャーキャピタリストと銀行と協議を重ね、会社の資金を調達しました。
- 資本計画と事業計画を作成し、共同創業者とともに会社を次の段階へと導きました。

スキル

Flutter Riverpod アプリ展開 Git/GitHub

Jira プロダクトマネジメント チームワーク

批判的思考 問題解決

インターンシップ

DIGITAL GRID 株式会社 [🔗](#)

2020 年 8 月 - 2020 年 9 月

トレーサブルな電力取引会社

Achievements/Tasks

- ・ 展示会でサービスの説明を行い、会社の認知向上につなげました。
- ・ 会社の全員をインタビューし、社内向けインタビュー記事を作成して、会社内の全員が互いをより理解できるようにしました。

プロジェクト

Notion Wordbook [🔗](#) (2022 年 2 月 - 2022 年 8 月)

Notion ユーザーのための単語帳アプリ

- ・ Flutter と Notion API を使用して、3 人チームで開発しました。
- ・ ユーザーの Notion データベースを参照し、それから語彙リストを作成する機能を実装しました。
- ・ コードをレビュー・フィードバックし、後輩メンバーの成長に繋がる指導を行いました。

Study Matching [🔗](#) (2019 年 6 月 - 2020 年 9 月)

キャンパス生のための SNS

- ・ Flutter と Django REST framework を使用して、3 人のチームで開発しました。
- ・ 一緒に勉強したい学生をマッチングする機能やチャットなどの機能を実装しました。
- ・ マーケティングにも注力した結果 3 ヶ月でユーザー数が 1000 人に達しました。

言語

日本語 英語

趣味・関心事

仏教学 インド哲学 哲学

ヨーロッパサッカー 民俗学 農学 歴史