

Naorin Khan

📞 514-560-6743 • ✉ naorin_khan@hotmail.com
🌐 noricodes.github.io/portfolio/

EDUCATION

École de technologie supérieur (ETS)
Bachelor's of Engineering in Software Engineering

Montreal, QC
Dec 2024

Vanier College
DEC Computer Science Technology

Montreal, QC
2019

EXPERIENCE

Ubisoft Montreal
Data Platform Developer – Intern

Montreal, QC
Apr 2021 - Aug 2021

- Developed CLI command tools in Python for a new custom API to automate the ingestion of big data from databases into Kafka using a log-based Change Data Capture (CDC) methodology.
- Implemented a standardized UML documentation strategy using PlantUML to efficiently document all tools within the API.
- Created and executed unit tests using the Pytest framework in a production-like testing environment to ensure code quality and reliability.

20-20 Technologies
Web Software Developer – Intern

Laval, QC
Jan 2020 - Apr 2020

- Implemented effective unit tests using the Mocha and Chai frameworks to improve the stability and reliability of modules in the Node.js-based App Engine.
- Developed and executed integration tests to ensure seamless interaction between different modules within the App Engine, enhancing overall software quality.
- Employed JQuery to enhance the user interface of the automation testing software, resulting in improved usability and a more intuitive experience.

PERSONAL PROJECTS

Finding Teemo

2024

- Programmed a JavaScript based game to find a League of Legends character named Teemo in a field of tall grass
- Computed the fluidity and movement of the grass created by the pressure applied by the mouse
- noricodes.github.io/finding_teemo/

Minesweeper

2024

- Developed a Minesweeper game in Java
- Built with the JFrame container to build an interactive app
- github.com/noricodes/minesweeper

SKILLS

Languages & Frameworks

English and French
Java
NodeJs
SQL
JavaScript & TypeScript
React & Vue.js & Next.js & Angular

Software

Google Cloud Platform
GitHub
Docker
Kubernetes
Postman

Paradigms

Object-Oriented (OOP)
Design Patterns
RESTful API
Continuous Integration
Microservices

Naorin Khan

📞 514-560-6743 • ✉ naorin_khan@hotmail.com
🌐 norICODES.github.io/portfolio/

ÉDUCATION

École de technologie supérieure (ETS)
Baccalauréat en génie logiciel

Montréal, QC
Déc 2024

Vanier College
DEC en Technologie informatique

Montréal, QC
2019

EXPÉRIENCES

Ubisoft Montréal
Développeuse de plateforme de données – Stagiaire

Montréal, QC
Avril 2021 - Août 2021

- Développé des outils de commande CLI en Python pour une nouvelle API personnalisée permettant d'automatiser l'ingestion de big data à partir de bases de données dans Kafka à l'aide d'une méthodologie de capture de données modifiées (CDC) basée sur les journaux.
- Mise en œuvre d'une stratégie de documentation UML standardisée utilisant PlantUML pour documenter efficacement tous les outils au sein de l'API.
- Créé et exécuté des tests unitaires à l'aide du framework Pytest dans un environnement de test de type production pour garantir la qualité et la fiabilité du code.

20-20 Technologies
Développeur de logiciels Web – Stagiaire

Laval, QC
Janvier 2020 - Avril 2020

- Implémenté de tests unitaires efficaces à l'aide des frameworks Mocha et Chai pour améliorer la stabilité et la fiabilité des modules dans App Engine basé sur Node.js.
- Développé et exécuté des tests d'intégration pour assurer une interaction transparente entre les différents modules au sein d'App Engine, améliorant ainsi la qualité globale du logiciel.
- JQuery a été utilisé pour améliorer l'interface utilisateur du logiciel de test d'automatisation, ce qui a permis d'améliorer la convivialité et de proposer une expérience plus intuitive.

PROJETS PERSONNELS

Finding Teemo

2024

- Un jeu basé sur JavaScript pour trouver un personnage de League of Legends nommé Teemo dans un champ d'herbes hautes.
- Calculé la fluidité et le mouvement de l'herbe créés par la pression appliquée par la souris.
- norICODES.github.io/finding-teemo/

Minesweeper

2024

- Un jeu de démineur en Java.
- Construit avec le conteneur JFrame pour créer une application interactive.
- github.com/norICODES/minesweeper

COMPÉTENCES

Langues & Frameworks

Anglais et Français
Java
NodeJs
SQL
JavaScript & TypeScript
React & Vue.js & Next.js & Angular

Logiciels

Google Cloud Platform
Git
Docker
Kubernetes
Postman

Paradigmes

Object-Oriented (OOP)
Design Patterns
RESTful API
Continuous Integration
Microservices