# 半田寬明

モバイルアプリエンジニア

どのような場面でも活躍する Flutter 開発者

#### ☑ noriakihanda@gmail.com ☑

- +81 80 6672 7600
- 札幌

# in linkedin/noriaki-handa-8a18221aa 🗷

github.com/noriHanda 🗷

# 教育

### 学士(工学)

北海道大学

2019年4月-2024年3月

#### Courses

- Verilog HDL を使用した統合システムエンジニアリングとコンピュータエンジニアリング
- リザバー計算を用いた筋電義手の人工感覚開発のための駆動部エネルギー評価の研究

### **National Honor Society**

William Fremd High School

2015年9月-2018年5月

#### Courses

- コンピュータサイエンス、微積分、物理学の大学レベルの AP コース
- National Honor Society に入会

### 職歴

## モバイルアプリ開発者

ヘッジホッグメドテック株式会社 🛚

2021年8月 - Present

アプリ治療薬製造販売会社

#### Achievements/Tasks

- Figma 上に UI をデザインしたデザイナーと協力して、片頭痛と月経前症候群に関する重要な医療治療アプリの開発を主導しました。
- アプリが厳格な業界基準とユーザーのニーズを満た していることを確認するために、医療専門家と密接 に協力しました。
- モバイルアプリ配布用の CI/CD パイプラインを設定 しました。アプリ配布にかかるコストを 80% 以上 削減しました。

# 受託開発

Rakulip 🛂

2023年8月-2024年3月

北海道大学の研究者向け動画編集アプリ

#### Achievements/Tasks

要件を評価し、アプリのアーキテクチャを設計しました。

- Flutter と FFmpeg を使用してアプリを開発しました。
- アプリを App Store と Google Play にリリースしま した。
- 会議でアプリの使用方法をデモンストレーション し、サポートしました。
- ユーザーからのフィードバックに基づいてアプリを 改善し、ストア評価を 30% 向上させました。
- バグを修正し、FFmpeg パラメータの調整によりビデオ品質を改善しました。

# プロダクトマネージャー/モバイルアプリ開 発者

THE PHAGE 株式会社 🖸

2020年12月-2022年7月

治療アプリ開発会社

#### Achievements/Tasks

- チームと製品の設計図を作成し、会社を次の段階へ と導きました。
- 糖尿病治療を効率化にするモバイルアプリを開発しました。
- ・製品とチームに最適な技術を選択し、市場での会社 の存在感を高めました。
- ・ ウェアラブルデバイスからの信号を処理し予測する アルゴリズムを研究・開発しました。

#### CTO

コノマイ株式会社

2019年9月-2020年2月

医療系スタートアップ

#### Achievements/Tasks

- 複数の最小限の実行可能製品を作成し、ユーザーインタビューを実施して、会社と市場に最適な製品を 策定しました。
- ・ベンチャーキャピタリストと銀行と協議を重ね、会 社の資金を調達しました。
- 資本計画と事業計画を作成し、共同創業者とともに 会社を次の段階へと導きました。



### スキル

Flutter

Riverpod アプリ展開

Git/GitHub

Jira

プロダクトマネジメント

批判的思考 問題解決

### インターンシップ

DIGITAL GRID 株式会社 🖸

2020年8月-2020年9月

トレーサブルな電力取引会社

#### Achievements/Tasks

- 展示会でサービスの説明を行い、会社の認知向上に つなげました。
- 会社の全員をインタビューし、社内向けインタ ビュー記事を作成して、会社内の全員が互いをより 理解できるようにしました。

### プロジェクト

Notion Wordbook 🖸 (2022 年 2 月 - 2022 年8月)

Notion ユーザーのための単語帳アプリ

- Flutter と Notion API を使用して、3 人チームで開 発しました。
- ユーザーの Notion データベースを参照し、それか ら語彙リストを作成する機能を実装しました。
- コードをレビューし、後輩メンバーの成長に繋がる 指導を行いました。

Study Matching ☑ (2019年6月 - 2020年 9月)

キャンパス生のための SNS

- Flutter と Django REST framework を使用して、3 人のチームで開発しました。
- 一緒に勉強したい学生をマッチングする機能があり ました。
- 3ヶ月でユーザー数が1000人に達しました。

# 言語

日本語

英語

# 趣味・関心事

仏教学

インド哲学

哲学

ヨーロッパサッカー

民俗学

農学

歴史