

写真測量の教科書

第2回

回転と共線条件式の導出

国土地理院 小白井 売一

(映像)
基礎

平面(2次元空間)での回転

回転は、数式ではどのように表されるのでしょうか。

高校数学で習ったように、ベクトルの回転は、回転行列による変換として表されます。例えば、図-2.1のように平面でのベクトルAの角度aの回転は、

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos a & -\sin a \\ \sin a & \cos a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad (2.1)$$

と書けます。

このあたりのことは、前回連載の第1回～第3回角関数の基礎中の基礎から説明しましたので、適宜参考してください。

(2.1)を使って、回転行列の重要な特徴を押さえておきましょう。この逆回転は、角度-aの回転です。式では、

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(-a) & -\sin(-a) \\ \sin(-a) & \cos(-a) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad (2.2)$$

となり、三角関数の負角の公式を使えば、これは

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos a & \sin a \\ -\sin a & \cos a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad (2.3)$$

と書けます。(2.1)と(2.3)の回転行列を見比べてください。行列表の、互いの行と列が入れ替わった関係になっています。このように行と列を入れ替えた行列を転置行列といいます。

ところで、逆回転させることは、逆変換をかけることです。ある行列による変換(一次変換)の逆変換はその逆行列で与えられます。したがって、回転行列の逆行列は、その転置行列となります。これは重要な特徴であります。ある行列による回転でも成り立ち、共線条件式を導出するときに活躍します(3次元の回転でのこの特徴は、

前回連載の第5回(2011年7月号)で説明しています)。

空間(3次元空間)での回転

3次元空間での回転は、図-1.8のように3つの座標軸での回転で表されます。ここでは、図-1.8cに示したz軸のまわりでの回転について数式で表すことを考えましょう。回転させるものは、図-2.2のベクトルAです。

$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \kappa & -\sin \kappa & 0 \\ \sin \kappa & \cos \kappa & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \quad (2.4)$

$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \quad (2.5)$

(2.4)と(2.5)を併せて、一つの回転行列で表示する

ようになります。これらを次のように書いて見ると、比較的すんなり、目的の行列表示ができます。

$$\begin{aligned} x' &= x \cos \kappa + y \sin \kappa + 0 \times z \\ y' &= 0 \times x + 0 \times y + 1 \times z \end{aligned}$$

したがって

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \cos \kappa & -\sin \kappa & 0 \\ \sin \kappa & \cos \kappa & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (2.6)$$

同様に考えると、y軸、x軸での回転に関する変換式は、次のようにになります。

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \quad (2.7)$$

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \omega & -\sin \omega \\ 0 & \sin \omega & \cos \omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \quad (2.8)$$

なお、これらの詳細は、前回連載の第5回で説明していますので、参照してください(y軸での回転がちょっとくせ者です)。

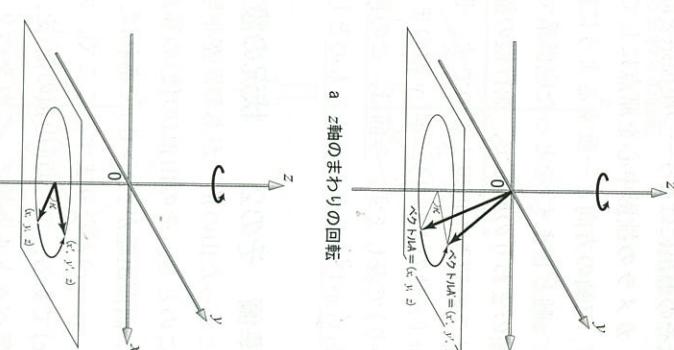
図-1.8のような回転(z軸、y軸、x軸の順の回転)の回転行列 $R_{\omega\phi\kappa}$ は、各軸の回転行列をそれぞれ R_κ 、 R_ϕ 、 R_ω とすれば、それらの積で表されます(高校数学での一次変換の合成変換を思い出してください)。

したがって、 $R_{\omega\phi\kappa}$ は、次のようにになります。

$$R_{\omega\phi\kappa} = R_\omega R_\phi R_\kappa = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \quad (2.9)$$

ただし

$$r_{11} = \cos \phi \cos \kappa$$



a z軸のまわりの回転
b z軸が一定の平面内での回転

導出の下準備 その1 もう一つの座標系

共線条件式を求めましょう。でもその前に準備がまだ必要です。関係する座標系については、前回紹介しま